WEEKLY ファミコン通信

ロマサガ2の知っておくと便利情報!!

ファミ通が本当の楽しみかたを教えてあげる!
読切 ゲーセン120パーセント活用講座

秋晴れ大晴のシューティングに挑戦!
徹底攻略 ダライアスフォース

FF新聞◆ロマンシング サ・ガ2
とっておきの情報を満載ね!

新ガバスシステム

完全解法◆ファイナルファンタジーUSA ミスティッククエスト

緊急速報1◆アラジン
超緻密グラフィックアクション

発表!!

緊急速報2◆スズカエイトアワーズ
アーケードで大ヒットのバイクゲーム新登場

ゲーム業界タイアップのあれやこれやがすべてわかる
大特集 およげ! タイアップくん

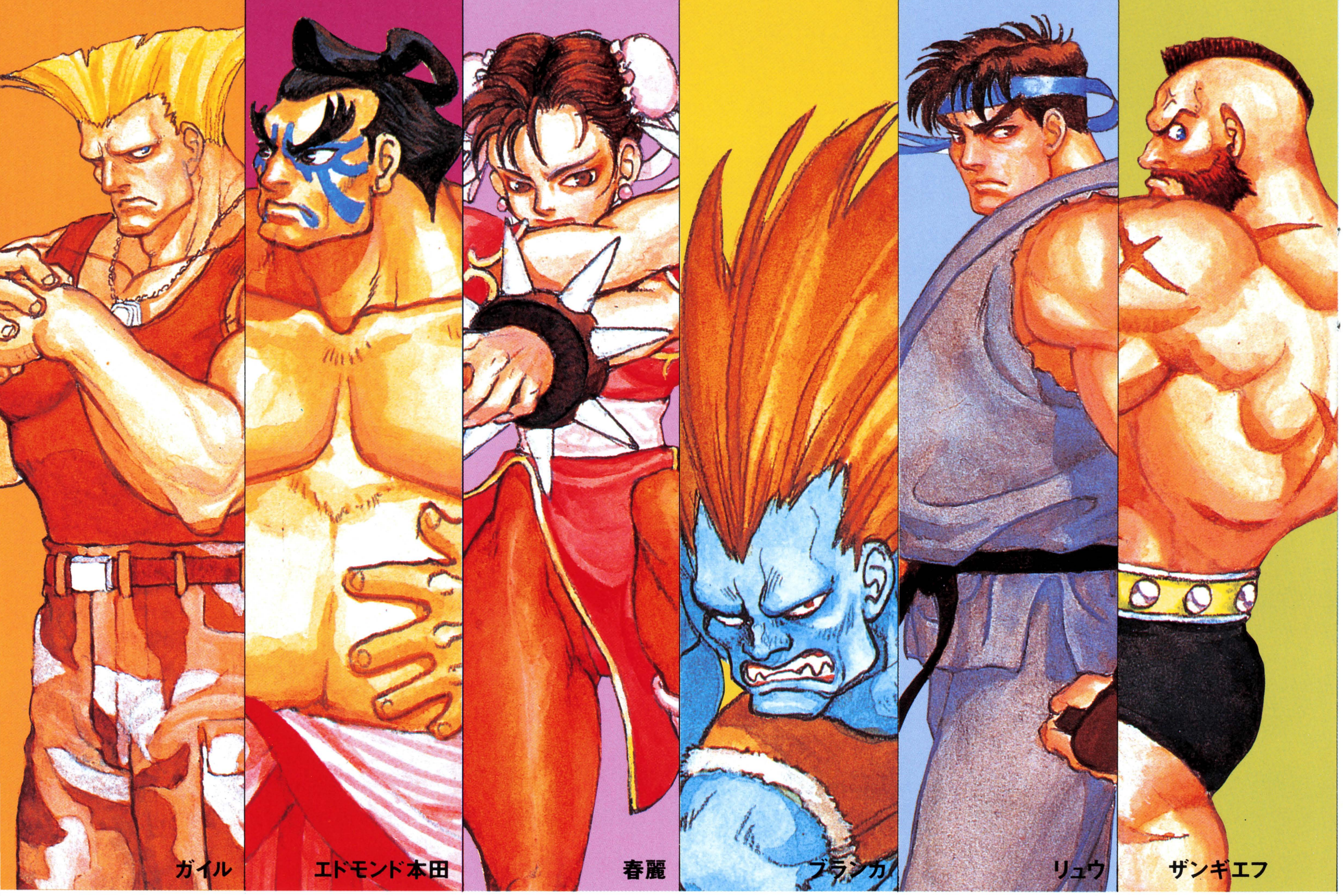
1993 9*24
290yen

平成5年9月24日発行（毎週1回金曜日発行） 第8巻 通巻249号 昭和61年9月4日第三種郵便物認可



悪霊退散!!
ズバッとあの世へ送らせていただきま
腕もギャラも超一流!ゴーストスイーパー美神令子が
セクシー・バディーと過激なアクションで大活躍!
お札に精霊石、神通棍の一撃で次々に襲い掛かる悪霊どもは、
きれいサッパリあの世行き!
ちょっとあぶないアシスタントの横島君と幽霊おキヌちゃんを従えて、
今日もアコギに稼ぎます!
9月23日発売予定
●ステージ間のデモ画面は、キャラクターのアップが拝めるツインビジュアル!
●お札を投げて敵を吸い込む除霊師ならではの攻撃や、神通棍を使った蹴上がりアクションにドッキリ!
●小さくなった美神が猫に乗ったり、回転床での戦いなど、各ステージには、魅せ場がいっぱい!
NORMAL ×8 ×2
このゴーストスィーパー美神令子が
極楽へ、いかせてあげるわ!
NORMAL ×9 ×2
NORMAL ×7 ×1
NORMAL ×9 ×2
いやー楽勝スね、美神さん。
この調子でどんどん行きましょ。
次は何
NORMAL ×4 ×2


SUPER Famicom
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
す!
アクションゲーム
ゴーストスイーパー
8M ¥8,800(予)[税別]
パスワードコンティニュー
GS美神
~除霊師はナイスバディ~
BANALEX
株式会社バナレックス
東京都台東区駒形1-4-8 〒111



STREET FIGHTER II' PLUS

MEGA DRIVE



メガ伝説、はじまる。

マッチプレイ(総あたり戦)、イリミネイション(勝ち抜き戦)、エキサイトモード。
メガの舞台で新たなバトルがプラス。頼れるのは、自分の腕だけだ。

メガドライブ専用ソフト
ストリートファイターII ダッシュプラス

9月28日(火)発売予定 定価9,800円(税別) 24M

商品パッケージに
同封されている
アンケートはがきにお答えいただくと、
BIG PRESENT
抽選で1万名様に
「TVコマーシャル
メイキングビデオ」
プレゼント!
締め切り 平成5年11月20日(消印有効)

あのビデオゲームの迫力がリアルによみがえる
メガドライブ用コントローラー「カプコン・パワー・スティック・ファイター・MD」。
キミを勝利へと導くスピード調節などの多彩な機能を搭載。熱い闘いが、もっと熱くなる。

メガドライブ対応
カプコン・パワー・スティック・ファイター・MD 9月下旬発売予定 定価9,800円(税別)

Capcom Power Stick Fighter™ MD
カプコン・パワー・スティック・ファイター・MD



※写真の商品は開発中のものです。

SQUARESOFT
株式会社スクウェア 〒150 東京都渋谷区恵比寿1-13-6

スーパーファミコンは任天堂の商標です。

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO



地・水・火・風……4つのクリスタルが、
悪の王ダークキングの手に落ちた！
緑は消え、水は凍り、炎は舞い、風は荒れ狂う。
ふしぎな老人から勇者の啓示を受けた少年は
平和を取りもどす長い旅に出かけた。

もうひとつのクリスタル伝説。

9/10 FRI 発売

アメリカ版ファイナルファンタジーを、日本のキミにも。

- ●まぼろしのアメリカ向けソフトが、日本語版で登場！
- ●ストーリーもシステムも、これまでの日本のシリーズとは全然別！
- ●初めての人でもRPGのたのしさをたっぷり味わえる親切設計だ！

ファイナル ファンタジーUSA
MYSTIC QUEST™
ミスティック クエスト

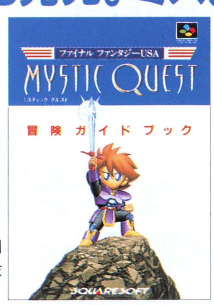
スーパーファミコン用ソフト メーカー希望小売価格 7,900円(税別)

攻略本&オリジナルCDも発売。ミスティッククエストを徹底的にたのしもう！

読む

9/6発売

ファイナルファンタジーUSA ミスティッククエスト 冒険ガイドブック



ゲームクリアの最短手順を初心者にもわかりやすく、基礎知識から完全攻略までを一冊に凝縮。袋とじ特別企画では最終ボスの攻略法まで掲載した、大満足の必勝ガイドだ！

定価800円(税込) A5判並製 136頁オールカラー(袋とじ8P含む)

聴く

9/10発売

ファイナルファンタジーUSA ミスティッククエスト サウンドコレクションズ



ミスティッククエストのゲームサウンドがギッシリつまった、12cmCDも発売決定。数々の名場面が、美しいメロディ・緊迫のリズムを通してあざやかによみがえる。

作・編曲：笹井隆司、川上泰広 N25-020／価格2,500円(税込)

●NTT出版インフォメーション・サービス
攻略本や、CDの情報を電話でキャッチ！
内容は隔週月曜日に変わります。電話番号はよく確かめて！
TOKYO：03(3459)9999／OSAKA：06(371)9999

発売元：NTT出版
〒108 東京都港区芝5-3-2 芝第一ビルディング TEL03-5484-4065

CD販売元：アメリカーナ・レコード
〒134 東京都江戸川区北葛西4-13-2 TEL03-3878-6041

WEEKLY ファミコン通信

CONTENTS

1993 9・24

COVER キャラクターデザイン/松下進
イラストレーション製作/前田裕幸(LIGHT & SHADOWS, INC.)
エアブラシ/三浦健司/(LIGHT & SHADOWS, INC.) デザイン/斉藤大助
ファミリーコンピュータ、ファミコンは任天堂の登録商標です。
発行所　株式会社アスキー　〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル☎03・3486・7111(代表)







GAME INDEX

価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみ表記してあるものは消費税別の商品価格です。

HARDWARE

64ビットマシンとはいったいどんなものか？



⬆第５回初心会ソフト展示会での山内社長の講演で、64ビットマシン開発計画を発表。

先週号のこのページでお伝えした、任天堂の64ビットゲームマシン開発の発表……。いったいどんなマシンになるのか、みんな興味津々ってところだよね。そこで今週は、このマシンがどんなものになりそうなのか調べてみたぞ！

まず、この計画を最初に発表したのはNOA（米国任天堂）。NOAは８月23日、シリコングラフィックスと提携を結び、シリコングラフィックスとその子会社ミップステクノロジーとともに64ビットの家庭用ゲームマシンを開発すると発表したのだ。この計画のプロジェクトネームは〝プロジェクト リアリティー〟と名付けられている。

シリコングラフィックスという会社は、先週号でも紹介したとおり、世界最高クラスのCG技術を持った会社。映画『ジュラシック・パーク』や、『ターミネーター２』などのCG映像は、じつはこのシリコングラフィックスで制作されたもの。その子会社のミップステクノロジーは、CG技術を支えるマシンや、CPU（中央演算処理装置）の開発にあたっている会社なのだ。

NOAの発表では、このマシンはMPU（小型演算処理装置）にミップステクノロジー製の、64ビットのRISC（命令系統を縮小できるコンピューター）チップを使用。１秒間に10万ポリゴンを処理できるグラフィック能力（業務用マシン並）。CDの音質並の音源などの機能を持つことになるということだ。

このマシンは、まず'94年末に、テーマパークや、ゲームセンター用のマシンとして市場に登場。'95年末に家庭用として発売を予定。価格は250ドル（約25000円）以下を予定している。

でも、まだ発表したばかりで具体性には乏しい感じだね。そこで、この64ビットマシンが誕生したら、どんなゲームが生まれそうなのかソフトを作る側のゲームデザイナーの人たちに意見を聞いてみたぞ。

「64ビットになれば当然、処理スピードが速くなりますよね。そこで掛け算、割り算を多く使うソフトが作りやすくなるでしょう。つまり、フライトシミュレーターやドライブシミュレーターなどの3D映像を使うものが多くなっていきそうですね。個人的にはドライブシミュレーターを作ってみたいです」（ゲームスタジオ　遠藤雅伸）

「64ビットの処理速度があれば、プログラム言語はもうアセンブラではなく、Ｃ言語などの高級言語が使われることが多くなるかもしれませんね。プログラムは組みやすくなりそうです。ゲームの主流も当然変わってきて、3D映像を使ったゲームが増えていくと思いますよ」（ゲームアーツ　宮路洋一）

処理速度が上がることによる3Dグラフィック処理の向上はいちばんに考えられるところ。映像がものすごくキレイな、『スターフォックス』のようなシューティングゲームが主流になっていくのか……？

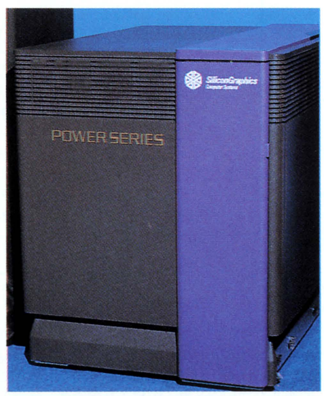
まだ発表されたばかりで、２年以上も先の話だけど、いまからどんなゲームが登場するか、気になってしょうがないね！　＊


⬆シリコングラフィックスのCG制作用のコンピューター。CPUは64ビットだ。


⬅シリコングラフィックスのCG技術は、映画『ジュラシック・パーク』でも有名だ。

CD-ROMアダプタはどうなる


⬅気になるのは、スーパーファミコンCD-ROMアダプタ発売の計画は立ち消えになってしまったのか、ということ。任天堂に問い合せたところ、べつのプロジェクトとしてまだ進行しているということ。さて、市場に出るのはいつのことなのだろうか？



⬆こちらも同社のグラフィックスワークステーション。この技術をゲーム機に。

写真提供／UIP

SIMULATOR スーパーファミコンを使ったゴルフシミュレーター登場！

本物のゴルフクラブを使ってプレーする、家庭用ゴルフシミュレーターが登場したのだ！

これは、スリーディが開発した『シュミコン』というもので、同じく同社が開発した業務用ゴルフシミュレーター『バーディーメイトVIP』を家庭用に改良したもの。

『シュミコン』の場合、スーパーファミコン用のソフトを使用するということが、業務用の『バーディーメイト VIP』と大きく違っている点だ。ちなみに、スーパーファミコン用3Dゴルフシミュレーションなら、どのソフトでも使えるということだ。ということは、ソフトさえ交換すれば、いろいろなコースをシミュレートすることができるってわけだね。

『シュミコン』の仕組みを簡単に説明すると、以下のとおり。プレーしたい3Dゴルフシミュレーションのソフトを『シュミコン』に内蔵されているスーパーファミコンにセットしてゲームスタート。ゲームが始まったら、プレーヤーは、実際のゴルフでやるように、クラブを持っておもいっきりスイングする。このとき、上手なスイングをすれば、モニター上のボールはグングン飛んでいくし、ミスショットをすれば、それなりの飛びかたになってしまう、というわけ。

安全ネットとセットで98万円という、この『シュミコン』。高いか安いかは……うーん、お父さんに相談してみよう！ ＊



⬅オプションのプロジェクターをセットすれば、モニター画面を投影して楽しむこともできるのだ。



➡スイングの強弱や曲り具合を本体左にあるセンサーが感知。空振りなら、もちろんボールはそのまんま。



⬆3Dゴルフシミュレーションなら、どのソフトでも楽しむことができるのだ。

TOPICS マリオがレスラーに

世界の人気者マリオが、なんとプロレスラーとなって登場した！

アメリカのUSWAというプロレス団体に、〝スーパーマリオ〟というリングネームをつけた選手が登場したのだ。この選手は身長158センチ、体重156キロ。それだけで想像がつくけど、ゲームキャラクターのマリオに負けず劣らずの、丸っこい体形をしている。そのうえ帽子をかぶって、ロヒゲをたくわえ……、まさにマリオそのものだ。

当然、子供たちの人気は抜群で、いつも握手攻めにあうとか。でもこのスーパーマリオ選手、じつはもう45歳で、レスラーとしてはもう高齢のほうにあたる。そのうえこの体型だから、レスラーとしての実力は……。

実力はともかく、人気は抜群のスーパーマリオ選手。もし、日本に来たら、アメリカ以上の人気が出るのは間違いのないところ。どうか日本のプロレス団体のみなさん、このスーパーマリオ選手を日本に招待してくれませんか？ ＊

COMPANY 大阪にJリーグ新チーム誕生!? カプコンもオレオレしちゃうぞ!

カプコンは、ヤンマーディーゼル、日本ハムとともにJリーグ入りを目指したプロサッカー運営会社を設立することになったのだ。

チームの母体になるのはヤンマーのサッカー部。ヤンマーサッカー部は、'65年の日本リーグ設立と同時に加わった名門チーム。ガンバ大阪の釜本監督が選手、監督として活躍していたことでも有名だよね。新しいチーム名は、未定で一般公募する予定になっている。

⬇人気爆発のJリーグ。ワールドカップに出場できれば、さらに大爆発しそう。



9月末までにJリーグ準加盟を申請し、11月末までに新会社を設立、'95年春のJリーグ入りを目指すということだ。本拠地を大阪に置くことが決定しているので、実現すれば大阪にふたつめのプロサッカーチームが誕生することになる。

セガ、バンダイがJリーグのチームスポンサーになったのに続いて、カプコンはチーム運営会社に出資……これからも、どんどんゲームメーカーがJリーグに関わってきそうだよね。 ＊



➡ヤンマーサッカー部は、現在ジャパンフットボールリーグ一部(JⅠ)に所属しているのだ。

COMPANY

みごとにワンツーフィニッシュ! ゲブレが勝った、テクモが勝った

8月29日に札幌で行なわれた北海道マラソン。テレビでも中継されたから、観た人もいるはず。この北海道マラソンの男子の部で優勝したタデッセ・ゲブレ選手のユニフォームの胸にはしっかりと〝テクモ〟と書かれていたのに、気が付いたかな？ そう、ゲブレ選手は、陸上競技の勉強のために、日本に留学してきて、現在テクモの陸上部に所属する選手なのだ。

ゲブレ選手はエチオピア生まれの23歳。未公認ながらフルマラソンでは2時間10分28秒のベスト記録を持つ新進のアスリートだ。昨年の10月に来日して、テクモ陸上部のマラソン選手となったのだ。そして、今回の北海道マラソンでは30キロ地点あたりから後続のランナーをぐんぐんと引き離して独走体勢となり、2時間15分34秒の好タイムでゴールのテープを切ったのだ。また、テクモ陸上部のチームメイト、ギルマ・ウルゲ選手も堂々2位でゴール、テクモ陸上部はみごとワンツーフィニッシュを飾ったのだ。今後、マラソン界にテクモ旋風が吹くかも！ ＊

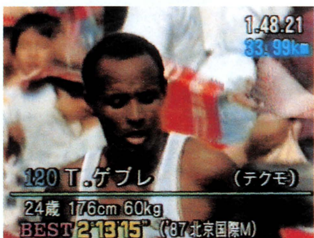


⬆テクモ陸上部の3人。フィクレマリアム・ウォルデ選手(右)、ウルゲ選手(中)、そしてゲブレ選手(左)だ。



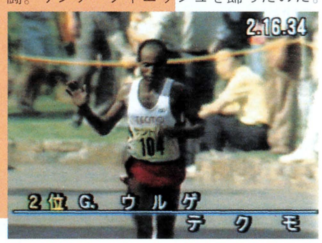


➡優勝者の証の月桂冠をかぶったゲブレ選手。目指すはオリンピックのエチオピア代表!?



⬆ゲブレ選手の優勝タイムは2時間15分34秒。2位に3分近くの差をつけたのだ。

⬇2位のウルゲ選手も2時間18分9秒と健闘。ワンツーフィニッシュを飾ったのだ。



AMUSEMENT

コナミの直営店がキミの街にもオープンするかもしれないぞ!

コナミがアミューズメント施設事業に本格的に乗り出すことになったのだ。今後、5年間をめどにして東京と大阪に合わせて50店をオープンするということだ。でも、セガや、ナムコが多くの直営店を持ってるのに対して、コナミは現在のところ昨年10月に神戸にオープンしたチルコポルトしか直営店がなかったということのほうが、ちょっと意外な感じがするよね。

コナミは、チルコポルトで培ったアミューズメント施設運営のノウハウを施設事業に活かすということだ。ゆったりとした店作りを理想として、店舗面積は990平方メートル以上の中、大型店を中心に店舗展開を進める方針。また店舗面積に合わせて、アミューズメント機能だけではなく、飲食や物販スペースを設けることも考えているということだ。早ければ、年内にも1、2店がオープンする予定。キミの家の近くにもできるかもしれないぞ！ ＊



⬅直営店ともなれば、コナミの業務用の最新ゲームは真っ先に設置されるはず。コナミファンなら、絶対に行かずにはいられないぞ。

EVENT

ナムコのサッカーゲームの決勝大会が開催されたぞ!!

8月6日、渋谷のJ-CLUBで、ニッポン放送主催の〝『Jリーグサッカー プライムゴール』選手権全国大会〟が開催されたのだ。

もちろんこれは、ナムコのスーパーファミコン用ソフト『Jリーグサッカー プライムゴール』を使ったゲーム大会。Jリーグの各チームごとにエントリーする形式で、大阪、東京、名古屋の3地区で事前に地区大会を行ない、各チーム2名の代表を選出。20人が、この日トーナメント方式で決勝大会の王座を争ったのだ。会場にはサポーター(参加チームの応援者)が多数つめかけていたぞ。

激戦の末、優勝はサンフレッチェ広島の代表の高校生に決定。表彰式のあと、サポーターも参加するエキジビションマッチや賞品の抽選会も行われ、楽しい雰囲気で大会は幕を閉じたのだ。 ＊



⬆メインパーソナリティーはタレントの伊集院光。ゲストにはプロレスラーの藤波辰爾が来て、会場を盛り上げてくれた。

気になる数字 ……………… 約33倍

任天堂の今年の社員採用枠に対する応募者数の比率。60名の採用を予定しているところに、応募者が1992名にも及んだ。昨年の応募者数は1420名だったから、任天堂の人気はまさに赤丸急上昇。ちなみに、資料請求のほうは、5529件もの応募があったというのだからすごい数だね。

※テレビ画面はＵＨＢテレビより引用。

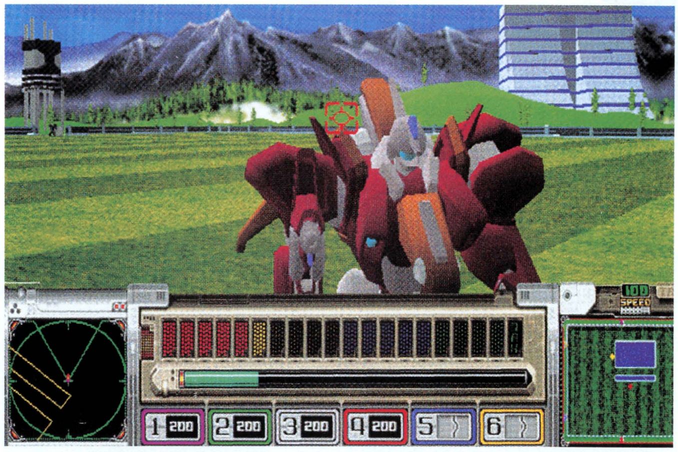
AMUSEMENT

『バトルテック』にライバル登場 その名は『ガーディアン』!!

8月26～28日に開かれたアミューズメントマシンショーに出展され、話題になった『ガーディアン』のことを詳しく紹介しちゃうぞ。

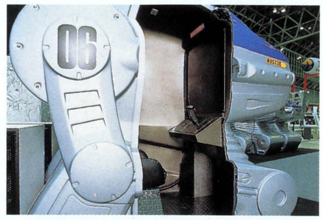
『ガーディアン』を開発したのは、日本セルモといって、博覧会用の体感シミュレーターなどを作ってきた会社。今回、初めて一般の業務用マシンを開発。現在は、年末の発売を目指して『ガーディアン』の最終調整にかかっている。

さて、その『ガーディアン』のゲーム内容はというと、筐体に乗り込み、CGで作られた架空の世界でロボット戦をくり広げる、というもの。いわば和製『バトルテック』といった感じなのだ。ただし、『ガーディアン』の戦闘では、ガン以外に剣も使うことができる。また、『ガーディアン』にはデータ通信機能および、スピーカーとマイクによる会話通信機能があり、6台1セットで設置される。これで、3対3のグループ戦や1対5のハンディ戦も楽しめる。ちなみに、5人以下でプレーするときは、コンピューターが他のロボットを担当するため、ひとりでも対戦プレーができるぞ。それから、日本セルモによると、いままでのノウハウを活かし、『ガーディアン』のシートはモニターと連動した稼働式にしたい、とのこと。こりゃ、かなり期待できるマシンになりそうだぞ！ ＊



⬆モニター画面はこんな感じになる。中央にいるのが他のプレーヤーのロボット。きめ細かいポリゴンで、派手な戦闘が楽しめることになりそう。ただし、これは開発画面。

➡このなかに乗り込んだら戦闘開始だ。ただ、狭所恐怖性の人にはちょっとムリかも。





⬆高さ1.8メートル、幅1.2メートル。左右に扉がある筐体なのだ。



➡今年のAMショーに出品された『ガーディアン』。6台の筐体がセットで設置される。

TOPICS

3DOのライブラリーサービス いよいよ10月からスタート!

3DOジャパンは10月から、3DOが制作したライブラリーの、ライセンス契約しているソフトメーカーへの提供を開始するぞ。

ライブラリーとは、以前にも紹介したけど、3DOに参入しているMCAやタイム・ワーナーなどの、映像や音響などを、数100枚のCD-ROMに収めたもの。ライブラリーの映像などは、無料で、そのメーカーが開発するソフトに流用することができるのだ。

さらに、年内には24時間体制の3DOソフト制作に関するパソコン通信を使った情報提供を開始。ほかにもソフト制作者に対する講習会なども順次開かれていく予定だ。

ライブラリーサービスも始まり、いよいよ、日本国内での3DO対応ソフト開発も本格化をみせていきそう。来年の春の日本での3DOインタラクティブ・マルチプレーヤーの発売時に、どんなソフトが登場するのか、いまから楽しみだ！＊



⬆実写映像をたくさん撮り込める3DOだけに、映像資産を活かす場は多い。



⬅来年春ごろには、日本でも発売される3DOマシン。ソフト制作も順調。

SCHOOL

東京テクニカルカレッジに ゲームソフト科が設立される!

東京テクニカルカレッジに、ゲームソフト科が設立されるのだ！

ゲームソフト科の募集人員は40名で、入学者は2年間に渡ってゲームソフトを開発するためのノウハウを学ぶことができる。

東京テクニカルカレッジは、理系の専門学校。ここに設置されている情報処理科の科学情報コースでは、毎年パソコンゲームを卒業研究の課題にしている。今回は、テレビゲーム業界の発展にともない、さらに専門的な知識が学べるようにゲームソフト科を新設するというわけ。

それにしても、ゲームクリエイターを育てる学校って、ずいぶん増えたと思わない？　大学でもテレビゲームを題材にした授業がおこなわれているくらいだから、そのうちテレビゲーム学部なんてのが設立される日がくるかも!? ＊



⬆国立市にある東京テクニカルカレッジ。来春から、未来の開発者がここに通う。

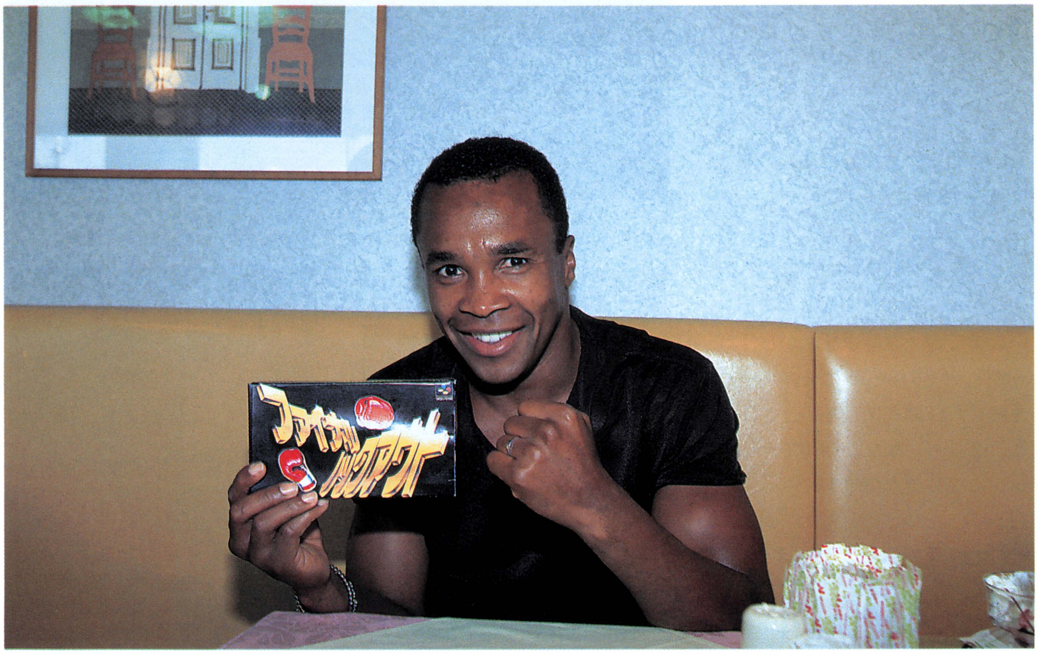


➡ゲームソフト科設立の記者会見に各方面から多くの人が集まったのだ。

ひとりでも多くの子どもに勇気を与えてあげたいんだ

元プロボクサー
シュガー・レイ・レナード

1956年生まれ、米ノースキャロライナ州出身。WBA世界スーパーミドル級チャンピオンを始め、5階級制覇の偉業を達成。



今回登場するのは、プロボクシング元世界チャンピオン、シュガー・レイ・レナード氏だ。パック・イン・ビデオから11月5日にスーパーファミコン用ボクシングゲーム『ファイナル・ノックアウト』が発売されるけど、レナード氏はこのゲームの監修をしているのだ。

――どういうきっかけで、このゲームの監修を引き受けたんです？

レナード　それは、現役ボクサーだったころから小さな子供たち、それも家や両親を無くしてさまよっているような子供たちに、自分はどうしたら貢献できるかなと、考えていたからなんだ。引退したときに、これからは、子供たちに何か楽しい夢を与えられることをやろうと思ってた。そこへ、ちょうどこのゲームの話があったんで、喜んで協力することにしたんだよ。

――〝ゲームを通じて、子供たちに夢を〟ということですね。

レナード　そうだね。それに、ノックアウトされ、挫折したときも何度も立ち上がっていく勇気……。そんなボクサーの勇気を、実際にボクシングができない子供たちにも、ゲームを通じて、わかってもらえればいいなと思ったんだよ。

――ゲームのほうは、もう実際にプレーしましたか？

レナード　うん、息子といっしょに何回もね。勝ったり負けたりと、たいへん楽しかったよ。対戦成績は、いまのところ息子のほうがちょっと強いかな(笑)。このゲームは非常にエキサイトできるんだよね。自分がまるで実際に試合をしてるような気分になれるんだ。僕も、現役時代を思い出しながらやってるよ。

――視点を固定して上半身のみを映すゲームシステムも、レナードさんが考えたそうですね。

レナード　うん。このほうが、よりボクサーの動きがはっきりするし、見た目にもバラエティーが出てくるんじゃないかと思って、アドバイスしてみたんだ。結果は大成功だったね。グラフィックの良さもあって、元ボクサーの僕から見ても、非常に満足のいくできになったと思うよ。

――ところで、テレビゲーム自体は、以前からやってたんですか？

レナード　じつは昔から大好きだったんだよ。現役のころも、トレーニングの合い間にテレビゲームは欠かさなかったくらいだから。頭の切り替えには、テレビゲームがいちばんいいと思ったしね。

――いままでのものだと、どんなゲームが好きでした？

レナード　『スーパーマリオ』は、当然やったよ。そのほかではスポーツゲームが多いかなぁ。ゴルフやテニス、そしてもちろんボクシングのゲームもね。

――やっぱり、目や反射神経がいいから、当然ゲームもうまいんじゃないですか？

レナード　うーん、そうだといいんだけど、それとこれとはどうやら別問題みたいだよ(笑)。 ＊

MINI INFORMATION

▶ラスベガスに娯楽御殿誕生!!

セガは、米国子会社(セガUSA)を通じて大手カジノホテル経営会社サーカスサーカスと提携、ラスベガスに大型アミューズメント施設を開設するのだ。施設の名称は〝セガ・バーチャランド〟。10月15日にオープンするホテル〝ルクサー〟内に約2000平方メートルの規模で開設されることになっている。名前が示すように、『AS-1』や『バーチャ・フォーミュラ』などの最新のアミューズメントマシンが設置される予定になっている。ルクサーはピラミッド型の32階建てのホテルで、10000平方メートルにも及ぶスペースにセガ・バーチャランドのほかにもカジノや、様々なアトラクションが設けられるということ。す、すごい!!

キャッチ・ザ・ハート TAITO

あのハリスタがスーパーファミコンになって帰ってくる。

'94年の開幕まで待てない。

12月発売予定。



SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO

シューティングゲームの決定版、
いよいよ発売。
勝利に向かって撃ちまくれ。



DARIUS FORCE
ダライアスフォース

9月24日発売!

スーパーファミコン用ROMカセット

価格8,800円(税別)

ふだん君が思い描いているゲームづくりをタイトーで実現しよう。

職種	①ゲームプログラマー ②ゲームデザイナー ③ゲームキャラクターデザイナー
資格	高卒以上28才位までの男女・経験一年以上
勤務地	横浜
給与	当社規定に準ずる
待遇	昇給年1回、賞与年2回、交通費全額支給、社会保険完備、その他
勤務時間	9:00～17:45
休日	完全週休2日制(土・日)
応募	希望職種を明記のうえ、履歴書(写真貼付)を郵送ください。追って連絡いたします。

株式会社タイトー ☎03-3222-4824 人事部/原 〒102 東京都千代田区平河町2-5-3 タイトービル

WEEKLY ファミコン通信

WEEKLY TOP 30

今週も新作が続々と上位に。前人気も高かった『セーラームーン』が見事トップになったわけだけど、同じキャラクターゲームの『クレヨンしんちゃん』のようにベスト5入りしてくるかどうかが見どころ。競馬ゲームも人気高いっス。

1 美少女戦士セーラームーン



5人いるキャラクターの誰を使うかが問題かも？　お好みで選んでもらうのがいちばんだけど、編集部のオススメはズバリ、マーキュリーだ。す速さを活かして敵をつかみ、強力な投げ技をお見舞いしよう。攻撃力が低い彼女だけど、じつはD.D.T.は、投げ技のなかでも最強の部類に入るものなのだ。

前回ー　前々回ー
スーパーファミコン
カートリッジ
アクション
■エンジェル
9800円

new
5987
8月27日発売

2 聖剣伝説2

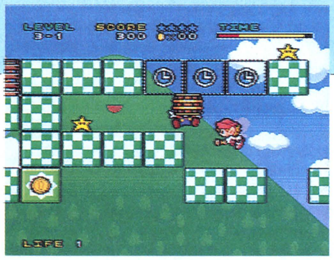


特殊アイテムのモーグリベルトとちびっこハンマーは持ってるかな？　それぞれドワーフ村の村長とマタンゴ王国のトリュフォーに、あるイベントをクリアーしたあとに話しかけるともらえるアイテムなのだ。モーグリやちびっこに変身させられたときに使うと、もとの姿に戻れる便利アイテムだぞ。

前回1　前々回1
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
アクションRPG
■スクウェア
9800円

5714
8月6日発売

3 マリオとワリオ

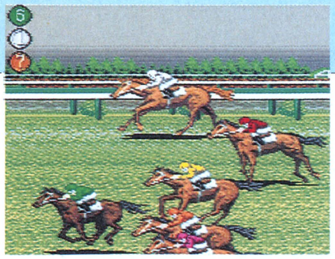


いままで『マリオペイント』で培ったマウスさばきを見せるときがやってきた！　と言わんばかりに登場したマウス専用アクションパズルの『マリオとワリオ』。ソフト単体のものと、マウス同梱のセット(9800円[込])の2種類があるので、まだマウスを持ってない人は、この機に買ってみてはいかが。

前回ー　前々回ー
スーパーファミコン
マウス専用カートリッジ
アクション
■任天堂
6800円[込] (マウス付き9800円[込])

new
4785
8月27日発売

4 サラブレッドブリーダー



ますますファンを増やしている競馬ゲーム。そのなかでも、唯一すべて実名の競走馬や繁殖牝馬を使っているソフトと言えば『サラブレッドブリーダー』。馬好きにはたまらないよね。さて、調教するときには変化する馬の表情に注意しよう。精悍な顔つきを維持できれば4連闘だってへっちゃらなのだ。

前回ー　前々回ー
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
シミュレーション
■ヘクト
9700円

new
4258
8月27日発売

5 クレヨンしんちゃん 嵐を呼ぶ園児



見た目のほのぼのさに比べて、けっこう難しいアクションステージ。すぐに敵にやられてしまう人は逃げ回らずに、しんちゃんの3種類ある攻撃方法に留意してみよう。敵の種類によって有効な攻撃方法があるので、タイミングや効果を早く覚えて適切に使い分けることがクリアーへの近道になるぞ。

前回2　前々回3
スーパーファミコン
カートリッジ
アクション
■バンダイ
9500円

3530
7月30日発売

このランキングは、以下の販売店のご協力により、ファミ通編集部が独自に作成したものです
●協力店　大昌ビーヤング(宮城 仙台)、藤崎(宮城 仙台)、おかじま電器全店(千葉 幕張ほか)、伊勢丹百貨店(東京 新宿)、西武百貨店(東京 池袋)、博品館TOYPARK(東京 銀座)、おもちゃのQ(東京 野方)、アイワールド(神奈川 相模原)、松坂屋(愛知 名古屋)、カトー無線(愛知 名古屋)、キデイランド(大阪 梅田)、近鉄百貨店(大阪 阿倍野)、そごう(大阪 心斎橋)、トキハ(大分 大分)

6 スーパーマリオコレクション



前回 3　前々回 4
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
■任天堂　アクション
9800円[込]　7月14日発売
2548

7 スーパーパワーリーグ



前回 6　前々回 6
スーパーファミコン
カートリッジ
■ハドソン　スポーツ
9500円　8月6日発売
2220

8 ストリートファイターII ターボ



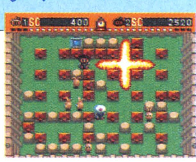
前回 5　前々回 7
スーパーファミコン
カートリッジ
■カプコン　アクション
9980円　7月10日発売
2002

9 スーパー競馬



前回 4　前々回 5
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
■アイマックス　シミュレーション
9700円　8月10日発売
1328

10 スーパーボンバーマン



前回10　前々回14
スーパーファミコン
カートリッジ
■ハドソン　アクション
7800円　4月28日発売
1101

順位	前回	前々回	タイトル	機種	媒体	メーカー	ジャンル	発売日	価格	本数
11	17	2	Jリーグサッカー プライムゴール	スーパーファミコン	カートリッジ	ナムコ	スポーツ	8月6日発売	8500円	1046
12	―	―	樹帝戦記 (new)	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	エニックス	シミュレーション	8月27日発売	9600円	946
13	7	12	ワールドヒーローズ	スーパーファミコン	カートリッジ	サンソフト	アクション	8月12日発売	9800円	782
14	8	15	スーパースコープセット	スーパーファミコン	スーパースコープ専用カートリッジ	任天堂	シューティング	6月21日発売	9800円[込]	700
15	11	9	くにおくんのドッジボールだよ！全員集合	スーパーファミコン	カートリッジ	テクノスジャパン	スポーツ	8月6日発売	9600円	664
16	21	22	美少女戦士セーラームーン	ゲームボーイ	カートリッジ	エンジェル	アクション	'92年12月18日発売	3500円[込]	637
17	12	20	スーパーマリオカート	スーパーファミコン	カートリッジ	任天堂	レースゲーム	'92年8月27日発売	8900円[込]	564
18	15	18	ゼルダの伝説 夢をみる島	ゲームボーイ	バックアップカートリッジ	任天堂	アクションRPG	6月6日発売	3900円[込]	445
19	16	19	大爆笑人生劇場～ドキドキ青春編～	スーパーファミコン	カートリッジ	タイトー	テーブルゲーム	7月30日発売	8800円	418
20	13	17	桃太郎電劇	ゲームボーイ	カートリッジ	ハドソン	アクション	8月8日発売	4500円[込]	409
21	20	26	スーパーマリオランド2 6つの金貨	ゲームボーイ	カートリッジ	任天堂	アクション	'92年10月21日発売	3900円[込]	391
22	14	13	幽☆遊☆白書	ゲームボーイ	カートリッジ	トミー	アクション	7月23日発売	3980円[込]	382
23	―	27	テトリス	ゲームボーイ	カートリッジ	任天堂	パズル	'89年6月14日発売	2500円[込]	364
24	24	23	スーパーテトリス2+BomBliss	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	ビー・ピー・エス	パズル	'92年12月18日発売	8500円	341
25	9	8	ドラゴンボールZ外伝 サイヤ人絶滅計画	ファミコン	バックアップカートリッジ	バンダイ	RPG	8月6日発売	7800円	336
26	―	21	ファイナルファイト2	スーパーファミコン	カートリッジ	カプコン	アクション	5月22日発売	9000円	328
27	28	29	卒業 -グラデュエーション-	PCエンジン	スーパーCD･ROM²専用	NECアベニュー	シミュレーション	7月30日発売	7800円	227
28	30	―	星のカービィ	ゲームボーイ	カートリッジ	任天堂	アクション	'92年4月27日発売	2900円[込]	182
29	―	―	ソニックウイングス	スーパーファミコン	カートリッジ	ビデオシステム	シューティング	7月30日発売	8900円	174
30	―	―	ジュラシック･パーク (new)	メガドライブ	カートリッジ	セガ	アクション	8月27日発売	6800円	163

読者のご意見板

●今度はスクウェアから『ＦＦダンジョンズコレクション』を出してほしい……。
埼玉県　長谷川晃　18歳

●学校の帰りに本屋に寄った。ふと見ると、サムソンという雑誌があった。読んだ。人生観が180度回転した。
北海道　松永一宏　16歳

●最近ゲームソフトを買うときにソフト名を言わずに、「これください」と指差すことが多い。なんとなくソフトが買いにくい、今日このごろです。
長崎県　岩永和寿　20歳

●このまえ課長さんとこの息子と『ストⅡターボ』をやった。「昇龍拳、昇龍拳、しょーりゅうーけん！」「うわぁぁ……」その日は息子さん、俺と口を聞いてくれなかった。冬のボーナスに影響したらどうしようかといまから心配ではあるわな。
愛知県　安田守康　23歳

●このまえ『真・女神転生』で悪魔合体をしていたら、突然指が動かなくなった。指はすぐなおったんだけど、材料に使おうとしていたコウモクテンが合体を嫌がったのかなぁ？
愛知県　前田久志　17歳

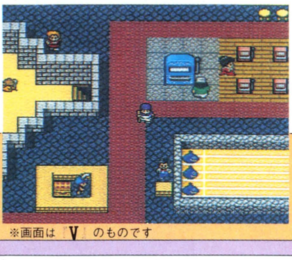
※価格のあとに［込］マークのついているものは、消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。
※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、ＰＣエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの販売数を同一の条件のもとに集計したものです。

★集計期間　8月23日～8月29日

発売までまてない 期待の新作 TOP 20

発売を約１週間後に控え、いきなり『トルネコ』がランクアップ。まさに期待のソフト。『ドラクエⅠ·Ⅱ』と『MOTHER2』はちょっと息切れ。もっと新情報がほしいところ。

1 ドラゴンクエストⅥ



※画面はⅤのものです

スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■エニックス
価格未定　発売日未定

1152

前回 1　前々回 1

さるスジのウワサによると『ドラクエⅥ』は『ドラクエⅢ』に近い雰囲気になるとか、ならないとか。

2 ロマンシング サ·ガ2



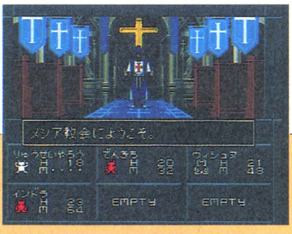
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■スクウェア
9900円(予価)　12月発売予定

910

前回 2　前々回 2

戦闘終了後の、蹴り上げ決めポーズは今回も健在。やっぱり『ロマサガ』はこうでなくっちゃね！

3 真·女神転生Ⅱ



スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■アトラス
価格未定　発売日未定

545

前回 13　前々回 17

スタート直後のトレーニングセンターでレベル上げをすれば、いきなり強い悪魔を仲間にできるぞ。

4 ストリートファイターⅡ ダッシュプラス



メガドライブ
カートリッジ
アクション
■カプコン
9800円　9月28日発売

489

前回 10　前々回 7

メガドライブ版の最大の特徴である団体戦。5人分のキャラに精通してないと負けちゃうかもね。

5 トルネコの大冒険～不思議のダンジョン～



スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■チュンソフト
9600円　9月19日発売

455

前回 7　前々回 8

このゲームの魅力はダンジョン探索だけにあらず。トルネコの家族や街の人との会話も楽しいのだ。

順位	前回	前々回	タイトル	機種	メディア	メーカー	ジャンル	発売日	価格	得点
6	4	5	ファイアーエムブレム 紋章の謎(仮題)	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	任天堂	シミュレーションRPG	11月下旬発売予定	9800円	427
7	5	3	ドラゴンクエストⅠ·Ⅱ	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	エニックス	RPG	発売日未定	価格未定	386
8	6	6	イースⅣ	PCエンジン	スーパーCD·ROM^{2}専用	ハドソン	アクションRPG	12月22日発売	7800円(予価)	338
9	3	4	MOTHER2 ギーグの逆襲	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	任天堂	RPG	発売日未定	価格未定	331
10	8	9	餓狼伝説2	スーパーファミコン	カートリッジ	タカラ	アクション	11月発売予定	9980円(予価)	269
11	9	10	シャイニング·フォースⅡ 古えの封印	メガドライブ	バックアップカートリッジ	セガ	シミュレーションRPG	10月1日発売	8800円(予価)	241
12	11	11	V.R.(バーチャレーシング)	メガドライブ	バックアップカートリッジ	セガ	レースゲーム	発売日未定	価格未定	172
13	12	14	信長の野望·覇王伝	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	光栄	シミュレーション	12月発売予定	12800円	166
14	16	16	スーパーファイヤープロレスリング3 ファイナルバウト	スーパーファミコン	カートリッジ	ヒューマン	スポーツ	12月発売予定	9700円(予価)	131
15	21	18	悪魔城ドラキュラX 血の輪廻	PCエンジン	スーパーCD·ROM^{2}専用	コナミ	アクション	10月29日発売	7800円	124
16	18	15	ウィザードリィ·外伝Ⅲ	ゲームボーイ	バックアップカートリッジ	アスキー	RPG	9月25日発売	5150円	114
17	ー	ー	す～ぱ～ぷよぷよ (new)	スーパーファミコン	カートリッジ	バンプレスト	パズル	12月発売予定	8200円(予価)	110
18	14	20	新日本プロレスリング 超戦士IN闘強導夢	スーパーファミコン	カートリッジ	バリエ	スポーツ	9月14日発売	9800円	103
19	15	13	ダービースタリオンⅡ	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	アスキー	ミュレーション	12月発売予定	12800円(予価)	89
20	27	19	餓狼伝説2	PCエンジン	スーパーCD·ROM^{2}専用(アーケードカード対応)	ハドソン	アクション	12月発売予定	6000円	84

今週の特選ソフト

10 餓狼伝説2



本家ネオジオ版で続編が出たりアニメ化されるなど、大躍進中の『餓狼伝説2』。気になるスーパーファミコン版の開発状況を聞いてみたぞ。「初心会で動いているところを見ていただけましたか？　格闘ゲームの命とも言えるキャラの動きもバッチリだったでしょ。現在、開発が夏休みを返上して最後の煮詰めに入ってます。ユーザーの期待は絶対に裏切らないものになります。期待してて下さい」だって。

開発進行度…95パーセント

読者が選ぶ TOP 20

『ストⅡターボ』と『聖剣伝説2』が激しい競りあい。わずか1ポイント差になるという、スゴーく珍しい結果になったのだ。

★集計期間　8月23日～8月29日

今回	前回	ソフト名	機種名・メーカー名	得点
1	1	ストリートファイターⅡ ターボ	スーパーファミコン ■カプコン	1110
2	2	聖剣伝説2	スーパーファミコン ■スクウェア	1109
3	4	ドラゴンクエストⅤ 天空の花嫁	スーパーファミコン ■エニックス	538
4	3	ファイナルファンタジーⅤ	スーパーファミコン ■スクウェア	531
5	5	ぷよぷよ	メガドライブ ■セガ	524
6	13	真・女神転生	スーパーファミコン ■アトラス	441
7	7	天外魔境Ⅱ 卍MARU	PCエンジン ■ハドソン	269
8	6	伝説のオウガバトル	スーパーファミコン ■クエスト	241
9	9	天外魔境 風雲カブキ伝	PCエンジン ■ハドソン	234
10	12	シルフィード	メガドライブ ■ゲームアーツ	200
11	16	SNATCHER	PCエンジン ■コナミ	172
12	new	スーパーマリオコレクション	スーパーファミコン ■任天堂	165
13	31	第3次スーパーロボット大戦	スーパーファミコン ■バンプレスト	158
14	23	三國志Ⅲ	スーパーファミコン ■光栄	151
15	10	イースⅠ・Ⅱ	PCエンジン ■ハドソン	131
16	11	MOTHER	ファミコン ■任天堂	124
17	15	卒業－グラデュエーション－	PCエンジン ■NECアベニュー	117
18	32	ソニック・ザ・ヘッジホッグ2	メガドライブ ■セガ	96
19	8	スーパーマリオカート	スーパーファミコン ■任天堂	89
20	14	全日本プロレス	スーパーファミコン ■メサイヤ	85

※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの読者投票を、ファミコン通信のアンケートはがきによって同一の条件のもとに集計したものです。累計の数字は、ファミコン通信'93年1月1日号から現在までの累計です。

今までの累計

今回	前回	ソフト名	得点
1	1	ファイナルファンタジーⅤ	64165
2	2	ドラゴンクエストⅤ 天空の花嫁	41384
3	3	ストリートファイターⅡ	22626
4	4	天外魔境Ⅱ 卍MARU	18681
5	5	ぷよぷよ	16943
6	6	真・女神転生	16397
7	7	伝説のオウガバトル	13488
8	8	ソニック・ザ・ヘッジホッグ2	11181
9	9	スーパーマリオカート	10987
10	10	ストリートファイターⅡ ターボ	9375
11	11	SNATCHER	7740
12	12	イースⅠ・Ⅱ	7468
13	13	スターフォックス	5965
14	14	ランドストーカー～皇帝の財宝～	5881
15	15	三國志Ⅲ	5788
16	16	スーパーファイヤープロレスリング2	5564
17	17	ファイナルファンタジーⅣ	5453
18	18	ドラゴンボールZ 超武闘伝	5234
19	19	MOTHER	5196
20	20	メタルマックス2	4509

ビデオゲーム TOP 10

若干の変動のみで、先週とあんまり変わってません。AMショーに出展されていたおニューな作品が、そろそろランクインするかな？

今回	前回	ゲーム名	メーカー名・ジャンル	得点
1	1	アウトランナーズ	■セガ レースゲーム	2977
2	3	サムライスピリッツ	■エス・エヌ・ケイ アクション	1641
3	2	マッスルボマー	■カプコン スポーツ	1620
4	4	エアーコンバット	■ナムコ シミュレーション	1471
5	6	タントアール	■セガ パズル	1460
6	5	ストリートファイターⅡ ダッシュターボ	■カプコン アクション	1416
7	8	リーサルエンフォーサーズ	■コナミ シューティング	1186
8	9	早押しクイズ 王座決定戦	■ジャレコ クイズ	1149
9	10	スーパーワールドスタジアム'93 激闘版	■ナムコ スポーツ	905
10	new	N.B.A.JAM	■タイトー スポーツ	739

●協力店　プレイシティキャロット巣鴨店(東京 巣鴨)、笹塚店(東京 笹塚)、ギガ観音寺(香川 観音寺)

U.S.A TOP 10

依然『ストⅡターボ』がトップの座をガッチリキャッチ。海外でもすっかりおなじみのマリオキャラ大集合『マリコレ』も初登場。

今回	前回	ソフト名	メーカー名・機種名・ジャンル
1	1	ストリートファイターⅡ ターボ (STREET FIGHTER2 TURBO)	■CAPCOM USA SUPER NES アクション
2	2	ジュラシック・パーク (JURASSIC PARK)	■SEGA OF AMERICA GENESIS アクション
3	3	ゼルダの伝説 夢をみる島 (LEGEND OF ZELDA)	■NINTENDO OF AMERICA GAMEBOY アクションRPG
4	new	スーパーマリオコレクション (MARIO ALL STARS)	■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES アクション
5	5	スーパーマリオカート (SUPER MARIO CART)	■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES レースゲーム
6	10	星のカービィ (KIRBY'S DREAMLAND)	■NINTENDO OF AMERICA GAMEBOY アクション
7	4	スーパーマリオランド2 6つの金貨 (SUPER MARIO LAND2)	■NINTENDO OF AMERICA GAMEBOY アクション
8	—	WWFロイヤルランブル (WWF ROYAL RUMBLE)	■ACCLAIM SUPER NES スポーツ
9	9	プロフットボール'93 (JOHN MADDEN 93)	■ELECTRONIC ARTS GENESIS スポーツ
10	—	ファイナルファイト2 (FINAL FIGHT2)	■CAPCOM USA SUPER NES アクション

●協力店　G&G Software inc.

緊急速報1



MD メガドライブ	アクション	カートリッジ
	セガ　11月発売予定　7800円(予価)	16メガ



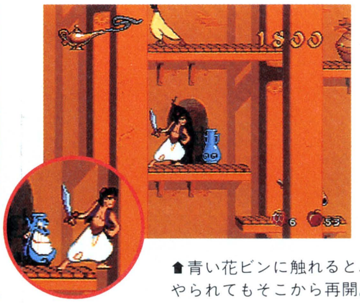
ディズニーの魔法と冒険の物語『アラジン』の世界が、そのまんまアクションゲームになって登場。まるでアニメを見ているようなキャラクターの動きに驚くばかりのデキだ。

ディズニーのアニメーション技術を満喫!!

ディズニー映画『アラジン』が早くもゲーム化。ナイフの曲芸師やヘビ使いとの1対1の戦い、不安定な足場での連続ジャンプ、一瞬たりとも気が抜けない高速スクロールのステージなどなど、スリルあふれるアクションゲームに仕上がっている。ステージ数は全部で11。もちろん映画のストーリーが、忠実に再現されているぞ。ジーニーやアブーなど、映画に登場したキャラクターたちが、今度はゲームのなかで大暴れするというわけ。強欲なジャファーを打ちのめし、捕らわれの身となってしまったジャスミン王女を助け出せっ！



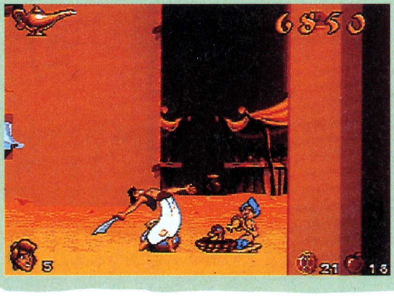
⬆ダメージを受けると画面左上のランプの煙が短くなる。全部なくなるとアウト。



⬆青い花ビンに触れると、やられてもそこから再開。

このゲームのスゴイとこ

このゲームの特徴は、なんといってもグラフィックの美しさ。なんと、ディズニーのアニメーターたちが、このゲームのために登場するキャラクターのグラフィックを描き下ろしているのだ。さらにグラフィックを制作する際には、実際の人間が演技した動きを取り入れているというからスゴイ！　まさに、ディズニー映画と同様の過程を経て、制作されているというわけ。だからその動きといったら、誌面じゃお伝えできないほどのスムースさなのだ。そして、キャラクターの動きと同様に、プレーヤーの気分を盛り上げてくれるのがBGM。アカデミー賞に輝いたオリジナルサウンドトラックをアレンジして使用しているから、もう映画と同じ感動を体験できるはずだ。



ジャマなヤツらは蹴散らしちゃえ

アラジンは基本的にアラビア刀とリンゴを使って攻撃するんだけど、そのほかにもいろんな攻撃方法が用意されている。いろいろ試すと吉。

アラビア刀



⬆アラビア刀を使った攻撃が基本。相手も刀を持っているから、スキをついて攻撃するように。

リンゴ



⬆ステージ途中にあるリンゴを取ると、投げつけて攻撃することができる。離れた相手に最適。

ラクダ



⬆そのほかにも、ステージ途中にあるものを利用した攻撃方法がいろいろ用意されている。たとえばこんなの……。

⬇ラクダの上に飛び乗ると、ラクダの口から吐き出す弾で相手にダメージを与えられるのだ。

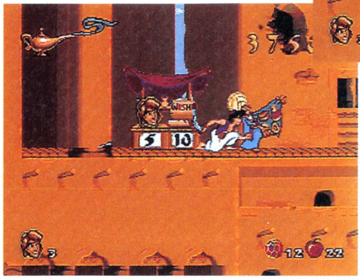


テレビや映画よりもなめらかに動く動く!!

宝石を集めて行商人と取引

ステージのあちこちには、キラキラと輝く宝石が落ちている。この宝石を集めると、行商人からアイテムを買うことができるのだ。宝石は見つけにくいところにある場合が多いので注意。





⬆大きな頭にターバンを巻いた、この人が行商人。見つけたら、さっさと近づいてみよう。魔法を使って、あっという間にお店を出現させてくれるぞ。

⬅行商人から買うことができるのは、１ＵＰとコンティニュー回数ＵＰの２種類。１ＵＰは宝石５個と、コンティニュー回数ＵＰは宝石10個と交換可能。

ステージクリアー後のお楽しみ

ステージをクリアーしたあとには、ジーニーのミニゲームが楽しめる。ステージ途中で手に入れたジーニークーポン券（ジーニーの顔のアイテム）の数だけミニゲームに挑戦できるのだ。





⬆ジーニーの口のなかに表示されたアイテムが、クルクルと回りながら変わっていく。ボタンを押したときに表示されているアイテムを入手できるぞ。

⬅画面中央左に見えるのが、ジーニークーポン券だ。ミニゲームで入手できるアイテムは、１ＵＰや宝石など。

キャラクターの動きがなんてったってケタはずれ

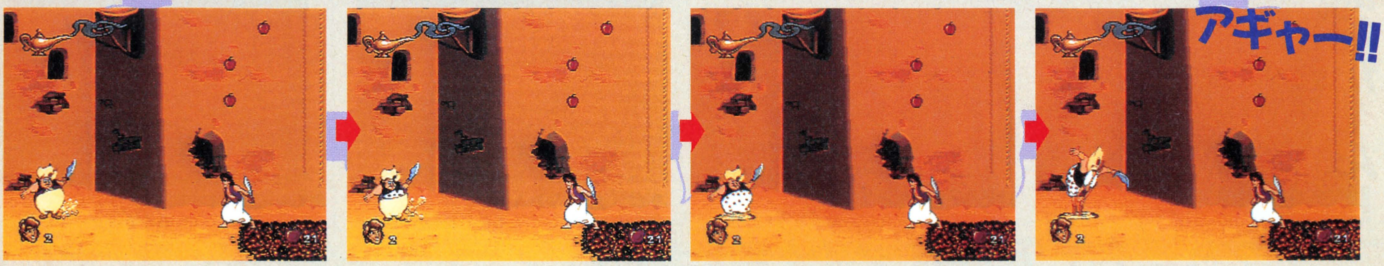
このアラジンの動きを見りゃ感動するのはあったりまえっ

グラフィックの質が高く、その動きがなめらかだってのは、さっき説明したとおり。そして、そのスゴさに拍車をかけているのが、グラフィックの表示スピードだ。このゲームのキャラクターの動きは、毎秒60コマのスピードで描かれている。テレビアニメで毎秒30コマ、映画で毎秒24コマの再生だから、約2倍ものスピードで表示されていることになるんだね。どうりで、スムースに動くはず。下の連続写真から、そのスゴさをくみ取ってくれ。



ほかのキャラクターの動きもスンゴイのはあったりまえっ

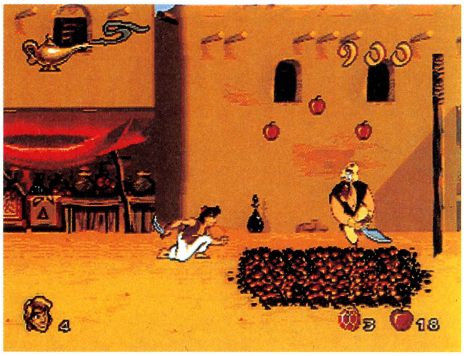
ディズニーのアニメーション技術と、毎秒60コマの表示スピードは、もちろん主人公アラジン以外の数多くのキャラクターにも活かされている。下の連続写真は、剣を振りかざして迫ってくる衛兵に、リンゴを投げつけたシーン。リンゴが衛兵の足下にポトリと落ちると、ズボンがずり落ちてかわいらしいパンツが飛び出してくるのだ。こんな細かい部分にこだわった"見せる"演出が、ゲーム全般を通して随所に散りばめられているぞ。



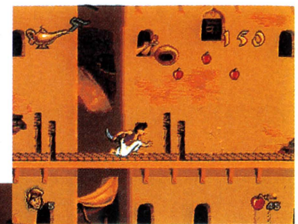
とにかくアラジンの活躍を見て熱くなれ!!

ステージ1

ステージ１はアグラバの街路。アラジンの動きに感動しつつも、その動きに慣れよ。焼けた石が敷かれた地面、樽になりすましているジャファーの手先など、ワナも数多く仕掛けられているぞ。また、ステージの途中にはリンゴや宝石、ジーニークーポン券がゴロゴロと落ちている。たくさん入手せよ。


⬆焼けた石炭に乗るとダメージを受けてしまう。うまく衛兵をおびき寄せれば、ダメージを与えることもできるぞ。

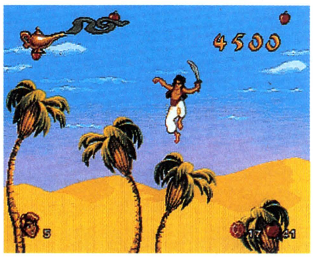

⬆ナイフの曲芸師は、遠距離から攻撃してくる。タイミングよくリンゴを投げつけよう。

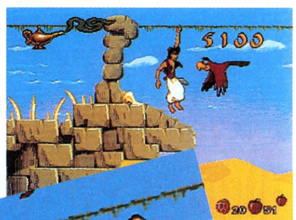

⬆窓からツボを投げてくるヤツもいる（なんて街だ）。頭上に注意しながら駆け抜けろ！


⬆乗ると落ちる板に長居は禁物。す速くジャンプで跳び移ろう。

ステージ2

焼けた砂が続く砂漠が舞台だ。行く手を阻もうとするヤツらの数が、ステージ１より増えている。用心して進め。また、アラジンはジャンプいちばん、ヤシの木の上に跳び乗ることもできる。木の上に乗らないと進めない、って場所もある。ヤシの葉はすべりやすいので注意が必要だ。ここでは、どこかにあるスカベラのかけらを３つ見つけてからでないと、ステージクリアーすることができないぞ。


⬆ヤシの木の上でジャンプ！　ツルツルとすべるから、す速くつぎの木に跳び移ろう。

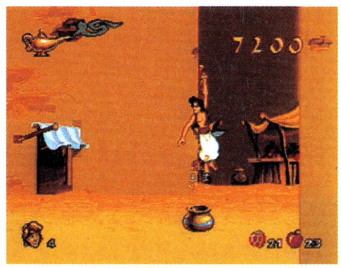


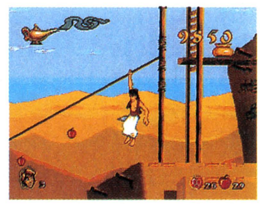


⬆ロープをつたっているときにやってくるイアーゴ。あわてずあせらず、ロープにつかまりながらリンゴを投げれば、羽をまき散らしながら墜落していくぞ。

ステージ3

再びアグラバの街での冒険。今度は街路から家の屋根まで、上へ下への大騒ぎ。大ジャンプができる旗竿と、高いところへいける魔法のロープをうまく使っていこう。


⬆つかまると上方へ移動する魔法のロープ。アイテムの縦笛を手に入れないと使えない。


⬆ロープをつたって、屋根から屋根へと大移動。

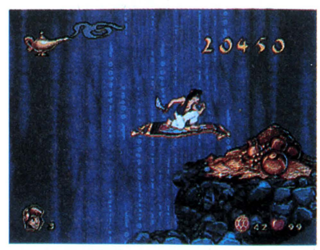
ステージ4

ステージ４は悪漢の巣くう、サルタンの地下牢が舞台だ。いままでとは違うおどろおどろしい雰囲気が漂っているぞ。このステージで注意したいのはコウモリ。ちょこまかと動きダメージを与えてくるぞ。早めに叩き落としてしまえ。


⬆ガイコツは爆弾を爆発させて、自分の骨を吹き飛ばしてくる怖いヤツ。

ステージ5

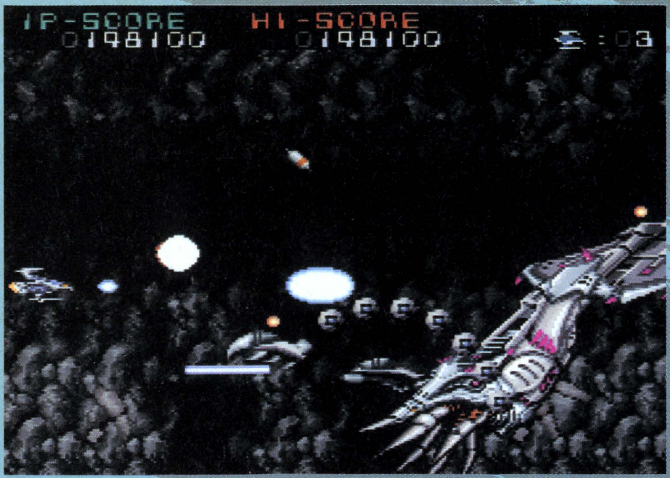
ステージ５は不思議な洞窟が舞台。ジャンプして踏むと水が吹き出す、岩の足場を利用して進もう。ただし、乗ると崩れてしまう岩もあるから要注意。ステージ後半ではついに魔法のジュウタンが登場。魔法のランプは手に入るのか!?


⬆ここでは魔法のジュウタンを操作できないが、思う存分飛べるステージもある。

開発状況

感動と興奮の大冒険『アラジン』はすでに完成間近。あまりにも華麗なアクションに酔いしれるぞ!!　セガ　竹崎

ここで一句、写真では動きのスゴさがわかるまい



徹底攻略 DARIUS FORCE

巨大なボスや軽快なBGMで大好評の『ダライアス』シリーズの最新作『ダライアスフォース』が発売されるぞ。ここでは各ステージのポイントやボスの攻略方法を大公開するぜ。

SF スーパーファミコン	シューティング	カートリッジ
	タイトー　9月24日発売　8800円	8メガ

武器を使い分けることがゲームクリアーへの道だ

『ダライアスフォース』には、いままでの『ダライアス』シリーズにはなかった新しい要素がふたつ採用されている。ひとつは自機のパワーアップの種類をゲーム開始時に3種類のなかから選べるという点。そしてふたつめは〝パワーバランスシステム″の採用だ。これは主兵器のメインショットか、補助兵器のボムのどちらかにパワーを集中させて攻撃することができるシステムだ。このため、たとえば堅い敵が出現した場合はメインショットにパワーを集中、上下の敵を攻撃したい場合はボムにパワーを集中する、というように状況にあわせて武器を使い分けながら戦うことができるのだ。

SYSTEM・I

ノーマルショット



⬆レベル3になるとノーマル弾を3発並列に撃てるぞ。低いレベルのうちから攻撃範囲が広いのだ。

レーザー



⬆レベル5から、3本のレーザーを発射できるのだ。攻撃範囲は狭いが攻撃力は高いぞ。

ウエーブ



⬆レベル7、8で地形を貫通するウエーブを発射できるようになる。強力だぞ。

SYSTEM・II

ノーマルショット



⬆レベル2で、攻撃力の高いノーマル弾を2発並列に撃てるようになる。しかし攻撃範囲は狭い。

ワイド弾



⬆レベル3からノーマル弾のほかに、斜め上に飛ぶワイド弾を発射する。攻撃範囲が広がるのだ。

ナパームショット



⬆レベル5から、攻撃力のあるナパームショットを発射。しかし貫通力はない。

SYSTEM・III

レーザー



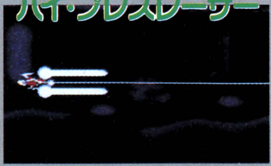
⬆レベル3で、貫通力のあるレーザーを2発並列に発射することができるが、攻撃範囲は狭いぞ。

クロスレーザー



⬆レベル4から、ワイパー状にレーザーを撃つクロスレーザーを発射できるようになる。

ハイ・プレスレーザー



⬆レベル7、8で背景をも貫通する最強のレーザー、ハイ・プレスレーザーを発射。

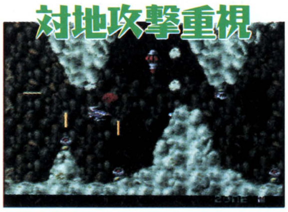
状況にあわせて武器を選べ

対空攻撃重視



ショットボタンだけを押した場合は、メインショットにパワーが集中される。中ボスや大ボスなどの堅い敵の弱点に、集中攻撃をかけるときなどに効果的だ。

対地攻撃重視



ボムボタンだけを押した場合は、補助兵器（ボムかレーザー）にパワーが集中する。敵の要塞や洞窟などのステージで、上や下にいる敵を攻撃するときに有効だぞ。

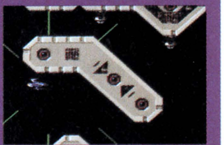
上下左右に攻撃



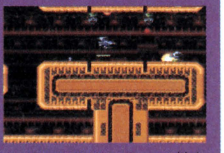
ショットボタンとボムボタン両方を押した場合は、パワーは下がるが、ショットと補助兵器を撃つことができる。上下左右から敵に迫られたときなどに有効なのだ。

サブウェポンを使い分けろ

このゲームでは、補助兵器をゲーム中にボムかレーザーのどちらかに切り変えることができるぞ。ボムは地面を滑って敵に向かうので、洞窟などの上下の地形がふさがっているステージに、レーザーは背景を貫通するので、敵要塞など障害物が多いステージで有効だ。



⬆障害物の多いところではレーザーにチェンジしろ。

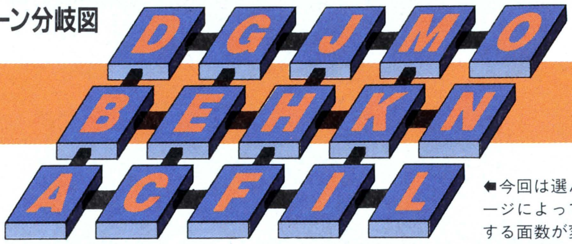


⬆ボムは地形にそって敵を攻撃してくれるのだ。

A～N14ゾーンのポイントを紹介だ

『ダライアスフォース』のA～Nゾーン、14ステージの特徴やポイントを紹介するぞ。"敵を知り己れを知れば百戦危うからず"と言うように、各ステージの特徴を知っていれば、いきなり敵にやられるということはなくなるぞ。また、ステージによって難易度が違うので、途中で敵にやられてパワーダウンした自機を、簡単なステージに向かわせてパワーアップさせるときにも役に立つのだ。ステージの特徴をつかむことは、ゲームクリアーへの近道だぜ。

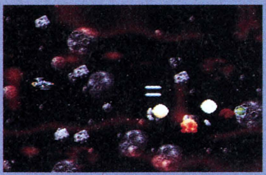
ゾーン分岐図



⬅今回は選んだステージによってプレーする面数が変わるぞ。

Aゾーン 亜空間

いちばん初めのステージは、赤いオーロラが広がる亜空間だぞ。ゲーム最初のステージだけあって、強い敵も出てこないし、難しいステージではない。ここで自機の操作を覚えておくようにすれば、あとで楽だぞ。



➡ステージ中盤で隕石が大量に飛んでくるぞ。



⬅赤いオーロラがうかぶ幻想的なステージだ。



⬅中ボスは落ちついて戦えば簡単に倒せるぞ。

Bゾーン 淡水海

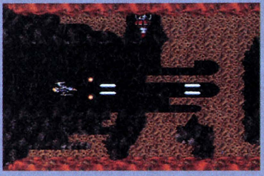
このステージでは、戦場が空中から水中洞窟へとしだいに移っていくぞ。洞窟内には撃ち崩して道を作る場所があるので、連射して広い通路をつくっておこう。そうしないと、敵の弾をよけられなくなってしまうのだ。



⬅空中では前後左右から敵が攻撃してくるぞ。



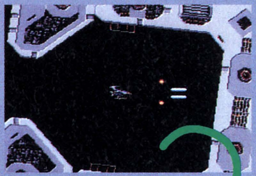
➡ここの中ボスはアンモナイト型のボスだ。



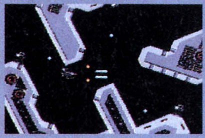
➡ここではショットボタンにパワーを集中だ。

Cゾーン 回転基地

ここは敵の要塞で戦うステージだ。ステージの途中で行き止まりになるが、あわててはいけない。すぐに基地が回転して、新しい通路を作り出すぞ。基地が回転中でも敵は攻撃を仕掛けてくるので気をゆるめるなよ。



⬆もう行き止まりだと思っていると、突然壁が動き出すぞ。



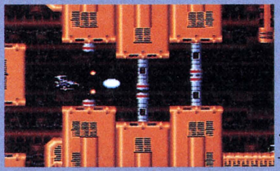
⬆敵の弾を避けるときは回転する背景に気をつけよう。



⬆このあと、今度は上に向かってスクロールするのだ。

Dゾーン メカ洞窟

ここは機械洞窟で戦うステージだ。ステージのいたるところに開閉するシャッターがある。うまくタイミングをあわせて通り抜けよう。このあたりから敵の攻撃が激しくなるぞ。とくに洞窟の壁に配置された砲台からの攻撃が激しいので、ボムやレーザーを使い早めに倒せ。



⬅タイミングをみて一気に通り抜けろ。

Eゾーン 地層

ここは洞窟内で戦うステージだ。ステージの途中にわかれ道があり、選んだ道によって、敵の出現のしかたが違ってくるぞ。気をつけろ。



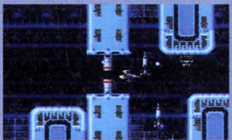
⬅落ちてくる岩は、破壊することができるぞ。

Fゾーン メカ洞窟

このステージで注意する必要があるのは、自機が近づくと発射されるミサイルだ。シャッターの影に配備されているので、自機がシャッターをくぐると同時に発射される。発射されるまえに貫通力のあるレーザーを使ってミサイルを破壊しよう。



⬆入り組んだ地形だ。少し操作を間違えるとやられるぞ。



⬆ほとんどひきょうと思えるところに兵器が配置されている。

Gゾーン 亜空間

青いオーロラがうかぶ幻想的なステージだ。ステージが始まるとすぐに多数の隕石が飛んでくる。当たらないように避けながら隕石を破壊しよう。このステージの最大の敵は、自機のまわりで停止して4方向にレーザーを発射してくる敵キャラクターだ。こいつにとりかこまれると、自機の逃げる場所がなくなってしまうのだ。出現場所を覚えておいて、出てきたら、レーザーを発射するまえに撃ち落とすようにしよう。



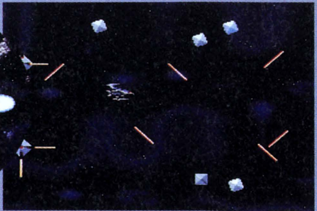
⬆中ボスはゾーンAに登場したキャラがパワーアップしたやつだ。



⬆美しいオーロラに見とれている暇がないほどに、敵の攻撃は激しくなっているぞ。



⬆隕石は撃ちまくるしかない。



⬆ステージ最強のキャラはこいつだ。中ボスより強いんじゃないのかなあ……。

Hゾーン 宇宙空間

ここは隕石が飛び交う宇宙空間で戦うステージだぞ。ステージが始まるとすぐに多数の隕石が飛んでくる。隕石は、破壊すると破片を飛ばしてくるのだ。自機の進行方向にいる隕石だけを破壊しよう。



⬆隕石の破片は破壊できるけど、隕石を壊しすぎると画面が破片でいっぱいになるぞ。

Iゾーン 淡水海

ここは水中洞窟のステージだ。洞窟の天井から大量に降ってくる岩石を破壊すると、ふたつに分裂して飛び散るのだ。気をつけろよ。



⬆ステージ初めは、夕焼けが美しい空中での戦いだ。



⬅岩石を破壊すると破片が飛び散って危険。しかし壊さないと前に進めないのだ。

Jゾーン 回転基地

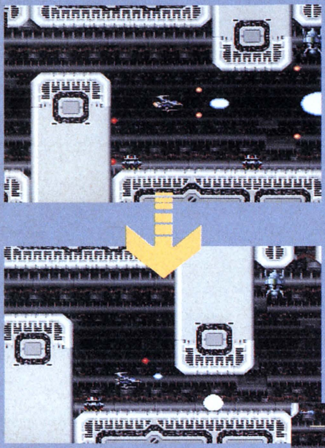
このステージはCゾーンと同じく、回転する敵基地が舞台だ。しかし敵の攻撃は激しく、基地の回転は頻繁になっているぞ。気をつけろ。



⬆➡回転する背景に衝突しないようにしろ。

Kゾーン メカ洞窟

ここは機械洞窟のステージだ。ここの特徴は、地形が隆起する点にある。ステージを進んでいると突然地面や天井がせり出してきて、自機の進行方向を塞いでしまうのだ。地形が隆起する場所を覚えておかないと、一瞬のうちに潰されてしまうことになるぞ。



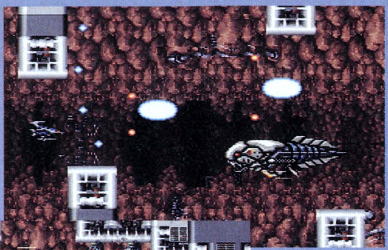
⬆地形の一部が隆起するだけならいいが、洞窟が全部ふさがってしまって、進む道がなくなってしまう場所もある。気をつけろ。



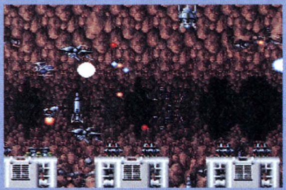
⬇レーザー砲台など強力な敵キャラが登場する。

Lゾーン 廃棄基地

ここは敵の廃棄基地で戦うステージだぞ。最終ゾーンだけあって、敵の攻撃は熾烈だ。多数のレーザー砲台やミサイル、シャッターが配置されているのだ。自機がかなりパワーアップしていないと、クリアーするのは難しいだろう。このステージの中ボスはシーラカンスをモチーフにしたキャラだ。こいつは5方向に弾を発射してくるぞ。



⬆自機が、かなりパワーアップしていれば楽勝だぜ。



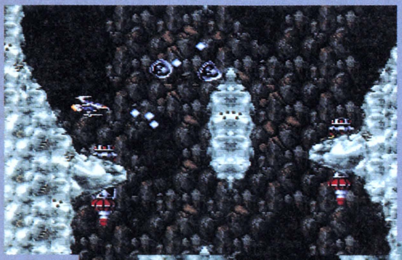
⬅画面内が敵の弾でうまるほど攻撃は激しいぞ。



⬅パワーアップして敵の攻撃に対抗だ。

Mゾーン 地層

ここは、横スクロールや縦、斜めにスクロールする洞窟内で戦うステージなのだ。ゾーンEと同じく、ステージの途中にわかれ道があり、選んだコースによって敵の配置が違っているのだ。最終ステージ前の最後の砦だけあって、レーザー砲台や岩盤など、多彩な敵キャラクターが自機の行く手を待ちかまえているぞ。気をつけて戦え。



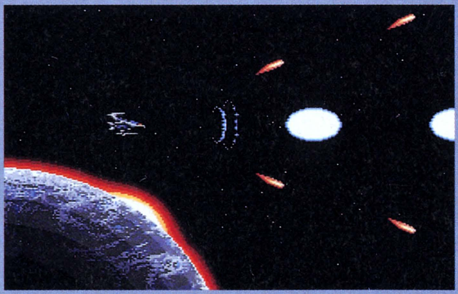
⬅わかれ道は数ヵ所用意されている。どのルートが楽なのか捜しておこう。



➡レーザー攻撃と、岩盤落下の同時攻撃だ。もう、どうにかしてって感じだ。

Nゾーン 宇宙空間

このステージでは、青い地球をバックにして戦うのだ。最終ゾーンのひとつなので、敵の攻撃も激しいぞ。とくにこのステージでは自機に体当たりをしてくる敵キャラクターが多い。攻撃は最大の防御だ。撃ちまくって身を守れ。

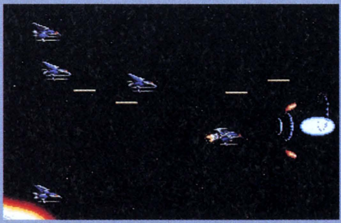


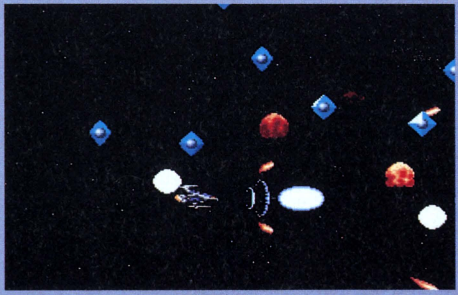
⬆美しい地球にみとれているひまはないぞ。これから最後の戦いが始まるのだ。気を引き締めろ。



⬆自機に向かって弾を撃ちながら突っ込んでくるぞ。

⬇自機の後方からレーザーを発射してくるぞ。うまく避けろ。





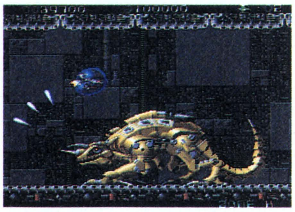
⬆なぜか、頭上から菱形の敵キャラクターが振ってくるぞ。パワーアップしたショットで破壊しよう。

各ゾーンのボス10体の攻略を大紹介だ

『ダライアス』の醍醐味といえばなんと言っても、水生生物をモチーフにした巨大なボスキャラとの戦いにある。『ダライアスフォース』には、水生生物のほかにも、かたつむりや鳥などをモチーフにした巨大ボスが、各ゾーンの最後に待ちかまえているのだ。AからNゾーンまでのボスキャラクターの攻撃方法や弱点、そして攻略のしかたを紹介するので、ゲームクリアーに役立ててくれ。

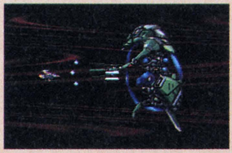


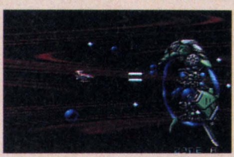
⬅この画面が、ボスとの戦いを盛り上げるのだ。

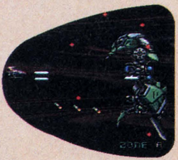

➡今回は爬虫類や恐竜型のボスも登場するぞ。

バイオ・ハザード

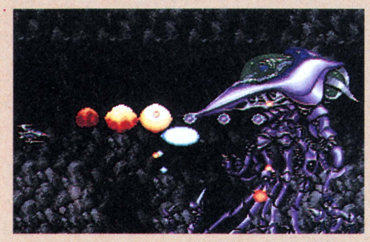
まずいちばん初めのAゾーンのボスは微生物のミジンコをモチーフにした敵だ。こいつは初めに腕から3方向弾、つぎに腹わた(?)、そしてミサイルを発射する3段階の攻撃を仕掛けてくるぞ。ゲーム最初のボスだけあって、それほど強くはないので油断しなければ簡単に勝てるが、自機を追尾してくるミサイルには気をつけろ。弱点は胴体中央部にあるぞ。


⬆まず初めに3方向弾を発射してくる腕を破壊しろ。


⬇つぎに青い腹わたを攻撃だ。

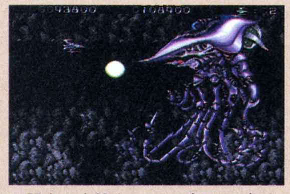

⬆そして最後に胴体中央の弱点を攻撃だ。

マディ・クリスタル


⬆こいつはクラゲだ、タコじゃないぞ(笑)。

B、Cゾーンのボスはクラゲ型ロボットだ。弱点は頭部ドームのなかにあるので、まず初めに弱点をカバーしているドームを破壊しよう。ドームを破壊すると、胴体中央部から大きな弾を自機に向けて発射してくるので、それを避けながら弱点を集中攻撃しろ。


➡まずは弱点を守っている部分を壊す。勝負の常識だ。


⬆弱点を攻撃することばかりに気を取られると、敵の弾にやられるぞ。

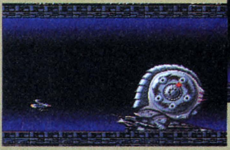
スパイラル・スネイル

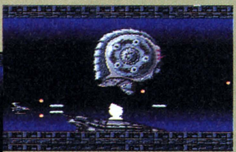
ゾーンD、Fのボスはカタツムリ型ロボットだ。同じ形のロボットでも、ゾーンによって攻撃方法が微妙に違うので注意しよう。こいつは、ツノの先端からのビームと、殻を分離しての体当たり攻撃、そして胴体と殻のつなぎ目からもミサイルやレーザーを発射してくるぞ。弱点は胴体と殻のつなぎ目にある砲台を破壊すれば出現するぞ。

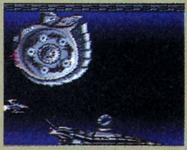

➡ゾーンDのボスは、砲台からレーザーを発射して攻撃してくる。


⬅ゾーンFのボスは、自機を追尾するミサイルを発射してくるのだ。

カタツムリだ!!

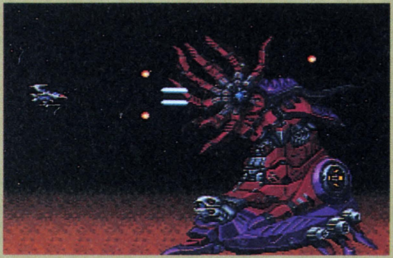


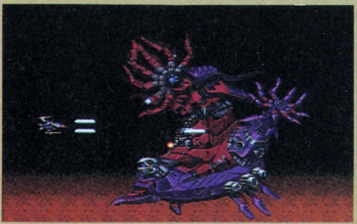

⬆胴体と殻が分離した瞬間を狙って攻撃だ。


⬇体当たり攻撃に気をつけながら攻撃しろ。

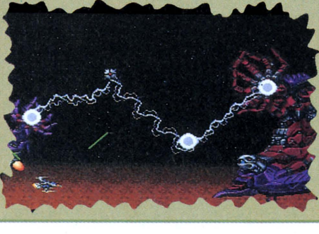
サンダーボルト・ファンズ

ゾーンEのボスはイソギンチャクをモチーフにしたキャラクターだ。こいつは親機と小機のふたつで構成されているぞ。攻撃方法は、まず初めに3方向弾を発射、つぎに親機と小機が分離し、自機をはさみこんで放電攻撃を仕掛けてくるのだ。弱点は親機の頭部だが、小機を破壊しないとダメージを与えられないので、先に小機を倒してしまえ。小機を倒すと、親機の頭部から放電攻撃をしてくるので、それに注意しながら弱点を攻撃しろ。放電攻撃にさえ気をつけていれば簡単に倒せるぞ。


⬅メインショットにパワーを集中して、頭部の弱点を攻撃しろ。


⬆親機から分離しているあいだだけ、小機にダメージを与えることができるぞ。

⬇小機の下にもぐり込んでボムやレーザーで攻撃すれば、敵の攻撃を受けないで簡単にダメージを与えられるのだ。

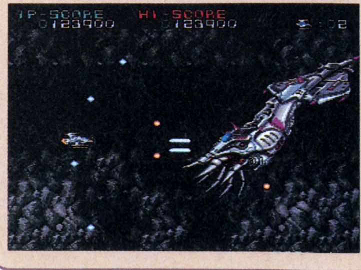



⬆親機が放電攻撃をするときこの位置にいれば、ダメージを受けないぞ。

デビル・フィッシュ

ゾーンGとIのボスはイカの形のロボットだ。胴体下部の砲台からレーザー、胴体中央部のシャッターからミサイルを発射する。砲台とシャッターを破壊すれば、胴体の下部に弱点が現われるぞ。

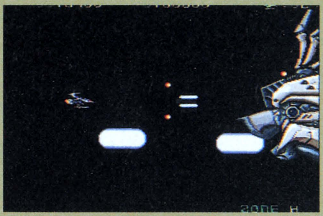

⬇Gは5方向レーザー。
⬆Iでは太いレーザーだ。



⬅胴体下部の青く光っているところが弱点だ。弱点が現われると、それまで以上に攻撃が激しくなるので注意しよう。

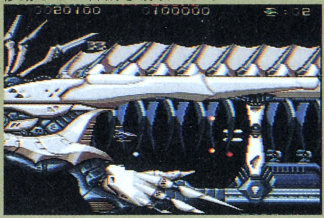
ピース・デストロイヤー

ゾーンHのボスは、全長が6画面分もある巨大なボスキャラだ。プレーヤーはまず初めに頭部を破壊して、それから体内に侵入、最後尾にある弱点を破壊して脱出しなければならないのだ。体内には砲台などの敵や、いろいろなトラップが待ち受けているぞ。このボスのモチーフは、リュウグウノツカイという大きな魚だ。



⬆頭部からは、誘導ミサイルや巨大なレーザーなど、いろいろな攻撃を仕掛けてくる。

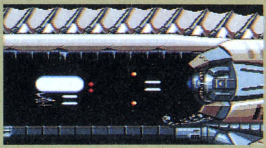
⬇胴体内部では、敵の攻撃のほかに、体を移動させて自機を破壊しようとしてくるぞ。





⬇青く光っている弱点からは、定期的に巨大なレーザーを発射してくる。それに気をつけて攻撃をしろ。

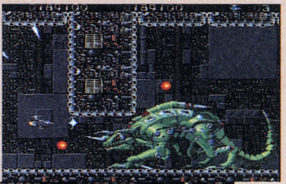
⬆ボスの最後尾での戦いだ。まず最初に後方にある砲台を破壊しよう。そうすればボスの弱点が現われるぞ。

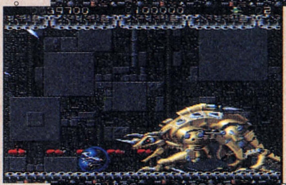


ステルサー

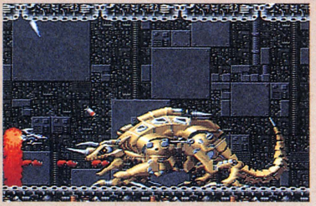
ゾーンJ、Kのボスはカメレオンをモチーフにしたキャラだ。こいつは、ツノから3方向弾、背中から広範囲に爆発するボムを発射するという攻撃のほかに、自機を透明にして姿を隠すことができるのだ。透明になっているときは、こちらの攻撃を受け付けないうえ、背中から回転レーザーを発射してくる。ボスが実態化したときに、弱点の頭部を攻撃しよう。

➡ゾーンJでは天井が迫ってくる。難しいぞ。



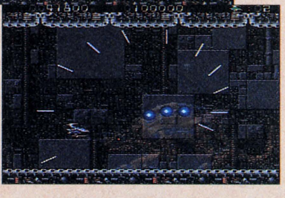


⬅ボスの舌に当たると攻撃不能になる。



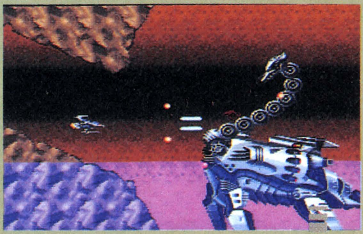
⬆3方向弾は、頭部に近付きすぎなければ当たることはないが、ボムは地面に当たると火柱を立てる。早めに破壊しろ。

➡透明になって自機の攻撃をかわしてしまう。



ザンディックII

Lゾーンのボスは恐竜プレシオサウルスをモチーフにした敵だ。こいつは口から炎を吐いて攻撃してくる。しかしそれ以上に警戒する必要があるのは、長い首を利用しての体当たり攻撃だ。首をおもいっきり振って背景の岩盤を砕きながら自機に向かってくるぞ。この体当たりに気をつけて弱点の頭部を攻撃しろ。



⬆⬇首を大きく後ろに振ったつぎの瞬間、自機めがけて振りおろすぞ。すぐ後ろに逃げろ。

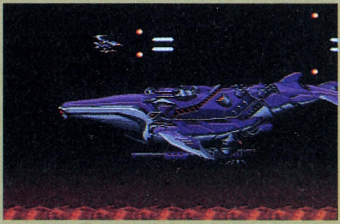


⬆口から吐く炎は攻撃範囲が短いので、あまり危険ではない。離れたところから頭部を攻撃しよう。



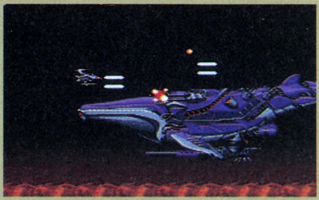
グレート・フォース

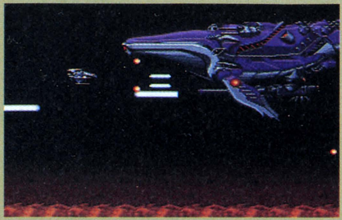
ゾーンMのボスはナガスクジラをモチーフにしているのだ。こいつは『ダライアスフォース』の全ゾーン中最強の攻撃力と防御力を持っているボスなのだ。背中の多数の砲台からは2方向弾、胴体下部の主砲からは巨大レーザー。そして後部からナパーム弾、口からレーザーと、膨大な数の兵器を装備しているぞ。弱点は体全体だが、体に装備している武器を破壊しないと、本体にダメージを与えられないのだ。このボスを倒すには、ひとつひとつの兵器を根気よく壊していくしか方法はないのだ。がんばれ!!



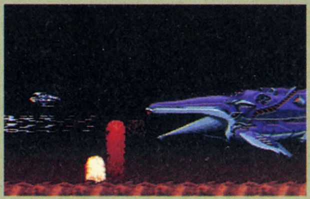
⬅すごい貫録のボスだ。

➡背中の砲台への攻撃は、接近したほうが効果がある。





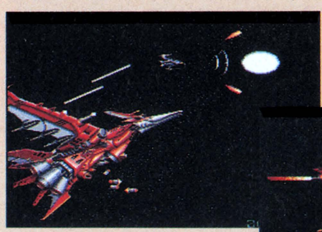
⬆このボスを倒すには、初めに胴体下部の主砲と、背中の砲台を壊さなければならない。敵の攻撃のパターンを覚えろ。



⬅厄介なのはナパーム弾だ。爆発するまえに破壊しろ。

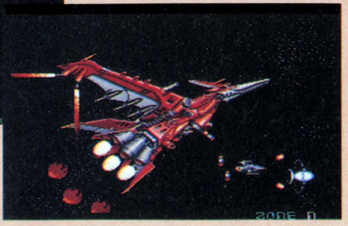
メガロプロス

ゾーンNのボスは『ダライアス』シリーズ初の鳥（と言っても恐竜だが）をモチーフにしたキャラの登場だ。モデルになっているのはプテラノドンだぞ。このボスは胴体下部にホーミングミサイル、翼にレーザーを持っていて、自機の位置によって使う武器が違ってくるのだ。ボスの上にいるときはレーザー、下にいるときは主にミサイルで攻撃してくる。弱点は体全体にあるので、ボスの下方向からレーザーやボムでダメージを与えよう。



⬇ボスは巨大なバーニアをふかして飛んでくる。このバーニアの炎にも当たり判定があるぞ。

⬆翼からのレーザーは、2、3発一気に撃ってくるので、ボスの上部は危険だ。上部にはいかないようにしよう。



最終ゾーンのボスは キミ自身の目で確かめてみろ


CAPCOM
どこまで強くなるのか。


STREET FIGHTER II TURBO
スーパーファミコン版
ストリートファイターIIターボ
新登場
■スーパーファミコン用ソフト20M アクションゲーム 定価9,980円(税別)
SUPER FAMICOM
スーパーファミコンは任天堂の商標です。
SUPER FAMICOM LICENSED BY NINTENDO


スーパーファミコン®は
任天堂の商標です。
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
SUPER Famicom
マルチプレイヤー5対応
Singles
Doubles
World...
Training
1P vs Com.
1P vs 2P
1P2P vs Com.
1P2P vs 3PCom.
1P2P vs 3P4P
Match
1 set
3 set
5 set
9月17日発売予定
価格8,500円(税別)
ワールドチャンピオン。
頂点にたつのは誰だ!
FinalSet
ファイナルセット
© OPENSYSTEM 1993
・4人でも楽しめるダブルスモード
・マルチプレイヤー5対応
・スペシャルスマッシュを決める➡パワー貯蓄システム
・すばやく移動する➡ダッシュ機能
・体力駆け引きの➡スタミナ機能
・親切なアドバイス画面
・サーブからレシーブまでの➡トレーニングモード
・世界を股にかけるワールドモード
スーパーファミコンの機能をフルに活かした
テニスゲームがついに登場!
本物のテニスの興奮と感動がキミを魅了する!
ダッシュで追いつけ!パワー全開!
決めろスペシャルスマッシュ!
プレゼント
キャンペーン実施中!
ファイナルセットをお買い上げくださった方の中から抽選で200名様に㈱ヨネザワ製のマルチアダプターオートをプレゼント!詳しくはファイナルセットの取扱説明書を見てね!
MULTI ADAPTOR AUTO
マルチアダプターオート
© (株)ヨネザワ
FORUM
フォーラム
株式会社オープンシステム
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-33-3吉祥寺イトウビル1F TEL 0422-23-0121㈹ FAX 0422-23-0091

ひかえ目に

●限度を知らぬ若者よ、なにごともひかえ目が吉でありやり過ぎは凶である。すなわち、過ぎたるは、ああ呼びでないこりゃまた失礼であり、日本の笑いの原点。む、やっぱしこりゃまた間違っておる。

●酒の飲みすぎはダメですか。
（東京都　蒼き17歳の狼）

●貴様は高校生ゆえ酒を飲んではならぬ。見よ、帝国の酔っ払いたちを!!　総統はへべれけ、悪魔はぐでんぐでん、女神はべろんべろんにて醜態をさらしておる始末。

●もうすぐ俺の誕生日だ。祝え。8月23日だ。あぁ～っ!!　過ぎてるうぅ～っ!!
（宮城県　たまのパラシュート）

●たわけめ。はがき投稿日と雑誌発売日の関係は微妙である。すなわち時期を見越して投稿するが吉。

●うわ～ん!!　ジャイアンにグローブ取られた～!!　くやしい～!!　ジャイアンをブッ殺してよ～!!　放火でも毒殺でもいいから～!!
（埼玉県　野火止め用水）

●他力本願にて脆弱にて勉強嫌いの少年であるな。そのような少年は帝国の猫型お仕置きロボ、パニッシャー9000にて脳髄マッサージ。

●スーパーはぼきは細かいものしか吸い込めないっす。
（三重県　オヤジン28号）

●そのようなときに、ホレ、帝国清掃部謹製のこの原子力はぼきが役に立つ。直径20メートルの岩まで吸い込む比類なき清掃具ゆえ、地上のすべてを吸い尽くして大混乱。

●冥途のみやげは300円以内ですか。（広島県　マウンテンブック）

●さよう。なおバナナと麦茶は可。

●帝国でも土曜の牛の日はウナギですか。　（長野県　スチムソン）

●ああ、誤字だらけの若人よ。正解は〝土用の丑の日〟であり、帝国ではウナギ三昧でゲンナリである。

●コカインとかカフェインとか、言葉の後ろにインがつくのは中毒性があるという意味だそうです。これからはインという言葉に気をつけなければいけませんね。
（長野県　左右田）

●「じゃあ、ぼくチンはセンターライン中毒かナカナカナ（残暑の残響音含む）」。総統は間違っておいでだ。ところでフセインはどうか。

●あの名作『スペランカー』が中古屋で90円になっていました。昔、300円で売ったのですがもう一度買うべきでしょうか。私にもTelしてよ!!　ヒマなときでいいから。
（兵庫県　かよよん）

●90円で買い、別の中古屋に高値で売り大儲けせよ。なお貴様には電話せずにチャネリングする予定。

●すごい情報を得ました。地下鉄で高校生が、「ガバスってカラーコピーしてみたら本物そっくりだったよ。2枚とも同じに見える」と言っていた。ガバスあやうし。
（宮城県　Jo）

●報告ご苦労。大いなるアスキーには偽ガバス発見要員がおり、偽ガバス使用者は発見次第アルミホイルかみかみの刑と鼻毛抜き抜きの刑とコメカミぐりぐりの刑。貴様は住所氏名が不明。連絡せよ。

●「アニマル学園連合に親友を誘拐されたスケ番ノッコは、サブマシンガン片手に救出に向かった。親友は双頭のオロチにとらわれているが、オロチの支配するスカイエリアに入るには、凶暴なコアラ、化け物とかげ、ヒヒ、海ヘビ、大グモの支配する5つのエリアを通り抜けて行かなければならない。さあキミはノッコといっしょに親友を助けてくれ」。『アタックアニマル学園』のストーリーです。
（埼玉県　きんこはうす）

●報告ご苦労。だが比類なき長文であり、総統はお嘆きのご様子。以後は短文にて報告をするのだ。

ゲーム帝国



時期遅れの納涼花火大会が行なわれた。打ち上げられた花火は合計4096発、火災512件、死者512人の大惨事。南無阿弥陀仏。

悪魔の安楽椅子



■あなた様のお力で、なにとぞ餅月あんこ姫のサインと生写真をもらえるように、どうぞおはからいください。（神奈川県　餅月あんこ命）

●あのねえ、そういうのはファミ通のドラネコシアターあてに出せよ。それにしても生写真てえのはなんか、こう、アレだな。ナマジャシンって響きもナニだしな。

■香山リカ先生のファンです。サインを送ってください。あと、白衣とかも送ってください。（茨城県　尻に錠剤目に皮下注射）

●だからココはファンレター係じゃねえっつーの。

■塩崎剛三さんのファンですがサインはいりません。あと、チューさんのファンですがサインは送らないでください。（東京都　江戸青紫）

●そう言われると無理にでも送りたくなるよなあ。

■カロリーメイト（フルーツ味）は赤ちゃんのゲロのにおいがする。乳臭く、すいい。（大阪　カモちゃん）

●あの匂いが好きだって野郎もいるんだけどねえ。ところで「すいい」ってなに？　酸っぱいってことか？

女神の四の字固め



■オイ!!　女神!!　誰がぺんぎんくんの女王様だ!!　まあ、女王様を語ってもいいが俺には勝てんぞ!!　一度ボールをぶつけたら二度と立てんぜ!!　連続で当てるから。（神奈川県　柔の巴投げ）

●おだまり!!　アタクシのボールを浴びたあんぽんたんちゃんは七転び八起き、じゃなくて七転八倒でゲームオーバーよ!!　つまり再度起動、じゃなくて再起不能ってわけなの。だから帝国でいちばん上手なのよ。

■このまえ、ヤンキーが先生に「てめえの説教はムラムラすんだよ!!」と言ってました。ぼくもそんな説教を聞いてみたいっス。（福岡県　丸太町）

●超エッチなお説教なのかしら。わくわく。そのお説教を聞きたらテープに録音して送ってちょうだいよ。

■ミニディスクが欲しいス。MDだもん。ステキーッ!!
（東京都　デバッグ所望）

●欲しいわよねMD。なんかちっちゃいディスクだし、カッコイイし、かわいいしね。でも贅沢は敵よ。欲しがりません勝つまではってね。我慢して貯金おし!!

ゲーム情報資料館

もう攻略本はいらない
ヒューマン・ベースボール

スーパーファミコン ヒューマン　発売中　8600円

シーズンもあと1ヵ月ほどで終わっちゃうけど、今週の資料館と『ヒューマン・ベースボール』があれば、シーズンが終わってもビンビンに野球を楽しむことができるぞ。セ・パ12球団とスペシャルチーム2球団を紹介だ。

う～っ、来シーズンこそは

はぁ、大好きなチームはぜんぜん勝てないし、つまらないなぁ。とかってつぶやいているきみ、そんなきみは『ヒューマン・ベースボール』で好みのチームを使って、勝ちまくってストレス解消でもしよう。スペシャルチームを含む、14球団の全252選手のデータを紹介しているので、代打を出したいときや、ピッチャーを変えたいときに状況に適したプレーヤーを使うことができるのだ。もちろん、相手のチームを研究するのにも役に立つしね。右の表を見れば、選手の各項目が把握できると思うので、鬼に金棒、4番打者にバットなのだ。まぁ、ゲームを持ってる人も持ってない人も見てくれや。

選手データ項目解説

項目	解説
順	打順。打順は公式戦の実績などで決まっているぞ。
守	守備位置。打撃成績も守備も良くない選手は交代しろ。
投	守備をしているときの利き腕。ゲームに影響はない。
打	右は右打者。左が左打者で、両がスイッチヒッターだ。
打率	もちろん打率が高ければ高いほど好打者だということ。
本塁	ホームランの数。その選手の長打力を表わしている。
走力	足の速さ。機動力の野球を目指すならこれが高いといいぞ。
肩	肩の強さ。機動力野球を相手にするときはこれが高いとグー。
捕	守備のうまさを表わしている。安定したプレーを目指すなら。
投法	投手の投げかた。上がオーバー、横がサイド、下がアンダー。
防御率	これが低ければ低いほどいいピッチャーだということなのだ。
球速	投球の最速度。150キロ以上投げられるピッチャーは少ない。
スタ	スタミナ。どれくらい長いイニング投げられるかということ。
右変	右投手の場合はカーブ。左投手の場合はシュート。
左変	右投手の場合はシュート。左投手の場合はカーブ。
コ	コントロール。これが悪いと制球が定まらないのだ。

西武ライオンズ

野手

名前	順	守	投	打	打率	本塁	走力	肩	捕
辻	1	二	右	右	.285	6	18	4	5
平野	2	右	右	両	.280	4	20	5	5
秋山	3	中	右	右	.290	31	20	5	5
清原	4	一	右	右	.295	36	12	4	3
鈴木健	5	左	右	左	.261	5	11	3	3
石毛	6	三	右	右	.285	10	15	3	4
伊東	7	捕	右	右	.263	6	13	5	5
田辺	8	遊	右	右	.300	10	13	4	3
トレンティーノ	控え	—	左	左	.272	10	12	4	3
奈良原	控え	—	右	右	.171	0	17	4	4
大塚	控え	—	右	両	.295	0	16	4	4
苫篠	控え	—	右	右	.275	1	18	3	4
阿部	控え	—	左	左	.245	5	15	3	3

投手

名前	投	打	投法	防御率	球速	スタ	右変	左変	コ
石井	右	右	右上	1.94	144	D	16	16	4
郭	右	右	右上	2.41	143	C	15	14	4
工藤	左	左	左上	3.52	143	C	15	17	3
渡辺久	右	右	右上	3.81	144	C	15	13	3
潮崎	右	右	右横	2.94	141	E	15	17	4

近鉄バッファローズ

野手

名前	順	守	投	打	打率	本塁	走力	肩	捕
大石	1	二	右	右	.275	8	20	3	4
吉田剛	2	遊	右	右	.257	3	20	4	4
ブライアント	3	左	右	左	.243	38	14	4	2
石井	4	一	右	右	.290	25	12	3	2
レイノルズ	5	右	右	両	.265	15	18	4	4
金村	6	三	右	右	.260	13	12	4	3
村上	7	中	右	右	.250	15	17	4	3
光山	8	捕	右	右	.267	8	11	4	3
鈴木	控え	—	右	右	.210	5	13	3	3
安達	控え	—	右	両	.260	2	14	4	4
藤立	控え	—	右	右	.281	3	14	4	3
古久保	控え	—	右	右	.207	8	11	4	3
中根	控え	—	右	右	.148	1	16	5	4

投手

名前	投	打	投法	防御率	球速	スタ	右変	左変	コ
野茂	右	右	右上	2.66	153	A	12	10	2
高村	右	右	右上	3.15	144	C	12	15	3
阿波野	左	左	左上	3.36	142	E	10	12	3
小池	左	左	左上	2.92	144	E	15	13	2
赤堀	右	右	右上	4.19	145	D	17	16	4

オリックスブルーウェーブ

野手

名前	順	守	投	打	打率	本塁	走力	肩	捕
田口	1	三	右	右	.268	3	18	4	3
福良	2	二	右	右	.274	3	19	3	4
藤井	3	右	右	左	.269	15	12	3	3
高橋智	4	中	右	右	.275	25	13	3	3
石嶺	5	左	右	右	.267	18	10	3	2
トーベ	6	一	右	左	.305	11	13	3	3
中嶋	7	捕	右	右	.249	6	12	6	3
小川	8	遊	右	右	.291	3	15	3	3
ゲイニー	控え	—	右	左	.252	14	12	4	3
山越	控え	—	右	右	.250	0	14	3	3
佐藤和	控え	—	右	左	.250	1	12	3	3
鈴木	控え	—	右	左	.253	0	16	3	4
高田	控え	—	右	両	.273	0	10	4	3

投手

名前	投	打	投法	防御率	球速	スタ	右変	左変	コ
星野	左	左	左上	3.62	134	A	15	17	4
長谷川	右	右	右上	3.27	144	D	14	11	2
伊藤敦	右	右	右横	3.80	137	A	15	13	3
酒井	右	右	右下	3.29	138	C	14	15	1
野田	右	右	右横	2.98	142	C	13	16	2

福岡ダイエーホークス

野手

名前	順	守	投	打	打率	本塁	走力	肩	捕
湯上谷	1	二	右	両	.298	0	17	3	3
大野	2	中	右	右	.275	6	20	4	4
佐々木誠	3	右	左	左	.322	21	21	5	5
ライト	4	左	右	両	.284	20	16	4	4
藤本	5	一	右	右	.253	15	10	3	3
岸川	6	三	右	右	.260	6	13	3	2
吉永	7	捕	右	左	.255	3	10	4	3
浜名	8	遊	右	左	.239	3	16	4	3
山本	控え	—	左	左	.265	18	12	3	3
広永	控え	—	右	左	.252	15	12	3	3
小川	控え	—	右	右	.216	0	13	5	5
大道	控え	—	右	右	.235	6	13	3	3
山口裕	控え	—	右	両	.248	3	20	3	3

投手

名前	投	打	投法	防御率	球速	スタ	右変	左変	コ
村田	右	右	右上	3.67	145	C	15	12	3
若田部	右	右	右上	4.00	146	A	14	11	1
吉田	左	左	左上	3.64	140	C	12	15	2
足利	右	右	右下	4.22	136	E	16	15	3
池田	右	右	右上	4.10	137	E	15	12	2

日本ハムファイターズ

野手

名前	順	守	投	打	打率	本塁	走力	肩	捕
鈴木	1	中	右	左	.275	6	20	4	4
白井一	2	二	右	両	.270	4	18	3	4
田中幸	3	遊	右	右	.265	13	17	4	5
ウインタース	4	左	右	左	.275	35	11	2	2
シュー	5	一	右	右	.272	28	13	4	4
片岡	6	三	右	左	.280	10	12	3	3
田村	7	捕	右	右	.243	9	11	5	3
川名	8	右	右	右	.245	0	20	3	3
中島	控え	—	右	右	.275	8	12	3	3
大島	控え	—	右	右	.258	5	11	2	3
五十嵐	控え	—	右	右	.292	2	11	2	2
広瀬	控え	—	右	右	.260	1	19	4	4
森	控え	—	右	右	.302	2	13	5	4

投手

名前	投	打	投法	防御率	球速	スタ	右変	左変	コ
柴田	右	右	右上	3.16	138	A	16	17	4
西崎	右	右	右上	4.08	143	D	15	11	3
金石	右	右	右上	3.77	142	C	15	12	3
酒井	左	左	左上	4.34	136	E	15	17	4
山原	右	右	右上	2.71	150	E	13	11	2

千葉ロッテマリーンズ

野手

名前	順	守	投	打	打率	本塁	走力	肩	捕
堀	1	二	右	右	.281	8	17	3	3
平井	2	右	左	左	.281	4	12	3	3
マックス	3	中	右	左	.268	13	17	4	3
ホール	4	左	左	左	.287	28	10	3	3
宇野	5	遊	右	右	.245	11	11	4	4
愛甲	6	一	左	左	.274	8	13	4	4
初芝	7	三	右	右	.249	10	11	3	3
青柳	8	捕	右	右	.245	9	10	4	3
西村	控え	—	右	両	.216	1	19	4	4
上川	控え	—	右	左	.275	1	15	3	3
長嶋	控え	—	左	左	.265	5	16	4	3
五十嵐	控え	—	右	左	.230	0	14	5	3
定詰	控え	—	右	右	.240	1	12	4	4

投手

名前	投	打	投法	防御率	球速	スタ	右変	左変	コ
小宮山	右	右	右上	3.96	146	C	14	14	3
園川	左	左	左上	3.96	137	C	11	15	2
前田	左	左	左上	3.95	142	C	13	15	2
伊良部	右	右	右上	3.86	155	D	9	9	0
河本	左	左	左上	2.85	150	E	10	12	2

ヤクルトスワローズ

野手

名前	順	守	投	打	打率	本塁	走力	肩	捕
飯田	1	中	右	右	.294	5	20	5	5
荒井	2	左	左	左	.270	7	14	3	3
古田	3	捕	右	右	.316	20	16	6	5
ハウエル	4	三	右	左	.315	32	14	3	3
広沢	5	一	右	右	.276	25	13	4	3
池山	6	遊	右	右	.279	25	18	5	4
秦	7	右	右	左	.270	12	12	4	3
ハドラー	8	二	右	右	.265	10	16	3	4
苫篠	控え	—	右	両	.257	1	18	3	3
角	控え	—	右	右	.240	2	12	3	4
八重樫	控え	—	右	右	.273	0	10	2	3
杉浦	控え	—	左	左	.250	3	10	2	3
城	控え	—	右	右	.223	0	20	3	3

投手

名前	投	打	投法	防御率	球速	スタ	右変	左変	コ
岡林	右	左	右上	2.97	144	A	15	13	3
西村	右	右	右上	3.95	144	A	15	14	4
伊東	右	右	右上	3.12	138	D	13	11	3
金沢	右	右	右横	3.42	136	E	15	13	2
石井	左	左	左上	4.18	153	E	11	13	2

読売ジャイアンツ

野手

名前	順	守	投	打	打率	本塁	走力	肩	捕
緒方	1	二	右	両	.286	3	19	4	4
川相	2	遊	右	右	.258	5	16	4	5
モスビー	3	中	右	左	.285	15	16	4	5
原	4	三	右	右	.272	25	12	3	3
吉村	5	左	左	左	.302	8	10	2	4
駒田	6	一	左	左	.301	21	12	3	3
長嶋	7	右	右	右	.255	3	14	5	4
大久保	8	捕	右	右	.277	15	10	4	3
バーフィールド	控え	—	右	右	.245	4	15	6	3
松井	控え	—	右	左	.254	12	14	3	3
篠塚	控え	—	左	左	.285	6	11	3	3
岡崎	控え	—	右	左	.252	8	15	3	3
村田	控え	—	右	右	.233	3	12	3	3

投手

名前	投	打	投法	防御率	球速	スタ	右変	左変	コ
斉藤	右	右	右横	2.59	144	A	17	12	4
槙原	右	右	右上	3.58	145	A	14	13	3
宮本	左	左	左上	3.21	142	C	12	16	3
桑田	右	右	右上	4.41	146	A	15	15	2
石毛	右	右	右上	1.32	150	E	13	13	3

阪神タイガース

野手

名前	順	守	投	打	打率	本塁	走力	肩	捕
亀山	1	右	右	左	.287	2	19	3	4
和田	2	二	右	右	.278	2	17	3	4
オマリー	3	一	右	左	.315	15	11	3	3
パチョレック	4	左	右	右	.305	18	11	3	3
松永	5	三	右	両	.298	8	19	4	4
八木	6	中	右	右	.267	15	16	4	3
久慈	7	遊	右	右	.245	1	14	4	5
山田	8	捕	右	右	.204	4	10	4	3
新庄	控え	—	右	右	.278	11	17	5	4
木戸	控え	—	右	右	.181	2	10	4	3
岡田	控え	—	右	右	.245	3	11	3	3
真弓	控え	—	右	右	.258	3	11	3	3
鮎川	控え	—	右	左	.320	0	16	3	3

投手

名前	投	打	投法	防御率	球速	スタ	右変	左変	コ
仲田	左	左	左上	2.53	144	A	13	16	2
湯舟	左	左	左上	2.82	142	D	12	15	3
仲込	右	右	右上	2.42	144	A	14	13	3
郭李	右	右	右上	3.24	148	E	14	11	2
中西	右	右	右上	4.78	138	E	16	13	3

広島カープ

野手

名前	順	守	投	打	打率	本塁	走力	肩	捕
野村	1	遊	右	左	.305	14	20	4	4
正田	2	二	右	両	.301	4	18	3	5
前田	3	中	右	左	.308	19	19	5	5
メディーナ	4	右	左	右	.290	20	14	3	3
江藤	5	三	右	右	.289	16	14	3	3
小早川	6	一	右	左	.276	8	13	3	3
町田	7	左	右	右	.268	6	14	3	3
西山	8	捕	右	右	.224	5	11	4	3
原	控え	—	右	左	.275	2	16	3	3
西田	控え	—	左	左	.250	5	13	3	2
ブラウン	控え	—	右	右	.233	19	12	3	3
山崎	控え	—	右	両	.265	6	17	4	4
音	控え	—	左	左	.260	2	16	4	4

投手

名前	投	打	投法	防御率	球速	スタ	右変	左変	コ
佐々岡	右	右	右上	3.38	146	A	14	14	2
北別府	右	右	右上	2.58	136	C	17	17	4
川口	左	左	左上	3.34	145	C	11	14	2
長富	右	右	右上	4.56	144	D	11	12	2
大野	左	左	左上	1.98	145	E	17	17	4

横浜ベイスターズ

野手

名前	順	守	投	打	打率	本塁	走力	肩	捕
高木	1	一	右	左	.300	5	19	4	4
石井	2	三	右	左	.280	3	17	4	4
山崎	3	中	右	左	.285	1	17	3	4
ブラッグス	4	右	右	右	.275	30	12	4	3
ローズ	5	二	右	右	.315	12	18	4	4
畠山	6	左	右	右	.221	12	14	3	3
進藤	7	遊	右	右	.246	8	16	4	4
谷繁	8	捕	右	右	.191	2	12	5	3
屋鋪	控え	—	右	両	.277	2	20	4	5
宮里	控え	—	右	左	.254	1	18	4	3
長内	控え	—	左	左	.223	6	11	4	3
高橋	控え	—	右	右	.247	1	18	3	4
横谷	控え	—	右	左	.233	2	18	3	3

投手

名前	投	打	投法	防御率	球速	スタ	右変	左変	コ
野村	左	左	左上	5.48	142	D	12	15	3
岡本透	左	左	左横	3.23	138	C	16	14	3
斉藤隆	右	右	右上	8.44	144	C	13	11	2
小桧山	右	右	右上	2.51	144	C	16	12	2
佐々木	右	右	右上	2.46	148	E	14	14	3

中日ドラゴンズ

野手

名前	順	守	投	打	打率	本塁	走力	肩	捕
立浪	1	二	右	左	.301	8	17	3	5
種田	2	遊	右	右	.295	3	16	3	3
パウエル	3	右	右	右	.308	13	12	4	4
落合	4	一	右	右	.292	22	11	3	3
大豊	5	左	左	左	.267	11	11	3	2
前原	6	三	右	右	.269	9	13	4	3
清水	7	中	右	右	.229	4	19	4	3
中村	8	捕	右	右	.245	6	10	5	4
川又	控え	—	左	左	.269	5	11	3	3
彦野	控え	—	右	右	.250	1	16	4	4
横田	控え	—	右	左	.257	2	14	4	3
仁村	控え	—	右	右	.212	4	15	3	4
山崎	控え	—	右	右	.236	4	12	4	3

投手

名前	投	打	投法	防御率	球速	スタ	右変	左変	コ
山本昌	左	左	左上	3.34	142	C	14	15	3
今中	左	左	左上	1.77	142	D	12	15	3
郭	右	右	右上	3.00	144	C	13	11	3
鶴田	右	右	右上	3.64	144	E	13	11	1
与田	右	右	右上	3.48	150	E	13	12	3

F・PRO

野手

名前	順	守	投	打	打率	本塁	走力	肩	捕
カイザー	1	中	右	両	.245	15	20	SS	4
むしゃ	2	右	右	右	.316	20	14	SS	4
さえば	3	三	右	右	.342	34	12	SS	2
むさし	4	遊	右	右	.345	47	12	SS	2
りきまる	5	二	右	右	.322	26	10	SS	3
はたもと	6	一	右	右	.303	16	10	SS	4
ひかわ	7	左	右	右	.264	17	17	SS	4
かじわら	8	捕	右	右	.289	25	9	SS	5
ビリー	控え	—	右	右	.367	40	25	SS	1
バンサー	控え	—	右	右	.346	36	25	SS	1
りきおう	控え	—	右	右	.392	43	9	SS	1
フェイズ	控え	—	右	両	.143	62	9	SS	1
クラウザー	控え	—	右	両	.151	58	9	SS	1

投手

名前	投	打	投法	防御率	球速	スタ	右変	左変	コ
セイバー	左	左	左上	3.54	164	S	10	10	0
ギガス	左	左	左上	4.26	166	B	10	10	0
ドゥガン	左	左	左横	2.58	163	A	10	10	0
バイソン	左	左	左下	3.20	165	S	10	10	0
ケリー	左	左	左上	4.22	170	SS	10	10	0

ヒューマン

野手

名前	順	守	投	打	打率	本塁	走力	肩	捕
ジョー	1	右	右	右	.246	12	20	SS	3
のりへい	2	左	右	右	.254	7	19	SS	4
きちゅーにょ	3	三	右	両	.303	42	12	SS	2
てるてる	4	遊	右	右	.321	46	16	SS	3
はっぴー	5	一	右	右	.298	35	10	SS	3
こーちん	6	二	右	右	.284	23	14	SS	5
ナカザー	7	中	左	左	.216	13	16	SS	5
いとう	8	捕	右	右	.277	19	10	SS	4
マークン	控え	—	右	右	.248	14	10	SS	4
シャカ	控え	—	右	右	.294	6	16	SS	3
ひでさん	控え	—	右	右	.250	22	14	SS	4
ナーガ	控え	—	右	右	.228	8	12	SS	3
ひろかず	控え	—	左	左	.272	4	25	SS	5

投手

名前	投	打	投法	防御率	球速	スタ	右変	左変	コ
おてつつき	右	右	右上	1.89	176	D	19	16	4
ほしひゅーまん	左	左	左下	1.56	164	D	15	18	4
はっぴーあに	右	左	右下	2.14	138	SS	13	12	3
サマーリバー	左	左	左横	2.35	146	D	10	20	1
クマガイヤー	右	右	右上	2.47	185	SS	8	8	1

※ＳＳとＳは特別に高い数値。ＳよりＳＳのほうが上。

スイッチ

メガドライブ	アドベンチャー	CD-ROM
	セガ　発売中　8800円	

「ボタンを押したい」その欲求がすべてのゲーム

子供のころ、バスに乗ると競い合うように「つぎ、降ります」を伝えるブザーを押したものだ。誰かに先に押されると無性に腹が立つ。運転手のアナウンスが終わるや否や、いや正確には「南長崎二丁目ェ…」のミナミナのあたりで伸びあがって敏速にブザーを押し、ピンポンッ！　という音とともに「止まります」表示のランプが一斉に点灯したときの快感は忘れがたい。

それがいつの頃からか、誰かが押すのを冷静に待つようになってしまった。われ先にブザーを押したい、という欲求よりも、〝押そうとして一瞬の差で誰かに押されてしまったときのカッコ悪さ〟などを恐れるようになった。それで、できるだけああいったブザーのような面倒なもんには関わりを持たないほうがいいということで、冷静な傍観者を気どることになった。

だけど本能としては、ああいうブザーとかボタンとかのスイッチ関係のモノを目のまえにさらされると、押してみたい、ひねってみたい、といった欲求があるようだ。

スイッチではないが、泉屋のクッキーのフタの裏にはさまっているボツボツのビニール泡を見つけると、ついつい手に取ってプチプチと潰す作業を開始してしまう。

子供時代のバスのブザーに対する意識はそういうもので、降りることを伝えるというより、出っ張っているモノがあるから押してみたいということだったのだと思う。

７歳になる娘とエレベーターに乗ると、彼女はまだ階数の表示ボタンを押す作業に悦びを見いだしている。背伸びしてやっとこさボタンに届くと、本当に愉しそうだ。

ああ、いいなぁ、まだそういう時期か、と、うらやましく思う。

時折、隅っこのあたりにぽつんとある〝禁断の赤ボタン〟に手を出しそうになることもある。故障を知らせるためのボタンだ。

子供心にもなんとなくヤバそうだ、とわかっているボタンの類いが町なかにはいくつかある。それらはよけいに心をくすぐるものだ。

禁断のボタンの最たるものと言えば、やはり火災報知器だろう。クラスにひとりくらい、ウソかホントか、火事を発見してあの禁断のボタンを押したことがある、と自慢気に語るヤツがいたものだ。

押すまではいかなくとも、プラスチックのフタ張りをされたあの火災報知器ボタンを、指をくわえてしげしげと眺めた経験は誰にも思いあたるのではないだろうか。

ゲーム、『スイッチ』の発想はそんなところにあるのだろうと思う。

各シーンに必ず現われるいくつかのボタンを押したからといって、謎解きが進んだり、モンスターのいる砦に到達できるワケではない。

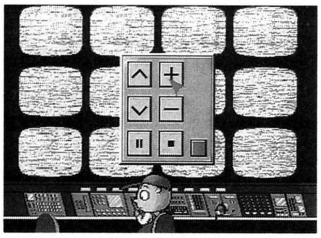
とりあえず押してみて、つぎの瞬間、何かが起こることを期待するまで、だ。RPGのように、どのボタンを押すとどうなるか、といったことをメモったりする作業はこのゲームにおいては邪道である。

まえに押したボタンをまた押してしまい、やっぱり同じ結果になって、それをヘラヘラ笑いながら悠長に愉しむ。まったくオレってヤツぁ、また押しちまったぜ、しょうもねぇなぁこのボタン好きがぁ……という状態に浸ってみる。

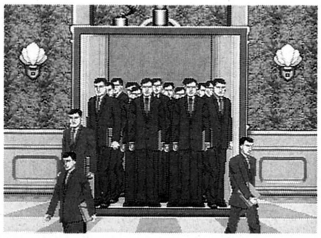
人間というのはおかしなもので、いくつかボタンが並んでいるなかで、なんとなく不意に押してしまうボタンというのがあるものだ。そういうクセがある。で、繰り返し繰り返し、同じギャグを見せられる。もう何度も来たことのあるあの場所に、またもや性懲りもなくやってきてしまう。

そういうことにイライラしてゲームを投げ出してはいけない。そこにボタンがある限り、何かを期待して押し続ける。ふと、まだ手を触れていなかったボタンを押し、見たこともないギャグに、場面に行きあたったとき、とってもうれしい。それでいい。

泉麻人（コラムニスト）

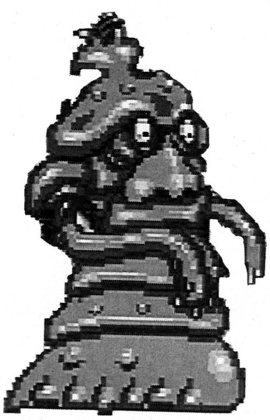


⬆どの場面にもかならず登場するたくさんのスイッチ。すべてを押してみたくなるのが人間のサガというものか。

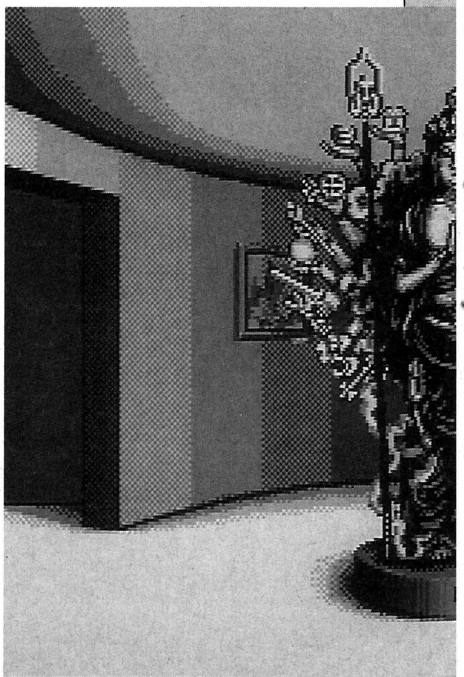


⬆突如降ってくるエレベーター。ナゼ？と考えてはいけない。この『スイッチ』の世界では常識でものを計ることは不可能。

異星人の来襲かっ!!(笑)



⬆見た目は怖くて気持ち悪いキャラクターも多数登場する。コイツにはわりと早く出会えるはず。



スイッチ

メガドライブ	アドベンチャー	CD-ROM
	セガ　発売中　8800円	





これは偉大なる実験作と呼ぶにふさわしいゲームだ

いま、カメラマンの滝本淳助さんと３Ｄの写真集を作ってるのである。冒頭イキナリ宣伝めいてしまったので、いっそ宣伝させてもらうが『東京３Ｄ案内』（ソニーマガジンズ）というタイトルで、すでに書店に並んでいるはずだ。大流行したＣＧステレオグラムなどの３Ｄモノは裸眼立体視という、ま、言ってみれば目玉の操作だけで立体像を見ていくものだけど、僕らの取り組んでいる方式はビューワーで見ていく、立体メガネ方式である。

写真集にビューワーをつけた。コストがやたらかかったけど。

で、何が言いたいかというと人間、穴がふたつ開いててそこにレンズがはまってるのを見た場合、どうしてものぞきたくなるという話である。

これはのぞきたくなる。穴がそこにあるから。

なぜ、山に登るのかと聞かれた登山家が「山がそこにあるから」と答えたのに似ている。

人間は、笑ってしまうことだが、どうも目のまえに穴がふたつ開いてたり、山がドーンとあったりすると辛抱たまらん生き物であるらしい。

べつの例を挙げよう。

本屋さんである。続きモノの小説でもマンガでもいいが、棚に１巻のつぎ、６巻、そして４巻、３巻、８巻、２巻、５巻、６巻……と、並んでいたとする。

そうすると順番直しちゃってる人がいる。

べつに買わないのに。

順番直してスーッとしたら、あっち行っちゃったりして。

年長の友人としてひとこと言わせていただくなら、恋愛というのも多くの場合似たようなものだと思うけれど、まぁ人間そういう形で目のまえのモノに反応して一生を送る。人間は生き物。

『スイッチ』というソフトがツンツン突いてくるのは、人間のそうした衝動のところだ。

目のまえにスイッチがあったら押したい。それがたとえ何のスイッチかわからなくとも。

『スイッチ』にも一応ゲームの方向性というものがあるけれど、そんなことより、ただもうヤミクモにスイッチを押しまくる、そのプロセスがすべてというゲームと言うほうがいいだろう。企画自体は天才的であると思う。高級である。芸術の気配すら漂う。アバンギャルド。コンセプチュアル。マルセル・デュシャン。

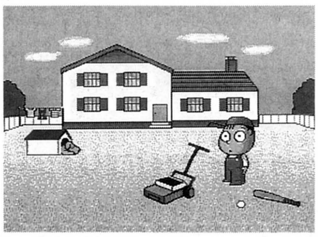
ただ残念なことにメガ-CDというハードの特性の問題もあって、スイッチを押したあと、何かが起こるまでのあいだがタルいのである。押して、シュルシュルとＣＤが廻りだす感触があって、やっとモニターに変化が現われる。アイディアの天才性をゲームとしての生理感覚が裏切っている。

ゲームはどんなものでもそうだが、ストーリーやグラフィックがいくら優れていても、反応を忘れてはどうにもならない。Ａボタンや B ボタン、✚ボタンにいかにゲームの反応が奉仕するか、生理的にシャープであるかは重要なんである。

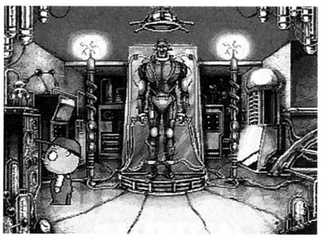
まして企画自体が人間の生理、衝動をツンツン突っつこうというものだ。ツンツン突っつかれる快感はかゆいところに手が届くキメの細かさがあって初めて実現するものだと思う。

そういうわけで僕の『スイッチ』に対する評価は、〝偉大なる実験作〟というところに落ち着く。ほとんど何もお手本にしていないオリジナリティーはゲームの新しい可能性を開くものだ。『スイッチ』はあと一歩で何かとんでもなくキモチいいものにかすってる気配がある。このへんのどこかを掘れば金が出る石油が出る温泉が出る。おそらく『テトリス』のような生理的なゲームが埋まっている。『テトリス』以上の、単純で深いゲームが日本から生まれる可能性だ。そのとき歴史も『スイッチ』を〝偉大なる実験作〟と呼ぶだろう。

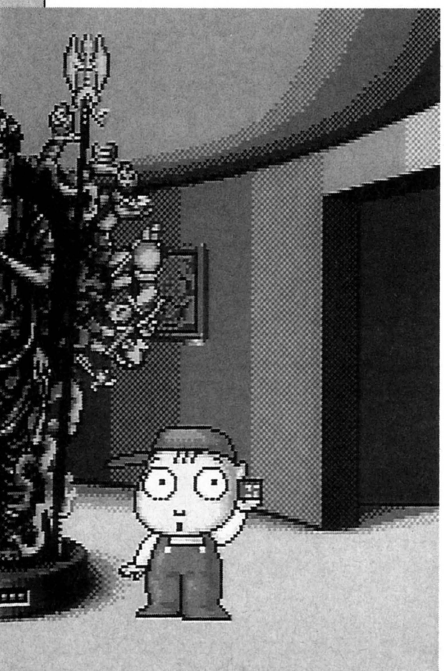
えのきどいちろう（コラムニスト）



⬆スイッチを押すと現われるさまざまな効果。思いもよらないものや、昔懐かしいギャグもあり、見ていて飽きない。



⬆どろどろしたものを吐き出す場面が多く登場するのは、製作者の趣味か？　なんてことを勘ぐりながら遊ぶのも一興。



願いごとは、3つまで!?



⬆ランプの精もどき。『スイッチ』にはどこかでみたようなキャラクターも多数登場するのだ。

水玉本舗

WATER BALL

イラスト 水玉螢之丞

今週のおテーマ：聖剣伝説2

♨なんか大事件が起きないかなあ



NEW GAMES CROSS REVIEW

新作ゲームクロスレビュー

9月13日〜9月19日

作品

8月27日 マリオとワリオ



スーパーファミコンマウス専用カートリッジ
任天堂 6800円[込]

アクションと、パズルの要素がミックスしたマウス専用ゲーム。プレーヤーの目的は、森の妖精となり目隠しされたマリオたちをルイージに送り届けることだ。

9月14日 新日本プロレスリング 超戦士 IN 闘強導夢



スーパーファミコンカートリッジ
バリエ 9800円

新日本プロレスの選手が実名で登場するプロレスゲーム。登場する選手は、蝶野や馳など全部で10人。各選手がそれぞれ20種類もの技を使えるぞ。

9月15日 信長の野望・全国版

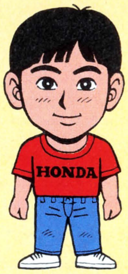


メガドライブカートリッジ
光栄 8800円

パソコンで発売されたシミュレーションゲームの移植版。プレーヤーは戦国武将となり、日本全国を統一するのだ。選べるシナリオは全部で4つあるぞ。

批評家

野田稔



そろそろモーターショーが近いし、クルマ好きはたまらないことでしょうな。一昨年と同じく今回も、エコロジーを前面に打ち出したクルマが多いんだろうなあ。ちなみにプレリュードもVTECを組み込んだミラーサイクルエンジン（省燃費）を搭載とか。ずるいよな。ちぇ。

マリオとワリオ 7 スタートから数面はお勉強面とでもいいましょうか、余裕シャクシャクプレーが可能。レベル3あたりからやっと忙しくなります。たとえると『レミングス』を遊びつつ『底抜け脱線ゲーム』に出演している感じ。操作性はイライラ度高し。マウス専用が正解だったとはいい難いと思う。

新日本プロレスリング 6 遊び始めた当初は、昨今のスピィーディーな格闘アクションゲームに慣れているせいか、なんだかもったりした動きだなんて思っていたのね。でも、操作性はいい感じだし、技の出やすさとか選手の個性的な演出とかが、うまい味を出していてけっこう気にいった。丁寧に作ってある。

信長の野望・全国版 7 メガドライブ版ってまだ発売されてなかったっけ？　って感じ。いまさら説明もいらないほどの、戦略シミュレーションモノのスタンダードであり、安心して遊べる設計ではある。でも、ほかのハードのバージョンを持っていればあえて買う必要はないかもね。でもファンは買うって？

鈴木ドイツ



『悪魔のKISS』の深津絵理がめちゃめちゃいいです、暗くて。『二十歳の約束』のツッパリねーちゃんは、なんかムリがあると思ってたんだよね。歯も矯正して、ずっとよくなったと思うなあ。それから常盤貴子！　いきなり脱いじゃうとは思わなかった。スゲー驚いた。

マリオとワリオ 8 『レミングス』ゲー。もしこのソフトをマイクロソフトが作ったらいちいちマウスをダブルクリックしなくちゃならないから大変だったろう。与太はともかく、面の工夫やブロックの性質などよく練り込まれている知的遊戯になっている。面クリ型のパズルアクション野郎ならぜひ。

新日本プロレスリング 6 GIとは競馬じゃなかったのか、と思うオレには、詳しいディティールはよくわからん。でも簡単操作で大技炸烈なのが気持ちいいところ。組み合ってコマンド入れる『全日本プロレス』系の操作は今後のハヤリか。どうもスピード感に欠けるのと、ギクシャクした動きが見た目損かも。

信長の野望・全国版 4 『三國志』ライクなプルダウンメニューになったり、マウスに対応したり、アップトゥデイトされてはいるが、システムはまさしく『信長』。ビギナーのための『信長』入門編なのかもしれないが、それならファミコンでもっと安く出すとかしてほしかった。リメイクならお得感がほしいよ。

イザベラ永野



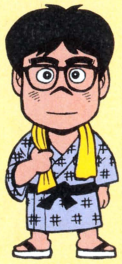
A-100っていう日本でも指折りのハイテクロボが、某有名テーマパークにある。指が1本ずつ別々に動いたりして、ほかのキャラクターとは一線を画したスゲーリアルさ。彼はドクロマークの帽子をかぶり、アドベンチャーランドの某アトラクションで活躍中である。

マリオとワリオ 7 ひとり『レミングス』ですな。面倒見るのがひとりだけだし、妖精のすべきこともそんなにないので、それほど頭を使わない。マニュアルを見ないでいきなりプレーしても、遊べちゃうところがいい。ただ、レベル2以降は、画面上に全体マップを表示してほしかったよ～ん。

新日本プロレスリング 6 操作法が『全日本プロレス』に似ている。知ってる選手が少ないなりに言わせてもらえば、グラフィックはホンモノそっくりで感心した。技関係も種類豊富で、選手ごとの個性も表現されていると思う。ただ、なんか動きがもったりしてて、技がキマっても爽快感がいまひとつなのだ。

信長の野望・全国版 6 とくに目新しい要素とかはなくて、どういう人がターゲットなのか考えてしまった。『信長』シリーズ未体験者にはいいけど、ファミコン版をプレー済みの戦国モノファンにとっては物足りないだろうしなあ。方言モードはおかしいけど、たまに意味がよくわかんなかったりするぎゃー。

TACOX



毎日同じ時間帯に同じ店の同じパチンコを打っているとですな、自然と顔馴染みってのができるですよ。不思議なのは、そういったいわゆる常連たちの大半が、商店街のオッサンオバハンだということ。あんたら仕事はどないしとんじゃ。左団扇な人たちなのかなあ。

マリオとワリオ 7 単純だけどやさしすぎるわけでもなく、かといってクソ難しいわけでもなく、全体的にほどよくバランスのとれてていい感じ。ただ、『レミングス』や『ロードランナー』をプレーしたあとに残る、心地よい脳味噌の疲労感が感じられないのよねーって感じ。中級者向けってとこかなあ。

新日本プロレスリング 4 レスラーたちの動きがこの上なくぎこちない。もっとスッキリ移動したいし、シャッキリ技かけたいですよ。とくにプロレスに思い入れのない人にとって、このまどろっこしさは最大級の欠点。グラフィックなんかが中途半端にリアルだから、さらにイライラしてくるんだよね。

信長の野望・全国版 6 大変お懐かしい感じのシミュレーションゲーム。光栄の、数字に制御されている感じの演出が好きな人なら、とことんのめり込めるとは思う。でも『全国版』って結構まえのデザインだし、なにをいまさらという気もするなあ。熟成されてるから完成度は高いんだけどね。

9月17日
NFLフットボール



スーパーファミコンカートリッジ
コナミ　9000円

NFL全28チームの選手やチームの名前がすべて実名で登場するフットボールゲーム。試合中のプレーのしかたによって、視点がいろいろな角度に変わるぞ。

8 見せかたがめちゃくちゃカッコヨイよ、これ。テレビカメラを意識した画面が、本当に自然なんだよね。ゲーム自体もアメフトの戦略性の高さをうまくシミュレートしている感じ。生半可なアメフトの知識では遊びこなせないかも。また、そのわりにはコマンドもシンプルで嬉しい。

6 このテのフットボールゲームとしてはフィールド画面も大きく、フォーメーションも多くていい感じだ。ただ、動きが速すぎるのと、画面がグリングリン回るのとで、何が何だかわからなくなること多し。馴れなんだろうけど、タマを見失いがち。全体的に、作りは上級者向け。

6 フットボールのことはよくわかんないけど、操作感などはよく遊びやすかった。〝ボールをどこまでも追いかけてやるぅ～〟的な視点はテレビのスポーツ中継を意識してるみたい。人のプレーを見てるぶんにはキモチいいのだが、自分がプレーするとなるとたまにワケわかんなくなる。

7 フィールドが拡大、縮小おまけにグリグリと回転しまくって、目が回るです。これは大変イカすです。でもイカしすぎてて目が疲れるし、慣れないとナニガナニヤラ状態に陥りがちでチト大変。全体的に初心者に厳しい、敷居が高い作りだと思う。でもアメフト野郎にはたまらんかも。

9月17日
ファイナルセット



スーパーファミコンカートリッジ
FORUM　8500円

マルチタップを使えば4人まで同時プレーができるテニスゲーム。ラケットの大きさや重さ、ガットのはり具合を自分の好みにあわせて調整できるのだ。

6 過去いろいろと発売されたテニスゲームと操作方法や見た目など格別変わったところはない。びっくりするフィーチャーはないが、入り込み易い。コンピュータープレーヤーもかなり強く、ひとりで遊んでもけっこう楽しい。でも、最大のウリは4人で遊べるところになるんだろうね。

6 スポーツゲームって、やるととりあえずは楽しい。対戦はもっと楽しいやね。つまりテニスとかサッカーとか、一本持っていればいいものだと思う。で、これは買ってもまあ損はしない一本だと思う。コンピューターアシストのダブルスモードとか、よくできているのでは。

6 何人で遊んでも、それなりに楽しめるのがよい。プレーヤーごとにパラメーターが違うのもうれしい要素だ。が、うまくレシーブできるかどうかは操作してる人の技術なわけで、足の速さとかはあんまり関係ないように思える。ミスの判定もけっこうシビアでラリーが続きにくいね。

5 おテニスゲーム。コンピューター同伴のダブルスとかが遊べるなど、結構細かいところまで行き届いてるデザイン。でもテニス自体がごくふつうの、つまりは『ファミリーテニス』と大差ない構成でおもしろみに欠けるかも。キャラの動きや容姿がかわいくないってのもソンしてます。

9月17日
課長 島耕作
THE SUPER BUSINESS ADVENTURE



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
ユタカ・バンダイ　9800円

人気コミックがアドベンチャーゲームになって登場だ。プレーヤーは巨大電気メーカーの課長、島耕作となり、いろいろなビジネストラブルを解決していく。

7 島耕作ライクな小粋な会話と展開っていうんですか、アダルトな雰囲気だよね。で、プレーヤーはひたすらモテ男島耕作であらんとして、自分の選択結果が島らしかったかどうかの判定を待つ。「やばい～」と思ってもあとの祭りってのもシーンが続くと本当にくやしかったりするね。

5 派閥、出世、女、そしてタマにH。くーっ、人生ホロにがいっス。思わずバーボン片手に北方謙三したくなっちまうぜ。ゲームはややインタラクティブげなアドベンチャー。話はおもしろいが、これはつまり原作のおもしろさなわけで、それなら原作全部読んだほうが安いぜよ。

7 人物がとてもキレーに描かれているのですが、種類が少なすぎ。顔の表情が数パターンあるだけじゃサミシイ。選択肢がいっぱいあってけっこう真剣に悩むんだけど、選んだ答えがつぎの展開にどう影響してるのかが伝わってこない場面が多かった。それにしても女が好きな主人公だ。

4 マンガの内容を簡略化しながらダラダラと、ページをめくるように見続けるソフト。しかし、これなら単行本を全部買ってイチからダラダラ読んだほうがおもしろいんじゃないかなあ。このソフトだと順繰りにしか見れないしねえ。こういう試みは評価すべきだろうけどさ。

9月17日
パチスロアドベンチャー2 そろっ太くんのパチスロ探偵団



ファミコンカートリッジ
ココナッツジャパン　6900円

コンチネンタル、バニーなどの実際の機械をモデルにしたパチスロ台が登場するアドベンチャーゲーム。パチスロで勝負して、怪人七面相を捕まえるのだ。

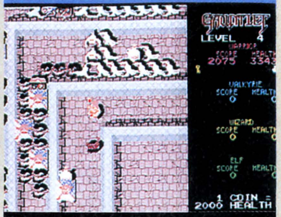
6 質の高いパチスロゲームが頻出している今日このごろだが、やはりファミコンだと絵的にかなりつらい。まあ町のパチスロ屋が舞台なんて、ゴージャスさよりワビサビというところなんだろう。台だが、どこかで見たようなマシンが多く、うまくパロってある。暇潰しにはなった。

5 パチンコやパチスロを、シミュレートというかエミュレートしたゲームっていうのはどうしても本物を知っている人のゲームだっていう気がする。これでパチスロを勉強して、本物を……っていうのは少ないと思うなあ。パチスロを知っている人のリクレーションとしてならおすすめ。

5 正直言って退屈でした。なんか、画面を眺めているだけで……。パチンコなら、ユニークなフィーチャーつきのタイプが多いから、見てるだけでも楽しい場合もありなんだけど、パチスロは、正真正銘のギャンブルマシンなので、ゲームとしては楽しみにくいんじゃないかなあ。

4 どっかでみたことがあるよーな機械なのに、肝心のリール制御はまったくのべつもの。これってすげー悲しいです。リールが1周するのにかかる時間も長すぎ。速すぎると難しいからっていう配慮なんだろうけど、やりにくいだけです。もっと1機種1機種を丁寧に作ってほしい。

9月17日
ガントレット



メガドライブカートリッジ
テンゲン　7800円

アーケードから移植されたアクションRPG。4種類のキャラからひとりを選びダンジョンから脱出することがゲームの目的。4人まで同時プレーできるぞ。

7 テンゲンさんお得意の(？)懐かしゲー完全移植モノ。古いゲームとはいえ、このゲームの多人数プレーのワイワイ感やジンガイな絵は秀逸なのだ。敵は多いし、味方は弾を連発するして、ゴチャゴチャするのは否めないわけだけど、そこが魅力。ひとりで遊んでは魅力は半減だがね。

5 面の工夫とかは一切なくて、ひたすら体力で乗り切るアクションRPG。そのぶん敵も数で勝負とばかり、むちゃくちゃな数で押してくる。まさに、イワンの大群にたったひとりで立ち向かうドイツ戦車部隊な感じだ。と、言えば聞こえはいいが、ひとりでやるとちょっと飽きるかも。

6 なぜにいまさらな感じのお懐かしゲーだね。画面構成やシステムの古くささは否めないけれど、複数で遊ぶとやっぱ楽しいッス。っていうか、ひとりだと理不尽な死にかたをしてしまうから、反対にストレスがたまっちゃうと思う。すんごい細かく諸設定ができるから、いいんだけど。

7 『マーブルマッドネス』に引き続き、これまたゲームジジイが泣いて喜びそうなほどよくできてる。音声もマップも敵の動きも、私が知る限りではそっくりそのまま。オマケのクエストモードもしっかりしていて泣けてきます。ふつうの人にはすすめないけど、ジジイなら買いだ。

9月17日
サンダーホーク



メガドライブCD-ROM
ビクターエンタテインメント 7800円

ヘリコプターを操り、敵の戦車やヘリコプターを破壊する3Dタイプのシューティングゲーム。各ステージで出される任務をクリアーするのがキミの役目だ。

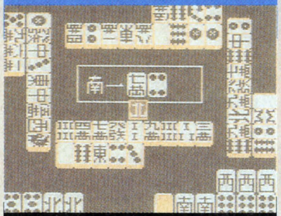
[7] ゲームのノリとしては、『アフターバーナー』のヘリコプター版といった感じだろうか。それも強制スクロールではない、自由度の高いやつね。デモもプレー画面もやる気にはさせてくれるのだが、いかんせん難しくって。ミサイルとスロットルの使いかたがポイントらしいが、苦しい。

[8] 機甲師団の天敵、空の黒死病ともいえる攻撃ヘリになれちゃうのは快感。ヘリの特性を活かして、何度もねぶるように戦車部隊を攻撃できる。こりゃ、戦車兵はアタマくるよなあ。ゲームそのものは正統派のポリゴンゲー。スピードも適度。書き込みも緻密だ。ちと難しいがね。

[6] シューティングって言うより、ヘリコシミュレーターって感じ。設定や描写などがとても細かく本格的。実際にヘリを操縦したら、こんなだろ～な的な感覚を味わえる。ただ、難易度のほうも本格的なので、けっこう技術が必要だと思う。デモシーンがやけに長いのがちっと不満ナリ。

[7] デモがイカすですよこれは。フラクタルな感じの地形が淀みなく、立て板に水状態な滑らかさで表示されてててイカスです。ゲームもかなりしっかりした3D表現で、ヘリコプターな感じを体感できますな。ちょっと難しいのがボールにクラックだけど、人の見てるだけでも楽しいれす。

9月17日
ダブル役満Ⅱ



ゲームボーイカートリッジ
バップ 4660円

15人の個性的なキャラと戦いをくり広げる麻雀ゲーム。ゲーム中の画面は2種類ある。通信ケーブルを使えば、ふたり対戦プレーもできるのだ。

[6] どうやらプレーヤーの手を絶えずモニターしているらしく、「ロンですよ」とか「鳴きますか」と教えてくれてヌル雀士にも嬉しい設計。ズルはしていないようで、裏で何かやってるなあとか別段思うシーンはなかったな。スピードをハイにしても、ちょっと全体的に遅いという気はしたな。

[5] ゲームボーイで4人打ち麻雀できるのはちょっといい。牌は慣れればまあ見やすいほうか。でも、どんなに出来がよくても、ゲームボーイでやる麻雀ってのは、よくも悪くも暇潰し目的という気がする。その意味ではまさに旅のお供には最適だ。目的を割り切って買うといいソフト。

[6] 最近じゃ、かえって珍しくなっちゃった4人打ち麻雀なのだ。テンポはあんまりよくないけれど、牌が見やすいのはグー。ゲームボーイでしかも4人打ちで、これだけ遊びやすければ、たいしたものだ。ほんとに麻雀を楽しむだけで凝ったことはしてないけど、しょうがないよね。

[4] ゲームボーイで4人打ち麻雀はちょっとキツイですねー。牌が小さいのなんのって。まあ、ふたり打ちよりは4人打ちのほうが麻雀らしい展開になるから、この牌の小ささは我慢できるけどさ。あとはスピード。ちょっとテンポが悪いです。サクサク進んでくれないのね。

9月19日
トルネコの大冒険
～不思議のダンジョン～



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
チュンソフト 9600円

『ドラゴンクエストⅣ』に登場したトルネコが主人公のRPG。不思議なダンジョンを冒険して、究極の宝物を見つけることが目的だ。

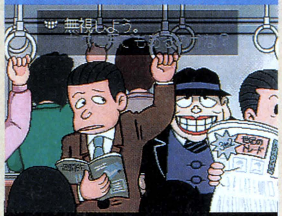
[9] マニアックになりがちなゲームなんだけど、うまく『ドラクエ』の世界感を導入しているせいで本当に入りこみやすくなっている。そして入り込むと、これまたなかなか離脱できないほど面白く、何度も何度も遊べて麻薬的な魅力がある。こんなに入れ込んだゲームは久しぶりなのだ。

[7] 緊張感あるし、自由度も高い。一度潜るとかなり熱中できる。『ドラクエ』共通語のおかげで、アイテムやモンスターの名前にすんなり馴染めるのもうれしい。ただ、戦闘中心の普通のRPGだと思うと失敗します。オレはちょっと不思議なダンジョンで14回やられた。バカ？

[8] 本来なら「またやられた、キー！」とか言って、投げ出されやすいゲーム内容なのに、1度ハマったら(潜ったら)、やめたくなくなるようなフィーチャーが多い。たとえば、お店が大規模になっていくのもそう。『ドラクエ』がらみじゃなかったら、こんなにハマんなかったかもしれない。

[8] 『ローグ』のパクリですな。細かいところまでそっくりだし。でもね、ただのパクリじゃないところが偉い。『ローグ』のおもしろさをしっかり消化して、『ドラクエ』の世界にうまく溶け込ませてる。オリジナリティーはゼロだけど、おもしろいんだからしょうがないって感じ。

9月17日
笑ゥせえるすまん



メガドライブCD-ROM
セガ 7800円

いくつかのショートシナリオが用意された藤子不二雄Ⓐ原作のデジタルコミック。選んだ選択肢によって、ストーリーやエンディングが変化するのだ。

[6] 不幸にならないように不幸にならないようにと話を進めていこうとするんだけど、なかなかハッピーエンドは難しいですね。原作どおり、喪黒がイヤーな存在だけど憎めないヤツになっていて笑える。セル画かと思わんばかりの、アニメアニメしたグラフィックも雰囲気出してます。

[6] ときどき出るコマンドに応じてマルチなストーリーやエンディングを楽しめる。内容はもうテレビそのまま。ただテンポはヒジョーにゆったりのったりとしており、お酒でも片手に、てな雰囲気だ。楽しいんだけど、これとテレビ見るのとどっちが？と聞かれると、答えられないス。

[7] テレビアニメと見まがうほどのグラフィックに加えて、しゃべりまくる登場人物たち……。デジコミとしての完成度はかなり高い。マルチエンディングを採用するなど、原作を知ってる人への配慮も行き届いている。ただ、ゲームのテンポが悪く、足止めされてる感じもするなあ。

[5] もとのアニメ見てないから、おもしろさがよくわからなかったですよ。これってゲーム化される必要、というかメリットがあるのかなあ。選択肢による分岐でシナリオが少し変わるぐらいでしょ、ゲーム化のメリットって。アニメ見た人にとってはおもしろいものなのかなあ。

Best Picks of This Week

いつもたくさんの、読者レビューのはがきをありがとう。しかし、肝心のゲームタイトルや点数を書き忘れちゃう、ウッカリくんがたまにいるようだ。要注意！

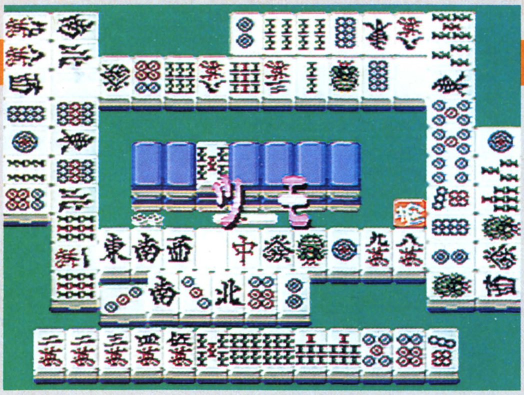
やっぱり『トルネコ』だな！一生モノだと思うんですよ、これ。基本設計が本当によくできていて、たとえキャラクターがトルネコじゃなくてもボクはきっと買ったでしょう。ある意味では本家『ドラクエ』を超えている。

『サンダーホーク』はポリゴン野郎なら買い。新しモノ好きゲームファンは一度触っておくといいかも。でも一般的には『トルネコ』ね。長く遊べるし万人にウケると思う。緊張感のないRPGやるよりはずっといいよ。

今週はやはり『トルネコ』がオススメ。フツーのRPGみたく、ガツガツ徹夜で一気プレーなんかせず、チビチビと時間をかけて、あたくしの村を発展させるわ。あー、でも夏休みのあとで、なんかお金がないわ～ん。

『トルネコ』は買います、私。家で元祖『ローグ』が遊べない『ローグ』野郎なら買いだと思いますな。全体的に簡単で、ちょっと拍子抜けするかもしれないけど。あと『ガントレット』もいいス。『サンダーホーク』もね。

※価格の後に[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。　※このコーナーでの評価は、サンプル版(ほぼ完成に近いもの)を使用しています。サンプル版が入手できなかったゲームについては、欄外での紹介にとどめ評価は後の号で掲載します。　※数字は10点満点の総合評価です。



雀聖をめざして

本格麻雀 徹萬

わかっちゃいるけどやめられない、それが麻雀。事実、この瞬間にも麻雀に興じている編集者をふたり知っている。やめられないキミに『徹萬』をどうぞ。

SF スーパーファミコン	テーブルゲーム	カートリッジ
	ナグザット　9月30日発売　7800円	4メガ

3度のメシより好きなヤツは注目

ジョーダンみたいな裏技のない、実力勝負の本格的な麻雀ゲームはないもんかね。でも相手はやっぱりイカスお姉ちゃんがいいな、ってなヤツはいるか!! いたか!! おまえか!! 朗報!! その名も、『本格麻雀　徹萬』だ。ルールの設定もできるし、コンピューターの強さも調節できるから実力アップにはうってつけだぞ。ふたりプレーなんかもできるスグレ麻雀ゲームなのだ。



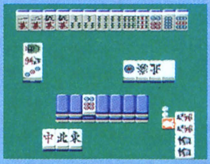
➡コンピューターの強さは3段階に調節できるぞ。



➡ルール設定もできるのだ。お好みでどうぞ。

ふたりプレーも

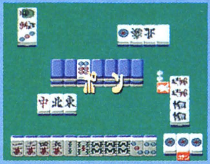
この『徹萬』には、麻雀ゲームにはめずらしいふたり打ちモードがついているのだ。といってもお互いの手は見えちゃうから、ふたりで協力してコンピューターを相手にするべし。初心者に教えながら打つのもいいね。



⬅たとえばパートナーがほしそうな牌を捨ててあげる。

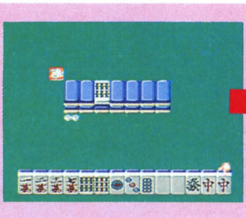


⬅ふたりで協力してワンツーフィニッシュをめざすのだ。

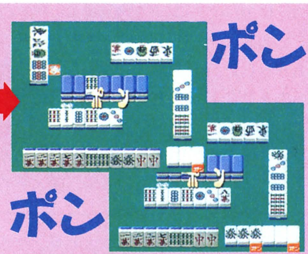


➡おっ、サンキュー。ってな感じでポン!! これで楽になるよね。

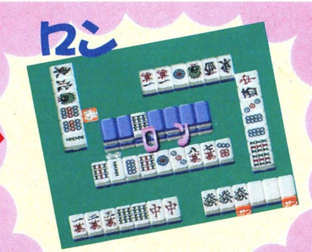
大三元への道



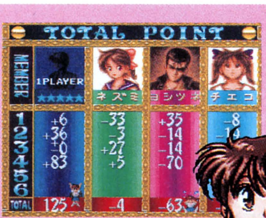
⬆裏技なんか使わなくても、高い役はあがれるのだ。たとえばこんな配牌。こりゃもういくしかないでしょ。かーっドキがムネムネしてきたよ。



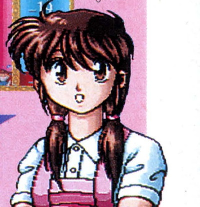
⬆コンピューターの早あがりを計算して迷わずポン、ポ〜ン!!　来た来た。



⬆そしてロォォォン!!　早めに頭を決めるのがポイント。乗ってきたぞ。



⬅よ〜し、トップいただき。



へぼくんから強敵まで12人!!


ネズミ
これといった弱点もないが、そんなに強いわけでもない。ノーマルタイプの雀士。


ヨシツネ
場を荒らしての早あがりが身上。あまり役作りにはこだわらないタイプだ。


チエコ
何も考えない素人麻雀。よくいるよね、こういうタイプ。ペースを乱されるぜ。


ヒロシ
あがりの早さは要注意。役作りもなかなかうまく、意外な手であがったりする。


ウズラ
前半はじっくり打っているが、後半にナキまくってきっちりテン牌するタイプだ。


チエゾー
男性陣のなかでは最強の実力を持っている。とくに役作りのうまさは天下一品。


ラン
変なポン、チーをするかと思えば、渋い役であがったりする。謎を秘めた雀士だ。


イクラ
半荘を通して安定した麻雀を打つ。マイペースタイプの実力者だ。てごわいぞ。


マリー
じっくり高い役を狙うタイプ。とくに後半の追い上げには注意が必要だろう。


タチオ
気分で打つ麻雀が特徴。前半にリードを許すと手がつけられなってくるぞ。


ハヤブサ
女性陣のなかでは最強の雀士。生まれ持ってのヒキで、流れを引き寄せるのだ。


アキラ
通好みの渋〜い麻雀を打つ。不意打ちが多いから捨て牌に気をつけたほうがいい。



そろっ太がそろった

パチスロアドベンチャー2
そろっ太くんのパチスロ探偵団

まったくの初心者からパチスロマニアまで、誰もが楽しめるパチスロゲームだ。勝てば天国、負ければ地獄のギャンブルワールドに勝負を挑むのだ!!

FC ファミコン	テーブルゲーム	カートリッジ
	ココナッツジャパン　9月17日発売　6900円	2メガ

東京名物パチパチパチスロ

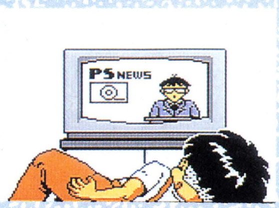
18歳未満なのでパチスロができない！　と嘆いているキミたちにはうれしいニュース。なんと、あの『パチスロアドベンチャー』が帰ってきたのだ。内容はアドベンチャー形式で進んでいくので、パチスロだけでなくストーリー部分でも楽しめるぞ。主人公のそろっ太君となってパチパチやっちゃおう。



⬅ふだんはこのような画面で進行していくのだ。

STORY

持っているだけでパチスロに勝てるという、伝説の"幻のコイン"が盗まれてしまった。犯人は謎の黒マント男、通称"怪人七面相"だ。幻のコインを使ってパチスロ店を荒しまくる怪人を、我らがそろっ太君が追跡だ。



⬅のんきにニュースを見ているそろっ太君だった。



⬆アイテムの目ぐすりはドラムの回転が遅くなるので、かなりつかえるぞ。



パチスロはまかせろ

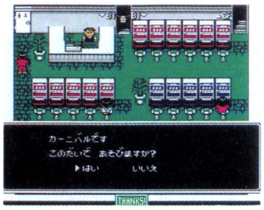




⬆よっしゃー、スリーセブンをねらうぜ!!　きたら小踊りしちゃおっと。

ボタンひとつに命をかける

登場するパチスロ台は、いま話題の有名機種シリーズばかり。しかも7機種も登場するのだ。コンチ、バニー、アラジンシリーズをはじめ、あのアラジンチャンスも健在だぜ。しかし、なんのことだかわけがわからんって人のために、全7機種をかるーく紹介したので見てちょうだい。これでキミもパチスロマスターだ。ゲームで慣れておいて実戦に挑むのもよいぞ。



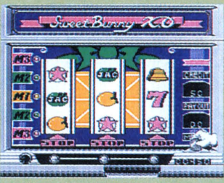
⬅いつでも好きな台で遊べる。やったね父ちゃん。

マシン大紹介

パチスロ台は一見みんな同じように見えるが、ドラムの絵柄やボーナスの種類などが違っていて、ちゃんと特徴がつけてあるのだ。各パチスロ台をやるたびに新鮮な気持ちになれるぞ。

スイートバニーXO

⬇人気機種のシリーズ台。堅実な当たりが期待できるぞ。



カーニバル

⬇見ているだけで楽しくなるグラフィックがイカすのだ。



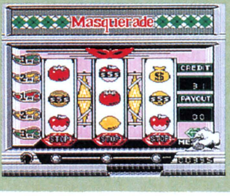
アラビアンII

⬇アラビアンチャンスのボーナスで連チャンしかないっス。



マスカレード

⬇軽快な音楽でプレーヤーの心を引き込む楽しい台なのだ。



コンクエストII

⬇青赤2色の7で構成される。3種類のボーナスが個性的。



アトランティスII

⬇この台も3種類のボーナスがある人気シリーズだ。



セクシーキャット

⬇リーチ目がひとつしかないので、初心者でも安心だぞ。



馬と話ができればなぁ

ウイニング・ポスト



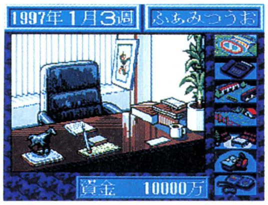
い、い、い、いきなりクイ～ズ!! 社台、メジロ、シンボリ、藤正、栄進、さて、これらはいったい何でしょーか? 答えはそこらの馬好きに聞いてねん。

メガドライブ	シミュレーション	CD-ROM
	光栄 発売中 9800円	

『ウイニング・ポスト』の魅力とは…

有馬桜子です(ウソ)

パソコンでヒットした馬主気分になれるシミュレーションゲーム『ウイニング・ポスト』が、メガドライブに移植されるぞ。馬好きたちの心を捕えて離さなかった魅力は継承しつつ、さまざまなパワーアップを施しているという移植の見本といった感じなのだ。では、その魅力の一部を紹介しよう。



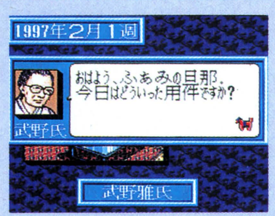
➡ほれ、パソコン版と同じだ。ここはオフィスね。

豊富なデータ、情報なのか?

むおおお～、と叫んでしまうほどデータの量は多い。種牡馬、繁殖牝馬、現役馬の数はもちろん、騎手、調教師、厩務員などの登場人物も400人を越える豊富さ。というわけで馬、人物に関する情報は膨大な量になる。めんどくさくてもこまめにチェックし、把握しておくのが究極の馬主といえるだろう。



⬅厩務員はいろんなことを教えてくれるぞ。

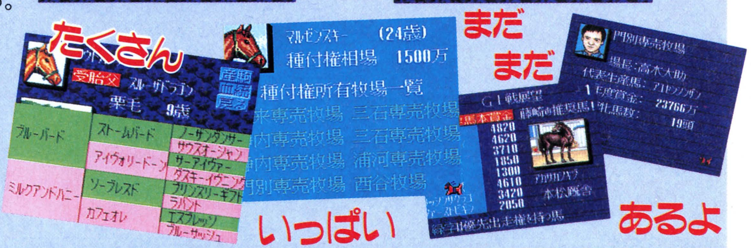


⬅ほかの馬主から馬を購入することもできる。



順	騎手名	所属	専属	1	2	3	着外
1	岡路幸夫	美浦	フリー	8	5	2	4
2	河口洋一	栗東	フリー	5	4	3	9
3	柴原政	美浦	中松	5	1	6	9
4	藤島伸治	栗東	鹿土	4	6	1	7
5	松中幹久	栗東	田丸	4	3	0	1
6	鷹 匠	栗東	フリー	4	2	2	4
7	岸田滋	栗東	領屋	3	2	5	5
8	水尾広隆	美浦	野広	3	2	0	2
9	石抜博史	美浦	畑山	3	1	1	2
10	安井隆幸	栗東	フリー	2	2	2	3

➡騎手の成績だ。月ごとに変化していくぞ。



迫力のレースシーンなのか?

このレースシーンはパソコン版と大きく違うところだ。大きな馬たちのダイナミックな動きに感動を覚える人も多いはず。まさに実際の競馬場で観戦しているような雰囲気なのだ。これで自分の馬が1着だったら言うことなし!! なんだけど、そううまくいかないのがこの世の常。トホホ。



➡ほーら、大きいでしょ。大きいことはいいことだ。



⬅無事にスタートしたようだ。よしよし。



⬆最終コーナーは勝負どころ。ここでの位置どりが最後の直線に影響するのだ。



人間関係なのか?



➡こんなカンジで騎乗を断わられてしまう。ちっ、なんてこったい。

馬主といえど最初のうちは、馬に関して調教師に口を出すことはできない。しかし、ある程度経験を積めば、出走させたいレースを選んだりすることができるようになるぞ。また騎手との友好度を高めると、優先的に自分の馬に乗ってもらえるようになる。どの世界でも人間関係は大切なのね。

やはり桜子なのか?

競馬サークルは男ばかり。しかし、そんなむさくるしいところに咲く一輪の花がある。そう、キミの秘書、有馬桜子だ。苦しいこと、辛いことがあったときは、彼女のさわやかな笑顔を見よう。心も体も元気になることまちがいなし!! 競馬用語も教えてくれるしね。









正統派ドッジよ

GO! GO! ドッジリーグ

これまでに数多くのドッジボールゲームが発売されてきたけれど、小学生ちゃんたちがハツラツとプレーするドッジボールゲームは、これが初めてなのだ。

スーパーファミコン SF	スポーツ			カートリッジ
	パック・イン・ビデオ	9月24日発売	7800円	4メガ

大勢で遊ぶとよいのだ

ほとんどの人が小学校時代に体験したのではなかろうか、と思われるドッジボール。学校の体育館やグラウンドで、みんなでワイワイやって遊ぶ単純明快明朗活発なスポーツだあね。そんな雰囲気を、みごとなまでに再現したゲームがこの『GO! GO! ドッジリーグ』だ。このゲームの特徴は、多人数プレー用アダプターを接続することで最大4人まで同時にプレーできることと、プレーヤーの操作するキャラクターが、小学生ちゃんであるということ。みんなして童心に返ってワイワイ遊んでチョンマゲ。

チームがいっぱい



⬅選べるチームは全12チーム。どれも動物関係のチーム名なのだ。しかも十二支の動物たちだったりする。ユニークだなあ。

プレー人数もいっぱい



⬅操作できる選手の頭上にはプレーヤー番号が現われる。いまは4人ね。

ドッチか選んで遊んでね

メビオドッジ

いわゆるふつうのドッジボール。コート内の6人が全員当てられたチームが負けになるルールだ。コートの外にいる選手が相手にボールを当てても、コート内に戻ったりすることはできない。当たったらそれまでよ。



⬆ひとりしか残ってなくても、そこから粘って逆転することも可能だぞ。

王様ドッジ

メビオドッジとは少しだけルールが違っているのだ。6人全員にボールを当てなくても、帽子を被っているキャプテンにさえ当てれば勝ちになる。チーム一丸となってキャプテンを守る、といった展開が望ましい。



⬆どんなに大勢残っていても、キャプテンが当たってしまえばその時点で負けだ。

こんなところが見どころなの

小学生ちゃんたちは、いつでもどこでも元気いっぱい。コートさえあれば、海中だろうが宇宙だろうがドッジボールをやってしまうのだ。それもそのはず、小学生ちゃんたちにはメビオ杯争奪ドッジに優勝するといった目的があるのだ。場所なんかかまってらんないっスね。チアガールたちも、「ガンバレー」って応援してくれてます。



⬅元気ハツラツぶりがよく出てます。いいなあ、元気で。



⬅だけど、涙が出ちゃうのね。わかる気がするわ。その気持ち。



⬆人魚さんが見守るなかのドッジ。緊張(ウソ)。

⬇公園にもコートはある。日本一のドッジボール町。

⬇宇宙でも。ドッジボールも偉くなったもんだ。

必殺のシュートオ

なんと、この小学生ちゃんたちは、高校生やヒーローたちもビックリの必殺シュートを投げられるのだ。投げる方法はチームメイトを踏み台にジャンプして投げるといったもの。ウーン、きょうびの小学生ちゃんは侮れませんなあ。



⬆➡チームによって、投げるシュートは違うのだ。どれもイカスのは共通。





若いオナゴはええのお〜

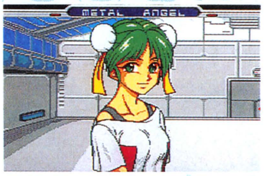
メタルエンジェル

美少女好きにはたまらない、美少女育成シミュレーションがPCエンジンに登場。女の子たちの成長とともにストーリーも進展していくので2倍楽しめるぞ。

PCエンジン	シミュレーション	スーパーCD-ROM²
	パック・イン・ビデオ　9月24日発売　7800円	

ギャル ギュル ギョル

近未来の格闘技フルメタルバトルを題材としたシミュレーションゲーム。プレーヤーは日本選手団のコーチとなり、5人の女の子をトップバトラーに育成するのだ。



⬅やっぱ女の子は美少女に限るっス。



⬅コーチの名前や星座は自分の思いどおりだ。

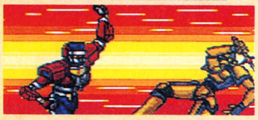


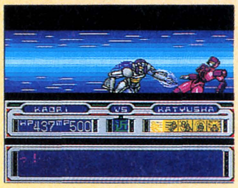
➡必殺技は超ハッデハデだ。がんばれ教え子たち。

フルメタルバトルとは？

AD2015年……地球上での戦火が消えて10年、人々は平和な生活を謳歌していた。しかし、人間の持つ闘争本能は消え失せたわけではなく、そのはけ口はフルメタルバトルという、鋼鉄のスーツを身にまとって組手をする格闘技に向けられた。そのスーツは、装着する者の精神力を吸収して人間の能力を増強するため、男性よりも精神力の強い若い女性が適しているとされた。







⬅コーチは試合中に指示を出すだけなのだ。

育てよう!! 育てなきゃ

選手の女の子はみんなスゴク個性的で、体力や腕力といった7種類のパラメーターにより特徴を出しているのだ。パラメーターは練習をさせることによって上下するぞ。彼女たちの長所を伸ばし、欠点を補えるように指導していくのだ。そして、3ヵ月に1回行なわれる予選大会を突破して、世界大会で優勝させてあげよう。しかし、選手の女の子たちは18歳から20歳までの2年間しか選手でいられない。時間は限られているのだ。鬼コーチとなってビシビシ鍛えよう。



⬅訓練、訓練また訓練。彼女たちは、今日も訓練にいそしむ。

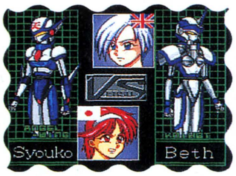




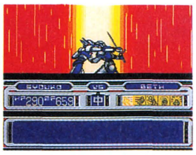




いざ勝負!!!

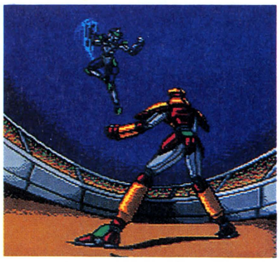


⬆勝負の世界が厳しいのはわかるけど勝たせたいのが人情。



➡まさに、迫力のバトルなのだ。

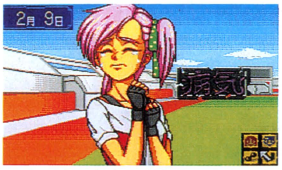
死闘!!



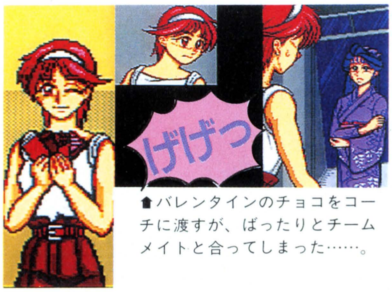
⬆女の意地をかけた熱い戦いの火蓋が切って落とされた。彼女たちの胸によぎる思いとはいったい……。



もうイヤ!!



⬆女の子たちは病気になったりスランプになったりと、もうたいへん。



⬆バレンタインのチョコをコーチに渡すが、ばったりとチームメイトと合ってしまった……。

火花を散らせ





男(女)の勝負は1対1だ!!

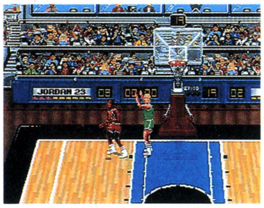
ジョーダンVSバード ONE on ONE

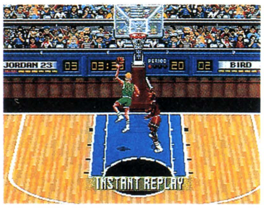
バスケットボールゲームはたくさんあるが、1対1でとことん勝負したいなら、この『ジョーダンVSバード』で決まりだ。多彩なダンクシュートが魅力的。

MD メガドライブ	スポーツ	カートリッジ
	EAビクター　9月24日発売　8900円	4メガ

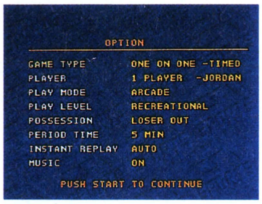
ワン・オン・ワンで勝負しよう
～LET'S PLAY ONE on ONE～

このゲームではNBA(ナショナル・バスケットボール・アソシエーション)のスター選手である、シカゴ・ブルズのマイケル・ジョーダンとボストン・セルティックスのラリー・バード(去年引退)がワン・オン・ワン(1対1)の、バスケットボールで熱い戦いをくり広げるぞ。また、ダンクシュートや3ポイントシュートで競いあうモードもあり、友だちとの対戦で盛り上がることまちがいなし。いざ、勝負!!


⬅ワン・オン・ワンは、半コートで得点を競い合う。



⬅リプレー機能で、いまのプレーをもう一度。



⬅オプション画面では、いろいろな設定が可能。










2つのモードでバスケしよう

マイケル・ジョーダン

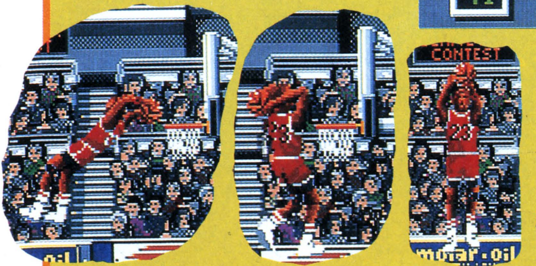
スラムダンク・コンテストでは、マイケル・ジョーダンを操作して競技を行なう。このコンテストは決められた10種類のダンクシュートのなかから3つを選び、技のキレや美しさを競い合うものだ。これを5人の審判が採点してくれるのだ。高得点を出すためには、それぞれのシュートに合わせた踏切の位置や、ボールを放すタイミングをしっかり覚えることが大切なのだ。ジョーダンの豪快な技が決まれば、カッコイイぞ!!



⬅いろいろなダンクシュートに挑戦してみよう!!



⬅⬆5人の審判は10点法により採点する。合計得点の高い人の勝ちとなるのだ。ゴーゴー。




華麗なダンクを決めろ

ラリー・バード

3ポイントシュート・コンテストは、ラリー・バードを操作して競技を行なう。1分間に25個のボールをいくつゴールできるか競い合うのだ。シュートをする場所は、右90度、45度、正面、左45度、左90度の5ヵ所。シュートを決めるには、ボールを放す微妙なタイミングが非常に大切だぞ。

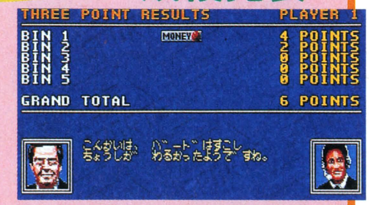




あせったらイカン!



成績発表



⬆最後に成績を見られる。今日は……。

正確なショットをうて



世界でいちばんのフード店だぞ

マクドナルド
～トレジャーランドアドベンチャー～

マクドナルドのマスコットキャラクター、ドナルドがメガドライブのゲームとなって活躍するぞ。キミもドナルドとなってトレジャーランドを駆け回ろう。

MD メガドライブ	アクション	カートリッジ
	セガ　9月23日発売　6800円	8メガ

ファンタスティックアクションだ

プレーヤーは、ドナルドとなって宝を見つけるためにトレジャーランドを冒険していくぞ。トレジャーランドは全部で4つのステージに分かれており、それぞれのステージはさらに複数のエリアで構成されている。それぞれのステージには、ハンバーグラーやフライキッズなどマクドマルドでおなじみのキャラクターがいるのだ。

ドナルドはライフとして宝石を持っており、攻撃を受ければ宝石が減る。宝石がなくなるとドナルドがひとり減ってしまうので、なくならないように気をつけようね。



⬆画面下部に宝石やアイテムの持ち数、ゴールドが表示されるぞ。つねにチェックだ！



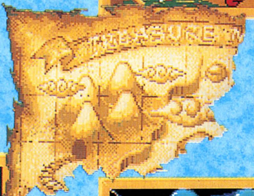
⬅パスワードとして、4つの記号が現われる。これでコンティニューできるぞ。

STORY

ある日、ドナルドがいつものように森のなかを散歩していると、ある大きな木の根元に1枚の小さな紙切れが落ちていました。不思議に思ったドナルドがそれを拾ってみると、なんと宝の地図の切れはしだったのです。それと同じころ、べつの3つの場所でも宝の地図の切れはしを手にいれた者がいました。ドナルドは宝の地図をたよりに、まだ見ぬ宝を求めて、冒険の旅に出発したのでした……。



⬅大木の根元に宝の地図の切れはしが……。これが冒険のはじまりだ！



⬅これが問題の宝の地図の切れはしだ。あと3枚あれば、宝の地図が完成する。



⬅ドナルドが森のなかを散歩しているぞ。平和そうだね。



⬅ほかの切れはしを手にいれたものたちだ。どいつもひとクセありそう。

ドナルド華麗な動きに見とれちゃうぞ

ドナルドは、ゲーム中にさまざまな動きを見せてくれるぞ。スカーフをフックに引っかけて移動したり、魔法を使って攻撃したりと、とてもコミカルだよね。動きが細かいので、プレーしていて気持ちいいのだ。さあ、プレーすれ。

ドナルド



⬅我らがヒーロー、ドナルドだ。宝を求めて、トレジャーランドを駆け回るぞ。

歩く



⬅ドナルドはマイペースで歩く。歩きかたがガニ股に見えるのは気のせい？

魔法



⬅前にいる敵は魔法で攻撃だ。魔法でハンバーガーを出すこともできるぞ（ウソ）。

スカーフ



⬅⬆スカーフをフックに引っかければ高い場所にも。

ジャンプ



⬆ジャンプ時は、足と腕が下を向いているぞ。

落ちる



⬆落下時は、足と腕が上を向いているのだ。

しゃがむ

⬇しゃがんで敵の攻撃をかわすこともある。



その他

⬇止まってじっと待つとMを描くぞ。



⬆落ちそうになると大慌てするのだ。

ランド中のアイテムを捜し出せ

ゲーム中には、ドナルドの冒険を助けてくれるアイテムがたくさん登場する。アイテムは、ふつうに置いてあるもの以外に、敵を倒すと出てきたり、背景の後ろに隠されていたりするものもあるのだ。とくに、1UPやコンティニューは隠されている場合が多いぞ。隠されたアイテムを捜してプレーするのもおもしろいかもね。

冒険を助けるアイテムの数々

アイテム	説明
ゴールド袋	ゴールドの入った袋。ひとつにつき50ゴールドとなる。
スーパーゴールド袋	ゴールドの入った袋。ひとつにつき300ゴールドとなる。
宝石	ライフ回復アイテム。取れば宝石が1個分回復する。
スーパー宝石	ライフ回復アイテム。取れば宝石が2個分回復する。
シルバーリング	ライフ回復アイテム。3つ集めて宝石1個分になる。
ゴールドリング	ライフ回復アイテム。ふたつ集めて宝石1個分になる。
マジックアップ	魔法の力をアップさせる。3段階までアップ可能だ。
ライフアップ	宝石の持てる数が増える。最大7個までアップ可能。
ふうせん	地面のないところに落ちても、ミスにならずにすむ。
1UP	これを取ればドナルドの残り数がひとり増える。
コンティニュー	取るとコンティニューできる回数が1回増える。

トレジャーランドへようこそ!!

STAGE1 ～Magical Forest～

ステージ1は、森のステージだが、崖のある場所を進んでいったり、洞窟のなかに入っていったりと、起伏に富んだエリア構成だ。いろいろと見どころいっぱいだぞ。



⬆最初のエリアは平地になっている。青い空に白い雲、流れる滝が気持ちいいよね。思わず背景に見とれちゃうかも。



⬅フックでロープをつたって横移動だ。スカーフってとても便利だったんだね。



➡流れる雲をよく見てみると、後ろに1UPが隠れていたぞ!

⬅ドナルドの目の前にとても大きな木が降ってきた。今度は木上ぼりの開始だ。

BOSS ミカリン



⬆こいつはドナルドから吸い取った宝石を食べているあいだしか攻撃できないのだ。



⬅ミカリンの左右からはミカリンJr.が襲ってくるのだ。

STAGE2 ～Magical Town～

ステージ2は、サーカス団が乗る列車のなかを中心に進んでいく。ピエロの玉乗りが玉をぶつけてきたり、檻のなかの猛獣がひっかいてきたりと、サーカス団らしい攻撃方法だよね。いくら、ピエロがかわいくても攻撃は痛いぞ。



⬆列車のエリアで強制スクロール面だ。地面に落ちるとミスなので要注意。



⬅ジャンプしてアイテムを取りまくれ。



➡バーディーが捕まっているぞ!!



⬅トンネルなのでまわりは暗闇だらけだ。

BOSS バビロニアン



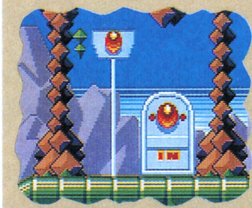
⬆こいつも宝石を食べているあいだしか攻撃できない。相手のフックをうまく使え。



⬅風船の上に乗るなどしてうまく敵を撃墜するのだ。

SHOPへレッツゴー!!

ゲーム中には、ふたつのお店が存在するぞ。ひとつはノーマルのお店で、ゴールドでアイテムを購入することができるぞ。もうひとつはゲームのできるお店で、落ちてくるアイテムブロックをそろえるゲームができるのだ。同じブロックを3回そろえれば、そのアイテムが手に入るぞ。



⬅ドアと看板の組み合わせがお店の目印だ。お金があるなら立ち寄ろう。

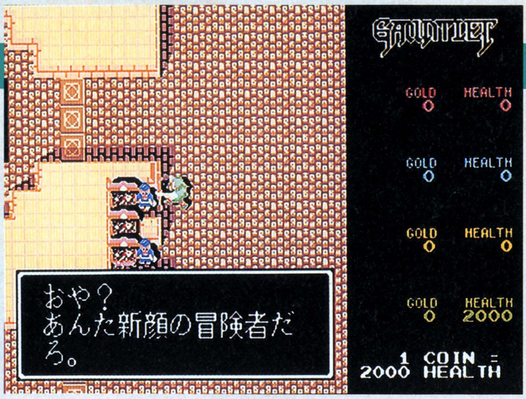


➡ふつうのお店。ゴールドでアイテムを買えるぞ。



⬅ゲームのお店。1ゲーム2千ゴールドなのよ。





まさにファン感涙の出来！

ガントレット

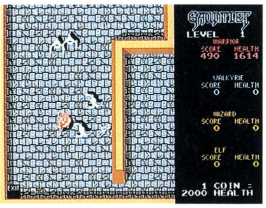
アーケードで大ヒットを飛ばした、あの『ガントレット』が、メガドライブに完全移植!! 新しい3つのモードが加わって、楽しさは4倍増でガーンと遊ぼう。

MD メガドライブ	アクション RPG	カートリッジ
	テンゲン 9月17日発売 7800円	8メガ

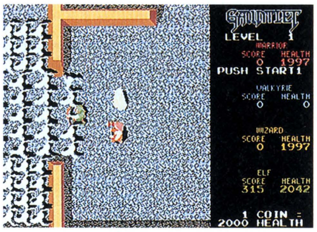
迷宮の奥深くに眠る財宝を捜し出すのだ！

『ガントレット』は、最大4人同時プレーが可能なマルチスクロールタイプのアクションRPGなのだ。

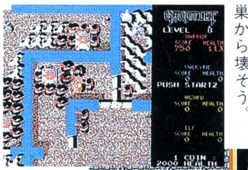
ゲームはそれぞれ特徴のある4人の冒険者のなかからひとりを選び、敵を倒しながらダンジョン内を探索し、出口に入ればステージがクリアーとなる。新たにクエスト、バトル、レコードの3つのモードが加わったので、アーケード版で楽しんだ人もまた遊べるぞ。



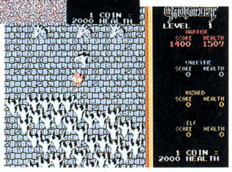
⬅パスワードをとって、レコードモードで再開だ。



⬆新発売されるセガタップを使えば、最大4人までの同時プレーも可能だ!!



⬅モンスターたちは自分の巣から出現してくる。まず巣から壊そう。



⬅ドアを開けたらドバドバと敵が出てきちゃった。後悔さきにたたず!?

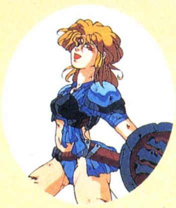
4人の冒険者たち



ソア

攻撃力は4人中、最強を誇る。ただし移動力が遅く、魔法力が弱いのが難点。

ウォリアー



シーラ

すべての能力に平均的な女戦士。初心者は彼女を使うと展開が楽になるのだ!!

バルキリー



マーリン

最大の魔法力を持つ老人だが、防御力が弱く、移動速度も遅い。上級者向け。

ウィザード



クエスター

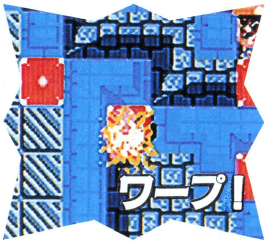
4人中、最高の移動速度とショットスピードを誇る。また魔法力もかなり強いぞ。

エルフ

いろんなモードで遊んじゃえっ！

クエストモードで探索だ！

RPGの要素を持つモード。目的は、4つの塔の封印を解き、古代の財宝を手に入れることだ。経験値を溜めてレベルアップすると、各能力を自由に振り分けることができる。好みで能力を振り分けて、自分だけのキャラクターを作ろう。



⬅赤い床に乗るとワープすることができる。うまく利用しよう。



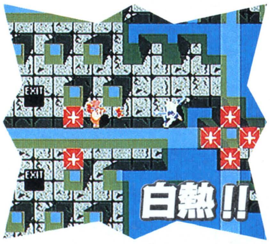
⬅4つの塔と古城を冒険だ。ボス敵も出現するぞ。



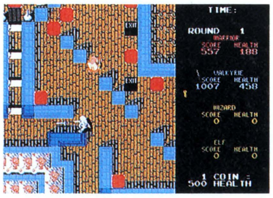
⬅ショップでは、武器やアイテムを購入できる。

バトルモードで熱くなれ！

プレーヤーどうしで対戦を楽しめるモードだ。最大4人まで同時プレーができるぞ。勝利条件は、相手の体力を0にするか、相手を出口に追い落とすかのどちらかだ。ステージによっては弾を跳ね返す壁があるので、自滅しないように。



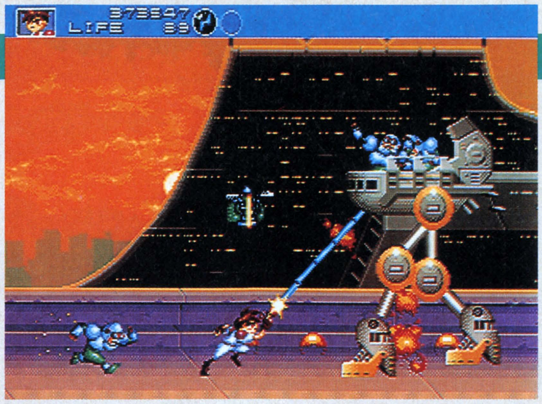
⬅白熱のバトルロイヤル。最高4人まで同時対戦が可能だ。



⬅バトルマップは1試合ごとにランダムで決定。



➡出口に落ちると負け。まわりに注意して戦おう。



ガンスターズ万歳!!

ガンスタヒーローズ

撃ちまくるだけで、おもしろいアクションゲームってあんまりないよね。『ガンスターヒーローズ』は、その数少ないゲームのひとつだぞ。さあ撃ちまくれ。

MD メガドライブ	アクション	カートリッジ
	セガ　発売中　6800円	8メガ

すごいヤツらがやってきた

『ガンスタヒーローズ』は、オーソドックスな横スクロール型のアクションゲームだ。しかしながら、キャラクターのアクションが多彩なので、プレーヤーを飽きさせない作りになっているのだ。敵の種類に合わせて、攻撃方法を使いわけて戦うなんてこともできるぞ。

主人公のレッドとブルーの目的は、破壊神ゴールデンシルバーの封印を解き、地上のすべてを破壊しようとする帝国軍を壊滅することだ。だが帝国軍を壊滅するのは一筋縄ではいかず、さまざまなステージをクリアーしなければならないのだ。ふたり同時プレーも可能なので、協力しながら進んでいくといっそう楽しいぞ。



➡ハデハデな攻撃が最高にイカすのだ。ゴーゴー。



⬅➡攻撃方法はこのように多彩だ。うまく使いこなせ。

アイテムを組み合わせろ

武器アイテムは4種類あり、ふたつのアイテムを組み合わせると新たな武器が使用可能だ。いろいろ試して自分にあった武器を見つけよう。



弾を連続で出すことができるフォース。威力はそこそこ。



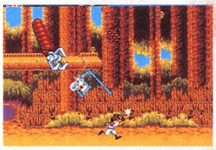
貫通力のあるレーザーが撃てるライトニング。威力は最強だぞ。



敵を追尾するホーミング弾が撃てるチェイサー。威力はへボい。



近距離の敵にはかなり強いファイヤー。でも射程距離は短い。



⬅ライトニングとチェイサーの組み合わせだと、ホーミングレーザーに。

秘石を求めて……(前半4ステージを紹介)



ステージ1 古代遺跡



破壊神の封印を解くカギとなる4つの秘石が、ここに紹介する4つのステージに散らばってある。まずは、そのひとつを求めて古代遺跡へゴー。



⬅横だけでなく、斜めや、縦にもスクロールする。すごい。



➡この面の最後のボスは遺跡採掘ロボット。ぶっ倒せ。



⬅コイツはいろいろと形態を変化させて襲ってくる。



➡トロッコみたいな乗り物に乗って坑道を進むのだ。はえ～。

地下採掘所に秘石のひとつがあると聞いて、さっそく駆けつけるレッドたち。しかしそこには、昔の仲間であるグリーンが待ち受けていた。

ステージ2 地下採掘所



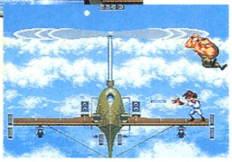
ステージ3 空中戦艦



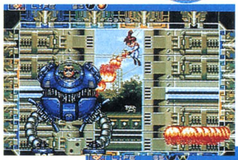
オレンジが秘石を持って逃亡を図ろうとしている。レッドたちはそれを阻止するべく、敵が巣喰う空中戦艦に乗り込むのであった……。



⬅オレンジの乗る戦艦は、ドンドン上に行ってしまう。



➡オレンジとサシでの勝負。下に落ちないように注意。



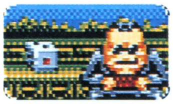
⬅ブラックの乗るロボットと対決。相手の動きを読め。



➡ボスのところまであと17マス。17出てくれー(出ねーよ!!)。

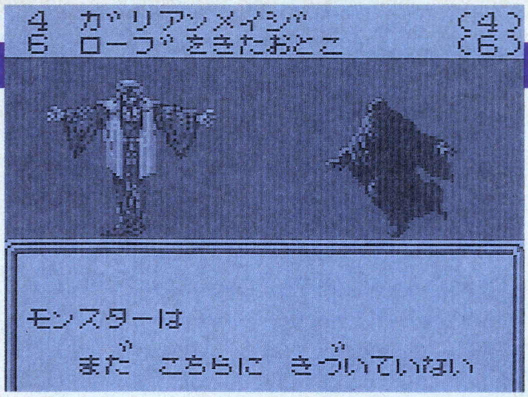
最後の秘石を手に入れるべくブラックのもとへ乗り込むが、そこにはスゴロク要塞が広がっていた。サイコロを振って各コマをクリアーしよう。

ステージ4 スゴロク要塞



戦いはまだ始まったばかりだぞ、ガハハハ～。





ダンジョンもキャラも増えてます

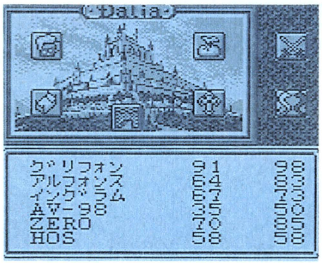
ウィザードリィ・外伝Ⅲ 闇の聖典

ゲームボーイの名物ソフトとしてすっかり定着した『ウィズ外伝』シリーズ。今回発売される『外伝Ⅲ』は、新しいシステムが思いっきり満載されているぞ。

ゲームボーイ GB	RPG	バックアップカートリッジ
	アスキー 9月25日発売 5150円[込]	4メガ

新しい要素がたくさん加わった『ウィズ』なのだ

ファン待望の『ウィズ外伝Ⅲ』には、複数のダンジョン、新職業、新種族の採用といった、いままでのシリーズにない試みがなされている。とは言っても、基本はいままでの『ウィズ』とほとんど同じなので、プレーしたことのある人ならすんなりと遊べる作りになっているぞ。もちろん、初めて遊ぶ人にもおすすめなのだ。



⬆これが今回の冒険の舞台となるダリア城。重々しい雰囲気に包まれている。城下には、宿、武器屋、酒場、寺院といった設備があり、冒険者の手助けとなる。

STORY

いにしえの時代より神の恩恵に守られてきた王国があった。だが、平和な時間に人々の信仰は薄れ、神の力は衰退の一途をたどった。

この国のアガン・ウコーツという青年に、恋人の死という悲劇が訪れた。アガンは半狂乱となり、命の蘇生を目的に、最も危険とされる禁断の法、魔族召喚を行なってしまった。一瞬にして王国は廃墟に転じ、アガン自身も自ら解き放った邪悪な力によって異国の彼方へと飛ばされた。

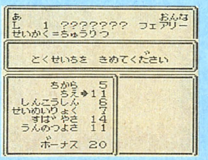
災厄の日から幾年月が流れ、呪われた王国の噂が広まった。そのころ、辺境に位置する王国の居城、ダリア城でひとり物思いにふける王がいた。妖しい光を放つ仮面をつけたその王の名はアガンといった……。

正しい『ウィズ外伝Ⅲ』の遊びかた

『ウィズ』を遊びたいけど、よくわからないという人のために、基本的なゲームの進めかたを説明しよう。

その1 キャラクターを作る

まずは街外れに行って、冒険をするキャラクターを作り、登録しよう。登録できるのは20人だが、一度に冒険に参加できるのは6人なので、バランスよく考えよう。その2へ進む。



⬅高い特性値が出るまでひたすら粘れったら粘れ。

その2 パーティーを組む

グランタン酒場へ行けば、冒険に参加するパーティーを組むことができる。ここでは各キャラクターのステータスをチェックしたり、持ち物を装備したりできる。その3へ進む。



⬅酒場で仲間を補充。冒険の準備を整えるのだ。

その3 冒険の目的を得る

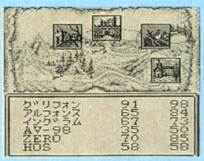
従来の『ウィズ』では、冒険の目的は最初からはっきりしていた。しかし、今回の『外伝Ⅲ』ではあちこちで情報を得ないと、何をするのかわからなくなるぞ。わかったらその4へ進む。



⬅情報を集めてからでも、冒険に出るのは遅くない。

その4 迷宮へ向かう

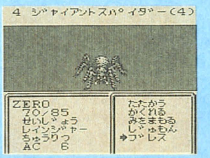
目的が判明したら迷宮へゴー。ただし、レベル1超シロウト状態のパーティーで突っ込んで行ったらあっという間に全滅するので、多少の戦闘はこなしておこう。その5へ進む。



⬅冒険が進んでいくと、行けるところも増えてくる。

その5 敵と戦う

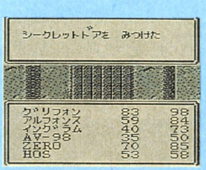
迷宮をうろついていると、いやでも出くわすことになるモンスターたち。逃げ回ってたら何にもならないので、できる限り戦おう。でも、3回戦ったら宿屋へゴーだ。その6へ進む。



⬅最初はザコも弱い。でも太刀打ちできない敵も……。

その6 目的達成

迷宮でその冒険の目的を果たしたら、さっそく城に戻って話を聞こう。つぎの冒険に関するヒントがもらえるはずだ。情報を聞いたら、装備を整え、休息をとって準備しよう。



⬅目的は、人に会ったり魔物退治だったりといろいろ。

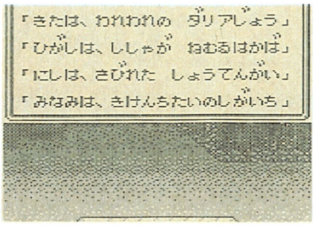
4へ戻る

ここが『ウィズ外伝Ⅲ』の特徴だ

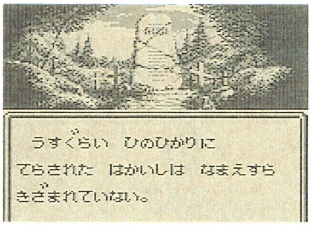
いままでにないシステムがたくさんある『ウィズ外伝Ⅲ』。プレーのまえにこのページで勉強してね。

ダンジョンが複数に

今回の『外伝Ⅲ』の最大の特徴は、なんと言ってもダンジョンが複数登場するようになったこと。地域ごとに特徴のある、さまざまなダンジョンを冒険する楽しみができたってわけだ。まあ、登場するモンスターやトラップもそれだけ増えてるから、プレーヤーもかなり大変にはなるんだけどね。地下や地上だけでなく、森のなかでの冒険もあるので、ダンジョンごとのマップはしっかり作っておこう。



⬆最初に出くわす看板。ここだけで３つダンジョンがある。けっこーキツイっす。



⬆墓場に入らないといけない場面。不気味だわ気持ち悪いわ何か出そうだわ……。

情報コマンド

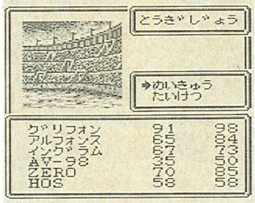
今回初採用の情報コマンド。このコマンドは酒場や宿屋で冒険に関する情報を聞くことができるというもの。今回は探索する場所が多いので、目的がわからなくなったときは情報を聞きに行こう。



⬅情報コマンドはもちろんタダ。使いまくろう。

タイムアタック・対戦モード

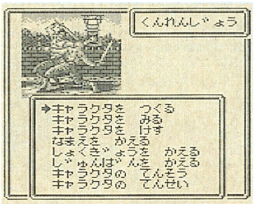
タイムアタックは、５分以内に迷宮を探索して敵を倒し、アイテムを入手するもの。対戦は、迷宮内で友だちのパーティーと自分のパーティーを戦わせるもの。対戦プレーには通信ケーブルが必要だ。



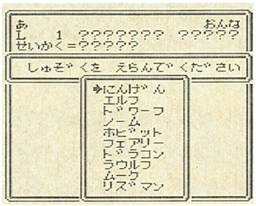
⬅ここで対戦プレーが楽しめるのだ。イカスー。

新たな職業・種族・男女別について

従来の『ウィズ』シリーズは、５種類の種族と８種類の職業で成り立っていたが、この『外伝Ⅲ』では10種類の種族と12種類の職業がある。どの種族、どの職業もそれぞれに長所と短所があるので、何度かパーティーを組み直して、自分に最適のキャラクターを育てていこう。また、今回は男女の違いもあり、男性は力が強く、女性は体力が高い設定になっている。女性しかなれない職業もあるのだ。



⬅メインのキャラクターはよく考えて作ろう。

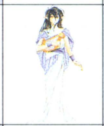


⬅種族がこんなにあると迷っちゃうよね。

種族

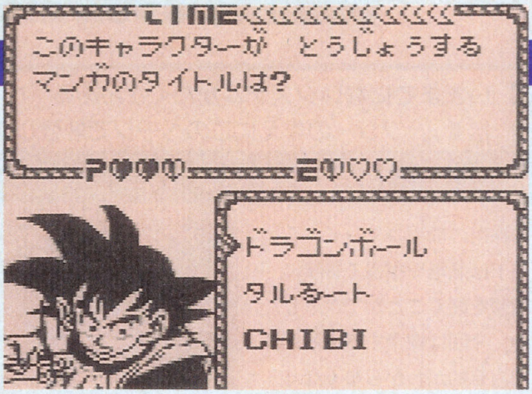
	**人間** とくに劣ったところのない種族。どの職業にも向いており、器用貧乏とも言う。		**エルフ** 賢く信仰深い種族。体力は高くないので、呪文を使う職業が向いている。
	**ドワーフ** 強く屈強な体と、高い信仰心を持つ。前衛のファイターに向いている種族。		**ノーム** 高い信仰心を持つ。力も体力もあるが、やはり僧侶に向いている種族だ。
	**ホビット** 小柄ですばしっこい。手先が器用なので、盗賊や忍者にぴったりの種族なのだ。		**フェアリー** 体が小さく、高い防御力とす速さを持っている。盗賊やバードに向いている。
	**ドラコン** ドラゴンと人間のハーフ。ドラゴンの力と人間の器用さ、ブレス攻撃を持つ。		**ラウルフ** 狼から進化した半獣半人の種族。信仰心と体力が高く、最初から僧侶になれる。
	**ムーク** 全身毛で覆われた謎の種族。気高く、礼節を重んじる。侍に向いている種族。		**リズマン** トカゲのような姿の種族。す速さと力が高く、戦士系の職業に向いている。

職業

	**戦士◎** 高いＨＰを持ち、武器による攻撃を得意とする。だが、呪文はいっさい使えない。		**魔法使い◎** 攻撃系の魔法を使う。ＨＰは低いが、魔法の攻撃力は熟練戦士をもしのぐ。
	**僧侶◎** 回復系と攻撃補助の呪文を得意とする。ＨＰは高いが、装備品は限定される。		**盗賊◎** 宝箱の罠を外したり、シークレットドアを見つけるのが得意。ＨＰはそこそこ。
	**ビショップ○** 僧侶と魔法使い両方の力を持つが、成長は遅い。アイテムの鑑定能力がある。		**アルケミスト●** 雲を操る特殊な攻撃呪文を得意とする。ＨＰや装備品は魔法使いと同程度。
	**バード●** 楽器を使い、呪文と同じ効果を敵に与える。宝箱の罠を外すこともできる。		**レインジャー○** 弓が得意で、盗賊と同様に罠を外したり、奇襲攻撃ができる。魔法も覚えるのだ。
	**侍(サムライ)○** 魔法も使える戦士。ただし、成長は遅い。侍専用の武器を装備すればほぼ無敵に。		**ロード○** 転職によってしかなることができない職業。僧侶呪文を使う戦士で、専用装備も。
	**バルキリー◎** 中立の女性しかなることができない。僧侶呪文を使う戦士で、女性版のロード。		**忍者○** 盗賊の能力を持ち、ほとんどの武器を使う。アルケミストの呪文も覚えるのだ。

表の見かた
職業の欄の名前の横の印は、ファミ通のオススメ度を表わしている。◎：絶対オススメ　○：わりとオススメ　●：好みで使おう　参考にどうぞ。

イラスト：岩沢篤子



いわゆるひとつのオタク？

カルトジャンプ

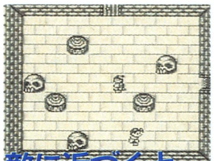
週刊少年ジャンプのことなら誰よりも詳しいと自負するきみにオススメのゲームの登場。クイズを解いて、ジャンプのカルトキングを目指すのだ!!

GB ゲームボーイ	クイズ	カートリッジ
	バンダイ　発売中　3800円[込]	2メガ

カ～ルトなジャンプなのじゃ

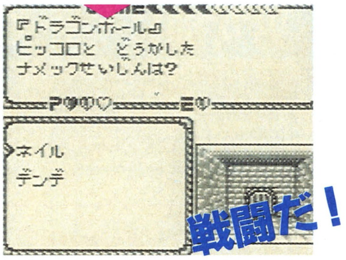
ゲームの目的は、クイズを解きまくって最強のクイズ王になること。クイズの問題は、週刊少年ジャンプで連載している（または、連載されていた）マンガのことばかり。それに、総問題数は約2500問というから熱狂的なジャンプファンの人にもたまらない内容だぞ。

ゲームをクリアーするために、プレーヤーは敵と戦いながら（クイズをしながら）、情報やアイテムを集めて、謎を解いていかなければならないのだ。さて、きみはジャンプを極めることができるかな？

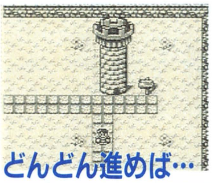


敵に近づくと…

⬅敵やドアに近づくと、クイズをするハメになってしまうのだ。逃げたいけど逃げられない。



⬆最初のうちは問題もけっこう簡単なのだ。本当に最初のうちはね……。



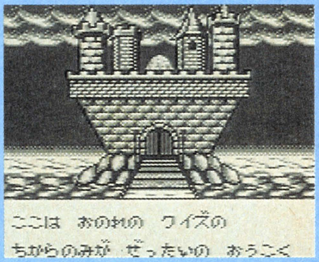
どんどん進めば…

⬅こ、こんなところに塔がある。この塔には何かあるに違いない。決めちゃったもんね。



⬆ボスは出題してくるクイズの数がほかの敵より多いのだ。困ったなァ……。

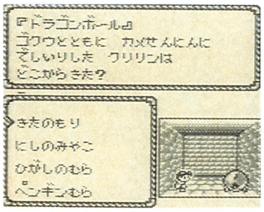
STORY



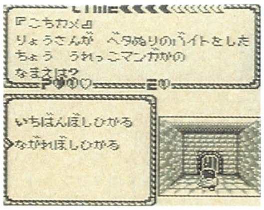
クイズを解き続けることが唯一絶対の強さを誇示できる王国があった。その王国では2500年に1度、最強のクイズ王を決める催しがある。そして今年が、その2500年に1度の年で、その課題は少年ジャンプであった。負ければ死が、勝てば絶対の名誉を得ることができる戦いが始まった。

クイズを解けィ！　解くのじゃ!!

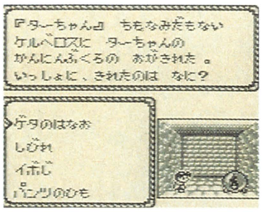
ゲーム中に出題される問題はジャンプをふつうに読んでいればわかるようなものから、カルトなもの、懐かしいマンガのレトロクイズまである。下に比較的簡単な問題を載せたから、ぜひ見てほしい。もし、これがわからないようじゃクイズの王者にはなれないぞ。



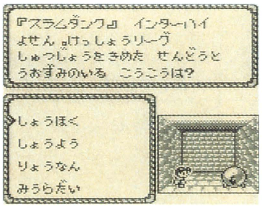
⬅これは、ちょっとレトロ問題といえるかもしれない。



⬅この問題はちょっとムズいかも。ふん、イジワル!!



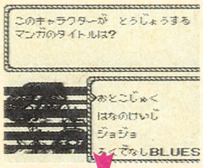
⬅ターちゃんを読んだことのある人ならわかるよね？



⬅湘南か陵南だったけど、どっちだか思いだせん!!

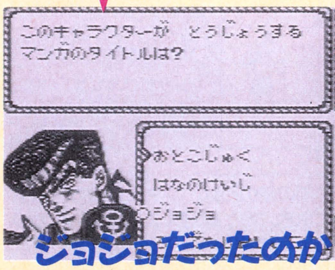
グラフィッククイズ

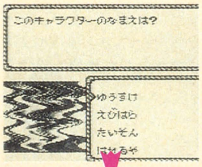
グラフィッククイズは画面上に表示されているキャラクターが誰なのかを当てるクイズ。とは言っても単に表示されるわけじゃなくて、画面が真っ黒だったり、キャラクターがブレていたりして難しいのだ。時間をかければ解けるかもしれないけど、タイムリミットがあるのでそういうわけにもいかない。まぁ、複雑なシルエットクイズって感じだね。



⬅この髪型はあの人しかいないでしょ。

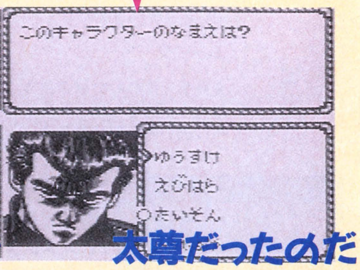
⬇やっぱりジョジョだ。当たったぜ!!





⬅え～ん、誰だかわからないよ～ッ!!

⬇んっ!? なんだ、前田太尊だったのか。







CMD-10-8　CMD-10-1

メーカー希望小売価格 9,500円(税抜)

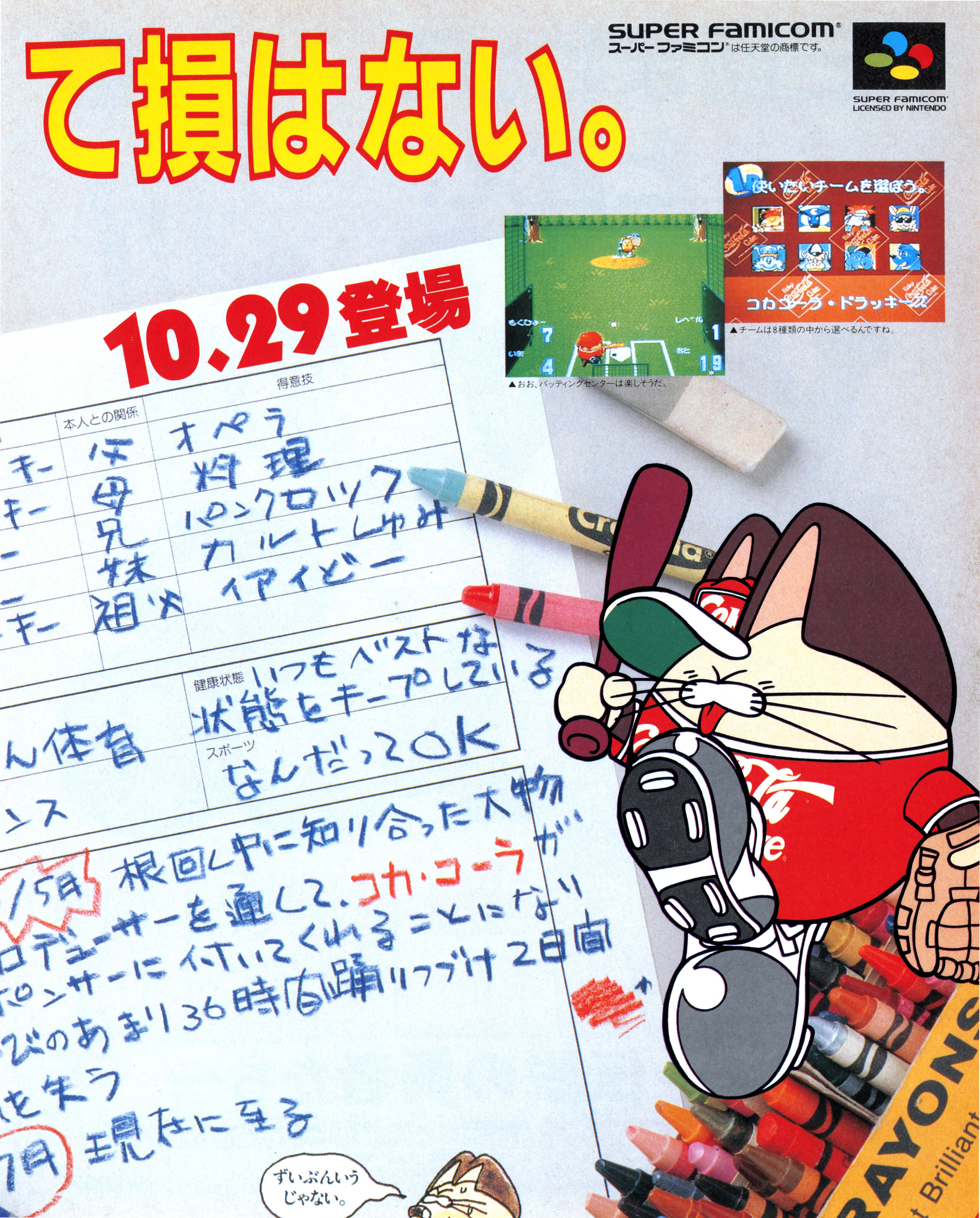
テレビも、ビデオも、
リモコン操作できる時計を、
「腕リモ」といいます。

腕時計とリモコンが合体した。その名も、カシオの「腕リモ」。テレビのチャンネル変えも、ビデオの早送りも、腕から命令できる。思いのままにビジュアルをあやつれる腕時計なんて、まだ誰も手に入れていないから、こいつはやっぱり、早いもの勝ちだよ。

※国内メーカー9社対応、詳しくは販売店または弊社にお問い合わせ下さい。●ストップウオッチ(24時間計、スプリットつき)●時刻アラーム・時報●オートカレンダー

カシオ計算機株式会社〒163-02 東京都新宿区西新宿2-6-1 03-3347-4811代


この顔、覚えておい
ドラッキーの草やきう
16M power
9,800yen
履歴書
日現在
氏名 neco Dokkey
ドラッキー
1978年 5月 ?日生
ニューヨーク州オールバニ
（一説にはジョージア州アトランタ）
いつもあなたの心の中に
（意味不明）
学歴・職歴
学歴
1985 3 マサチューセッツ工科大学きかい工学課 首席卒業
（うそですよ）
職歴
4 ニューヨークの小さなクラブで GoGo ダンサーとする
ニューヨーク名人として活やく
6 12 突如日本へ来日 ファミコン名人として活やく
6 中国へ渡り、一子相伝の伝説の暗黒拳法を体得
Enjoy Coca-Cola Coke
家族氏
グーテンター
ボンジョル
パンキ
ピンキ
マスター
得意な学科
趣味
Imagineer
Imagineer ZOOM
販売／イマジニア株式会社
制作／イマジニアズーム株式会社
協賛／コカ・コーラ



▲おお、バッティングセンターは楽しそうだ。

▲チームは8種類の中から選べるんですね。

三回まわってポンと言え!



奴を倒すまで、やめません。
平謝り(ひらあやま)しても、情無用(なさけむよう)。
泣いて笑って、いざ勝負!

家族揃って、友達同士でハチャメチャ4人対戦。
モンスター退治に、プレーヤー対決。
王位継承権を競い合って、逆転、逆転、また逆転。
最後に笑う者は誰だ!?





●プレイヤー同士の対決。相手の攻撃の裏をかけ!



●今、王位に近い勇者は誰だ。一発逆転の落とし穴盛り沢山。



●だんだん強くなる勇者。強力なモンスターにも勝てるぜ。



決戦! ドカポン王国(ランド)IV
～伝説の勇者たち～

© 1993 ASMIK

12月発売予定

SUPER Famicom マルチプレイヤー5対応
★予価:8900円(税別) ★8M+バッテリーバックアップ
★ジャンル:ボードゲーム ★プレイ人数:1～4人
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

〒162 東京都新宿区揚場町1-21
Phone: (03)3235-5992 テレフォンサービス:(03)3235-5902
株式会社アスミック ASMIK

SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO



新冒険活劇
ゼクウ
バトルZEQUE伝
極めた者だけに、無限の力が宿る！
新ヒロイン誕生！流風、波無寿、河意留。行く手を阻む魑魅魍魎。
五つの力を研ぎ澄ませ！
波無寿(ハムス)
155cm B型。五行属性は土気。
好奇心旺盛なトラブルメーカー。
流風(ルフウ)
163cm A型。五行属性は火気。
正義感が強く、仲間のリーダー的存在。
河意留(カイル)
171cm AB型。五行属性は水気。
常に冷静な理論家。少し分裂気味。
ルフウ
カイル
ハムス
力は、五行にあり
世の中のあらゆるもの全ては木、火、土、金、水の五つの元素によって構成されているという、古代中国の哲学思想。
その基本思想は五行相生と五行相剋の二つからなる。
五行相生とは、五つの元素物質の発生の仕方が循環していることを示す思想。
【例：火は木から生まれ、土を生じる。】
五行相剋とは、それらの物質は力関係も循環していることを示した思想。
【例：火は金に強く、水に弱い。】
木
火
土
金
水
[相生の流れ]
[相剋の流れ]
SCORE 0000000
●五行をイメージした多彩なステージ構成。
●スピード感あふれる技も、五行の影響でさまざまに変化。
12月発売予定
■予価：9,800円(税別) ■容量：12M
■ジャンル：アクション・ゲーム
©ASMIK/IMAGEWORKS/ARSYS
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
ASMIK 株式会社アスミック 〒162 東京都新宿区揚場町1-21 TEL 03-3235-5992 テレホンサービス03-3235-5902

これが決定版バトルアクションゲーム

目もくらむ多重スクロール！ 超リアルなグラフィック！
スピード感いっぱいの全12ステージを
8つの攻撃方法を使いこなしてクリアせよ!!



スーパーファミコン用カセット

希望小売価格7500円（税別）／好評発売中

豊富な攻撃方法の数々！



バウンドショット
地下ダンジョンなどで，障害物の後ろの敵を攻撃するのに有効な反射ショット。



マイティーレーザー
装甲の厚い，強力な敵に威力を発揮する破壊レーザー。



エナジーホイール
車輪状に変身し，変身中にはダメージを受けなくなる。地雷・爆弾で攻撃ができる。



フリーズビーム
数秒間，敵を冷凍状態にして活動を停止させる光線。



スプレッドショット
障害物の少ない地上エリアなどで，広い範囲の敵に有効な散弾ショット。



スマートライン
周囲の敵を一掃するエネルギーワイパー。複数の敵に囲まれた時威力を発揮。

トンキンハウス

TOKYO SHOSEKI CO., LTD. 〒114 東京都北区堀船2-17-1


んだ!
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
惑星自由連合の宇宙船「アバロン１」の特殊戦闘員である君は，邪悪な機械生命体の手から惑星カタキスを解放するという指令を受けた。特殊戦闘員は最新鋭バトルスーツ「タリカン」によって武装する。カタキスでは，地上や地下ダンジョンにおいて，狂暴な敵が次々とパワーアップしながら出現することだろう。解放指令を達成するためには「タリカン」の戦闘能力を最大限に活用しなければならないのだ！

夢中にイマジネーション。

Nintendo GAME BOY

ゲームボーイ®は、任天堂の商標です。

対戦型

1人でも遊べます

幽☆遊☆白書



戸愚呂に、キミは勝てるか!!

フジテレビ系全国ネット

毎週土曜日夜6時30分大好評放映中!!

第2弾

幽・遊・白書

「暗黒武術会編」

©冨樫義博/集英社・フジテレビ・スタジオぴえろ

ゲームボーイ®ソフト

12月発売予定

価格(予価)

3,980円(税込)

14人の強者たちが繰り広げる

本格派バトルアクション・ゲーム　幽☆遊☆白書「暗黒武術会編」

4つの妖魔チームとトーナメント戦が楽しめるストーリーモード。さらに好きなキャラクターを選んで勝ち抜き戦ができる対戦モードを備えた、本格派バトルアクション・ゲーム。技の種類もグンと増えて、ど迫力の戦闘シーンが連続する!

ゲームボーイ®専用カートリッジ

トミーのおもちゃは、おもちゃ券で買えます

◀このマークのお店でお求めください!

たのしい遊びのクリエイター

TOMY®

株式会社トミー

本社 〒124東京都葛飾区立石7-9-10

TEL 03(3693)1031(大代表)


あそびじゃないの
どーしたんスか
優子さん…
ボーッと
しちゃって
あ——
ちょっとな——
考えごとだ
作：宮岡　寛
画：岡﨑つぐお
パーッと
いこうか！
桃子も
『ドラゴン・ドライブ』で
いくって決まった
ことだし…
GAME
GAME
UFO CATCHER

●前号まで●ようやく自社企画が動きだしたアマゾン・プロダクツ。そのことを聞きつけた大手のソフトメーカー城東の白石は、アマゾン・プロダクツの自社企画を販売させてくれと存美に持ちかける。存美はさっそく優子に相談を持ちかけるが、猛烈に反対されてしまう。しかし、会社の存続を考えると、城東との関係をこじれさせることもできない……。



●茶畑雄作●アマゾン・プロダクツのはりきり社員。ゲームづくりに賭ける情熱は人一倍ある若者だ!!





●大河内桃子●アマゾン・プロダクツの企画部部長。茶畑にほのかな思いを寄せているが、なかなか届かず……。



●水見龍一●画家の父親と科学者の母親を持つ、ゲーム業界の異端児。最近、桃子との間柄が急接近している⁉



●ゲーセンの源●新宿のゲームセンターに出没する謎の人物。茶畑や水見の良きアドバイザーになっている。




どうかした？
東京は雨だった
…なのに
ここの空は
こんなに晴れている――
足もと
気をつけて…
お
なっ…!?
キャッ!!
ワァーー！
う
ズル…
ううん！
何でもない！
ふふふ…！
ははは…
そうだよねー
スケジュールも
つめなくちゃねー
客層もどこらへんに
しぼるかってことも
はっきりさせといた
ほうがいーだろ
しねー
その18ヵ月は
すでにはじまっていると
考えていいんで
しょうか？
いつだったか…
１本のゲームを
完成させるのに
普通で18ヵ月は
かかると
聞いたことがあります
ゲームの企画、あるいは
デザインを行なう人間は
このゲームをこういう人
たちにやってほしいという
"お客さんタイプ"を
意識しておく必要がある


大人向けなのか、子供向けなのか
中高生向けなのか？
マニアックな人々を対象にして
難解だが奥の深いゲームにするのか
誰にでもできる単純だが
わかりやすいゲームにするのか？
“お客さんタイプ”によって
ゲームは大きく変わる
難易度、グラフィックの絵から
登場人物の雰囲気やセリフまわし…
たとえばコマンドの名称なども
ゲーム初心者を対象とするつもり
なら
“ステータス”よりは“強さ”のほうが
わかりやすいという点で
優れている
しかしそのゲームがマニア向けなら
“強さ”ではちょっとダサい
ということになってしまうのである。
これからは
しばらく毎日
会議だな！
あ！
おう！
久しぶりじゃの！
源さん！
こんど
ボクー
待って
ください





●鮫島礼二●財満コンツェルン会長の懐刀。会長の命令でゲームを作っているが、悪戦苦闘している。



●天野存美●アマゾン・プロダクツの社長。茶畑の憧れのマドンナだ。過去に男関係でナゾがあるらしい……。

■源さんっていったい何者なんだろう!? 宮岡・岡崎両先生にお便りを!!



次号(9月10日発売)につづく


■カンドーの最終回……でもなぜあやめがアメリカへ？
キーン
あやめさん
アメリカに行っても忘れないでくださいね
3人ですごした時を忘れないわ
またなわが終生のライバルよ
電子妖精アバモ☆エクボ
最終回
フィナーレはトートツに
それではみなさん……
（その2）
こやま基夫
さよーならー
ちょっとまってーっ
何で私がアメリカくんだりまで留学せなならんのっ
最終回対策本部
ありそーな話だろ
感動しましたね
ほかに最終回の案のあるかたいらっしゃいますか？
こーゆーのはどーかしら



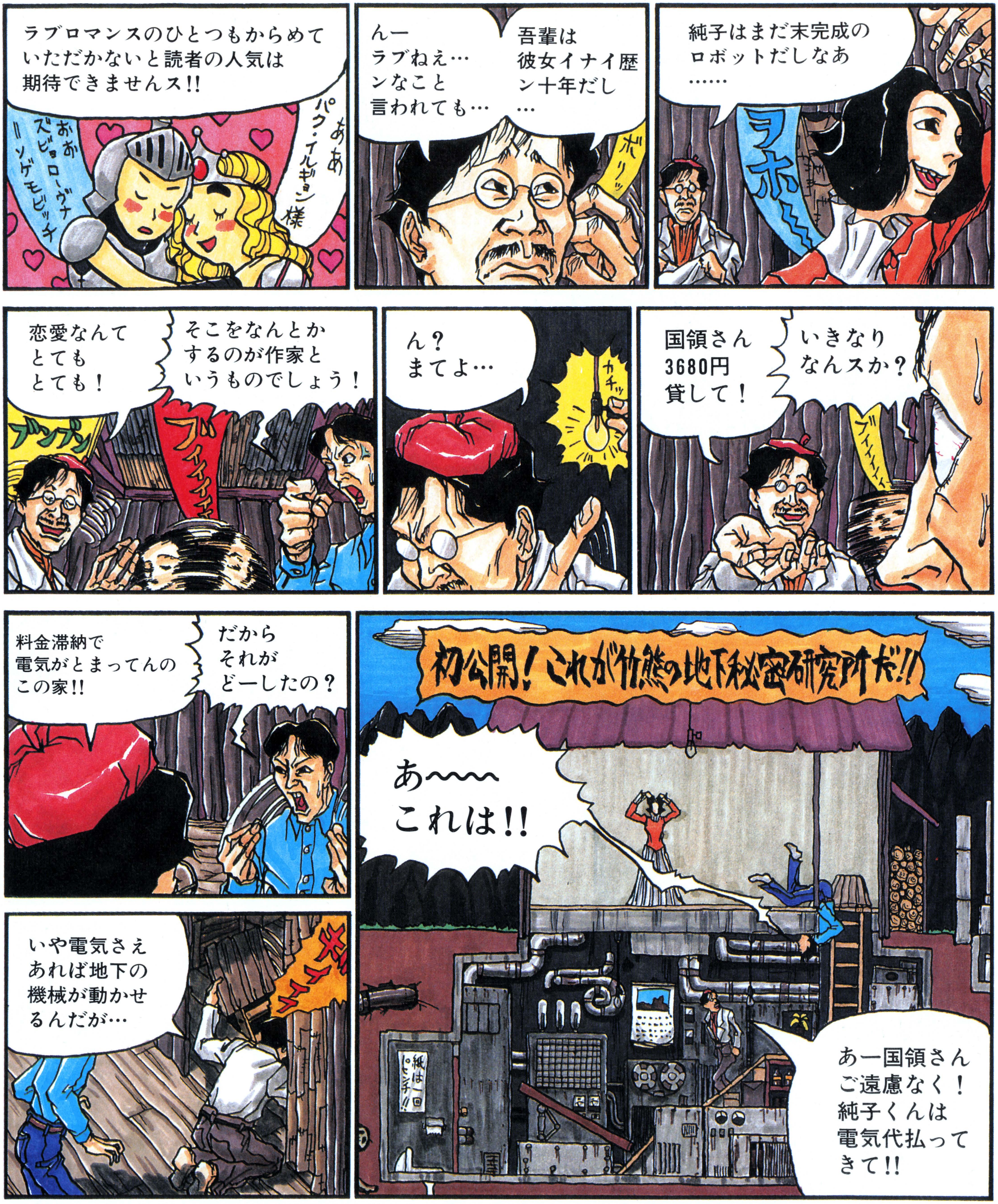
どーゆー感性しとんだ
涙なくしては見られないわね
よよよ
ゲームバカな子で…
まっカートリッジのカドに頭をぶつけて…？
ボツ
まって続きがあるのよ
やっぱりこれしかないのかなァ
最終回か…
エクボや…
エクボ…
エクボ…
!!
スウッ
?
エクボ…？
私はここに長くいすぎたような気がします
さようならご主人様
これが感動の最終回ってやつですね
お父ちゃんの声だ
むかえに来てくれたんですねお父ちゃん
エクボ…
お父ちゃん



■御愛読ありがとうございました。またどこかで会おうね☆（エクボ）

■おっと、いきなりファンタジーマンガ?

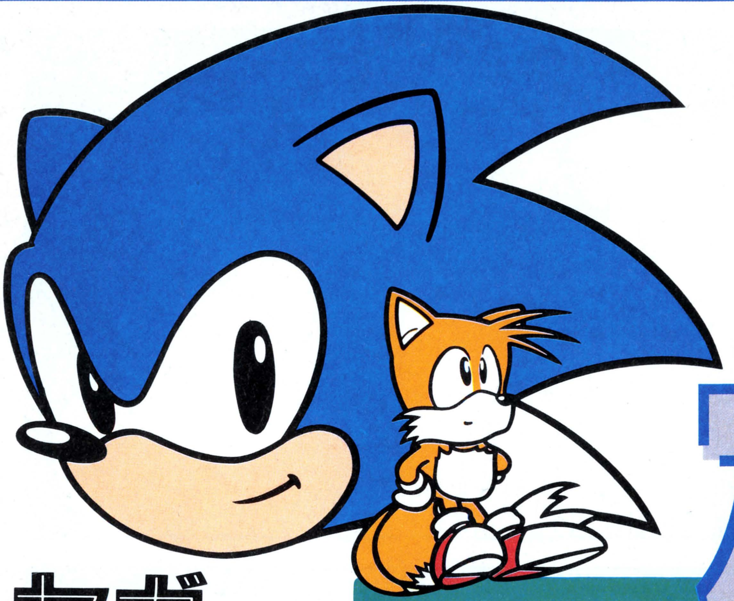



ラブロマンスのひとつもからめていただかないと読者の人気は期待できませんス!!
おおズビョロ・ヴナ＝ソゲモビッチ
ああパク・イルギョン様
んー ラブねえ… ンなこと 言われても…
吾輩は 彼女イナイ歴 ン十年だし …
ボリッ
純子はまだ末完成の ロボットだしなあ ……
ヲホ〜
恋愛なんて とても とても！
そこをなんとか するのが作家と いうものでしょう！
ブンブン
ん？ まてよ…
カチッ
国領さん 3680円 貸して！
いきなり なんスか？
料金滞納で 電気がとまってんの この家!!
だから それが どーしたの？
いや電気さえ あれば地下の 機械が動かせ るんだが…
初公開！これが竹熊の地下秘密研究所だ!!
あ〜〜 これは!!
紙は一回 ピンチ!!
あー国領さん ご遠慮なく！ 純子くんは 電気代払って きて!!


そうか！
すっかり忘れてたけど
竹熊さんの本職は
天才科学者
だったんスね！
ふふふ
……
ガシャガシャ
ポイ
な なに
探してん
スか？
ゴショゴショゴショ
あった！
なんスか
それは？
むかし秋葉原のジャンク屋で購入した
〝恋愛回路〟これを組み込めば
純子に恋愛感情が発生するはずだ!!
電気代
払ってきましたわ
よろしい
純子
来なさい！
ビョッ
そこに
横たわって
カコン
ピーコン
ヴィー
ピーコン
お？
ピピピピピピン
ピー
カチャカチャ



■僕たちの純子はどうなってしまうの？





Burning 7Weeks

大あばれ セガ 炎の7週間 第4回





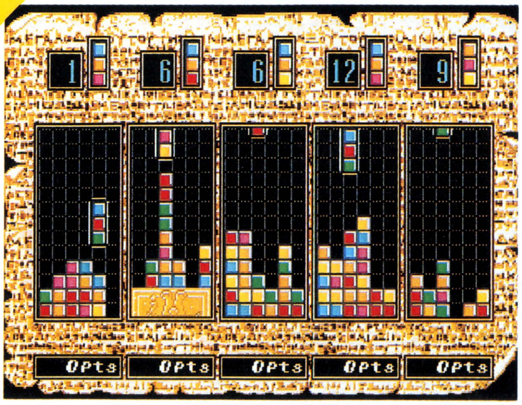
すっかりおなじみ、メガドライブのゲーム情報だったら炎の7週間だ〜！ 5人で対戦プレーができるようになった『コラムスⅢ』、『バーチャレーシング』のスクープ写真、『シャイニング・フォースⅡ』の続報。まだまだあるぞ。うわお！

MEGA DRIVE

アクションパズル
10月発売予定
6800円(予価)
4メガ

コラムスⅢ

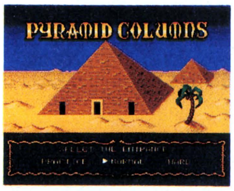
こんどは5人同時プレーができる!!



アクションパズルの定番、『コラムス』に、大胆なアレンジが加えられた『Ⅲ』が仲間入りだ。いちばんのアピールポイントは、セガタップをつなげることで、最大5人までの対戦プレーができるようになったこと。一発逆転もアリアリで、熾烈なバトルになること必至。

もちろん、ひとりでだってプレーできる。コンピューター相手に、自分の腕をキュッキュと磨け〜。

ひとりでも可 多人数プレー



←ピラミッドの奥深くへ進むのだ。敵はなかなか手強い。要注意。

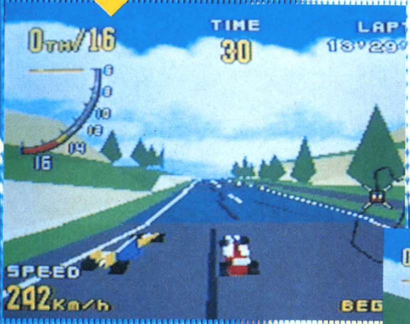


←対戦相手に、思いっきりイジワルをしてやろう。攻撃、攻撃、攻撃だ!!

MEGA DRIVE

レースゲーム
発売日未定
価格未定

V.R.（バーチャレーシング）開発順調!!

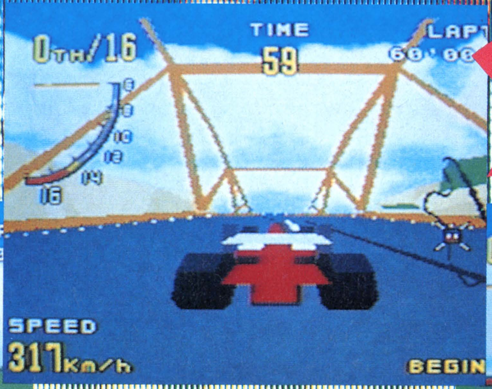




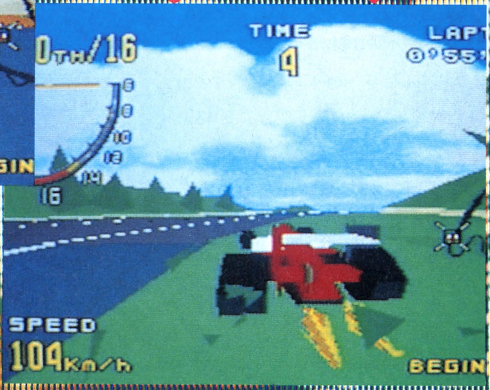




最新画面を大量入手!!

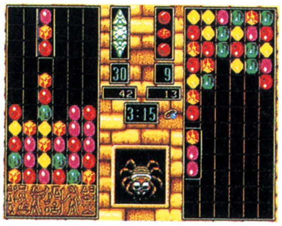




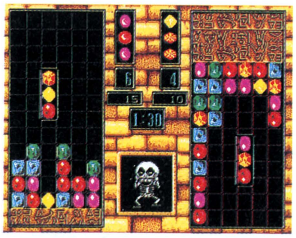


連鎖がポイント

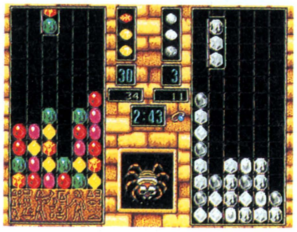
相手に段を送ったり、自分の段を減らしたり。もっとやっかいなこともできるぞ。一瞬の判断で勝負が決まってしまうのだ。



⬆相手の画面が逆さに！　なおかつ魔宝石が出現。これはチャーンス!!



⬅段を送ったり送られたり。それでもとにかく、消して消して消しまくりましょう。それそれ。



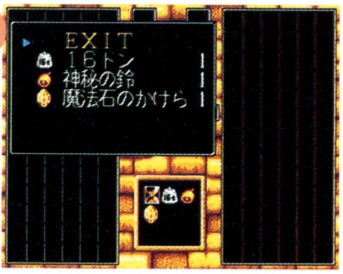
⬅3連鎖以上させると、宝石が白黒になったりと、強烈な攻撃を仕掛けられる。

ひとりでも安心





⬅ピラミッドで待ちかまえる対戦相手と、2本先取の勝負をするのだ。奥深くへ進んで行こう。



ひとりでプレーする場合は、コンピューターが相手を勤めるピラミッドコラムスで楽しめる。コンピューターの強さは3段階から選べて、役不足なんてことははったくない。それから、このモードならではのアイテムも数多く用意されているのだ。どれもプレーヤーを危機から救ってくれるものばかりだぞ。

MEGA DRIVE

シミュレーションRPG
10月1日発売
8800円
16メガ

気になる物語を紹介

シャイニング・フォースII 古えの封印

静かに、しかし確実に世界を覆っていく異変。原因を究明するべく学者ハウエルを訪ねるシャイニング・フォースたちに、盟邦ガラムの軍隊が襲いかかる。物語は急展開していく。



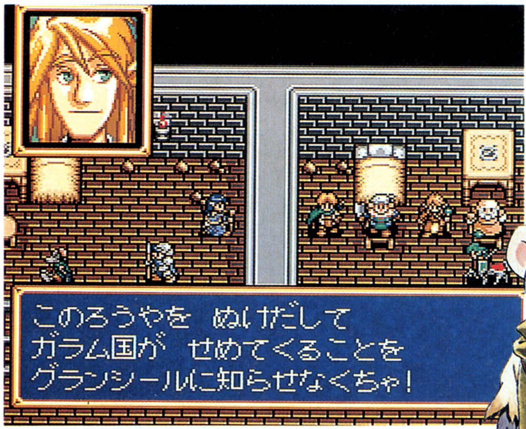
ガラム国の地下牢にて盗賊ジッポに出会う

なにやら不穏なガラム国

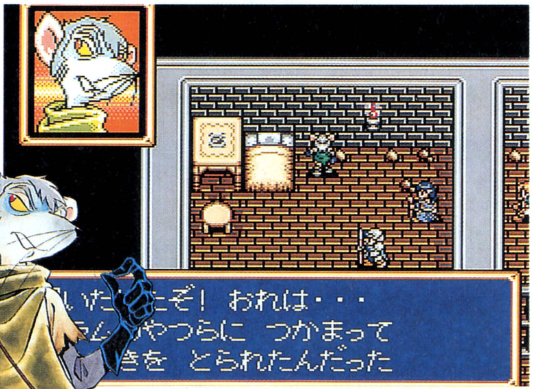
『シャイニング・フォースII』発売まで、あと約1ヵ月。さて今週もひと足お先にストーリーを紹介していくことにしよう。

前回、イール村の北で謎の軍隊に囲まれたシャイニング・フォースたち。襲いかかってきたのは、なんと友好国のガラム国だった。よく訓練された軍隊にかなうわけもなく、精一杯の防戦後、捕らわれの身となる主人公たちだった。

ところ変わってガラムの地下牢。ここで一行は、突然豹変したガラム王の噂を聞く。ガラム王はグランシールへ遠征するつもりらしいのだ。そして隣りの牢屋には、世界中の遺跡の宝を狙う、ネズミの盗賊ジッポも入れられていたのだ。



⬅主人公が気がつくと、そこは牢のなか、仲間は全員無事なのでひと安心だけど、なにやら事態は物騒なことになっているらしい。



⬆お宝と、仲間たちの命をガラム軍に奪われ、牢にぶちこまれていたジッポ。熱き怒りを胸にシャイニング・フォースに加わり、戦う決意を固める。





⬅牢のなかでも情報収集。やはり、グランシールの古えの塔に施された封印が、何者かの手によって解かれたおかげで異変が始まったようだ。

●ジッポ

⬅いかにも悪人ヅラだけど、盗賊ジッポは天下の大義賊。ちょっと素直じゃないけど、義理堅くて人情味ある正義のネズミくんなのだ。それほど力はないものの、す速さを活かした攻撃で敵と戦うぞ。弱者のために世界の秘宝を集める彼の失敗が、この大事件の引き金になるとはなんとも皮肉な話。

ジッポをいじめるサラ

牢内の人々の話を聞いて動揺するジッポ。悪気はなかったものの、彼が事件の発端に関わっているんだから無理もないお話。さらにそのことを、あのサラが看破したからさあ大変。ジッポはたちまち非難の的に。サラのすごい気迫に押されて壁際まで追い詰められてしまうジッポがちょっと微笑ましい1シーンだ。



⬆ジッポの正体にいち早く気づいたサラはいままでたまったストレスを彼に向ける。



⬆なじりまくりモードのサラ。対してジッポは弁明できるわけでもなく、何も言えず。



⬆サラ、お前ってやつは……。言いたいことを言いきってスッキリしたようす。

ガラム軍進軍！ 危うしグランシール

ガラム王乱心か!?

牢を脱出すると、いままさにグランシールに遠征しようとしているガラム軍を見つける。物陰に隠れて様子をうかがう主人公たち。

ガラム王の話によると、グランシールから戻った使いの兵士が、王の目前で変死したらしい。ガラム王はこれを、悪魔と手を組んだグランシールの宣戦布告と取ったのだ。早く誤解を解かないと……。



⬆グランシールに進軍することを宣言するガラム王。その謎すぎる行動に惑う兵士も。

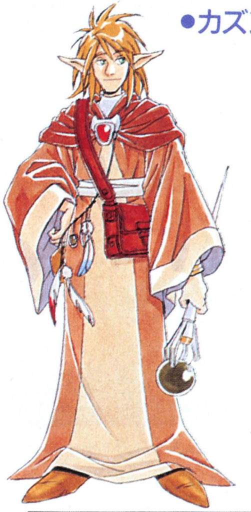


⬆騒然とした場をレモン隊長がいさめる。しかし彼もまた、出撃に疑問を抱いていた。



⬆戦争になるのか……。ガラム軍出撃後、事の一切を見ていたジッポがひとりごちる。

●カズン



⬅少し紹介が遅れてしまったけど、この時点ではシャイニング・フォース唯一の魔導士、エルフのカズンだ。得意な魔法は、炎を操るブレイズ系。一見冷静そうに見える青年だが、使う魔法のように心は熱く強引に事を運ぶこともある。

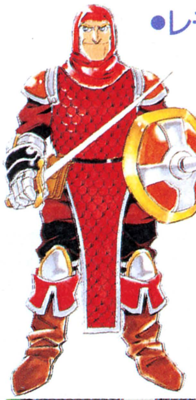
ガラム城内を探索中、居残りの兵士に見つかってしまった。いくら相手が友好国の兵士だからといっても、この状況だと戦闘は避けられそうにない。というわけで5回目のバトルがはじまるのだ。城内はフィールドが狭いので辛い戦いになる。



⬆相手は王の留守を守るガラム軍の居残り兵士。おまけにジッポから宝を奪ったヤツだった。じゃあ容赦はしないから。そんな感じ。

➡ここで登場する敵キャラクターは力自慢のガラムナイトと、遠距離から攻撃してくるアーチャー。そして初登場のメイジだ。まだ低レベルとはいえ魔法は強力。注意。

●レモン



⬅レモンはガラム軍の総司令官。騎士道を重んじる勇敢な武人で、剣の腕もさることながら、その質実剛健さで王からも、部下からも厚い信頼を受けている。そんな彼もまた、大きな運命の渦に巻き込まれていく。



⬅ガラム国グランシール国問わず、レモン隊長のファンは数多くいるのだ。

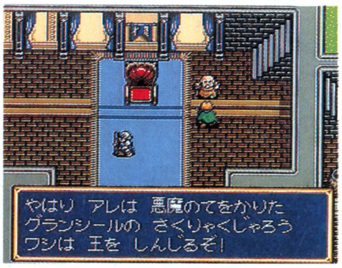
ガラム国内も騒然

ついに出撃してしまったガラム軍。急いでこのことをグランシールに伝えなければ大変なことになる。正式にジッポを仲間に迎えて、一行はガラムの城下町に出る。

ガラム国民も、きなくささに不安を感じている様子。今回の遠征は、やはりガラム王の独断で決定しているのだ。早く止めなければ。



⬆グランシール侵攻を心よく思わない人々もいる。ガラムとグランシールは友好国。両国の人の行き来も盛んなのだ。戦争になったら大変だ。



⬆ガラム国の国民の反応はさまざまなのだ。あくまで王を信じる者もいれば……。



⬆グランシールのエリス姫に憧れる、ガラムの女性も多い。ガラムとの戦争を回避しなくては。

グランシールへ向かった

グランシール国に戻るために、ガラム城を出ると、外には見張りの兵士たちが待ち構えていた。用意周到なガラム王がグランシールへの道を封鎖していたのだ。

ガラムから出てはいけないと警告する兵士たち。さいわい正体はバレていないようだ。ジッポがすかさず機転を利かせるのだが……。





⬅ガラム城を出ると、見張りの兵士に捕まった。グランシールへの入国は一切禁止だそうだ。一刻も早く帰国したいけど、ここは無益な争いも避けたいぞ。

ハッタリは通用するか？

グランドシールとは? そして起こる大崩壊

グランシールに戻ってきたけれど



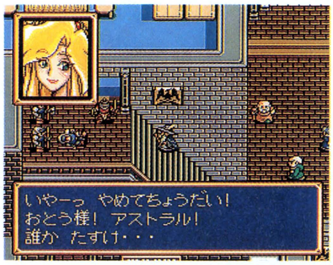
⬆賢王として名高かったガラム王。何が起きたのか?

やっとのことでグランシールにもどった主人公たち。だが、ひと足遅く、すでにガラム軍はグランシール城内に侵攻していたのだ。

多くの犠牲者に心を痛めながら王の部屋に急ぐと、アストラルとレモンが言い争っていた。ガラム王はひとりで、古えの塔に向かったという。グランシール遠征の真の目的はグランドシールにあったのだ。いったい古えの塔には何があるのか……。



➡ガラム軍の狙いは城内。町の人々には危害を加えなかったようだ。

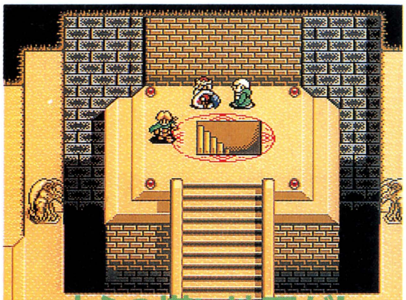


⬅なんとガラム王は、エリス姫をかどわかして古えの塔に向かった。

ガラム王はグランドシールへ



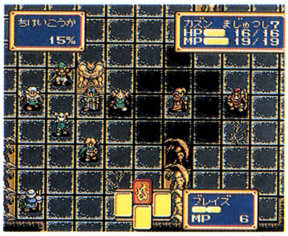
⬆愛娘を人質に捕られ、あわてふためくグランシール王。アストラルや主人公たちとともに、ガラム王を追って古えの塔に向かう。



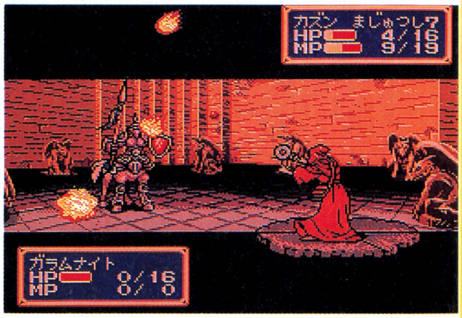
古えの塔に地下が!



⬅⬆塔内には、いままでなかった地下への階段が開いていた。いったいガラム王は何を企んでいるのか?



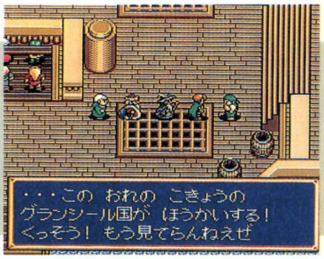
⬆ここは古えの塔最奥部。ガラム王を守るように現われた魔物たちを相手に熾烈な戦闘がくり広げられる。



そして……

シャイニング・フォースの善戦むなしくエリス姫は魔物の手に落ちてしまう。そしてグランシール国もまた、予想だにしなかった悲劇に見舞われるのだった。以下次号。続報をお楽しみに。







舞台は南パラメキア大陸へ

ちょっと シャイニング・フォースII 耳より情報

『シャイニング・フォースII』の新要素を紹介していくこのコーナー。2回目の今週は戦闘での反撃と全体マップをお見せする。

スリリングな反撃

『II』には戦闘での反撃が新しく加わった。前作では敵に攻撃を仕掛ければ、それで終わりだったけど、今回は一定の確率で敵が反撃してくるのだ。悪くすると反撃されて味方が死んでしまうこともある。反撃が加わったことで、戦闘により一層の緊迫感がついたぞ。間接攻撃どうしの反撃もあり。



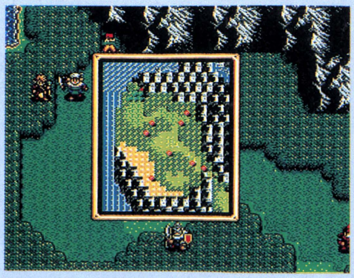
⬅敵に攻撃を仕掛けるボウイ。ダメージを与えたものの、なんと敵が反撃してきたのだ!



➡予想外の手痛いダメージを受けてしまった。もちろん味方の反撃も用意されているぞ。

便利な戦闘マップ

物語も先に進むと戦闘のフィールドも広くなり、敵味方のキャラクターも増えてくる。今回の敵は頭が良いので、それに対抗できる作戦をたてて戦いたい。そんなとき役に立つのが戦闘マップ。ひと目見れば戦闘フィールドのどこに敵味方が点在しているのかバッチリわかっちゃうのだ。うまく使って勝利してね。


⬆マップ上の敵味方の展開が一目瞭然。ちなみに緑の光点は自軍。赤の光点は敵軍だ。

MEGA CD
アクション
9月23日発売
8800円

ソニック・ザ・ヘッジホッグCD

最新情報

ついにわかった! スペシャルステージはこれだ!

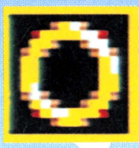
以前、このページで少し触れた、『ソニック・ザ・ヘッジホッグCD』のスペシャルステージの詳細がわかったぞ。フィールド内に浮かぶ6機のUFOを、制限時間内にすべて破壊するのが目的。するとタイムストーンが手に入るのだ。これを7つ集めると、そりゃもうすごいことが起こる、はず。確かめよ。



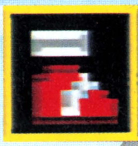
☗リングを50個以上持っている状態でゴールしよう。するとスペシャルステージに突入するのだ。



☗ジャンプアタックでUFOを壊すと、爆発のなかから、アイテムが出現する。勢い余って、水上に飛び出さないように注意しよう。



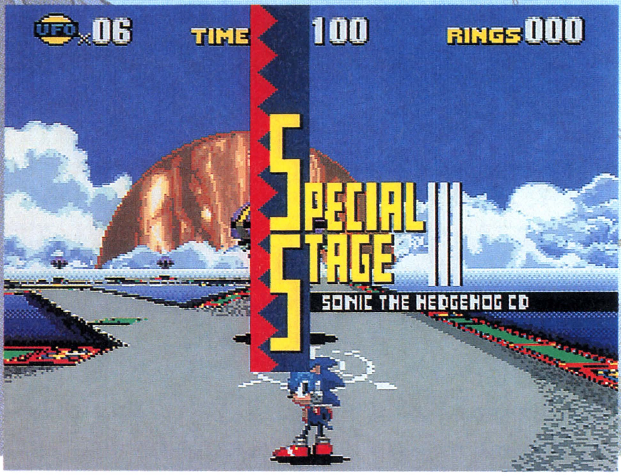
☗取るとリングの数が倍になる。ってことは、連続して取ると大きい、と。



☗一定時間内、倍の早さで走れる。ジャンプ力も併せてアップするぞ。



☗残りタイムが30秒追加される、非常にありがたいアイテムなのだ。





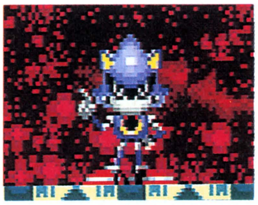
☗ステージによって、地形も背景も変化する。これを見ているだけでも楽しい。

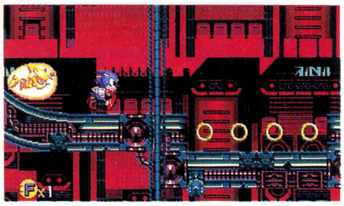


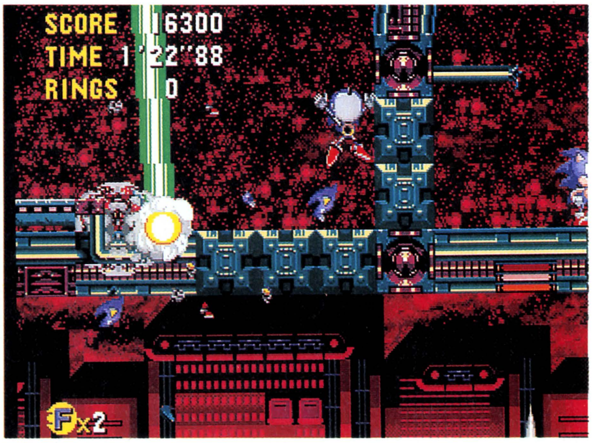
☗ひとつ入手。このタイムストーンを7つ手に入れないことには、真の勝利は得られない?

やっと見つけたぞ! メタルソニックをキャッチ!!

これまで、その姿の明かされることがなかったメタルソニックがここに初登場だ。実像ってのがイヤなヤツ。動物をいじめたり、ソニックの追っ掛けをするエミーちゃんをさらったりするのだ。でも、ソニックだって黙っちゃいないのだ。ゲームも佳境に入ったラウンド6では、ソニックとメタルソニックとのチェイスがくり広げられるぞ。さて、その結果は……。プレーヤー次第ってところかなぁ。


☗メタルソニックは空も飛べる。どうするソニック、疾走するのだ!!





悪事をはたらくこんなヤツ



☗ラウンドⅠの過去で。ホログラムが動物たちをいじめている。マシンを壊せ。



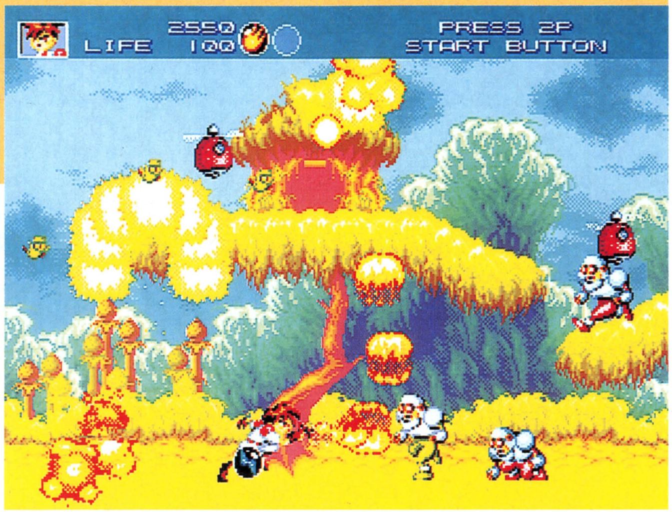
☗ソニックを慕っているエミーがさらわれた。一度はメタルソニックの姿を見失ってしまうのだが、このままでいいわけがない。

PLAYER'S ESSAY
プレーヤーズエッセイ

今回はスタパ斎藤の『ガンスターヒーローズ』論。ハデハデのアクションゲームをどう語りますか!?

ガンスターヒーローズ

発売中　6800円



パワフルなウェポンで超爽快!!
スピード感溢れるアクションだ

アーケードゲームやコンシューマーゲームで、独自の味を出しているセガ。この会社に対して、僕は「ビッグテイストなメーカー」という印象がある。いわば大味。大雑把。ダイナミック。え、その英語は間違ってるって!?　いや、ジョークですよビッグジョーク。

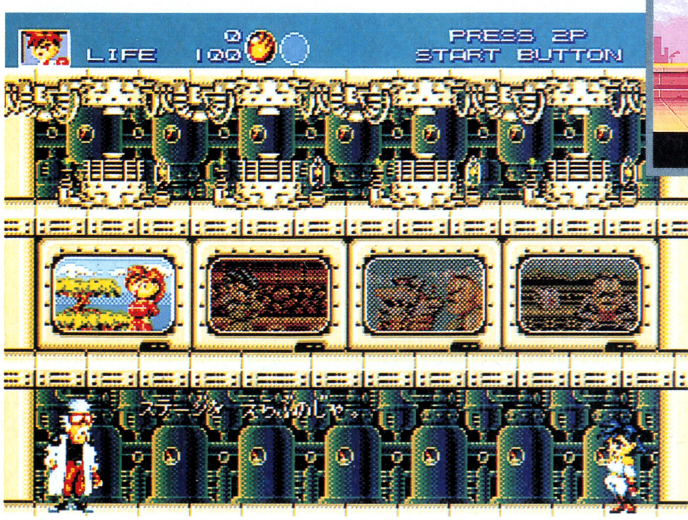
繊細さを粋とする日本では、ともすれば大味なゲームはダメという極論も出てくる。たとえば緻密に練り上げられ、細かい部分の整合がとれていて、グラフィックも精密。プレーしてみてもそこそこ遊べて、全体的にはよい感じのゲームがもてはやされたりする。てなわけで、及第点(死語)のゲームが多いのが日本のゲームメーカーの特徴となっている。お箸の国の人だもの、なんて言いながらカッチリと型にハマったゲームをじっくり堪能する。それはそれで非常に楽しいことでナイスでワンダホでジョリーグッドだ。

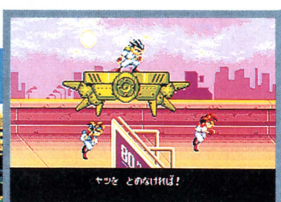
だが熱しやすく醒めやすい僕としては、一瞬でプレーヤーをものすごいテンションまでもっていってくれるゲームのほうが好きだ。言い替えれば出たトコ勝負のダイナミックさを持つゲーム。セガはそういうゲームをたくさん創り出した。回転しまくり敵機撃ちまくり自機大爆発の『アフターバーナー』、ステップすりまくりのターボありの転倒しても七転び八起きで不死身な『ハングオン』、ひたすらクルマをブチ抜いて突っ走る『アウトラン』などなど。どれも“緻密な展開”とか“微妙なバランス”というところからは少々はずれてはいる。だが、そのダイナミックさとインパクトからくる楽しさで圧倒的な人気を得ていた。プレーヤーを一瞬にしてハイな世界に誘い込む技術では業界一と思えるメーカー、それがセガだ。

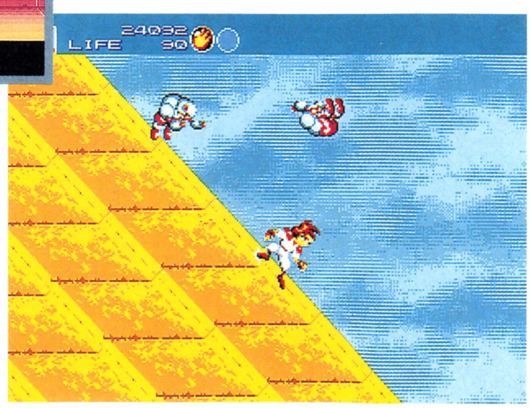
振り返ってみると、セガはセコくてチマチマしたようなゲームをほとんど出してないのではないだろうか。印象に残る多くのセガ製ゲームがビッグテイストで大味で大雑把でダイナミックだ。もちろんいい意味で。え、また英語違ってるって!?　いいじゃんよう。だいたい意味通じるでしょ？

で、『ガンスターヒーローズ』。説明書を読むと、基本的にはふたり同時プレー可能なアクションゲームで、全7ステージ。4ステージまではプレーするステージを順不同で選べる。プレーヤーは背負い投げ(？)とかキックとかの素手攻撃のほか、入手したアイテム次第で14種類のウェポンを使い分けることができる、となっている。一瞬「地味でやんの」と思った。

だが、プレーしてみたら、やはりセガらしくビッグテイストでイカシたゲームだった。なにしろ、



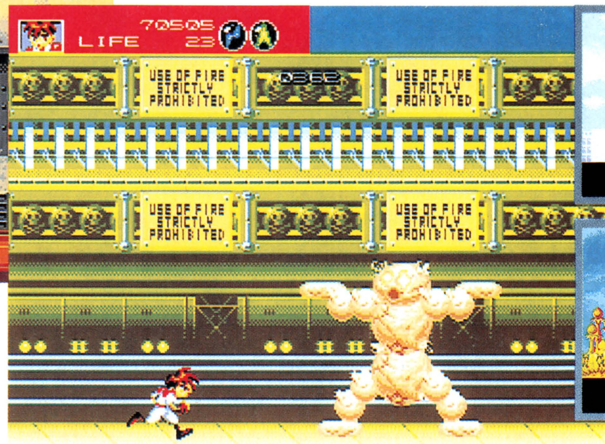


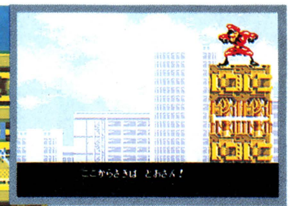


ベーシックだけれど各所に小技の効いたゲームシステムが○



『ターミネーター』みたいに敵をやっつけまくれて吉!







いきなり主人公がパワフルな奴で、ボスをキックでやっつけちゃったり、ザコの大群を連射しまくりのウェポンを使って全員殺害したりする。説明書では主人公は子供のハズなのに〜。これってターミネーターよりぜんぜん強いじゃん。も〜セガったら〜。ステキーッ!!

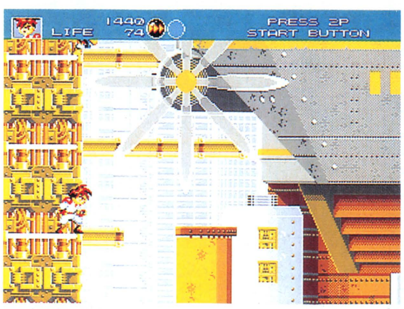
　アクションゲームと言うと、ふつーは、最初の1〜2面ぐらいではジャンプだのよじ上ぼりだのスライディングだのの超メンドクサい練習して、さあ3面ってトコで強敵現わるでゲームオーバー。何度も何度も地道な鍛錬をするというのが、お箸の国の常識。だが、セガの常識は〝最初からあばれ放題〟だったのだ。もちろんこのゲームにも、各種アクションを演じたり、各種ウェポンの使い勝手を試すなどの楽しさは十分にある。でも、そういうのがウザッたい人は、のっけから目を血走らせて敵を撃ちまくれる。一発でゲームの世界に入り込めて、かつ、すぐに爽快さを味わえるアクションゲームなのだ。

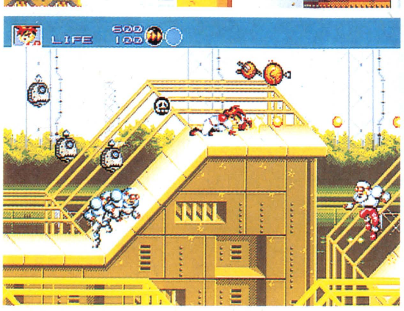
　全体としてはそういうテイストを持ったゲーム。で、それだけじゃなくて、各所に要のギミックを盛り込んでいるトコロがビッグ3ゲームメーカーのひとつに数えられるセガのナイスなところ。

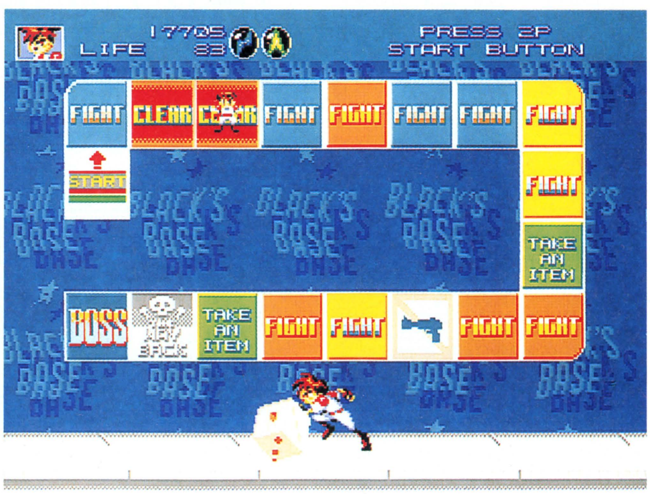
　たとえば、武器合体システム。プレーヤーは14種類のウェポンを使えるのだが、その切り替えが超簡単。アイテムに触れ、ウェポンを試し、気に入らなかったら、また触れべつのウェポンにチェンジするだけ。計画性なんかほとんど不要。アイテム出たトコ勝負で、ガンガンとウェポンをチェンジできる。また、どのウェポンもパワフルで、10や20の敵なんか飛んで火に入る夏の虫的はかなさでフッ飛ばせる。ウェポンのネーミングもなかなかで、〝死ね死ねファイヤー〟(放火魔みたいな攻撃)とか〝暴れん坊レーザー〟(ターミネーター風の攻撃)などがある。

　それから、ステージ4以降の構成も楽しい。たとえばステージ4は、すごろくステージという風変りな面。すごろく感覚でサイコロを振り、進んだコマのイベントをクリアーして進む。コマによっては強敵がいたり、アイテムだらけだったり、スタートに戻されたりと、かなり楽しめるステージだ。ステージ5はザコの嵐、ザコラッシュステージ。よくボスラッシュというのがあるが、あれの逆で、ザコやっつけまくりで気分爽快。でも案外難しかったりするから侮れない。その後のステージではバリエーション豊富な中ボス(?)が多く登場する。激弱から頭に来るような敵までいろんな敵に遭遇できてかなり楽しめる。

　全体的にはシューティング的な要素の多いアクションゲーム、という印象を受ける。難易度はややさしめだが、ゲーム全体のスピード感が高く、どんなプレーヤーでもハイテンポな展開が楽しめるだろう。久し振りにアクションでも、というプレーヤーにはうってつけの一本だ。







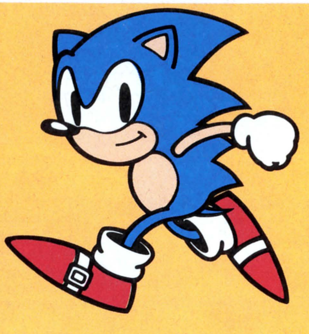


スタパ斎藤

フリーライター。ゲームからコンピューターまでいろいろこなす。アーケードゲームから将棋までゲームならなんでもこなすが、すぐ飽きるのがナイス。これほどスピーディーに飽きられるのはかえって才能、と思い込んでいるらしい。最近は、「金くれよ金。金なんか不要。やはり人生30年。俺は150まで生きる」と意味不明なご様子。

NEW SOFT TYPHOON

ニューソフト タイフーン



ニューソフトタイフーン第4弾の今回は、多人数プレーがとっても楽しい『パーティークイズMEGAQ』と、ゲームギアに移植された、『魔導物語』を紹介する。

パーティークイズMEGAQ

MEGA DRIVE
クイズ
11月発売予定
6800円
（予価）

ひとりでも十分楽しいんだけど、パーティープレーがとってもおもしろい、そんなクイズゲームの登場だ！ 操作が簡単で誰でもすぐに遊べるから、いままでテレビゲームが苦手だった人でも、すぐにゲームに参加できるのだ。しかも、テレビのクイズ番組に参加してクイズ王を目指したり、7つのタイプのクイズのなかからひとつを選び得点を競ったりと、多彩なゲームモードが用意されているぞ。



セガタップを使用することで、最大5人まで遊べるのだ。

禁断の5Pがとってもイカす！

●テレビだMEGAQ

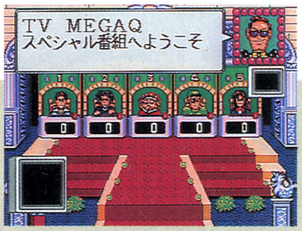
このモードでは、キミはクイズ番組の解答者となり、予選と本番を勝ち抜いて特番に出場し、優勝を目指すのだ。難問や珍問に頭をひねる楽しさはモチのロン、優勝するとタイムアタッククイズで豪華商品にチャレンジできるなど、凝った演出がいっぱい。とっても楽しめるぞ。

予選



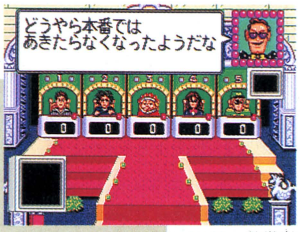
⬆目で見るクイズやペーパークイズを制して、本番出場を目指すのだーっ。

本番



⬆本番中には、セガ提供のCMが放送されたりと本物のテレビ番組みたい。

特番



⬆特番に出場するライバルは、数学者や天才女子高生などさすが強者ぞろい。

●えらんでMEGAQ

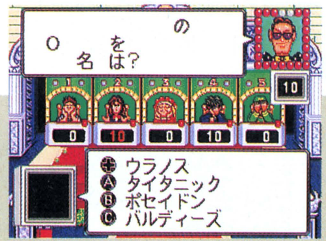
このモードでは、キミは7種類のクイズのなかからひとつを選び、友だちやコンピーター相手に、得点を競うことができるのだ。キャラが優勝すると、剣ひとつで1勝、王冠ひとつで5勝を示す勝利の証を手に入れることができるぞ。また、25勝すると選択できるキャラクターがひとり増えるなどのお楽しみもあるのだ。夢の50勝目指してレッツらゴ～。

ノーマル早押しクイズ



⬆ふつうの早押しクイズ。問題と選択肢が表示されたらすぐに答えを選択しよう。

目で見る早押しクイズ



⬆問題文が点滅したりバラバラに表示されたりするので、とっても読みにくいぞ。

全員参加クイズ



⬆参加者全員がそれぞれ正解を答えるまでにかかった時間を競うゲーム。

ペーパークイズ



⬆つぎつぎと出される難問をいくつ正解できるかを競う。正解率が勝利のカギ。

ジャンル選択クイズ



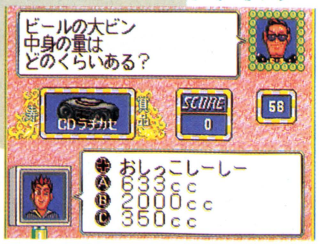
⬆自分が得意なジャンルのパネルを選択して答える。選んだパネルで得点が違う。

BETクイズ



⬆クイズのジャンルを聞いたあとで、自分の持ち点のなかから10～30点を賭ける。

タイムアタッククイズ



⬆短い時間内に何問答えられるかを競う。わからない問題はパスすることもできる。

魔導物語I 3つの魔導球



GAME GEAR ゲームギア
RPG
11月発売予定
5500円
（予価）

パソコンで発売され大好評を博したあの『魔導物語』がゲームギアで登場だっ。キャラクターの声が聞こえる、マルチストーリーだから遊ぶ人によってストーリーが変わるなど、おもしろさテンコ盛りだ。

とっても新しいRPGなのだっ！

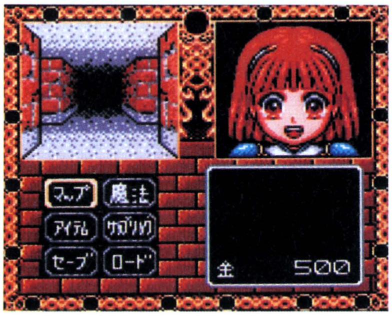
『魔導物語』はいままで発売されたRPGとは、ひと味ちがうぞ。まず、みどりぷよやすけとうだらなど、『ぷよぷよ』でおなじみのキャラクターが敵モンスターとして登場。主人公アルルとちょっとオマヌケな戦闘をするぞ。そしてもうひとつのウリが、顔やセリフ、音楽などから主人公の状況を判断するゲームシステム。これがなじみやすくてけっこうグーなのだ。

❶と～っても ワイドな3D画面

➡3DのRPGは、すぐ道に迷ってしまうから嫌いという人が多い。でも明かるくて見渡しがきくこの画面ならだいじょうぶ。

❷とってもラクな操作方法

➡操作方法が単純なので、RPG初心者でも、すぐに覚えられる。また、魔法効果がマークで示されているのでとっても便利。



⬆ゲームの基本となる画面がコレだっ。とってもわかりやすいゲームシステムだから、RPGが苦手な人でも楽しく遊ぶことができるのだ。

❸アルルの表情で状態がわかるぞ

いままでのRPGと違って、ダメージが数値で表わされない。主人公の健康状態はこの画面から読み取るのだ。



⬅健康な状態のアルルはコレ。



⬅毒をあびるとこんな表情に。



⬅少しダメージを受けた状態。



⬅倒れる寸前。とてもつらそう。

スンゲェ～かわいいキャラクターたち

とってもにぎやかなRPGだぞ

アルルは冒険中にいろんな表情をしたり、悲鳴をあげたりする。そのひとつひとつが、とってもかわいくて魅力的。アルルを見ているだけでも楽しめちゃうのだ。ここではアルルのおもなアクションを紹介するぞ。

アルルのかわいさ大爆発!!

攻撃呪文を唱えるときはこんなポーズ



体力回復呪文ヒーリングを唱えるアルル



敵の攻撃にまだまだ余裕の表情



もう、ダメッ！ばたんキュー



ワープ失敗で頭をぶつけたかなり痛そう



モンスターをやっつけたやったね！



とってもかわいい敵キャラクター

主人公アルルの行く手をさえぎるのが、『ぷよぷよ』でおなじみのキャラクターたち。とってもかわいいヤツらだけど、戦ってみるとあんがい強敵だったりする。ゲーム序盤で登場するおもな敵キャラを紹介するので ゲーム攻略に役立ててくれ。

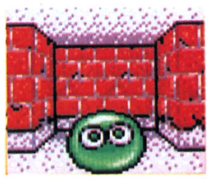
ワイト

➡ゾンビの女バージョン。恐ろしいんだか、かわいいんだか判断が難しい怪物。



みどりぷよ

➡いちばん一般的なぷよ。冷気系の攻撃に弱い。序盤ではけっこう強敵なのだ。



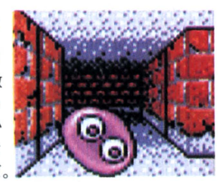
スケルトンT

➡なぜかお茶っ葉を手に持っているモンスター。茶道の大家の亡霊なのかも。



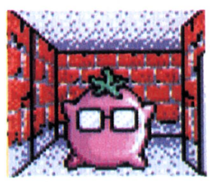
むらさきぷよ

➡さみしがりやなのが特徴というちょっとなさけないぷよ。強くないので楽勝だ。

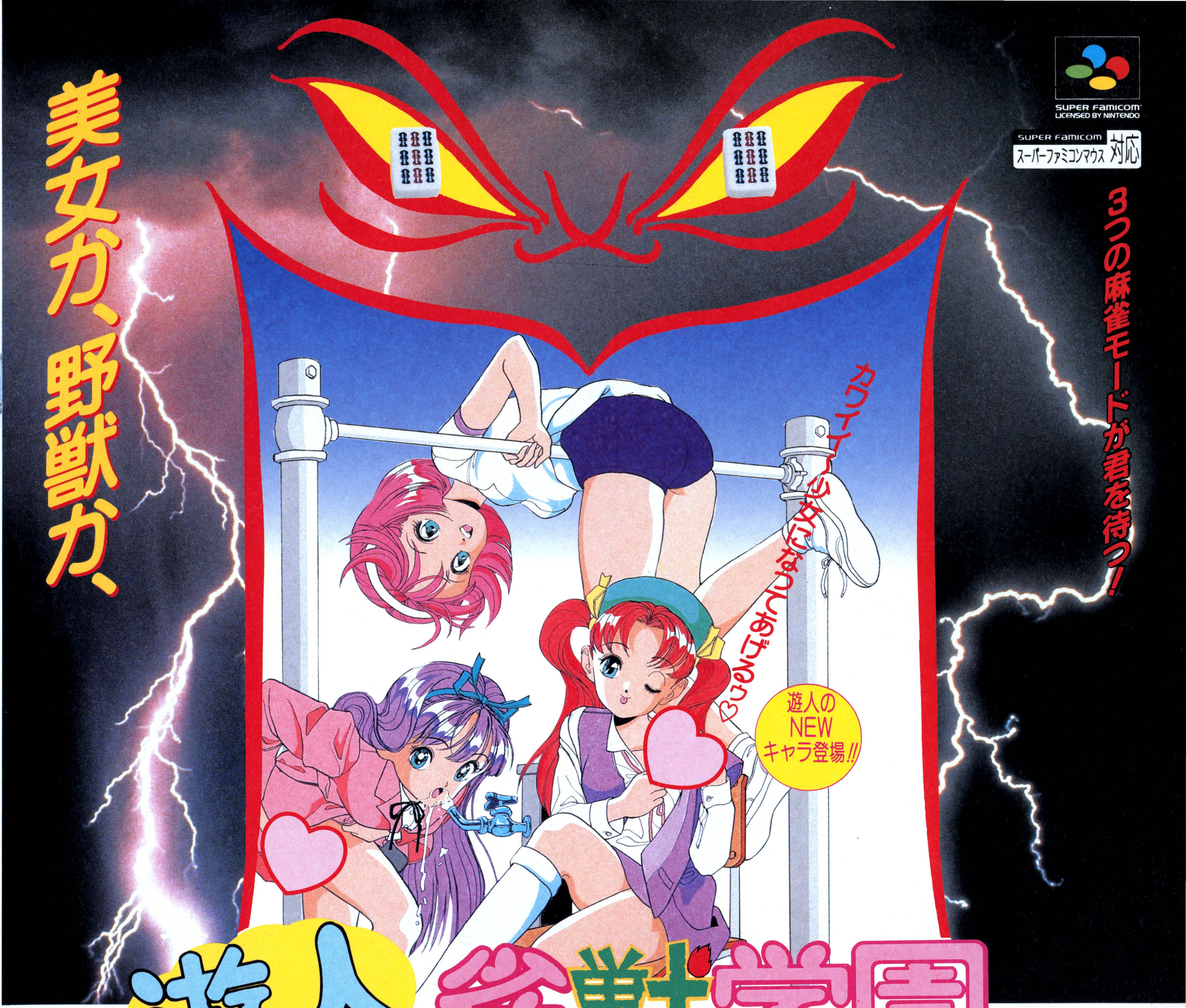


ナスグレイブ

➡おいしそうなナスに、手足が生えたモンスター。ぜひとも倒して晩のおかずに。




SUPER Famicom
マルチプレイヤー5 対応
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
橋本が蹴り、ムタが吠える！
ライガーが飛び、
大容量16メガが実現させた
迫力のハイパーリアルバトルを見よ！
衝撃！ 200を超える技の数々。
炸裂！ライバルたちを撃ち倒す必殺技！
マルチプレイ対応でタッグ、
対戦すべてに燃え上がれ！
監修／坂口征二
新日本プロレスリング
公認
KING of SPORTS NEW JAPAN PRO-WRESTLING
超戦士IN闘強導夢™
ちょう せん し イン とう きょう どう む
FANTASTIC STORY
ドームを揺るがす
16メガ
スーパー・リアル・プロレス・ゲーム
勝ち抜きモードは1P&2P対応。
対応モードは2人から4人までプレイ可能。
翔べよ獣神！！叫べムタ！！闘え、マットの戦士たち！！
▼同じ必殺ワザでも、レスラーによる違いをリアルに再現！！
蝶野VS橋本
得意の水面蹴りが炸裂！
このパワーでこのスピードは橋本だけだ！
藤波VSノートン
ブロウアップをのがさずにアルゼンチン・バックブリーカーでとどめだ！
9月14日発売！！価格9,800円（税別）
君の好きなレスラーの直筆サイン&テレカを
総計200名様にプレゼント！！
「超戦士IN闘強導夢」を予約してくれたキミに、ゲームに登場のレスラーの直筆サインもしくは記念テレカをプレゼント。官製ハガキに予約したお店のスタンプを押し、キミの好きなレスラー名をかいてバリエまで送ってほしい。抽選で、100名に直筆サインが、また100名に記念テレカが当たるヨ。お店に急げ！！
初の独占契約！10人のレスラーが実名・実像で堂々登場！！
©NJPW©VARIE1993
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
VARIE VARIE CORPORATION
株式会社バリエ TEL.03-5272-3535㈹ FAX.03-5272-3611
〒160 東京都新宿区高田馬場2-14-5ホンダビル



遊人 雀獣学園™

麻雀で勝つごとに、モンスターが美少女に変身!?
ニュータイプの麻雀ゲーム、SFCに登場!!
今秋発売予定/予価8,900円

放課後の女子校に突如出現した大悪魔ジャングラー！学校に残っていた美少女たちが、魔力によって次々と雀獣にされてしまったのだ。教室で、プールで、更衣室で…………!!
友達を救うために立ち上がった3人の美少女が麻雀で勝負を挑む！勝負に勝てば雀獣は浄化され、元の美少女に戻ることができるのだ。総勢11人のいたいけな美少女たちを、キミの雀力で救い出せ!!

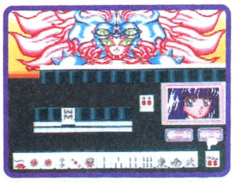
●画面は開発中のものです。



3人の美少女がキミの雀力を頼りにしているのだ！



学園マップからセレクトして、雀獣退治開始だ！



こんな雀獣を打ち負かすとカワイイ～美少女になるのだ！

VARIE
VARIE CORPORATION
株式会社バリエ
〒160 東京都新宿区高田馬場2-14-5ホンダビル
TEL.03-5272-3535(代) FAX.03-5272-3611



阪急東宝グループ
東宝株式会社 映像事業部
〒100 東京都千代田区有楽町1-2-1 ©1993 TOHO CO., LTD.
超ゴジラ
SUPER GODZILLA
バトルシュミレーション／12M／予価9,800円(税別)
'93年12月発売予定

SUPER Famicom®
スーパーファミコン は任天堂の商標です。

第1ステージ：大阪決戦

GODZILLA vs GHIDORAH

“移動モード”対応



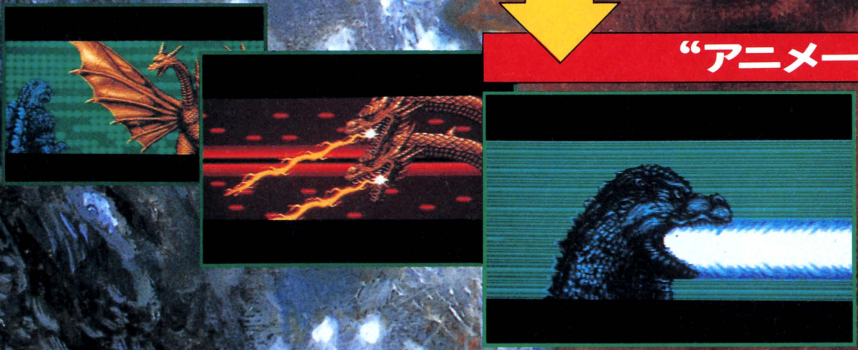
地球侵略をもくろむ異星人に送りこまれた怪獣群、日本各地に次々と出現！指令部からの指示をうけて、怪獣出現地帯にゴジラを進ませます。マップ上に配置されたメッセージやエネルギーを獲得しながら、怪獣との対決へ。途中には、戦車・地雷・高圧電線などさまざまな防衛線がはられています。ここでの行動が、その後の激突に大きく影響します。

“バトル・モード”対応



怪獣と遭遇すると、画面は一転してサイド・ビューのこの画面。ここでは、絶えずゆれ動く闘争本能が勝負を決します。相手に一撃をあたえたあと、距離をとることによって闘争本能が高まり、破壊力の大きい攻撃技が選択できます。ただし、敵怪獣の闘争本能が高まっているときに近づくと、逆に攻撃をうけてしまいます。慎重に、大胆に。

“アニメーション画面”対応



怪獣が攻撃態勢に入ると、どアップのアニメーション画面にうつります。ていねいに描かれた怪獣から効果音とともにくりだされる攻撃は、それまでの緊迫した駆け引きを十分に満足させてくれる迫力です。カットバック、クローズアップなど映画の手法を用いて、巨大な怪獣がぶつかりあうゴジラの世界を表現しています。

もう、誰もヤツを止められない！

今までのゴジラを超えたゴジラ、その全貌を現わす——

イラストレーション：加藤直之　©1993 TOHO・TOHO EIGA



ZIG ZAG CAT
ジグザグキャット
いきなりデビューで、
なんと賞金
100万円。
キャラクタープロフィール
身長:58センチ
体重:30キロ
年齢:10歳(宇宙年齢)
種別:宇宙猫科
性別:オス
特徴:通常は毛状のものでおおわれているが戦闘モードになるとアルマジロ状態に丸くなって皮膚が超合金よりも硬くなる。耳の青さはファイターのしるし。他に赤色(魔法使い)、緑色(ギャンブラー)、黒色(一般ピープル)の種類もいるらしい。
好物:だんご
好きな言葉:「千里の道も一歩から」
性格:明朗快活、正義感は強いが、ちょっとおっちょこちょい。
恋人:ただいま募集中。彼女いない歴2年。
弱点:ヒ・ミ・ツ
DEN'Z ギョーカイ参入第1弾!!
スーパーファミコン初の新タイプアクションゲーム登場!
'94年2月発売予定/価格未定 12メガ(バッテリーバックアップ付)

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

SUPER Famicom®
LICENSED BY NINTENDO





キャラクターネーム大募集!!

ぼくに名前をつけてチョーダイ

DEN'Zレーベル第1弾「ZIG ZAG CAT」に登場するこのキャラクターに名前をつけてください。採用された方には賞金100万円が贈られます。
どなたでもご応募できます。ふるってチャレンジしてください。当選した名前の応募者が複数の場合、賞金はその人数で均等に分割させていただきます。
尚、選考にもれた方にも抽選でキャラクターグッズプレゼント!!

応募方法

官製ハガキに①ネーミング案(ハガキ1枚につき1案)と、②住所、③氏名、④年齢、⑤職業、⑥電話番号、⑦好きなゲームジャンル、⑧好きなマンガのタイトル、⑨この広告を見た雑誌名をご記入のうえ、下記までご応募ください。
お一人様何通でも結構です。
応募締切:平成5年10月20日㈬必着
※発表は11月中旬の広告誌面上にておこないます。
宛先:〒102 東京都千代田区麴町郵便局留
DEN'Z「ZIG ZAG CAT」ネーミング募集係

※尚、採用されたネーミングの著作権は㈱ITCに帰属するものといたします。

株式会社アイ・ティー・シー
〒102 東京都千代田区麴町2-5-2半蔵門ハウス601 TEL.03-3262-7600

業界の最新トレンド"タイアップ"を鋭く斬る!!

ゲ組合™ 提供

全38社参加
特大プレゼント
付き

およげ!タイアップくん



こんにちは、特集ページへようこそ。今回のテーマは"タイアップ"。ゲームに関するさまざまなタイアップを取り上げるわけです。え？　タイアップって何かって？　なら、この記事を読みなさい。なぜって、この16ページはファミ通が実際に各社とタイアップしてお送りしているからで～す。ここまでは、ゲーム業界のタイアップを影で進める秘密結社"ゲーム組合およげタイアップくん(略称はゲ組合←へボい)"の提供でお送りしました。なお、番組の途中に、ゲ組合参加全38社の広告が漏れなく入っています。また、番組の終わりに38社からの特大プレゼントのお知らせもありま～す。んぐくく。

飯の最中にコーラは飲むな!!
コーラ禁飲会
書記長　小羅野万蔵(86歳)

(使用上の注意) このページから107ページまでに65個の広告が載っています。が、ゲ組合に参加していない(108ページでプレゼントを提供していない)ニセモノ団体(あるいは個人)が３つ含まれているので注意しましょう。

Why? ゲーム業界にはタイアップくんが増えているのか？

むわぁ〜いにちぃ、むわぁ〜いにちぃボクらは鉄板のぉ〜。と、最近ゲーム業界はタイアップくんが増えている。そんなタイアップくんを頭からシッポまでドドーン大検証してみちゃうぞ。

タイアップすれば両社ウハウハゴックンモノ♥

テレビ番組などでよく見かけるタイアップ。たとえば、海外取材もののクイズ番組なんかだと、雲の上を飛んでいる飛行機の映像が必ずっていっていいほど番組中に放映されるよね。これは、その番組と航空会社がタイアップしているからなのだ。番組側は航空会社の飛行機の映像をさりげなく番組中に流してあげるかわりに、海外取材の航空運賃代をタダ（もしくは格安）にしてもらう。逆に航空会社側は航空運賃をタダ（もしくは格安）にしてあげるかわりに、番組中に自社のロゴが入った飛行機の映像を流してもらうワケだ。番組側は低予算で海外へいけるし、航空会社側は番組中に自社の広告が流せる、というメリットがある。

まあこれはひとつの例にしか過ぎないんだけど、テレビ業界以外にも音楽業界、映画業界などでもいろいろ各社タイアップをしている。ではゲーム業界はどうなんでしょ？　どのような方法のタイアップがあって、どんなメリットがあるのか。そこいらへんをズズズーッと調べてみたのです。

タイアップってなんじゃい

タイアップというのは、ふたり以上の人間が協同して事業を行なうことをさすのだ。ただ、協同して事業を行なうだけではなく、両者それぞれに何かしらのメリットがなければならない。タイアップにもいろいろなパターンがあるんだけど、いちばんポピュラーなのが、広告、宣伝を踏まえたタイアップ。アンタの会社（または商品）の広告を出してあげるから、そのかわりに何かオイラにメリットになるようなものをチョーダイ、みたいなタイアップの仕方ね。また、両者に与えられるメリットが同じくらいじゃないとタイアップは成立しにくい。Aが1のメリットに対して、Bが10のメリットじゃ、Aのほうが絶対に不利だもんね。この場合でも両者が納得すれば、そこでタイアップが成立することもあるけど、やはりそのメリットの差というのは、お金であったり、モノであったり、時間であったりと、そういうもので埋めることが多いのだ。バブルが弾けて不景気ないま、これからこのようにタイアップする企業が増えてきそうだね。

なんで、どうしてタイアップくんをするのか？

タイアップとはどういうものなのかはわかってもらったと思うが、それではなぜ、どうしてタイアップするのだろうか？　それはもちろん他社と協力すれば、少ない予算でいろいろなメリットが得られるからなんだけど、そのメリットとはどのようなモノがあるんでしょうか？　タイアップの種類、方法によってまちまちで、いろいろ考えられるんだけど、まず宣伝効果のアップ。宣伝効果がアップすれば、もちろん収入もアップ。また場合によっては企業イメージもアップするし、購買層も拡大できる。と、もろもろのメリットがあるのだ。こりゃおいしい。

こんなおいしいモノは見過ごしてはいけない、ということでゲーム業界でもいろいろなタイアップが増えてきている。最近では任天堂と味の素がタイアップして、スーパーファミコン用ソフトを開発したよね。家庭のブラウン管にテレビゲームが映し出されている時間というのは、通常のテレビ番組よりはかなり短いと思うが、これを広告に利用しない手はないよね。通常のテレビ番組のように、これからテレビゲームのソフトに広告がバンバン入るなんていう時代がくるのかもしれないのだ。

タイアップするとスゲー得するの図



イラスト／モリ　コギト

ゲーム業界にはこのような タイアップくんがありまーすよ温泉

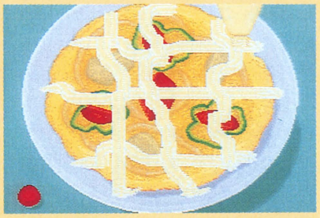
CASE 1 販促品としてのタイアップ

キャンペーン販促品として、ゲームメーカーにソフトを作ってもらうタイアップ。任天堂と味の素の場合をとって説明しよう。『もと子ちゃんのワンダーキッチン』という販促用ソフトを手に入れるためには、味の素マヨネーズを購入し、商品についているバーコードを2枚一口で応募しなければならない。すると抽選でこのソフトが毎月2000名に当たるというもの。単純に考えると、これによって味の素はマヨネーズの売上を伸ばすことができるわけだし、マウス対応のゲームだけに任天堂はマウスの売り上げも期待できる。当然、両社のメリットはこれだけじゃないけどね。このソフトは、おもちゃ屋などの小売店では売られていないプレミアムな商品なので、絶対にこのソフトがほしいひとはマヨネーズを購入するしか手はないから、それなりの効果は表われるんじゃないかな? このような、なにかしらの付加価値をつけた商品というのは消費者の心を揺さぶるものだよね。

任天堂と味の素マヨネーズ



⬆任天堂と味の素がタイアップして作った『もと子ちゃんのワンダーキッチン』。このように味の素マヨネーズの宣伝が堂堂と入っている。ゲームは料理の材料を集め、料理を完成させるといった内容。

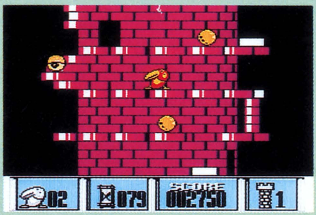


⬆ゲーム中にも味の素マヨネーズを使用するシーンが見られる。ゲームの出来はかなりよく、市販されないのが残念なくらい。このソフトによって味の素マヨネーズの売上は伸びたのか?

CASE 2 キャラクターによるタイアップ

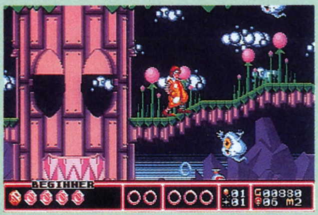
商品のキャラクターを使用したタイアップ。商品のイメージアップ、または親しみやすくするために各社いろいろなキャラクターを商品につけているよね。その人気キャラクターを使用してゲームを作れば、ゲームメーカーはそのキャラクターの人気に便乗してゲームソフトが売れるだろうし、またキャラクターをゲームに使用してもらった会社は、商品自体の広告にもなり売上も伸びるというメリットがあるのだ。

森永製菓



⬆HIROの『キョロちゃんランド』。森永製菓のチョコボールのキャラクターキョロちゃんを使用したアクションゲーム。このキャラクターは知っていても名前を知らない人は多かったんじゃない?

マクドナルド



⬆セガの『マクドナルド～トレジャーランド・アドベンチャー～』。これによってロッテリア、モスバーガーなどの同業社との差別化をはかることができるし、宣伝にもなるしと一石二鳥かも……。

セブンアップ



⬆ヴァージンゲームの『クールスポット(仮題)』。日本じゃあまり知られていないセブンアップのキャラクターのスポットを使用したゲーム。アメリカだとけっこう知名度もあるんだけどねえ。

CASE 3 広告、宣伝を踏まえたタイアップ

以前、任天堂と永谷園がタイアップして作った『永谷園マリオブラザーズ』っていう、ディスク書き換え専用のソフトがあったのは覚えているかな。これはゲーム内に永谷園の広告がデカデカと表示されるというものだった。最近では、イマジニアとコカ・コーラがタイアップしてゲームを作ったのだ。10月29日発売のスーパーファミコンソフト、『ドラッキーの草やきう』がそれだ。このソフトはコカ・コーラが協賛というかたちでイマジニアに協力している。ゲーム制作にいろいろ支援しますので、ゲーム内に広告を出してください、といったところ。当然、このゲーム内にはコカ・コーラのロゴが出てくるし、また登場する野球のチーム名には"コカコーラ"、"スプライト"などの商品名がついているのだ。このように購買層が重なる業種どうしのタイアップならば、両社にかなりのメリットがあるし、ゲーム業界ではこれからこのようなタイアップがどんどん増えてくるんじゃないかな。

イマジニアとコカ・コーラ



⬆ゲームのタイトルが出るまえに、"協賛コカ・コーラ"と表示されるのだ。またこのように、さりげなくコカ・コーラの自動販売機が描かれていたりするんだな。広告はこの程度、そんなにしつこくない。



⬆ゲーム中に登場する野球のチーム名には、このようにコカ・コーラの商品名が必ず入っている。ゲーム自体の出来はかなりよく、けっこう楽しめちゃうんだなこれが。はたして売行きはどうか?

次のページにも続いちゃうからそっとめくってね

CASE 4 テレビ、ラジオとタイアップ

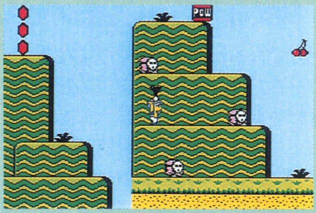
テレビ番組やラジオ番組などのメディアとタイアップすれば、メディアを通して容易にしかもローコストで商品が宣伝できるのだ。しかも全国ネットの番組ならば、これはもう宣伝効果抜群。テレビならば雑誌と違い、視聴者に動いているゲーム画面を見せられるし、同時にサウンドも聞かせることもできる。これはゲームメーカーにとっては大きな利点だよね。またテレビ局、ラジオ局にしてみれば、番組に人気のゲームをうまく使用すれば視聴率アップにもつながるって寸法なのだ。こりゃいいね。

ヒューマンとオールナイトニッポン



⬆ヒューマンと日本放送の電気グルーヴのオールナイトニッポンがタイアップして行なった、『スーパーファイアープロレスリング』のゲーム大会。もちろんゲーム大会の模様をラジオで放送。けっこうな宣伝効果になったのは違いない。

任天堂とフジテレビ



⬆フジテレビが企画した"夢工場"というイベントのタイトルを使用して作られた、任天堂の『夢工場ドキドキパニック』。タイアップの効果プラス、ゲーム自体の出来が良かったという点で当時はかなり売れたゲームなのだ。むむむ、すごい。

エポック社とHYU! HYU!



⬆もう終わってしまったが、日本テレビ系列で土曜日の17時10分から18時まで放映していた番組『HYU! HYU!』のなかで、エポック社のバーコードバトラーⅡを使ったコーナーがあったのだ。実際に遊んでいるので楽しさがよくわかった。

CASE 5 雑誌、新聞とタイアップ

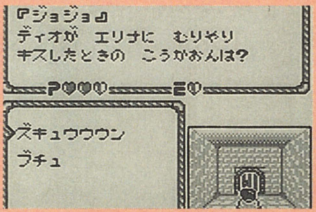
テレビ、ラジオとのタイアップとくれば、当然のごとく雑誌、新聞などの活字メディアとのタイアップもある。ゲームソフトの場合は、やはりゲーム専門誌とタイアップするのがいちばん効果は高い。異なる購買層をキャッチしたい場合、釣りのゲームならば釣りの専門誌、クルマの出てくるゲームならばクルマの専門誌とタイアップするのもいいだろう。雑誌の定期購読者をうまくキャッチすることができたならば、ゲームの売上も増えること間違いなし。雑誌にしてみれば、販売部数もアップアップ。

バンダイと少年ジャンプ



⬆バンダイから発売された『ファミコンジャンプ』。少年ジャンプに掲載されているマンガのキャラクターが総出演。マンガ雑誌自体とタイアップするのは、当時はかなり活気的なメディアミックスだったのだ。ソフトもかなり売れたみたい。

バンダイと少年ジャンプ



⬆バンダイの『カルトジャンプ』。『ファミコンジャンプ』と同様、少年ジャンプとのタイアップ。クイズゲームで、少年ジャンプの掲載されているマンガに関する問題が出題される。少年ジャンプの愛読者じゃないと、ちとわからないかも。

ユタカ・バンダイとなかよし



⬆ユタカ・バンダイの『なかよしといっしょ』。少女マンガのなかよしとタイアップ。女の子にターゲットを当てているゲームだ。無名のゲームよりもなかよしと名打っていれば、それなりの販売促進は見込まれるだろう。ブランドが勝負。

CASE 6 その他のタイアップ

セガと日本航空がタイアップして作った機内専用のメガドライブ、その名もメガジェット。日本航空の国際線の利用客にゲームソフトといっしょにこのメガジェットを貸し出すサービスを行なっている。このサービスを行なうことにより、日本航空は増客が見込まれるし、他路線との差別化がはかれる。またセガにしてみればいろいろな国の人が飛行機に乗るわけだから、国際的な宣伝ができるというメリットがあるのだ。両社の利害関係がうまく一致してできた、大規模なタイアップ。これはすごいぞ。

セガと日本航空



⬆ビジネスクラスのシートに付いている、液晶モニター。このモニターにメガジェットを接続して遊ぶ。容易にして、子供から大人まで楽しめるというのはグッド。



⬆メガジェット本体。中央には日本航空のロゴが入っている。飛行機は旅行客からビジネス客まで、国籍、老若男女を問わず利用する。そこに目をつけたセガはスゴイ。日本航空も増客のためのサービスポイントとなっただろう。このタイアップによって、セガのブランドイメージが国際的認知されるか?

版権使用料を支払ってゲームを作るのも長い目で見ればタイアップ!

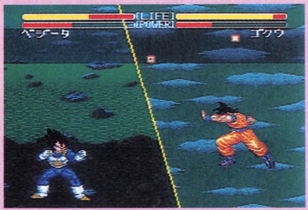
ゲ組合 およげ!タイアップくん

マンガや映画などのキャラクターの版権使用料を版権もとに支払い、ゲームのキャラクターとして起用する。これも大きな意味で一種のタイアップと考えてもいいんじゃない? ゲームメーカーにしてみれば、人気キャラクターを使用したゲームを作ればかなりの売り上げを期待できるし、また版権を貸したほうにとってみれば版権使用料が入る、しかもキャラクターの宣伝にもなるしね。このように両社にメリットがあるワケだ。

そう考えると、かなりの数のタイアップゲームが存在するのだ。それらをジャンル別に分けてどのような種類のものがあるのか説明していくぞ。ひとくちに版権といってもいろいろな種類のモノがあるからね。こりゃ勉強になるわ。

マンガ・アニメ

ゲームソフトの購入者層に人気のある流行りのアニメやマンガの版権を購入してゲームを作れば、それなりの売れ行きが見込まれる。そのゲームソフトがヒットとなれば、版権もとのマンガの出版社にとってはキャラクターの知名度が上がり、コミックの売上も期待できるのだ。



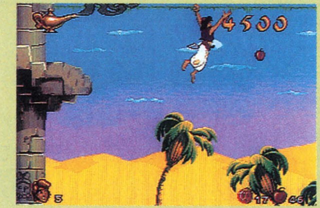
⬆人気マンガの版権を取るのには、競争率が高く難しいみたいなのだ。むむむ。



⬆最近のヒット作はやはり、この『クレヨンしんちゃん』でしょう。売れてるぞ。

映　画

知名度のある映画の版権を使用してゲームを作れば、とりあえずはゲームを知らない人たちにもタイトルを覚えてもらえるし、異なる購買層をキャッチできるかもしれないというメリットがある。しかし名ばかりで肝心なゲーム内容がおそまつなゲームが多いのにはちょっと閉口だが。



⬆セガの『アラジン』。セル画から動きを取り込んだだけあって、原作ソックリ。



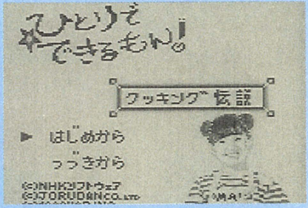
⬆『スーパー・バック・トゥ・ザ・フューチャーⅡ』。名前だけで内容はウ〜ム。

テレビ番組

数あるテレビ番組のなかでもいちばん多いのは、クイズ番組のゲーム化。そのクイズ番組のなかのプレゼントコーナーで宣伝できるなどのメリットがある。テレビ番組とタイアップするのはおいしいかも。そのうち、ドラマ関係、お笑い関係などの番組とタイアップするのも出てくるか!?



⬆番組と同じ内容で、自分が回答者になれるのはゲームならではの利点。



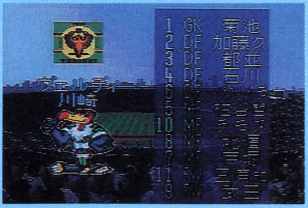
⬆NHKの人気番組までもがゲームに。番組を知らないと遊びにくいかも!?

スポーツ

F1やプロ野球、Jリーグなどのスポーツの公式団体とタイアップすれば、選手が実名で登場するゲームを作ることができる。ゲームの善し悪しとはまったく関係ないが、実名のほうがユーザーも思い入れしやすい。しかも、実名につられてソフトを購入する人もけっこういるだろうしね。



⬆実名じゃなくても、おもしろいゲームはたくさんある。やはり名前じゃない!?



⬆でも選手が実名のほうが、思い入れしやすく楽しみやすいのか? どっちだ。

有名人

芸能人、スポーツ選手、作家などとタイアップすると、まずその有名人を使ったゲーム大会やサイン会などのイベントを行なうことが容易で、宣伝効果的には抜群。しかも有名人がゲームに出れば、「この人もゲームをやるんだ」とゲーム業界全体のイメージアップにもつながる。



⬆『ヒューマンベースボール』はおなじみの加藤博一が監修。サイン会も実地した。



⬆テレビ局アナまでもがゲーム内に登場。ここまでくるとタイアップもすごい。

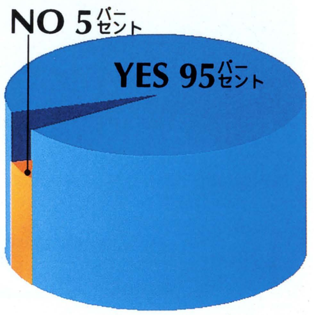
てなワケで次のページはタイアップに関するメーカー意識調査だ

メーカーに聞く!! タイアップ。いろいろデータ集!!

ここでは、ゲ組合に参加しているゲームメーカー38社に、タイアップに関するさまざまな質問をぶつけてみた。ここを読めばメーカーがタイアップについてどう考えているかがわかるぞ。おもしろコラムもあるよ。

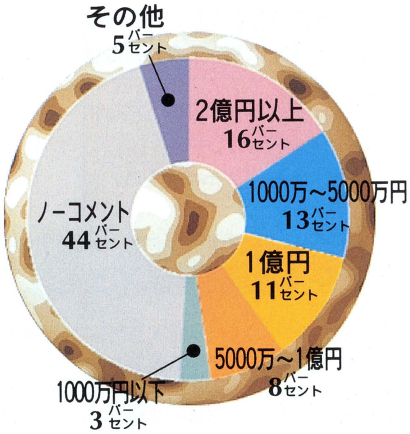
●異業種の会社とタイアップしたいですか?

アンケートの結果、ほとんどのメーカーが異業種の会社とタイアップしたいと考えていることがわかった。その理由については、広告費をあまりかけずにゲームの宣伝ができ、注目度もアップするからというのが代表的な返答。開発費を援助してもらえるからというメーカーも多かった。



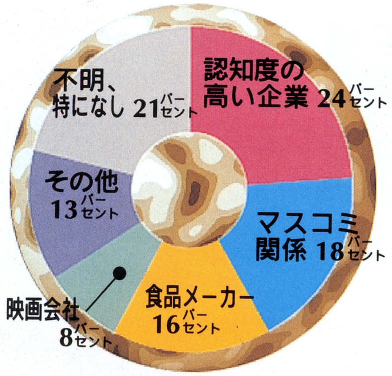
●広告費は年間いくらくらいですか?

宣伝広告はソフトの売上に直接影響するためか、どの会社も広告費には莫大な費用をかけている。年間単位で広告費を決めず、ソフト1本につきいくらというように、ソフト単位で予算を組んでいるところが多い。また、前年度の売上の何パーセントかを広告費にまわすというところも。



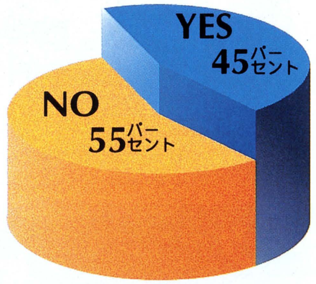
●どんな業種の会社とタイアップしたいですか?

上の質問で"YES"と答えたメーカーにタイアップしたい業種を聞いてみたところ、認知度の高い企業ならどこでもという返答がいちばん多かった。また、不特定多数への宣伝が容易に行なえる出版社や放送局などのマスコミ関係、若者に人気の飲料水、食品関係のメーカーも人気があるようだ。



●過去にタイアップをしたことがありますか?

この質問には、半数近くのメーカーが"YES"と答えた。タイアップの内容は、テレビ番組と組んで、その番組内で発売を告知してもらうというものから、市販されている薬の実名使用までじつにさまざまなものがある。どのゲームメーカーもいろいろなタイアップを試みているようだ。



某有名ネズミ君一味に関する規制のすべて

世界的に有名なアニメキャラクター、某ネズミ君一味を扱ったゲームを雑誌に掲載する場合、注意しなければならないことが山のようにある。たとえば、"敵を倒す"などの暴力的表現は禁止とかね。まあ、詳しくは右を読んでくれたまえ。とにかく、ほかのアニメキャラクターを使用したゲームの10倍くらいは規制がキビシイんだこれが。これらの規制を頭に入れて某ネズミ君関係のゲーム記事を読めば、違った意味で楽しく読めるよ。

- ●イラスト及びゲーム画面を加工してはならない(キリヌキなど)
- ●"キャラクター"を"キャラ"と略してはならない
- ●キャラクターが直接何かをしゃべるような表現は不可
- ●ほかの有名キャラクターと同じページに掲載してはならない
- ●"攻撃"、"敵"、"倒す"など暴力的な表現は不可



イラスト　岡崎つぐお



●ゲームに使いたい映画、マンガ・アニメBEST10

実現するしないは別にして、ゲームに使用したい映画やマンガ、アニメのキャラクターを聞いてみた。意外にも『ドラゴンボール』や『クレヨンしんちゃん』など、大ヒットしたマンガを答えてくるメーカーは少なく、これから人気の出そうなマンガを先取りしようというところが多かった。映画のほうは、ゲーム化しやすい『ブレードランナー』、キャラクターが世界的に有名なディズニー系の映画に人気が集まっている。

映　画

順位	タイトル	票　数
1	ウォルト・ディズニー系	12
2	ブレードランナー	10
3	宮崎駿アニメ系(ナウシカなど)	9
4	ロッキーホラーショー	8
5	ジュラシック・パーク	6
	男はつらいよシリーズ	6
	遊星からの物体X	6
8	仁義なき戦い	5
9	REX	4
	マッドマックス	4

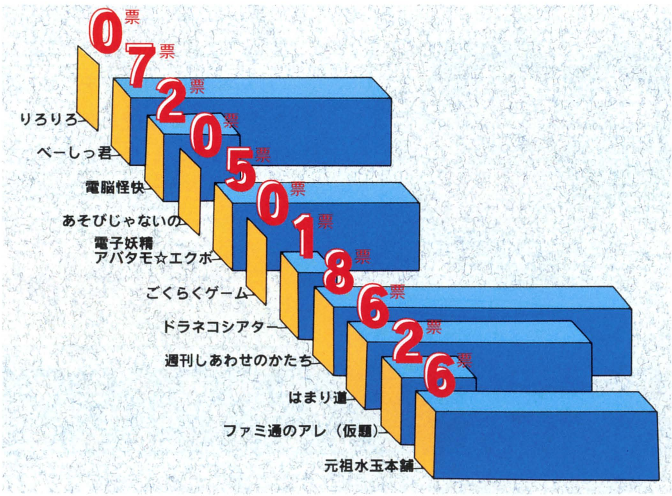
マンガ・アニメ

順位	タイトル	票　数
1	ナニワ金融道	9
	ウゴウゴルーガ	9
3	寄生獣	8
4	スラムダンク	7
5	ジャングルの王者ターちゃん	6
6	サザエさん	5
	ドラゴンボール	5
8	美少女戦士セーラームーン	4
	クレヨンしんちゃん	4
10	ぼのぼの	3

複数解答のメーカーもあり

●ファミ通のマンガでゲーム化したいものは?

週刊ファミコン通信のマンガで、ゲームに使ってみたいものはどれですか？　という質問をしてみたところ、『週刊しあわせのかたち』や『ベーしっ君』に票が集まった。やはり読者に親しみやすいマンガだけあって、メーカーにも人気があるようだ。また、『あそびじゃないの』はゲーム化しにくいという意見が多く、今回は残念ながら0票。その他のマンガについては下のグラフを参照のこと。



●その他にタイアップしたいものは?

この質問に関しては、じつにさまざまな答えが返ってきた。そのなかで、とくにおもしろいものをいくつか紹介するぞ。アンタ本気でタイアップしたいのか？と言いたくなるものもチラホラ。

- ●忌野清志郎
- ●日光江戸村
- ●日本新党
- ●沖　雅也
- ●ペプシコーラ
- ●長嶋一茂
- ●ナイキ
- ●モスバーガー
- ●オウム真理教
- ●辻名人
- ●佐川急便
- ●地方自治体
- ●カップヌードル
- ●ヤキソバン
- ●堀越学園
- ●ポリンキー
- ●ハマコー
- ●ゲーム専門学校
- ●阪神タイガース
- ●ポポンS錠





⬅ファミ通デザイナーの長、鎗田準次の名前もあった。



⬅食品関係とタイアップしたいというメーカーが多い。

いままでにゲーム化された芸能人リスト

ここでは、いままでにゲーム化された芸能人を一挙に紹介するぞ。やっぱり人気のある人(?)ばかりですな。

●カケフ君
(カケフ君のジャンプ天国スピード地獄)
●西村知美
(迷宮のエルフィーネ)
●立花理佐
(リサの妖精伝説)
●富田靖子
(消えたプリンセス)
●山田邦子
(クニちゃんのゲーム天国)
●聖飢魔Ⅱ
(聖飢魔Ⅱ　悪魔の逆襲)
●TMネットワーク
(TMネットワークライブインパワーボウル)
●田代まさし
(田代まさしのプリンセスがいっぱい)
●所ジョージ
(所さんのまもるもせめるも)
●明石家さんま
(さんまの名探偵)
●北野　武
(たけしの挑戦状ほか)
●中山美穂
(中山美穂のトキメキハイスクール)
●光GENJI
(光GENJI・ローラーパニック)
●小川範子
(No・Ri・Ko)
●ジャッキーチェン
(ジャッキーチェン)
●井上麻美
(井上麻美
この星にたったひとりのキミ)
●ラサール石井
(ラサール石井のチャイルズクエスト)
●酒井法子
(鏡の国のレジェンド)
●ものまね四天王
(爆笑！　スターものまね四天王)
●加藤　茶、志村けん
(カトちゃんケンちゃん)

タイアップ 噂の真相

やっぱりというか、当然というか、ゲーム業界のタイアップに関する噂はあとを絶たない。この噂をゲーム業界内だけにとどめておいては、読者ちゃんたちに対して申しわけない。と、ゲ組合は考えました。そこで、ゲ組合が総力を結集して噂を掘り返し、真相を突き止めようってのがこのコーナーです。

いい版権を取るにはいい上司を持つのが秘訣!?

人気のあるキャラクターを使用したゲームを作ろうと思ったとき、まず版もとに版権を取りにいくというのは基本中の基本。当然、そのキャラクターが爆発的な人気だったりすると、何社ものゲームメーカーが版もとに押しかけることになる。人気が高いんだから、そのキャラクターを使用したゲームも売れるだろうと、どこのメーカーも考えるからだ。こうなっちゃうと、版権を取るのがひと苦労。ほかのメーカーと競争して、版権を取らなければならないからね。

そこで、まだ人気が高くないけど、これから人気が高くなりそうなキャラクターを見つけてきて、人気が高くないうちに版権を取っちゃうというのが賢い方法。これなら競争相手が少ないから、版権を取るのもラクラクというわけだ。ところが、この方法に歯止めをかけるのが、自分の会社の上司だというから困りもの。

たとえば『クレヨンしんちゃん』が、こんなに爆発的な人気じゃなかったときのこと。あるメーカーの広報が、マンガ雑誌で『しんちゃん』を発見。「こりゃあ、おもしろい。将来、絶対に人気が出るぞ」と思って、さっそく版権を取ろうとした。ところが、上司が「そんなマンガ知らないよん。人気がないマンガの版権なんか取っちゃダメ」と言ってきたのだ。そうこうしているあいだに、『しんちゃん』の人気が爆発。あわてた上司が「版権を取れ」という命令を出すけど、もう何社ものメーカーが交渉していて、版権なんか取れる状況じゃなくなってしまったというのだ。こんなに目のない上司を持ったために、『しんちゃん』の版権を取り損なったメーカーが6社もあったというから驚き。いい版権を取るためには、いい上司を持つことが先決!?



⬆いかにほかのメーカーよりも早く、人気の出るキャラクターの版権を取るかが重要だ。

タイアップするには個人的なコネが重要!?

ある会社とタイアップをしたいと思ったとき、「ほら、こんなにいっぱいお金を出すから、タイアップして」とか、「ほかの会社よりもこんなにいい条件を出すからタイアップして」などといった、ふつうのビジネス的な話は、あまり通用しないという噂がある。

では何が重要なのか。それは個人的なつながり、ようするにコネが重要だというのだ。

たとえば、人気キャラクターのソフトを多数発売しているゲームメーカーBと、人気キャラクターの版権を多数所有している版もとSは、強力なコネで結ばれている。ゲームメーカーBの偉い人と版もとSの偉い人は、15年来の知り合いでつき合いが長いらしいのだ。だから、ほかのゲームメーカーが版もとSのところに行って、「ゲームメーカーBよりもたくさん金を出すから、版権をちょうだい」と言っても、なかなかウンと言ってくれないという。う～ん、仕事の話に私情を持ち込むなんてホント?

「もちろん、ビジネス的な話を考えないということはないでしょう。ただ、個人的なつながりが重要な要素であるということは確かですよ」(ゲームメーカーB　広報)

あら、ホントみたい。タイアップを考えてるメーカーにとって、いかにタイアップするかは、いかに版もととコネを持つかにかかっているといっても過言ではない!?


⬆どんなに努力しても、取れない版権は取れないということになるのかな。

イラスト/二木志乃

およげ！タイアップくん　ゲ組合

版権は高すぎる!?

タレントやアニメのキャラクターの版権って、いったいいくらくらいするものなんだろう？

「版権は高いですよ。新人アイドルで3000万円、一流芸能人で１億円くらいはかかりますからね」(ゲームメーカー　広報)

メーカーによっても多少違うけど、純利益がだいたい定価の20パーセントくらいでしょ。となると、一流芸能人を使用したソフトは、50000本から60000本くらい売って、やっと版権分の利益を得たことになる。こりゃ確かに高いね。

「国内のアニメキャラクターで定価の３パーセントから５パーセントくらい。海外ものは10パーセントから15パーセントくらいですかね」(ゲームメーカー　広報)

15パーセント!!　それじゃ、利益がほとんど残らなくなっちゃう。そんなんで、やっていけるのかな。

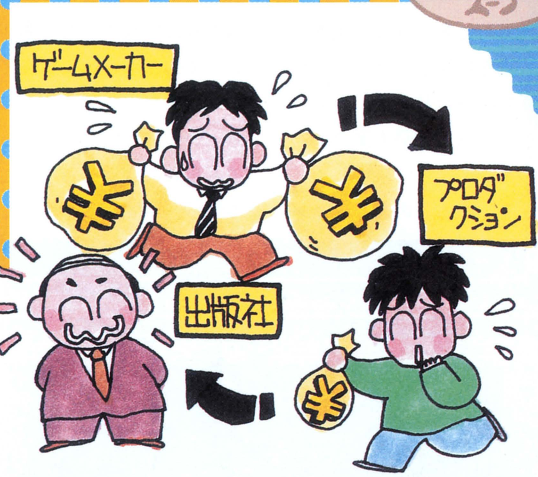
「いや、そんなに高いはずないですよ。そんなに高かったら、メーカーはやっていけません。最近はゲーム業界についてあまり知らない人が、この世界に入ってきてますからね。そういう人が、メーカーに吹っかけてるんだと思いますよ。ふつう、国内も海外も、定価の２パーセントから３パーセントってのが相場ですよ」(事情通)

う～ん、ケースによって違うってのが実情かなあ。ただ、吹っかけてくる人がいるなんて……。各メーカーさんは気をつけましょう。



⬆海外の版権を使ったゲームの値段が高いのは、しかたがないことなのかも!?

版権はなぜ高い!?



⬅アニメのプロダクションは、原作の版権料を出版社に支払わなければならない。

どうして版権の値段はこんなにも高くなってしまうんだろう。

「版権が高くなってしまう理由のひとつに、版権料が複数の会社に分配されるということが挙げられます。たとえば、雑誌に連載されていたマンガがアニメ化されたとしますよね。そうすると、版権を取ろうとするメーカーは、アニメのプロダクションと交渉することになります。その後、契約が成立してゲームメーカーからアニメのプロダクションに版権料が支払われると、その一部が雑誌の出版社へ移動。さらにその一部が、マンガの作者へ移動する、といった具合です。みんなで少しずつ取り合った結果、けっきょく高くなってしまうんですね」(事情通)

ひと口に版権といっても、複雑な関係があるんだねえ。これで版権の値段の高さにも納得!?

タイアップが失敗することもある!?

タイアップにまつわる話は、なにもおいしいものばかりではない。なかにはタイアップで失敗したというケースもある。

「海外の映画とタイアップしてゲームを発売したんですけど、映画が日本公開されたと思ったら、２週間で打ち切りになっちゃったんですよ。おかげでその映画のことを知ってる人が少なくて……。タイアップした意味がなくなっちゃいました」(ゲームメーカー　広報)

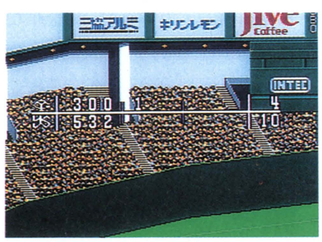
このケースに限らず、この映画やアニメのゲームを作ったんだけど、もとの映画やアニメの人気が上がらずに困ってしまったという話はそこかしこにある。爆発的な人気になるまえに版権を取ろうと思ったら、そういった失敗をするのは、しかたのないことといえるだろうね。

「タイアップの話を進めていたんですけど、その途中に相手の会社が潰れちゃいまして……。もちろん、タイアップの話は白紙に戻しました」(ゲームメーカー　広報)

長引く不況のせいで、こういったケースも最近増えだしている。どの会社とタイアップすれば安全、なんていういままでの理論は通用しなくなっちゃったのだ。

「海外のキャラクターを使ったゲームを制作する話があったんですけどね。版もとが毎回違う条件を出してくるんで、対応しきれなくなって制作中止になりました」(ゲームメーカー　広報)

とまあ、各メーカーとも、１度や２度は痛い目を見ているのがふつうみたい。それでもタイアップをやめようとしないのは、タイアップに妖しい魅力があるから!?



⬆「えっ、あのゲームってタイアップしてたの？」というゲームがなきにしもあらず。

タイアップよもやま話 その1

有名人とのタイアップも、けっしてラクではないというお話。あるゲームメーカーが、有名人とタイアップしてゲームを制作することになった。ところが、その有名人というのがクセ者。タイアップというからには、当然どのようなゲームにするかなどの打ち合わせをくり返すことになるのだが、その打ち合わせ場所に必ず酔っ払って登場するというのだ。しかも、かなりの量のお酒が入っているというから困りもの。担当者の苦労がしのばれます……。

版権を使用したゲームを作るのは意外に苦労が多い!?

各メーカーとも、メリットを見越して版権を使用したゲームを作るというのは当たりまえ。ただし、デメリットとなる部分も案外あるようなのだ。

「とにかく、版もとの意見をゲーム作りに反映させなくちゃならないってのがたいへんなんですよ。キャラクターの動きひとつとっても、いちいち版もとにチェックしてもらわなきゃならないこともあるから、手間がかかってしかたがない。それに、せっかくおもしろいゲームを作ろうとして新しい要素を取り入れても、版もとからボツが出ればそれでおしまいですから……。けっきょく、ボツが出て作り直すことを恐れて、無難なゲームを作っちゃうこともありますよ」(ゲームメーカー　広報)



➡アニメをゲームにした場合、アニメ番組の放送が終わるまえに発売しなければならないという苦労がひとつ増える。

う～ん、それはユーザーとして聞き捨てならない言葉だなあ。なんとかならないことなの？

「版もとがゲーム化に関していちばん気を使っているのは、キャラクターのイメージを損なわないようにしてほしいってことなんです。ゲームの舞台の世界観がキャラクターにそぐわないとか、そのキャラクターに似つかわしくない行動を取るということを嫌いますね。どんなにいいゲームに仕上がっても、版もとがキャラクターのイメージダウンになると判断すれば、ボツになっちゃうんですよ」(同)


⬆版もとのキャラクターをかわいがる気持ちもわからないではないけどねえ。

版権を使ったゲームが、版もとの事情中心の作りになっちゃうのは、しかたがないのかなあ!?

ゲームは版もとの息子しだい!?

版権を使用したゲームが、版もとの意見しだいで変わってしまうというのは説明したとおり。もちろん、版もとはキャラクターのイメージが下がるかどうかをチェックするだけではなく、ゲームのおもしろさについてもチェックしている。自分のキャラクターがつまらないゲームに登場していて、いい気持ちのする人がいるわけがないからね。ところが、版もとのおじさんたちは、そのゲームがおもしろいのかそうでないのか、判断ができない場合が多いらしい。

「版もとの人たちは、ゲームを家に持ち帰って、自分の息子なり娘なりにプレーさせてみるんですよ。それでそのゲームのおもしろさを息子や娘に聞いてる。だから、異常にゲームのうまい息子や娘だったりすると、難易度が上がったりするみたいですよ」(事情通)

版もとのおじさんがゲームのことをよく知らないのはしかたがないとしても、その息子や娘ひとりの意見でゲーム内容が変わっちゃうってのは、なんかすごい話だね。



版もとの息子をチェックしている!?

版もとの息子や娘の意見で、ゲーム内容を変えなければならないなんて、ゲームメーカーのほうとしてはおもしろくない。そこでゲームメーカーの社員が、版もとの息子や娘に接触を試みているという話がある。あらかじめ息子や娘の好みを調べて、好みに合わせたゲーム作りをしたり、制作中のゲームをプレーしたときにおもしろいと思うように、息子や娘を洗脳しているというのだ。版もとからボツが出ないようにするためとはいえ、そこまでするなんて……。

「そんなバカなことは、絶対にありません。ゲームメーカーがそんなことまでしてたら、会社としてやっていけないですよ」(事情通)

そりゃ、そうだよねえ。それを聞いてホッとしました。



⬆こっそり、息子や娘の家庭教師になる、というのが狙い目らしいけど……。

タイアップよもやま話 その2

複数の版もとと契約を結んでいるうちに、版権料が増えてしまうことがあるというお話。たとえば、アメリカンフットボールのゲームに、実名のチームと選手を登場させようとしたときには、まずNFLと契約。これでチーム名を実名にすることができる。さらに、選手が所属するNFLP、NFLPAという団体と契約して初めて、実名の選手を使用できるのだ。それぞれ3パーセントずつの契約料金を支払ったとしても、3カ所で9パーセントにもなってしまうというから驚き。

ゲ組合
およげ！タイアップくん

版権に期限ってあるの!?

版権を使用するには、版もとと契約を結ばなければならない。これは当たりまえ。ここでちょっと気になるのは、歴史シミュレーションゲームに登場している織田信長や武田信玄にも、版権料を支払って使用しているのかってこと。

「戦国武将は死後400年以上たっているでしょう。肖像権もそうですが、版権も死後50年たつとなくなるんですよ。だから、戦国武将などは勝手に使用してもかまわないし、もちろんお金を払う必要もありません」(事情通)

へえ、そうなのか。有名な人物なのに、いくら使用してもタダだなんて、ちょっとお得な感じ。どうりで、歴史モノのゲームが多いわけだ。それじゃ、有名な人物が残した作品はどうなるんだろう。

「やはり、作品を描いたり作ったりした人の死後50年以降は、版権がなくなります。たとえば、アニメのキャラクターなども、作者の死後50年以降は自由に使っていいということになりますね」(同)

ということは、50年後には海やら魚やらの名前のついた７人家族のゲームが、タダで作れるようになるっていうことか。ふ～ん。



⬆歴史モノのゲームは、ほとんど版権のことを気にしなくていいみたい。

版権は分類されてる!?



⬅最近では、同じキャラクターを使用したゲームが、違うメーカーから発売されることもめずらしくない。ゲーム化権が細分化されているのだ。

あるキャラクターを使ったゲームを作るために版権を取得。版権を取ったんだから、ゲームといっしょにそのキャラクターのテレホンカードも作っちゃおう、なんてことをしたら大問題になる。というのも、版権は商品化権、放映権、映像権などに、細かく分かれている場合が多いからだ。商品化権はさらにゲーム化権、おもちゃ化権などに分かれていて、ゲーム化権はまたまた機種別に権利が分かれていたりする。たとえば、あるキャラクターのスーパーファミコンへのゲーム化権を手に入れたときには、スーパーファミコンのゲーム以外のものを作ったら契約違反になってしまうというわけ。

キャラクターを勝手に使うと!?

もし、版もとの許可を取らずに、勝手にあるキャラクターを使用したゲームを作ったらどうなっちゃうんだろう。

「それはもちろん裁判ざたになるでしょう。そして、裁判には負けるでしょうね。以前、勝手にアニメのキャラクターを使用したパソコンのゲームがあったんですよ。名前は違うんですけど、見た目はまるっきり同じキャラクターが登場するゲームでして……。そのゲームの制作会社は、やっぱり裁判で負けましたよ」(事情通)

まあ、当然といえば、当然の結果かなあ!?



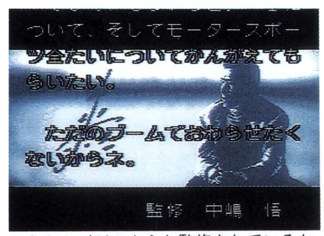
⬅キャラクターを使ったゲームは、使用上の注意をよくお読みになってから、正しく作らないと痛い目に合います。

○○監修のゲームってなに!?

野球ゲームやレースゲームなどによく使われる"○○監修"という言葉。"○○"の部分には、有名人の名前が入る場合が多いよね。じゃあ、その有名人はそのゲームに対して、具体的にどんなことをしているのだろうか？

「加藤博一さんの監修で制作した『ヒューマンベースボール』は、選手データのすべてを加藤さんが作っています」(ヒューマン 広報)

より現実のプロ野球に近いデータにするために、実際にプロ野球に接している加藤氏の意見を取り入れたというわけだね。でも、こういった前向きな監修ばかりじゃないという噂も……。



⬆有名人がどのような監修をしているかは、各ゲームによって事情が違うようだ。

「監修というのは名ばかりで、本人は何もしていないゲームもあるという話ですよ。メーカーとしては有名人の名前を借りるだけで、ゲームの知名度も売上も上がりますからね」(事情通)

う～ん。あくまでも噂だけど、有名人の名前だけを借りて、監修だなんていうのはヒドイ話だね。

ゲ組合提唱!!!! 基礎からのタイアップ講座

最近、マンガやアニメなどの版権を使用してゲームを作るメーカーが急激に増えてきた。そこで、われわれゲ組合が版権獲得からゲーム完成までをわかりやすく解説するよ。

STEP1 まずはタイアップの素材を捜せ

最近、マンガやアニメの版権を使用してゲームを作るメーカーが増えてきた。ってそれはもうリードで書きましたね。えー、最近は映画やアニメのゲームがヒットしているので、いろいろなメーカーが版権獲得に力を入れているようです。大きなメーカーになると、版権を管理する専門部署を設置しているところもあるらしいぞ。まったくスゴイっすね。そんな大企業と版権を取りあうとなれば、かなり気合を入れないとダメくん。というわけで、将来版権を取ってキャラクターゲームを作りたいって人は、普段から雑誌やテレビなどで情報を収集して、これから流行しそうなものを見わけるカンを育てることがら始めよう。これが版権獲得ウハウハプロジェクトの第１歩だとわれわれゲ組合は考えているったらいるのだ。



⬆普段からマンガなどの各種雑誌を読みあさってネタを捜すことが大切だ。

事情通に聞く 人気マンガの見分けかたは？

これから流行しそうなマンガを見分けるコツはありますか？

「やはり雑誌などを見て情報を収集するんですが、そのマンガをゲーム化してヒットするかどうかは、カンに頼るところが大きいですね。いろいろな人に意見を聞くことも大切です」

そうですか。けっきょくカンが頼りの世界なんですね。

STEP2 版もとのプロダクションと契約せよ

このマンガは絶対に流行するというインスピレーションがオツムにピーンときたら、さっそく行動開始です。まず、そのマンガの版権を持っている会社(版もと)をすみやかに調べましょう。アニメ化されているマンガの場合はアニメプロダクション、されていない場合はそのマンガが連載している雑誌の出版社がたいてい版権を持っているぞ。前ページでも書いたけど、版権はおもちゃ化権、ゲーム化権など細かく分かれている場合が多い。うまくゲーム化権を持っている会社が見つかったらいよいよ交渉開始だ。相手はロイヤリティーだのなんだのとわけのわからん呪文を唱えてくるが心配無用。下の事情通の話を読めば、それなりに話がまとまるでしょう。みごと契約が成立して版権を獲得できればこのステップはクリアーです。



事情通に聞く 契約は強気で押そう!

契約時にロイヤリティーとかミニマムギャランティーとかよくわからない言葉が出てくるんですが、いったいどういう意味なんですか？

「ロイヤリティーは、いわゆる版権の使用料です。通常はソフトの定価の２～３パーセントというのが相場ですね。ミニマムギャランティーは、ソフトの売れ行きにかかわらず最低何本分の料金は絶対に払います、という最低限保証金額のことです。この保証金額によって契約が成立するかしないかがほぼ決定します。どうしても版権が取りたければ、思いきって高めに設定することが大切ですね」

なるほど思いきりが大切ですか。

事情通に聞く アニメの版権の取りかた

人気アニメの版権ってどうやって取るんですか？ 激しい取りあいになりそうなんですけど、どうでしょう？

「あのアニメは人気があるからゲーム化すれば売れるだろう、と思って契約交渉にいっても、まず版権は獲得できません。人気アニメの版権争奪戦は、番組放送の始まる１年以上まえから、番組のスポンサーになるという形で始まっていますからね。スポンサーになれば、版権使用の優先権が与えられるというわけです。人気が出てから動いても遅すぎですね」

なるほど、人気アニメの版権が取りたかったら番組スポンサーになればいいってわけですな。

イラスト 岡崎つぐお

STEP3 ゲーム作りは慎重にイイイイ

うまく版権が取れたということで話が進んでますんで、つぎはお待ちかね(?)のゲーム制作について、あれこれと……ね。というわけでサクサクと説明していくぞ。ここで注意すべき点は、ある程度その原作を知っている人間に開発を任せるということ。これが大切だとゲ組合は考えておりますです、ハイ。ぜんぜん知らない人間に任せてしまうと、原作とは似ても似つかない、超ド級につまらないク◯ゲーができあがって、版もとさんとかにいろいろと文句を言われることまちがいなし。ヘタをすると、そのゲームが発売中止なんてことになりかねません。くれぐれも版もとさんの機嫌を損ねるようなゲームを作らないようにね。ゲー子(ゲ組合のマスコットキャラ)のお願い。あとは、ふつうのゲームと同じようにどんどん開発を進めていけばいいわけです。さあ、牛だ!! いや、開発だっ!!



事情通に聞く キャラの扱いも慎重にね

我がゲ組合に協賛しているメーカーの開発者からおもしろい話があるというので語ってもらうことにするぞ。
「えー、コホン。版もとさんは、ゲームの内容にはほとんど口を出しませんが、キャラクターの表情や動作に対しては、かなりうるさいんですよ。だから、キャラクターに何かをさせるときは、版もとさんにいちいち許可をもらったほうが無難なんです。ゲームがすっかりできあがってから、ウチのロボットは首なんか飛ばさないよと言われてキャラの動きを半分以上も作り直したことがありました」
あらら、連絡を怠らなければそんなことにならなかったのにね。

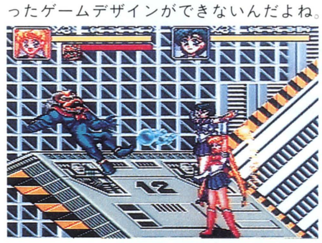
事情通に聞く 開発で注意すべきこと

開発さんに質問なんですけど、版権もののゲームを作るとき、とくに気をつける点はどこですか?
「やっぱり原作の世界を忠実に再現する、というところにいちばん気を使いますね。この部分をいいかげんに作ってしまったら、ファンのみなさんの期待を裏切ることになってしまいますからね」
うんうん、ゲームをやって原作と世界観が違っていたらしらけちゃうもんな。ほかに何かないスか?
「あたりまえですけど、キャラクターの動きや表情のグラフィックにもかなり気を使います」。
世界観とキャラクターの動作や表情が版権ものの命ってことか。

STEP4 ついにゲーム完成!! しかし……

ゲームが完成したら、あとはキャラクターを全面に押し出して宣伝しまくればバッチリさ。で、具体的な宣伝方法だけど、ファミ通などのゲーム専門誌か、その原作が載っているマンガ雑誌に広告を載せよう。そうすれば、ゲーム好きやマンガ好きの目に止まってゲームが売れるはず。というわけで、『ファミ通ファンタジー』という架空のゲームを例にあげて広告を作るときのポイントを説明するよ。まず、重要なのがキャッチコピー(宣伝文句)。これで原作ファンの購買意欲をソソルってわけ。"ファミ通スタッフ総出演!! あのジョルジョ中治がリアルにイス寝り!"というように、登場キャラのことについて詳しく書こう。あとは、キャラのイラストをドーンと載せれば完璧。とにかく、キャラを重視した広告作りが吉と出ています。

⬇キャラクターゲームは、原作の雰囲気を残さなければならないので、おもいきったゲームデザインができないんだよね。





⬅ついにゲームが完成!! 売り上げは、このキャラクターたちの人気にかかっている。

事情通に聞く アニメゲームについての噂話

「アニメをゲーム化するときは、テレビ放映期間中にゲームを発売しなければならない場合がけっこうあるんです。だから、ゲームのデキがイマイチでも、とりあえず発売してしまうメーカーもあるらしいですよ」
アニメのゲーム化っていろいろと苦労が多いんだなあ。あまり自由に作れないっていうしね。

ゲ組合流 こんなタイアップはイカが!?

みなさん、もうタイアップについてわかってきちゃったかな? テレビのまえのキミ、声が小さいよ〜。は〜いオーケー。ではこのへんで、タイアップの玄人集団ゲ組合が新しいタイアップの形を提唱しちゃいます。

その1 日本全国の市町村とタイアップする

会社ばかりではなく、全国の市町村とタイアップするのもおススメ。タイアップまでの交渉期間に、膨大な旅費がかかる恐れはあるが、成功すればその後の旅費がタダになるかもしれないので、やってみる価値はあるだろう。

ゲーム雑誌のポル・ポト派
月刊ゲームボーイ(定価390円)
安い、ヤバイ、クダラナイ!! が信条です

ゲームの内容は、飛行機や鉄道、バス、あるいは徒歩などを利用し、全国を旅するという旅行シミュレーションが最適。各市町村にある商店や旅館などともタイアップすれば、よりリアルな旅が満喫できる。市町村側は、宣伝効果により観光収入のアップが期待できる。ただ、旅館や商店の建物の外観から、内装や従業員の顔、食事や土産物に至るまで、すべて実写取り込みにすると、旅行に行く必要がなくなってしまうという危険もある。海外編も期待したい。



⬆市町村や各地の店とタイアップした例。

ブルートプレスを君は知ってるか?
ブルートで無料レンタルできるビデオだよ!!

その2 広告をゲーム中に入れまくる



⬅500社くらいとタイアップし、ゲーム中に登場するアイテムに実名を採用する。防具類はDCブランド名、宿屋も実在するホテル名を使う。魔法も実在する魔術師に弟子入りして教えてもらうシステムにするとよい。

オッパイ募集!! オッパイ教祖M
片手で包んでちょっと余るオッパイに限る

他の業種の会社(や商品)をゲーム中で宣伝する代わりに、開発費の一部を出してもらうというスタイルは、誰でも思いつくことだろう。それを徹底的に押し進めたのが、このふたつのゲームだ。

たとえば、RPGの場合、アイテムをすべて実在の商品にしてしまう。これだと100個や200個ぐらいは広告が入れられるので、小さい額でもかなり広告収入が得られる。だが、実際は宣伝効果はあまりなさそうなので、そんなことに使うなと言われて、逆に登録商標の使用料を払えと言われかねない。

イース第4弾がSFCで登場!!
イースⅣ-MASK OF THE SUN-

好評発売中 スーパータリカン
SFCアクション
バトルゲームの決定版



⬆こちらは、画面のほとんどを広告に使用した例。広告収入が期待できる。

この点を解決するには、画面の大半を広告に使い、ほんの一部でゲームを動かすようなスタイルが考えられる。これなら、たえず画面中にＣＭが写っていることになるので、かなりのインパクトがある。ただ、ＣＭを静止画で１社にするとモニターが焼け付いてしまう危険があるので注意。ま、将来的には普及する可能性を持っている方法と言えるだろう。

このコーナーに広告が載っているソフトは
ブルートで買ってね!!

ゲ組合 およけ！タイアップくん

その3 他の商品と提携して互いに宣伝する

ゲームの画面だけではなく、ゲームソフトには必ず付属しているパッケージや取り扱い説明書も、広告スペースとして他の業種に提供することも必要だろう。

たとえば、取り扱い説明書の場合は、もともと商品の箱のなかに入っているものなので、広告だらけになっても、ユーザーが間違って買うこともないわけだ。全体の5分の4くらいまでは、広告にすることも可能だろう。ただし、パッケージの場合は、中身が何かわからなくなっては困るので、もっとも大きいスペース以外にはちゃんとゲームタイトルを入れておくようにしよう。

逆に、ゲームメーカーはその広告の代わりに、缶ジュースやスナック菓子などのパッケージにゲームの広告を載せてもらうわけ。どちらの会社にとってもメリットがあるので、やがて実現するようになるだろう。



⬅缶ジュースやスナック菓子の袋などにソフトの広告を入れてもらう
⬇かわりにソフトのパッケージや取り扱い説明書に、ジュースやスナック菓子の広告を入れる。



ガオーッ!! 恐竜とタイアップだ!!
ジュラシック・パークの興奮がわが家のTVで再現されるのだ!!

ハンバーガー？じゃなくてゲームだよ
「マクドナルド」が世界で初めてゲームになった！

ゲ組合 究極のタイアップはコレだ!!

ここでは、ゲ組合がさらに高度なタイアップを提唱するぞ!!

■原発会社とタイアップする
ゲーム中に原発が最高の発電方法として出てくるので、原発反対運動を押さえる効果がある。ゲームメーカーは、電気代が安くなるというメリットがある。

■ジャイアンツとタイアップ
ジャイアンツだけ強いデータになっている野球ゲームなので、ジャイアンツファンが喜んで買う。そのかわりゲーム中に球団の親会社の広告が入る。

■宗教団体とタイアップ
信者にバカ売れする。ゲーム内容は入信説得シミュレーション。

■H本の出版社とタイアップ
説明書代わりに超Hな本が入っているので爆発的なヒットとなる。また、次号を見たくなったユーザーが本を購入する。

■中古ソフト店とタイアップ
クリアーしたらその中古店に持って行けば、ほかのソフトと交換してくれる。その店がそのソフトを独占できるので、市場では品薄になり、価格が暴騰する。そこで高値で売りさばくのだ。

■JRとタイアップ
駅で提示すると料金が割り引きになる、鉄道会社運営ゲーム。



メーカーさんのIDEA!!

✸国家・公営施設とタイアップしたい!!
「ウチはシューティングが多いので航空自衛隊とタイアップしたい」(東亜プラン　岩渕)、「予算が大きい公営ギャンブルとタイアップしたい」(日本物産　三浦)なんて意見が寄せられた。自衛隊シューティングほしいっス。

✸芸能人・有名人とコレが作りたい!!
「忌野清志郎監修ナンパ失敗アドベンチャーがいいですね」(パック・イン・ビデオ　和田)、「細川首相とタイアップしたい。また国会の各政党による国取りゲームもいいですね」(コンパイル　中市)など。政治家は人気あるね。

✸こんなゲームはどうでしょう!!
「ご当地ゲームってのはどうでしょう。青森のリンゴ園ゲームが最高！　とかコレクションしたり……」(セガ・ファルコム　森本)、「動物園とタイアップしたゲームを作ってみたいですね」(アイ・ジー・エス　堀)。ぜひ作って。

海でも山でもシャイニング・フォース三昧
GG持ってるならこれは絶対押さえるべし!!

ファン待望!! アニメビシバシRPG
秋の夜長は『3×3EYES』でパイちゃんと旅立つ

野球ゲームに江川卓氏ついに登場!!
メガCDでしか遊べません!!

ゲ組合 およけタイアップくん

最後に タイアップの今後はどうなる!?

タイアップブームってヤツは、格闘ゲーブームとか育てゲーブームなんてものと違って、読者のみんなにはあまり実感が湧かないかもしれない。でも、ゲーム業界には、静かなブームってものもあるみたい。たとえば、いつのまにか野球ゲームとかＦＩゲームと言えば実名の使用が当たり前になっていたりするしね。

そんな秘かな底流とでもいった小さな動きにも注意してみれば、メーカーの動きや今後のソフトの方向も見えてくるんじゃないかな。

ちうわけで、ちょっと考えてみた。まず、ゲーム自体がメディアとして一般により認められるようになると、業界外からそこにＣＭを入れようという動きが活発になる。また、ゲームメーカーには、すでに年々増大する開発費の負担を軽減するため、ソフトに広告を入れようという動きが起きているようだ。だから、両者の意見が合致すれば、広告を入れるという形のタイアップは増えるだろう。

このように、ゲームがひとつのメディアとしてテレビやラジオのように認知されれば、あとはどんな業種でも取り込んでいくはず。これからは、ソフトもどんどん多様化していくことになるだろう。



⬆ゲームユーザーとスナック菓子や缶ジュースなど購買層は近いのかも？

タイアップの未来

●食品会社から？

なぜか、ゲーム業界には缶ジュースやスナック菓子などの食品メーカーとのタイアップを望む声が多い。

●メディアミックス

映画公開とゲームソフトの同時発売や、ゲームのアニメ化、映画化などがますます盛んになっていく!?

●スポンサーの増加

ＦＩやＪリーグのスポンサーなど、ゲーム会社のスポンサーが増え、よりゲームが一般に認知される。

全38社参加 タイアッププレゼント!!

●スーパーファミコン用ソフト

❶スーパー競馬
提供：アイマックス……3名
❷プロック
提供：アクティビジョン・ジャパン……3名
❸日本プロ麻雀連盟推薦プロ麻雀極
提供：アテナ……3名
❹ドラッキーの草やきう
提供：イマジニア・ズーム……3名
❺樹帝戦記
提供：エニックス……3名
❻ドラえもん のび太と妖精の国
提供：エポック社……3名
❼はた山ハッチのパロ野球ニュース！ 実名版
提供：エポック社……3名
❽BING BING! BINGO(ビンビン！ビンゴ)
提供：ケイエスエス……3名
❾ワールドサッカー
提供：ココナッツジャパン……3名
❿デザートファイター
提供：セタ：……3名
⓫スーパーリアル麻雀PⅣ
提供：セタ……3名
⓬紫炎～ザ・ブレイドチェイサー～
提供：ダイナミック企画……3名
⓭スーパー人生ゲーム
提供：タカラ……3名
⓮餓狼伝説2
タカラ……3名
⓯戦国伝承
提供：データイースト……3名
⓰アクタリオン
提供：テクモ……3名
⓱テクモスーパーボウル
提供：テクモ……3名
⓲ウォーリーを探せ！ 絵本の国の大冒険
提供：トミー……3名
⓳スーパータリカン
提供：トンキンハウス……3名
⓴イースⅣ MASK OF THE SUN
提供：トンキンハウス……3名
㉑スーパーF1サーカス2
提供：日本物産……3名
㉒ファイナル・ノックアウト
提供：パック・イン・ビデオ……3名
㉓やまねこバブジーの大冒険
提供：パック・イン・ビデオ・ポッポ……3名
㉔バトルドッジボール
提供：バンプレスト……3名
㉕第3次スーパーロボット大戦
提供：バンプレスト……3名
㉖ザ・グレイトバトル
提供：バンプレスト……3名
㉗スーパーテトリス2+BomBliss
提供：ビーピーエス……3名
㉘全日本プロレス
提供：メサイヤ……3名
㉙トリネア
提供：やのまん……3名

●PCエンジンスーパーCD-ROM² 用ソフト

㉚A. Ⅲ.
提供：アートディング……3名
㉛インペリアルフォース
提供：シュールド・ウェーブ……3名
㉜ミスティックフォーミュラ
提供：マイクロキャビン……3名
㉝ゼロヨンチャンプⅡ
提供：メディアリング……3名

●メガドライブ用ソフト

㉞ミュータントリーグ・フットボール
提供：エレクトロニック・アーツ・ビクター……3名
㉟ジョーダンVSバードONE on ONE
提供：エレクトロニック・アーツ・ビクター……3名
㊱ダイナブラザーズ2
提供：CRI……3名
㊲マイトアンドマジックⅢ
提供：CRI……3名
㊳ジュラシックパーク
提供：セガ……3名
㊴マクドナルド～トレジャーランド・アドベンチャー～
提供：セガ……3名
㊵3×3EYES(メガ-CD用)
提供：セガ……3名
㊶江川卓のスーパーリーグCD(メガ-CD用)
提供：セガ……3名
㊷マーブルマッドネス
提供：テンゲン……3名
㊸スティールタロンズ
提供：テンゲン……3名
㊹スラップファイト
提供：テンゲン……3名
㊺スノーブラザーズ
提供：テンゲン……3名
㊻007・死闘
提供：テンゲン……3名
㊼幻影都市(メガ-CD用)
提供：マイクロキャビン……3名

●ゲームボーイ用ソフト

㊽モンスターメーカー2～ウルの秘剣～
提供：ソフエル……3名
㊾アレサ
提供：やのまん……3名
㊿アレサⅡ
提供：やのまん……3名
51 ペンタドラゴン
提供：やのまん……3名
52 うる星やつら
提供：やのまん……3名

●ゲームギア用ソフト

53 シャイニング・フォース外伝
提供：セガ……3名

●その他のもの

54 VHSビデオ『小鳥たちのいない花園』
提供：K-NETWORK……3名
55 オリジナルテレカ
提供：月刊パチンコ㊙情報編集部……3名
56 ダイキャストモデル(1/20コレクターズクラブNo.4ウィリアムズFW14Bルノー)
提供：タミヤ……2名
57 単行本(電脳通信PiPi)
提供：ゲームボーイ編集部……10名
58 テレカとマルチコントローラーのセット
提供：ブルート……5名
59 ぬいぐるみ
提供：ブルート……5名
60 千葉麗子サイン入り写真集『First Voyage』
提供：千葉麗子……1名
61 衣装(魔法使いのマント)
提供：デコラティヴ・チェリー……1名
62 当選者のポスターを制作!!
提供：PRON……1名

応募方法

93ページから107ページの記事中には65の広告が乗っています。そのなかには、ここでプレゼントを提供していないニセ団体(個人)が3つあります。広告をよく読んで、その3つの団体名とほしい商品の番号ひとつ、住所、氏名、年齢、職業、電話番号をはがきに書いて、左下の応募券を貼り、下のあて先に送ってください。正解者には抽選で希望の商品が当たります。

(あて先)
〒107-24
東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー
週刊ファミコン通信編集部
ゲ組合タイアッププレゼント係

応募券
ファミ通9 24号
タイアップ プレゼント



T&E SOFT
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
何でこんな目に
あわないかんのじゃ～
バイキングの大迷惑
TM
世界最強(?)はオレたちだ!
世界最凶(?)もオレたちだ!!
平和に暮らしていた、バイキングの悪たれ3人組。突如現われたUFOに、訳もわからず連れ去られ、いきなり不幸のどん底に。
「オラたち何でこんな目に」
極悪宇宙人「トマトール」の生物標本として捕まった世界最凶のバイキング。3人それぞれの得意技を活かし、出口を求めて逃げ回る。笑いあり、戦闘あり、パズルありの未体験アクションゲーム。
全6エリア・37ステージ
協力型2プレイ同時操作モード
多彩なグラフィックパターン
表情豊かなキャラクターアクション
10月8日発売
標準価格8,800円(税別)
. The Lost Vikings™ is licensed from Interplay Productions™, Inc.
©1993 Interplay Productions and Silicon and Synapse.
Interplay, The Lost Vikings, Olaf the Stout, Erick the Swift, and Baleog the Fierce are trademarks of Interplay Productions™, Inc. and are used with permission.
ALL RIGHTS RESERVED.
Licensed to T&E SOFT, Inc.
株式会社ティーアンドイーソフト
ユーザーサポート専用テレフォン 052-773-7757
新製品情報テレフォンサービス 052-776-8500
スーパーファミコンは任天堂の商標です。

T&E SOFT

スーパーファミコンは任天堂の商標です。

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

SUPER Famicom スーパーファミコンマウス対応

あの「遙かなるオーガスタ」から2年。

ゴルフゲームの頂点を極めてついに「マスターズ」。

Ⓡ

超リアルなコースに興奮の新機能を満載!

- ついに実現、白熱の4日間トーナメント
- コンピュータプレイヤーのライバル登場
- 大観衆の熱狂にプレイの臨場感がアップ
- 出た!一打逆転奇跡のスーパーショット
- 臨場感溢れる大迫力TVアングルモード

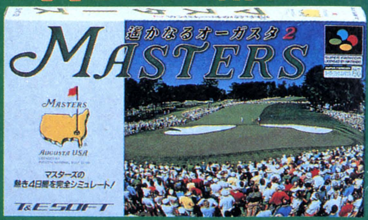


MASTERS
AUGUSTA USA
LICENSED BY AUGUSTA NATIONAL GOLF CLUB

オーガスタ・ナショナルと正式契約。

詳細設計図とトポグラフィを基にその素晴らしいコースを忠実に再現。

9月22日新発売



遙かなるオーガスタ2 MASTERS

標準価格(税別) 9,900円

スーパーファミコンソフト 12M+バッテリーバックアップ

T&E SOFTの3Dゴルフシリーズ、本物の満足感を実現して好評発売中!

- 遙かなるオーガスタ
- ワイアラエの奇蹟
- ペブルビーチの波濤
- デビルズコース

各¥9,800(税別)

POLYSYS
Integrated 3D SP Ver.2.0a
このマークはT&E SOFTの商標です。

株式会社ティーアンドイーソフト

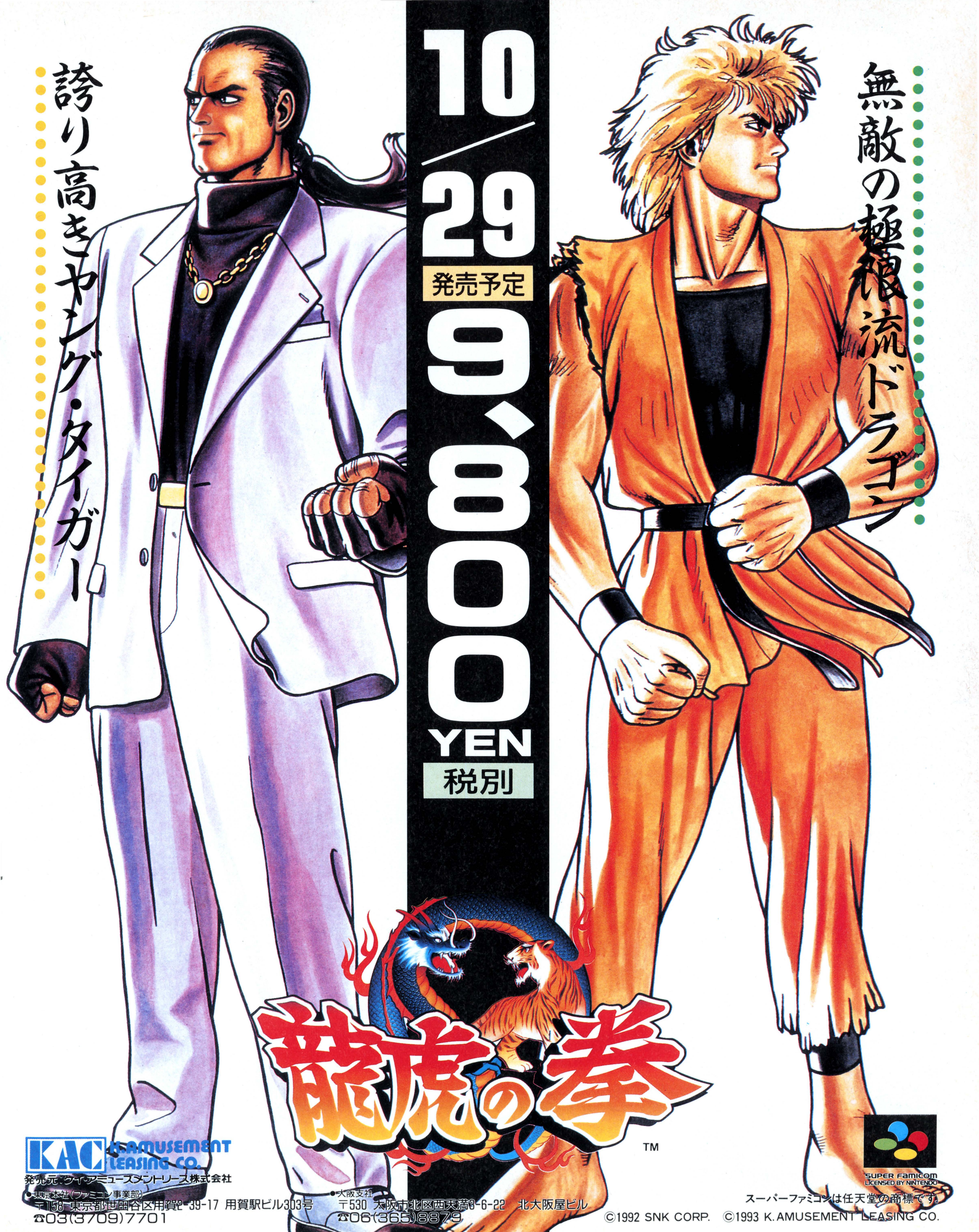
新製品情報テレフォンサービス 052-776-8500
ユーザーサポート専用テレフォン 052-773-7757


epic
SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO
乱闘→退場
退場
死球引き金大乱闘あげくの果てが即退場
プロ野球ニュース
選手成績
Fighters
Tigers
ニュースといえばこの人にお任せ?!
パスボール
鉄壁の守りもたまにはポロリ
日本一
日本一!!
優勝…この言葉を待っていたのさ
ホームラン競争
HOMERUN
SWING HR
9 7
球団自慢のスラッガーでぶっ飛ばせ!
ラッキー7
LUCKY7
ラッキー7だ! 逆転勝ち越しチャンス到来!
プロ野球12球団公認実名入り!!
SATO
AKIRA
YAMAHA
CAR LAND A·BE
北斗学院
GanbaLeague
野球が好きなら!!
白熱プロ野球'94
ガンバリーグ3
GANBALEAGUE94!! GANBALEAGUE94!!
T.M.
予価 8,900円(税別)
いよいよ
12月発売決定!!
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。 ©1993 Sony Music Entertainment (Japan) Inc. ※このゲームソフトは(社)日本野球機構の承認を得て制作されています。
ただ今、全国でガンバリーグ3体験キャンペーン実施中!!
◉詳しくは、お近くの玩具店、ファミコン店におたずねください。また、ご不明の場合は、エピック・ソニーレコードまでお問い合わせください。☎03-3475-7330(土・日・祭日を除く午前10時から午後5時まで) ※なお、都合により実施していない地域もあります。あらかじめ御了承ください。
エピック・ソニーレコード 〒107 東京都港区南青山1-1-1 新青山ビル西館8F Tel.03-3475-7300
Epic/Sony Records
Sony Music Entertainment (Japan) Inc.



JALECO
修羅の如き
怒りが燃える!!
RUSHING BEAT 修羅
ラッシング・ビート シュラ
TM
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
SUPER Famicom マルチプレイヤー5 対応
スーパーファミコン用ソフト
16メガ
予価9,700円(税別)
12月発売予定
SELECT PLAYER
1P DICK
2P MURPHY
3P KYTHRING
4P TAKER
4P同時対戦モードで
大乱闘!
怒りモードを継承し、さらに、
究極の必殺技で爆発力アップ!
いよいよ登場!
R・B シリーズ第3弾!!
ラッシング・ビート
©1993 JALECO LTD
DSP搭載により
実現した、
迫力満点の臨場感!
スーパー3D ベースボール
TM
スーパーファミコン用ソフト
12メガ＋バッテリーバックアップ
10月1日発売
定価12,800円(税別)
DSP 搭載
※球団ならびに選手名は㈳日本野球機構の
同意を得ています。
©1993 JALECO LTD.
臨場感あふれる
3D感覚のフィールドを
熱き情熱が疾駆する!
スーパーJカップサッカー
スーパーファミコン用ソフト
11月発売予定
予価9,000円(税別)
4M＋
バッテリー
バックアップ
©1993 JALECO LTD.
株式会社 ジャレコ
●本社/〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03(3708)4820(代表) ●福岡/〒812 福岡県福岡市博多区東比恵3-11-18水巻第一ビル ☎092(482)6811(代表)
●大阪/〒564 大阪府吹田市垂水町3-18-33 ☎06(385)5100(代表) ●サービスセンター/〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 ☎03(3420)2271(代表)
スタッフ募集中!
遊びも仕事も夢中にさせるジャレコです!
ジャレコでは、ただ今、スタッフを募集しています。
職種 1. ゲーム企画者 2. 広告デザイナー
給与 当社規定により優遇
休日 完全週休2日制
応募 電話連絡の上、履歴書(写真貼付)を持参
または郵送下さい。面接日は相談に応じます。
(担当・人事課) TEL.03(3708)4815
スーパーファミコンは、任天堂の商標です。 ※画面は開発中のものです。


SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
パッパラパー
おもちゃの楽園を大冒険!!
人気の前作ソフトを更にスケールアップして、
待望の「ドラえもん2」が、いよいよ登場!
今回は、おもちゃと子供たちがいっしょに楽しく遊べる世界
=トイズランドを舞台に、ドラえもんたちが大冒険だ!!
ドラえもん 2
〜のび太のトイズランド大冒険〜
★12月発売予定 ¥8,000(税別)
「エポック社のおもちゃは、おもちゃ券で買えます」
◄このマークのお店でお求め下さい!
スーパーファミコン®は、任天堂の商標です。
©藤子・小学館・テレビ朝日
©1993 EPOCH CO., LTD.
エポック社
東京都台東区駒形1-12-3
〒111 TEL.03(3843)8816
※掲載された価格は消費税を含まない標準小売価格です。



無敵の極限流ドラゴン
10/29
発売予定
9、800 YEN
税別
誇り高きヤング・タイガー
龍虎の拳™
KAC K.AMUSEMENT LEASING CO.
発売元：ケイ・アミューズメントリース株式会社
●東京本社（ファミコン事業部）
〒158 東京都世田谷区用賀2-39-17 用賀駅ビル303号
☎03(3709)7701
●大阪支社
〒530 大阪市北区西天満3-6-22 北大阪屋ビル
☎06(365)8879
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
スーパーファミコンは任天堂の商標です。
©1992 SNK CORP. ©1993 K.AMUSEMENT LEASING CO.



SUPER HOCKEY '94
スーパーホッケー'94
スーパーファミコン®は
任天堂の商標です
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
SUPER Famicom
マルチプレイヤー5 対応
スーパーファミコン初のバーチャルシステム搭載!!
マルチアダプター・オートで最大4人同時プレイ!
MULTI ADAPTOR AUTO
SUPER Famicom
マルチプレイヤー5
対応ソフトも続々登場
手のひらサイズ世界最小
好評発売中!
マルチアダプター・オート
2~5人の多人数で対戦 オモシロさ倍増!!
希望小売価格 2,980円(税別)
12月発売予定
スーパーファミコンロムカセット
予価 8,900円(税別)
PARTY ROOM 21
㈱ヨネザワ ソフトウェア事業部 〒143 東京都大田区大森北6-1-3
TEL 03-3762-9009(直通)

アイテム完全装備(フル)。



攻略のサポートだけじゃなく、ゲームの楽しみ方がいっぱいつまっているガイドブック。さらに、新たな感動を蘇らせてくれるCD。そして、コレクターズアイテムの定番といえばテレカ! これだけ揃えれば、君はもう無敵だ!!



聖剣伝説2

CD販売元:アメリカーナ・レコード
〒134 東京都江戸川区北葛西4-13-2
TEL. 03-3878-6041

オリジナル・サウンド・ヴァージョン

聖剣伝説2のオリジナルサウンド44曲をCDアルバムに完全収録。ときには勇壮に、ときには優しく、ときには大迫力で。ストーリーを彩る数々のメロディーが、音の伝説となって、君の胸をゆさぶる。

N25D-019/価格:2,500円 **好評発売中**

聖剣伝説2

オリジナルテレカ

聖剣伝説2のイラストがテレカになった! ファン必携の一枚。

価格:1,200円
(非課税)



好評発売中



聖剣伝説2

基礎知識編

武器、防具、魔法、精霊やモンスターのデータを満載。キャラクターの紹介やバトルアドバイスも掲載したデータ・ガイドブック。

B6判並製
定価:750円 **好評発売中**



聖剣伝説2

冒険ガイドブック

多数のビジュアルとやさしい解説で、初心者にもわかりやすい攻略の必須アイテム。折り込みマップ 16ページ袋とじ付。

A5判並製
定価:800円 **好評発売中**



聖剣伝説2

完全攻略編

完全攻略への道すじを詳細に解説。GBの聖剣伝説で大好評の特大ワールドマップ付のストラテジー・ガイドブック。

B6判並製
定価:900円 **9月下旬発売予定**

NTT出版インフォメーションサービス
Information Service

攻略本や、CDの情報を電話でキャッチ! 内容は隔週月曜日に変わります。電話番号はよく確かめて!
TOKYO:03(3459)9999/OSAKA:06(371)9999



KOEI
SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO
SUPER FAMICOM
スーパーファミコンマウス対応
MEGA CD
本日
スーパーファミコン版
発売
5000万!
光栄太郎
30594万
大和
西谷
伊元
青鹿毛 3歳牝
大容量16メガの本格派
Winning Post
ウイニングポスト
競馬シミュレーションゲーム
ハンドブック
スーパーガイドブック
スーパーファミコン
MEGA-CD共通対応
シブサワ・コウ編
Winning Post
ウイニングポスト
競馬シミュレーションゲーム
●スーパーファミコン版:12,800円 ●メガCD版:9,800円 9月17日発売予定!!
●スーパーガイドブック:1,200円(税込)●ハンドブック:2,000円(税込)

きみが育てたこの馬が、世界の頂点に立つ！

自分の馬が育つ喜び、勝つ醍醐味……ブリーダー体験からレースの駆け引きまで存分に楽しめる競馬ソフトが登場！
わかりやすい操作で、しかもドラマティックに競馬の世界をシミュレート——だから初心者も競馬通も大満足。
再現される競馬世界はどこまでもリアル。サラブレッドを巡る人間模様、大迫力のレースシーン——
まさに競馬ゲームの最高峰!!馬主の感動がここまで伝わるソフトがあっただろうか？



ゲームの特色

- 自分で競争馬をつくり、血統を残す「ブラッドスポーツ」としての競馬をリアルに再現。このソフトならではの「競り」も、強い馬を手に入れる重要なポイントだ。
- レースは最大12頭立ての手に汗握るアニメーション。もちろん馬券の購入もできる。
- 調教師、厩務員、騎手……さまざまな人々との交流が熱いドラマを展開。
- 用語がわからない人々のために「競馬用語事典」。特に重要な200語を解説、初心者も安心。

■テレホンサービス:KOEIの最新情報をお知らせしています。045-561-1100(パソコン専用) 045-561-8000(TVゲーム専用)
■お求めは全国のパソコンショップ・デパートで。お近くに取扱店がない場合は、通信販売をご利用ください。全商品のお取扱いをいたします。お問い合わせはユーザーサポート係(Tel.045-045-561-6861)まで。
■当社は当社が著作権を有するソフトウェアの複製行為、及び賃貸(レンタル)について、これを一切許可しておりません。
■<メガCD版>この商品は、㈱セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA CD 専用のソフトウェアとして、自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです。
■スーパーファミコンは任天堂の商標です。
■価格には消費税は含まれておりません。

株式会社光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861㈹

KOEI

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

「国盗りゲーム」の醍醐味、ここにあり！



不朽の名作、あの大ヒットソフト『信長の野望・全国版』がついにスーパーファミコン版で帰ってきた!!
シンプルにして奥の深い展開は、まさに歴史SLGの原点。
さらにシナリオを2本追加し、グラフィックもパワーアップ、
加えてマウス対応だから操作性もバツグンの親切設計。
これをやらずして歴史シミュレーションゲームは語れない!!



好評発売中!!

帰ってきた全国版！

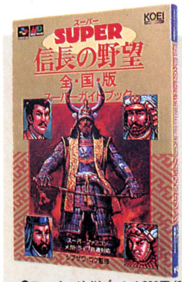


歴史シミュレーションゲーム

スーパー SUPER 信長の野望 全・国・版

SUPER Famicom スーパーファミコンマウス対応

●スーパーファミコン版：8,800円 ●メガドライブ版：8,800円 9月15日発売！



●スーパーガイドブック：1,200円（税込）

光栄オリジナルBGM集Vol.8
スーパー信長の野望・全国版
太閤立志伝
スーパーファミコンが奏でる響きをそのまま再現。
オリジナル音源で全曲完全収録。
戦国覇者の熱き叫びを聞け！
（楽譜付）
●CD：KECH-1048：2,500円（税込）

9・26 発売予定

通信販売 お近くに取扱店がない場合は、通信販売をご利用ください。全商品のお取扱いをいたします。
お問合せはユーザーサポート係（TEL.045-561-6861）まで。


KOEI
Nintendo GAME BOY
キッチンのエイリアンをやっつけろ!
大事なおやつを狙ってくるあいつ、ゴキブリ。
もう、ゼッタイやっつけてやる!!
——ケンとリリーが知恵をしぼってゴキブリ退治。
ほうきやスリッパで叩いたり、ホイホイに追い込んだり。
ニュータイプのパズルゲームで、
キミもあいつらに挑戦だ!!
リリー:退治するには頭を使わないとね。
あいつらの動きを読むのがポイントなのよ。
うまく自分で行動してホイホイに追い込むの。
もし叩くならほうきがいいな。
遠くにいても叩けるもん。
ケン:やっぱりスリッパでパシン!が一番。
火炎放射もメチャクチャ強力だけど、
ゴキブリをうまく並べないといけないし……
100面クリアはけっこう大変かもね。
ポップなキャラが大活躍!
ひと味違う パズルゲーム
ホイホイ
ゲームボーイ版
10月発売予定
◎標準小売価格:4,800円(税込)

KOEI

あらゆるジャンルで勢ぞ

9月下旬刊行予定

ファンのパワー爆発！投稿本第3弾。

光栄ゲームパラダイスVol.3.0

人気爆走中の投稿マガジン、ついに3度目の登場！
〝食＆学園祭〟をテーマにおなじみキャラが大暴れ。
人気コーナーもますますヒートアップ、
これはもはや投稿戦国時代の到来だ!!

●AB判　定価八八〇円

求ム投稿
第4号に向けて大々的に投稿募集中。
光栄ゲームをネタにした、イラスト、コミック小説何でもOK！

9月下旬刊行予定

合戦に探る最強軍団の秘密！

信長の野望 合戦事典 信玄VS謙信

シブサワ・コウ監修

戦国最強武将とうたわれる武田信玄と上杉謙信。
その強さの秘密を、合戦データの分析から明示する。
従来の定説を超えて、戦略・戦術を徹底解剖！

●A5判　定価一、八〇〇円

9月下旬刊行予定

涙と笑いの競馬バラエティー

夢はターフを駆けめぐる

光栄出版部編

競馬ゲームにのめり込んでいるキミも、
毎週馬券を買うアナタも、一度読んだらもうトリコ！
初心者から勝負師まで楽しめるファン必読の書。

●A5判　定価一、二〇〇円

〈歴史人物笑史〉

爆笑三國志4

シブサワ・コウ編

新しい三國志の定番がこれ！
皇、唐沢のイラストも嬉しい、
絶好調のシリーズ第十二弾。

●B6判　定価一、〇〇〇円



爆笑新選組

●B6判　定価一、〇〇〇円

爆笑水滸伝

●B6判　定価一、〇〇〇円

9月下旬刊行予定

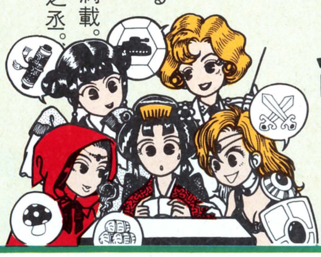
「用語」を探ればゲームが見える！

ごくらくゲームワード

山猫有限会社編

「クソゲー」「ダンジョン」
「ボスキャラ」……
誰もが一度は聞いたことのある
ゲーム用語をネタに
ゲーム論からバカ話、裏話まで満載。
イラストは人気絶頂の水玉螢之丞。

●A5判　定価一、三〇〇円



ロッキー&バビィの麻雀大会へようこそ

馬場裕一＆
ロッキー堀江共著

●A5判　定価一、二〇〇円



シミュレーションゲーム SLG解体新書

多摩豊・著

ゲームデザイナーへのインタビューと分析を通じて、
ゲームの本質を見抜く。

●A5判　定価一、八〇〇円

CDドラマコレクションズ三國志DX 1

五虎大将と伏龍・鳳雛が勢ぞろい！

結集編・五虎龍鳳之巻

奇しき運命に導かれ劉備のもとに集う、輝ける星たち。
諸葛亮の独白でつづる、感動無限のエピソード集。

KECH-1043
価格3,000円

CAST

劉備……古谷　徹	趙雲…草尾　毅	黄忠…青野　武
諸葛亮…塩沢兼人	曹操…銀河万丈	龐統…古川登志夫
関羽……堀　秀行	賈詡…戸谷公次	馬超…神谷　明
張飛……玄田哲章	魏延…田中亮一	他





好評発売中
CDドラマコレクションズ
三國志
———封入特典　シングルCD　以下続巻リリース予定　各3,300円

五．関羽雲長之巻　KECH-1041
六．周瑜公瑾之巻　KECH-1042

■販売：ポリドール株式会社（CDのみ）。
■定価は全て税込みです。
■お求めは全国の書店・レコード店にて。

ろい、KOEIの書籍・CD。

歴史小説の大家ふたたび！待望の書下ろし長編

信玄上洛

歴史ifノベルズ

童門冬二・著

9月下旬刊行予定

信玄、武田幕府を開く――!? 風林火山の旗を打ち立て、甲斐の虎が京に迫る。石山本願寺、西国大名、甲賀忍者らを従え、信長に挑む信玄の野望とは? リーダーの条件を満たす東国の雄、ついに動く。

●四六判上製　定価一、五〇〇円

中国通の著者がおくる新たな「赤壁の戦い」

超・三國志 赤壁秘話

歴史外伝シリーズ

今戸榮一・著

曹操編

曹孟徳痛恨の火攻赤壁――人間ドラマを通じて彼の意外な面を探る。

●四六判上製　定価一、五〇〇円

呉臣編

9月中旬刊行予定

赤壁を制した頭脳集団。それぞれの思惑を活写するシリーズ第四弾。

●四六判上製　定価一、五〇〇円



『放浪の子竜―趙雲』読者待望の続刊!!

天翔の騎士―趙雲

大場惑・著（三國志武将列伝）

9月下旬刊行予定

長坂坡に見失った幼主・阿斗を救わんと趙雲が単騎で大軍の中に躍り込む。はたして阿斗を救えるのか――!? 勇将・趙雲の姿を新しい視点で描く。

●四六判上製　定価一、五〇〇円

人中の鬼神 呂布

中井紀夫・著

●四六判上製　定価一、五〇〇円



二十面相VS小林少年―カルト第3弾！

少年探偵団の謎

「明智探偵事務所」を探偵する会・編

9月下旬刊行予定

小林少年は何歳? 学校に行かなくていいの? 誰もが胸躍らせた乱歩の世界に迫る、噂のカルト本。〔光栄カルト倶楽部〕

●四六判　定価一、二〇〇円

TVヒーローに挑む

悪の秘密結社の謎

地球の平和を守る正義市民協会・編

●四六判　定価一、二〇〇円



小説三国志の謎

黄巾イレギュラーズ・編

●四六判　定価一、二〇〇円





CDドラマコレクションズ三國志DX2

三國志満漢全席スペシャル

これが三國志初、お笑いバラエティCDだ！

メインキャラ総出演のコント、生トーク「劉備の部屋」など盛りだくさんの内容。秘密の世界があなたを待っている!!

KECH-1044
価格2,700円



通信販売　お近くに取扱店がない場合は、通信販売をご利用ください。全商品のお取扱いをいたします。お問合せはユーザーサポート係(TEL.045-561-6861)まで。

株式会社光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3


ASCII
月刊
アスキーコミック
9月号
好評発売中!
(毎月19日発売)
特別定価 380円
このてごたえ、大物か!?
夢のコンビが贈る連載第3回!
ウィザードリィ外伝II
黄泉の覇王
ベニー松山/池上明子
短期集中連載、最終話
MONSTER MAKER学園!!
九月姫
山陰編、ついにクライマックス!!
戦え!筋肉番長
加藤礼次朗
パソコンゲーム版も近日発売決定
DIFFERENT REALM
夢幻の探索
北川 直/藤村文彦
真夏の前後編スペシャル!!
がらくた屋まん太
能田達規
読み切り連載サイコアクション
めんたるダイバー
こやま基夫
桐生と九郎に強力ライバル
BRAKE-AGE
ブレイク・エイジ
馬頭ちーめい
強力連載陣
真・女神転生 鈴木一也/御祇島千明
プリンセス・ミネルバ 舞阪 洸/竹邑真字
コミカルモンスターメーカー2 虎向ひゅうら
DAIHONYA とり・みき
ダンジョン退屈男 渡辺電機㈱
しましま曜日 竹本 泉
吉田戦車のニューボンボン
水玉螢之丞
羽生生純
夏の特別付録
別冊コミック
よりぬきのんきな父さん
桜 玉吉
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977 株式会社アスキー
※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで官製はがきにてお申し込みください。


ASCII
ASCII COMIX
好評発売中!
プリンセスミネルバ 1
「自分の親衛隊が欲しい」ミネルバ姫のわがままにウィスラー城は大騒ぎ!!
舞阪 洸/竹邑真宇 定価580円
Princess MINERVA
わがままましませんか?
いつみのわがままはちょっと怖いぞ……勇者のアルバイター佑(談)
市川みなみ
定価580円
遥かなる異郷ガーディアン 2
好評発売中!
ウィザードリィ・コミックス❶
アスキーコミック編集部編 定価980円
科学少年01くん
永野のり子 定価580円
HINAKO!!!(ヒナコ!!!)
山本貴嗣 定価580円
キャプテンハーレイ
みんだ☆なお/豊島ゆーさく 定価580円
ウィザードリィV メイルストロームの彼方
竹内誠/しのざき嶺 定価640円
METAL MAX2 スーパーコレクション
山本貴嗣/夏元雅人/岡田敦志ほか 定価640円
プリンセスメーカー 王女様になりたい
此路あゆみ 定価780円
凱羅❶古都発動篇 ❷古都因縁篇
板橋しゅうほう 定価各980円
がらくた屋まん太❶
能田達規 定価580円
真・女神転生❶
鈴木一也/御祇島千明 定価580円
大トロ倶楽部❶～❷
片山まさゆき 定価各980円
あんたっちゃぶる❶～❹
鈴木みそ 定価各980円
空間凶機デバステイター
吉田俊/やぎむら亜樹 定価580円
スーパーアレスタ
久保宗雄/岡崎沙実 定価580円
わんだりんぐWONDERLAND❶
めるへんめーかー 定価640円
遥かなる異郷ガーディアン❶
市川みなみ 定価580円
べーしっ君❶～❸
荒井清和 定価各520円
ゲーム戦士 アニマード
永井豪とダイナミックプロ 定価780円
ルナティックLOVERS
とりうみ詳子 定価580円
NESIA!!(ネシア!!)
山本貴嗣 定価580円
モンスターメーカー・ザガ❶～❹
九月姫 定価各640円
ワンダービット❶～❷
島本和彦 定価各980円
ワンダービット インサイダーケン編
島本和彦 定価980円
電子妖精 アバタモ☆エクボ❶～❷
こやま基夫 定価各980円
墜落日誌❶
寺島令子 定価780円
しあわせのかたち❶～❹
桜玉吉 定価各980円
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977
株式会社アスキー
※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで、官製はがきにてお申し込みください。



ゲーセン120パーセント活用講座

ゲームセンターってひと昔まえまでは、ムサいヤローどものたまり場だったのに、最近では、女性客やカップルがワンサカとつめかけている。そのせいか、複数が参加できるゲームが目立ってきたよね。そこで、いまどきのゲーセンの利用法を伝授しちゃおう。

ゲーセンでのデートが流行! とは言うものの

確かに最近はおしゃれで広々としたつくりのゲーセンが多くなって、カップルや女の子が増えてきている。とは言っても、よく観察してみると口もきかずにメダルゲームに熱中しているカップルとか、何時間もクレーンゲームばかりやってる女子高生が目立つんだよね。

ゲームをプレーするのって所詮は孤独な行為なのかもしれない。でも、いまどきのゲームセンターには大勢で参加できるゲームがたくさん。『ストⅡ』と『UFOキャッチャー』ばっかりやってないで、いまどきのゲーセンを120パーセント活用して欲しいのだ。



⬆相変わらず大人気のクレーンゲー。「ぜったい取ってぇ」とか女の子に言われたら、そりゃやるけど、取った人形をどうしてるかが気になる～。



⬇メダルに熱中してるラバーズも多い。並んでいっしょに遊んでてもそう盛り上がるもんじゃない。スロットやポーカーなんかはよけい孤独。

まずは占いゲームでウォーミングアップ!!

女の子といっしょにゲーセンに行ったら、まずは、相性占いでもして軽くウォーミングアップしよう。最近の占いマシンは、ひとりだけでなく複数が同時に参加できるタイプのものが増えている。

『それいけ! ココロジー』は同名のテレビ番組と同様に自分の深層心理がわかる性格判断ゲームなのだ。4つの設問の答えから、自分の表の性格に隠されたウラの性格がズバリ判断されてしまう。それ以外にも短所を指摘してくれる3つのアドバイスやいっしょにプレーした相手との相性占いもついているぞ。

『ココロジー』の場合、相性占いというより、その人のホントの性格が調べられるゲームなので、カップルばかりじゃなくて友だちどうしで試すのもいい。あえて気に入らないヤツといっしょに診断してみたら、同じ性格の人間だったなんて可能性もあるしね。1プレー300円で、2回以上続けてプレーすると200円で遊べる。4人まで同時参加が可能なので、大勢でやるほど盛り上がるはずだ。

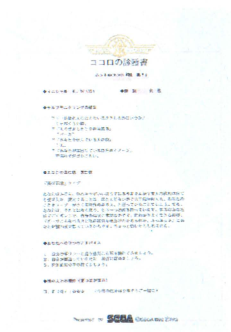
それいけ!ココロジー(セガ)





⬆➡女の子の85パーセントは占い好き(ファミ通調べ)。自分が嫌いでも占いゲーに参加すれ。

参考資料 本誌デスク 渡辺美紀の診断結果



➡3つめのアドバイスは〝世界征服の夢は捨てましょう〟。フツーこんな結果でるか?

ゲーセン 知られざるサービス①

邪魔な荷物を預かってくれるクロークサービス

ゲーセンで遊んでて困っちゃうのは、荷物が邪魔になること。ゲーセンって、ホントに荷物を置いておく場所がない。自分のバックと、さっき取ったぬいぐるみとたくさんのメダルを抱えてゲームをするのって、至難のワザだもんね。

シグマの経営するゲームファンタジアでは、各店でクロークサービスを実施している。荷物を預けておけば、ゆうゆうとゲームに熱中できるもんね。このサービスわりと利用する人が少なくて、荷物がいっぱいでゲームがやりにくそうな、お客さまを見かけると店員さんが声をかけたりもしているそうだ。ただし、実施されていないお店もあるので、このサービスを受けたい人は、メダルコーナーのカウンターで係員に相談してみてね。



⬅両手いっぱいのぬいぐるみとメダル……。これじゃあ、メダルも投入できないじゃんか!! だれか助けてちょーだい。



➡クロークでお邪魔な荷物を預かってもらえば、楽チンチン。控えのプレートを受け取ったら、心ゆくまで遊べ。

取材協力：ZYX、ゲームファンタジア渋谷店

最近人気急上昇中の対戦型エレメカ

エアーホッケーやモグラたたきタイプの、機械仕掛けのゲームマシンをエレメカという。以前はこのテのエレメカゲームは、ゲーセンの隅にちょこっとあるだけだったんだけど、最近は数も種類もかなり増えてきている。エレメカのいいトコは、ビデオゲームのようにモニター上の疑似体験ではなく、実際に身体を動かしてプレーできる楽しさ。シューティングや格闘技モンはちょっと……という人にも受けがいい。

近ごろとくに目立つのはモグラたたき系のエレメカ。とくにふたりで対戦できるものが人気だ。

セガの『ザウルスウォーズ』は、対戦型の『コズモギャングズ』って感じのシューティング。向かってくる5匹の恐竜を光線銃で撃って、相手陣にたどり着かせれば勝利となる。単純なルールだけど盛り上がり度が高いのが、ナムコの『ボタン早押し選手権』。自分の手元にあるボタンを連打してハンマーで相手を攻撃するだけ。連打のスピードがすべてなのだ。

ザウルスウォーズ(セガ)



⬅ふたりプレーは1回200円。ひとりだけでも遊べるぞ。

ボタン早押し選手権(ナムコ)





⬆➡3本勝負で2本先取したほうが勝ち。1プレー100円。女の子とやるなら、本気にならずにちっとは手加減してよね。

ゲームボーイ屋改め ゲーセン屋ケンちゃん









対戦プレーの雄といえばやっぱりカーレース

最も熱くなれる対戦ゲームはやっぱり、カーレースもの。最近ではどこのゲーセンでも、同時参加が可能なカーレースゲームがある。

なかでも人気が高いのがセガの『バーチャレーシング』。ハンドルを切るたびに、エアパックが動いて臨場感たっぷり。4種類の視点を自由に切り替えられるのが、このゲームの特徴だけど、初心者の人には3番の視点がオススメ。対戦版『アウトラン』、『アウトランナーズ』も大人気！ 通信プレーに参加して彼女にいいトコを見せろ。

バーチャレーシング(セガ)



⬅パキパキ動くエアパックが快感。1プレー200円だす。



➡豪華版の『バーチャフォーミュラ』は1プレー500円。

アウトランナーズ(セガ)

8人までOKよ



⬆『アウトラン』シリーズの最新版『アウトランナーズ』は1プレー100円。

制作者が語る㊙Point①

セガ『バーチャレーシング』メインデザイナー：名越稔洋

V.R.ボタンで視点を選んでタイムアタックするのも、もちろん楽しいですが、ヤシの木に当たってヤシの実を時間の続く限り遠くまで転がしたり、牛を山の山頂まで追いかけ回したりするのも楽しいと思います。牛は1ヵ月ごとにいろいろ変化するのでチェックしてみてください。速いタイムを出したいという人は、ドリフトで膨らむのをなるべく抑えめにして、最速ラインを覚えていくのがいいでしょう。視点は3番目のボタンが走りやすいですよ。

ゲーセン 知られざるサービス②

『バーチャレーシング』20周モード

フツーの『バーチャレーシング』は最高4周までしか走れないけれど、最高20周まで走れる耐久レースバージョンが用意されたゲーセンもあるぞ。残りタイムが最初から240秒に設定されているので、よっぽどヌルい人でなければ完走できるはずだ。1プレー300円と少し割高だけど、見かけたら、ぜひ挑戦してみるべし。



HOW TO GUN Shooting

このごろ種類も豊富になって、内容も充実してきているガンシューティングゲーム。相手と協力しながら、敵を撃ち倒すタイプのものが増えてきているよね。協力プレーモノは、これまで紹介してきた対戦モノと違って相手をフォローしたりできるので、か弱い女の子とプレーするには持ってこいなのだ。

同時プレーが可能なガンシューティングは数多いけど、なかでも人気が高いのがコナミの『リーサルエンフォーサーズ』(愛称『ピストルバンバン』)だ。ほとんどのガンシューティングが、プレーヤーの使用する銃が筐体に固定されているタイプなんだけど、『リーサルエンフォーサーズ』の銃には、1メートルくらいのワイヤーがついている。だから、手にした状態である程度自由に銃を動かせる。弾丸の補充もプレーヤーが自由にできて、かなり本格的なのだ。実写を取り込んだリアルなギャングやテロリストたちとの銃撃戦は迫力があってかなり白熱する。初心者の人とふたりでプレーする場合も、相手をかばってあげたり撃ちかたのアドバイスをしてあげたりできる。女の子にいいトコを見せるのにはもってこいのゲームだけど、たまに女の子より先にゲームオーバーになってるヤツがいるので、トレーニングモードで彼女の腕を確認してからレベル1にチャレンジせよ。

リーサルエンフォーサーズ(コナミ)

いまどきのガンシューティング



⬆ふたりがプレーしてるのは右下の筐体より画面が大きいバージョン。1プレー100円でふたりプレーなら200円。強力なウエポンがでてきたらなるべく女の子に譲ってあげよう。それでこそ紳士よねえ。



➡これがふつうの筐体。銃を持って自由に動けるから遊びやすい。夢中になってガラス激突に注意。

制作者が語る㊙Point②

コナミ開発：クリント・イーストウッド

その①　敵の出かたを知る
敵の出現パターンはゲーム進行状況で変化する。進行状況が同じなら、敵は毎回同じ出かたになる。自分の撃つペースを決めておいて、敵の出現パターンを覚えよう。
その②　無駄な弾は使わない
敵を1発で倒す。これが高得点の秘訣。気分が晴れるからと言って、乱射するのは控えよう。
その③　いろいろ撃ってみる
あちらこちらにパワーアップの武器が隠れている。また、一挙にたくさんの敵を倒す仕掛けもあるから、あちこち撃ってみるべし。
その④　刑事になりきろう

撃つときの心得

良い例



よーく狙って姿勢もバッチリ

⬆画面をよく見て、銃口をしっかりモニターに向けておくこと。

悪い例

姿勢が悪い



⬆おいおい銃をどこに向けてんの？

気取りすぎ



⬆何でもやり過ぎはみっともないよ。

パートナーを無視した点数稼ぎ



⬆だから、人のジャマをするなってってば！

ゲーセン野郎が犯しやすいふたつの過ち

ゲームをプレーしたら、ハイスコアーを取る、エンディングを見る、ボスを倒す……などを制覇しないと気がすまないのがゲーセン野郎の悲しい性である。まあね、ひとりで遊んでんなら、好きにやっていいんだけどね、お連れさんがいる場合にゃ、相手のことを気遣わないとね。

対戦モノのゲームって相手が強すぎても弱すぎてもつまんないでしょ？　ヌルい女の子相手に本気を出してボロクソにやっつけたりしないように。それから彼女の存在を忘れてひとりゲームに熱中するなど言語道断!!　気をつけよう。

本気になる



⬆女だと思って、必要以上に手を抜いてワザとらしく負けるのもナンだが、差がつきすぎてもしらけるから注意。

相手を忘れる



⬆いっしょに来てた連れの存在を忘れてゲームしてたりしたら、そのままサヨナラってことになるかも。ヤバイぞ。

ゲーセン 知られざるサービス③

メダルの出やすいビギナーズ専用台

ファンタジア渋谷店には、ふつうのタイプよりメダルが出やすくなっている、初心者専用のメダルゲームなんてのが用意されている(どうして出やすいかは企業秘密)。ただし、500枚以上のストックがある人は利用できないぞ。



多人数参加型ゲームで勝負を決める!!

ゲームボーイ屋改め ゲーセン屋ケンちゃん

最後は、多人数参加型ゲーム。カーレースゲームのように、参加者が単にスコアを競いあうだけではなく、プレーヤーどうしが協力してエンディングを目指しつつ、ハイスコアも競いあえるタイプのゲームだ。

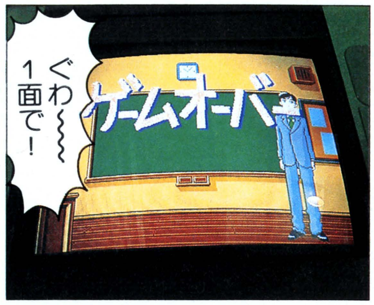
ザップの『バトルテック』は、アメリカ製の３Ｄシューティングゲーム。各プレーヤーがロボットに乗り込んで４人が１チームになってほかのチームと対戦できるマルチプレーヤーゲームなのだ。

ナムコの『ギャラクシアン³ シアター６』は６人までの同時参加が可能なシューティングゲーム。各プレーヤーが協力しあって、敵の要塞を破壊するのがゲームの目的だ。ハイスコアでクリアーできれば、ビュリホーなエンディングが見られるうえに、優越感も味わえる。女の子にいいところを見せたいなら、このゲームで勝負をキメようぜ。

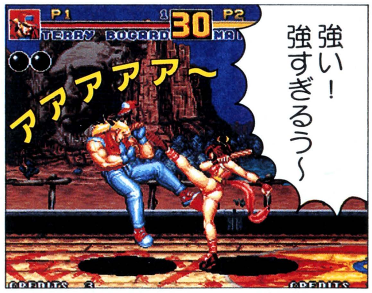
バトルテック(ザップ)



⬆１ゲーム10分間でひとり1000円とけっこうお高め。でも、休日ともなれば行列ができるほどの人気ぶりなのだ。現在、日本では横浜のトレルワン、渋谷のドクター・ジーカンズの２ヵ所にしかないという、たいへん貴重なゲームなんである。







ギャラクシアン³ プロジェクト・ドラグーン シアター6(ナムコ)

協力も大事だけどトップの座もほしい



⬆おひとり様１プレー500円なり。少少お高いけどこの映像は一度は見る価値アリだわさ。



➡でもコンティニューはなしです。みんなで力をあわせて、ガンバレ!! 小人数だとツライ。

クリアーとナンバー1と彼女のソンケイの眼差し



⬆ミッションを達成(ゲームクリアー)した場合、スコアがトップだったプレーヤーには月桂樹の王冠が表示される。ライバルが多いほど、このトップの座はうれしい。彼女のラブラブポイントもこれでアップ確実(かどうかはわからない)。健闘を祈る！

制作者が語る㊙Point③　ナムコ開発：G³ tram

基本的な操作法のことですが、トリガーのボタンは押しっぱなしでも連射できるようになっています。でも、自分で連打したほうがより多くの弾がでますから、少しでもスコアを伸ばしたいなら、押しっぱなしではなく自力で連打することをオススメします。作戦成功(ゲームクリアー)のためには何より防御を優先させること。敵の弾には撃ち落とせるものが多いので、迎撃に重点をおくとシールドの消耗を防ぐことができます。メンバー内で攻撃と防御の役割分担を決めておけば、より効果的です。

トップガンナーになるための秘訣は、他人を出し抜いて砲台などの得点の高い敵を狙うことです。とくに後半にいくほど敵の得点は高くなるので、逆転のチャンス！　友だちをなくすつもりで得点稼ぎに精を出しましょう。



ゲーセン 知られざるサービス④

遊びかたを指導してくれるインストラクションサービス

メダルゲームのなかには、スロットマシンのように単純明解なものからルールがけっこう複雑なものまでいろいろ。新しいメダルゲームが気になるけど、説明書を読んだだけじゃイマイチ遊びかたがわかんないって思っている人も多いようだ。

そういう人のために行なわれているのがこのインストラクションサービス。このサービスもファンタジア全店で実施中だ。お客さまが、遊びかたがわからないというメダルゲームについては、店員が実際にメダルを使ってやりかたを説明してくれるのだ。しかも説明の際に使用するメダルは、お店でサービスしてくれる。ただし、このサービスはメダルゲームのみ。ビデオゲームやエレメカではやってないから注意ね！



⬅最近カップルに人気の『マジックサーカス』。現われる動物の種類と帽子の色を当てる。メダルの賭けかたがけっこう複雑。



➡実際にメダルを使って、ていねいに教えてくれるのだ。知ってるクセにこのサービスを受けちゃイカンぞー。



Simulation Fiction 仮想科学小説

読切ショート・ショート『1999年のゲーム・キッズ』#24
by 渡辺浩弐

『クスリ』

スマート・ドラッグ★1980年代の後半からアメリカ東海岸のヤッピーのあいだではやりはじめた〝デザイナーズ・フード〟は、飲用することによって体内のケミカル濃度を変化させ、脳の状態＝気分を変化させる医薬部外品。〝記憶力を向上させる〟、〝やる気を起こす〟など、服用目的によって細かく分類されている。日本でも、各種ドリンク剤などファンクショナル・フード（機能性食品）が大ブームとなっている。

「あの……」

部活が終わった帰り道のことだった。僕を呼び止めたのは、となりのクラスのA子だった。

「あの……これからちょっとつき合ってくれる？」

なれなれしいその口調に、僕は少し驚いた。彼女は、べつに親しい友だちではない。いや、それどころか、まともに口をきいたこともない。名前だけ、なんとか思い出せる程度の関係だった。

思わずまじまじと見返した僕の目を見て、彼女は言った。

「やっぱりね。やっぱり、そうなんだわ……驚いちゃうのはわかるけど、大切なことなの、お願い、少しだけ話を聞いてほしいの」

なにが〝やっぱりそう〟なんだ？

しかし、彼女のせっぱ詰まった口調に、僕はただならぬ気配を感じていた。

だから、いっしょに喫茶店に入ったのだった。

そしてコーヒーも運ばれてこないうちに、突然、彼女はきっぱりとこう言った。

「あなた……本当にあの夜のこと、忘れてしまったの!?」

僕は唖然としてしまった。

あの夜!? おいおいA子とはデートしたこともないぞ。

口をぽかんと開けてしばし絶句していたら、彼女は続けた。

「じゃあ順番に話すからね、落ち着いて聞いてね」

その口調は、きわめてまともだった。べつに気が触れてるわけでもなさそうだ。

「まず、聞いておきたいの。あなた、すごくたくさん〝クスリ〟飲んでるでしょ？」

「う……うん？」

僕はうなずいた。そりゃ、今日び誰だって飲んでるだろう。

その〝クスリ〟というのは、病気を治すための薬品ではなく、脳に効く〝ケミカル・フード〟のことである。

ひと昔まえに〝スマート・ドラッグ〟という呼び名で、脳を活性化する錠剤が出現して、大ブームになった。以降、各薬品会社はこぞって研究開発にいそしみ、すごい機能を持った新製品が続々と登場したのだ。

「で、試験まえにはいつも〝ブレイン・ダイナマイト〟飲んでるんでしょ？」

「うん」

〝ブレイン・ダイナマイト〟とは、「飲んでから24時間、記憶能力が100倍になる」という触れ込みで去年、発売されたものだ。

当然のことながらこれは、学生のあいだで大ヒットした。

ほかのみんなと同じように僕も、試験勉強のたびにかならず、この大ヒット商品を愛飲している。

「あのね、あのクスリがちょっとだけ危ないって話、聞いたことあるかしら？」

「え？ ……知らないけど」

「ブレダイ飲んで勉強すると、ものすごく速く、正確に覚えられるかわりに、ときどき大事な記憶がすっぽりなくなっちゃうことがあるらしいのよ」

「……」

僕は息を呑んだ。

彼女も、しばらく黙り込んでいた。

「それで、わかったわ。知らない人みたいに無視するから、ヘンだと思ってたのよ。本当に、私とのこと、忘れちゃってるのね」

そう言うやいなや彼女はテーブルに突っ伏して、しくしくと泣き出した。

周囲の客がいっせいにこちらに注目するのがわかった。

彼女がようやく泣き止んで、またぽつりぽつりと喋り始めるまでの数分間、僕は冷や汗が脇をだらだら流れるのを感じ続けていた。

そして、今度は僕のほうがショックで泣きそうになったのだ。

「中間試験の、前々日のことだったの。だからきっとあなた、あれから勉強のためにたくさんブレダイを飲みすぎて、それであんな大切な夜のこと、ふたりだけの秘密のこと、すっかり忘れてしまったのね。そうに違いないわ。」

「あの～、その、大切な夜っていったい……」

僕はおそるおそる聞いた。

「告白したのは、私のほうだったわ。でも、それからあなた……すぐにいっしょに……うふっ」

彼女はすっかり泣き止んで、それどころか、うつむいて恥ずかしそうに笑っているのだ。

僕は頭のなかが真っ白になるのを感じた。

「……もういい、忘れたんならしょうがないわ。でも、大丈夫。私たち、やり直せるわよ」

僕は彼女の顔をもう一度まじまじと見た。

そして、半月前の〝僕〟に心のなかで、大声で呼びかけた。お～い趣味悪いぞ～いったいなんだってこんな……。

そして彼女は、きっぱりと言った。

「責任はとってね！ だって私、初めてだったんだもの……」

◆

バスケ部のキャプテンの、モテモテの彼をあの、パッとしないA子が落とした！

学校は噂で持ちきりだった。

それはこの学校の七不思議だった。私たちは早速、休み時間に彼女を取り囲んで、問い詰めた。

「あの難攻不落の彼を、どうやってくどいたのよ？ ねえ、教えてちょうだいよ」

彼女はニヤニヤして黙っていた。

「ねえってば～教えろよA子！」

「うるさいなあ、じゃあ教えてあげる。ちょっとしたアイデアなのよ…… 〝クスリ〟を使ったの」

「クスリ？ 〝惚れ薬〟みたいなものなの？」

「ばーか。そんなものあるわけないじゃん」

そしてA子は、意味ありげに、クスリ、と笑った。

CG作成／佐和健治



ガバスを集めるとアイテムがもらえるぞ。まずは下の補助券ガバスを集めよう。そして、キミの投稿がファミ通に採用されれば、メタリックガバスがもらえるのだ。応募するときは、キミの①住所②氏名③電話番号と、④ほしいガバスアイテムの番号と名前(ソフトの場合はソフト名も)、⑤同封したガバスの総額、それに、⑥答え(何月何日号のクイズか明記)を書いて、ファミ通編集部「ガバス」係まで送ってね。

ガバスシステム
GAVAS SYSTEM

今週のクイズ(○のなかに文字を入れよう)

アメリカからやってきた『FF』シリーズ最新作は?

ミスティック○エスト

1、2番のアイテムは、毎週抽選で20人に送ります。1800ガバス以上の表示のあるアイテムへの応募には、編集部から送られたメタリックガバスが必要です。補助券ガバスだけでの応募はできません。









※補助券ガバスをメタリックガバスに取りかえることはできません。

※今週号の応募の締切は1993年9月24日到着分まで!!

ARCADE MANIAC
アーケードマニアック 第132回

1979 UNIVERSAL
COSMIC GUERRILLA

文責：渋谷洋一
協力：漆原龍之介

小さくなる

ユニバーサル『コズミックゲリラ』は、'79年後半に発売された、〝ポストインベーダー〟を狙った斬新なスタイルのインベーダーゲームだ。同社前作のインベーダーゲーム『コズミックモンスター』は、タイトー『スペースインベーダー』の単なるキャラクター置き換え型で、そのゲーム性はなんら変わることのない、いわばコピーのようなものだった。だが、この『コズミックゲリラ』はハードも新たに専用設計され、ゲームの内容もグラフィックも一新されたユニバーサル渾身の作品だ。

プログラムデータ容量は『モンスター』の1.5倍に相当する72キロビット。基板にはなんと直流100ボルトが直接引き込まれ、その基板上でプラス5、マイナス5および12ボルトに変換（インテル製、8キロビットROM、2708は3電源を必要）。電源トランスが一体となった珍しいハードであった。

そしてゲーム内容だが、その構成、展開はこれまでのインベーダーゲームとは一線を画すもので、インベーダーゲームの新しい方向性を見いだした斬新なスタイルに仕上がっている。

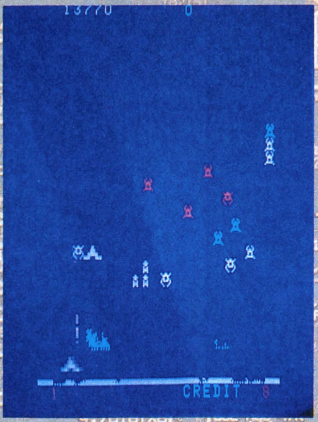
インベーダーは左右に17体づつ縦に並び、フィールド中央の2台の砲台を奪おうとじわりじわりと迫ってくる。2台の砲台周りには3層の防護壁があり、そうやすやすとはインベーダーも砲台を奪うことはできない。だが、左右からランダムに迫りくるインベーダーを右に左に撃ち分けるのは、なかなかどうして、かなり辛いものだ。

時折、1体のインベーダーがダッシュして砲台を盗みにきたり、フィールド下方に突如巨大なボスインベーダーが出現したりするという、さまざまなフィーチャーを取り入れたゲームであった。だが、このゲームでもっともプレーヤーを驚かせ、困らせたのは、3面毎におこるインベーター自体の変化であろう。

なんと、インベーダーは3面をクリアーする度に、少しづつ少しづつ、小さくなっていったのだ。

当時のインベーダーゲームは、自機の発射した弾は画面上に一発だけしか表示されない。垂直パネル上のごついボタンを押し、弾を発射。もしインベーダーに命中せずミスしたら、撃ちそんじたその弾が画面上方に消えてなくなるまで、つぎの弾は発射することができない。一発一発狙い撃つタイプのシューティングゲームでは、一発のミスはとても大きい。そのミスがつぎのショット、いやその面の展開をも大きく変えることになるからだ。

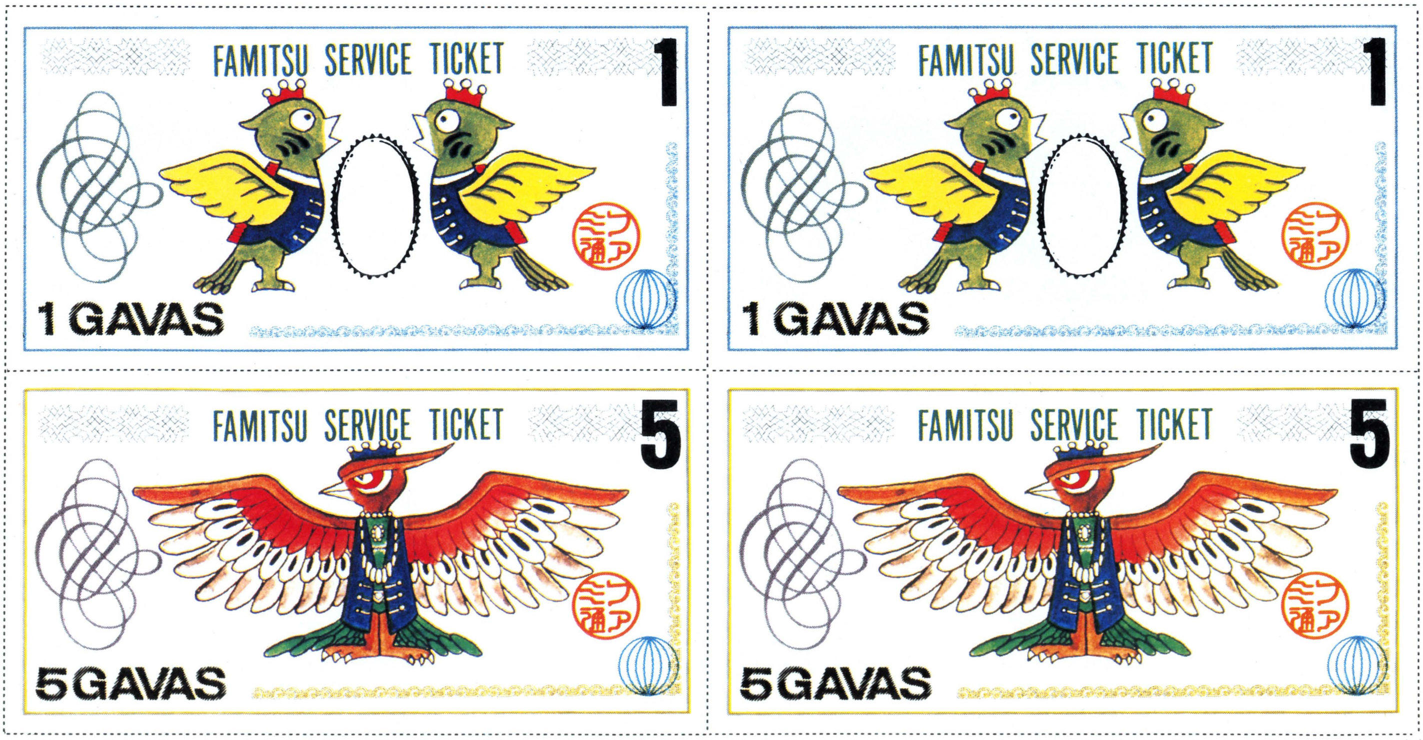
5段階まで小さくなることを確認してはいるが、その先は不明だ。



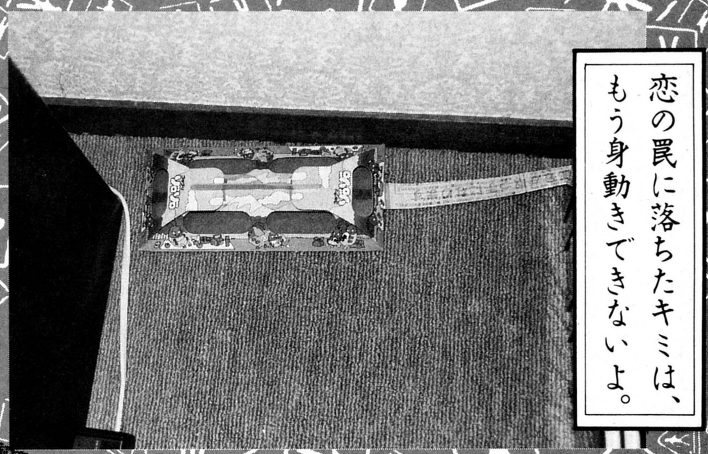
▲青いバックが鮮烈なユニバーサル最後発のインベーダーゲーム コズミックゲリラ。プログラムデータ容量は8キロビットROM2708が9個の72キロビット。



▲左右の縦に並んだ17体の迫りくるインベーダーから、フィールド中央にある2台の砲台を守り抜かなければならない。



※補助券ガバスはメタリックガバスとは取りかえられません。



恋の罠に落ちたキミは、もう身動きできないよ。

日記でこんにちは

お笑い芸人 グレート義太夫の巻

ご存知、ビートたけしのお弟子さん集団『たけし軍団』の一員。ゲームの腕もさることながら、ギターの腕前もなかなかのものらしい。一度披露してもらいたいね。

○月○日

第2回中野新橋『スーパーファミスタ』リーグ開催さる。参加選手は、らっきょ、枝豆、ラッシャー、水道橋、玉袋、そして私の7人だ。めくるめくようなトーナメントの末、「足も早いが、手も早い」でお馴染みの、ディフェンディングチャンピオンである井手らっきょ氏が堂々の優勝を決めてしまった。まるで、魂が乗り移ったかのような選手の動き、見ている我々も思わず息を呑んでしまいます。誰か芸能人のかたで、井出らっきょを完膚なきまでにたたき潰してくれるひとはいないでしょうか。

○月○日

なんとこの日は、フジテレビの23時間テレビの日。夜中の3時に『北野ファンクラブ』が終わり、そのまま高崎競馬場まで連れていかれ、朝7時30分から1400メートルを走らされました。とにかく、1日が60時間に感じた1日でした。走り終わったあと、ゲロを吐いていたダンカンさん、予想どおり100メートルしか走れなかった私、みんな一生懸命生きているんです。

○月○日

『スーパーニチブツ麻雀』に親方(ガダルカナル・タカ)の資料を入れたら、親方そっくりのヤクザみたいな似顔絵が出てきて、しこたま殴られました。ちなみに、麻雀のほうは対戦相手に恵まれて、いっきに名人位まで上ぼりつめてしまいました。いま、「あいざわきぬか」に恋しています。かわいいよ。

○月○日

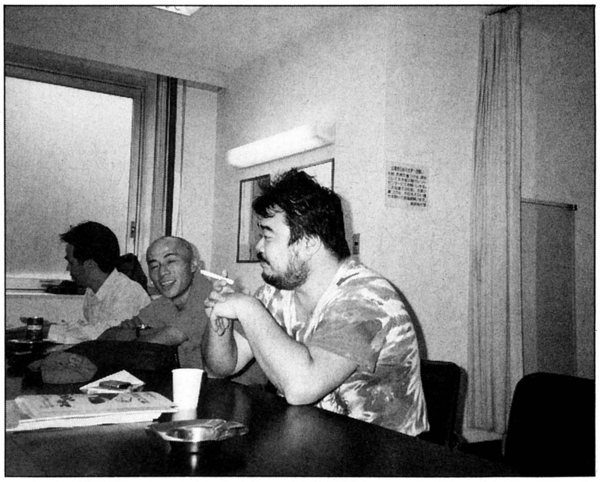
夜8時に井出らっきょ氏より電話。内容はというと、『ＦＦⅣ』について。いかに記憶力に自信があるとはいえ、円周率を全部言えるおやじじゃないんだから、そこまでは覚えてねえよなあ。しかし、こうしてみると軍団は世間から2年は遅れてるな。

○月○日

シェクター(ギターメーカー)の取材を受ける。私のことを、ミュージシャンだと思ってる人がいるのには驚いた。ギターをもらったうえに、話が盛り上がって、義太夫モデルを作りましょうとまで言われた。みんな勘違いしてるぞ！　私はお笑いなんですよ。

○月○日

第42回中野新橋『スーパー桃鉄』大会が催される。ここでも、男一匹ガキ大将の水戸のババアのように物件を買いまくるくそっぱげがいた。このつるぴか社長、まぁ買うわ買うわ、場所と物件がすべて頭にインプットされてるらしい。話を聞くと、コンピューター相手に99年をこなしているらしい。こんな毛のないおやじに負けるなんてと思ってたけど、その話を聞いてとっとと帰ってもらうことにした。ここで私は再度声を荒げて言う。誰かこの毛のない、同じ町内に浮気相手が住んでるくそっぱげを、完膚なきまでにたたきのめしてくれる芸能人のかたはいませんか？　もしいたら、ファミ通まで連絡ください。



貧乏ヒマンなし!!
じっと手を見る……。

ごはんだ！お習字
God Hand Oh! Shuji



夕日と砂浜と飛び散る汗。そして君の熱いパッションさえあれば準備はオーケーさ。さあ、カモン！

金の熱血野郎賞
2000ガバス

京都府 毛先がQ太郎

うかつに近寄れば サン電子月（感電死） by イモ㊫トリオ

名曲『ハイスクールララバイ』からの１節。フツオとヨシオはいまでもたまに見かけるが、ワルオはどこへ……？

銀の熱血野郎賞
1500ガバス

神奈川県 三葉亭玉斎

税ルーズ？ ずるいですよ 親分（Jリーグ グレイテスト イレブン）

税ルーズといえば、やはりあのプロレスラー議員さんですな。ちゃんと払わなきゃ卍固めナリよ。

夕焼けの砂浜賞
各1000ガバス

埼玉県 菊丸

笑いだす坊主（ダライアスフォース）

「南無妙法蓮華……プッ、ガハハッ！」想像しただけでもかなり怖い。

奈良県 照夫君

晴夫君（バルログ）

映画評論家は世を忍ぶ仮の姿。私の正体は……、ヒョーッ！（水野氏談）

静岡県 ロカール

oui（ウィ）悟り by 日系フランス人

フランス人でさえ悟りを開く時代になったらしい。もうこの世もダメかも。

大阪府 回転ケシゴム

外科医 VS 歯科医（スパイVSスパイ）

テメエら、戦っているヒマがあるんなら、さっさと診察してくれよ。

ラグビー部員賞
各500ガバス

離婚で独身は、心がかなりヘビーになっちゃう悲しげなネタ。きっとその人とは縁がなかったんですよ。ご愁傷さま。でもね、生きていればそのうちいいことありますよ。飯島真理サンも「シアワセを**2グラム**あげましょー」って歌ってたし。あ、それは１グラムか。まあいいじゃん、ちょっとしたミスってことで。そろそろ**ネタもつきた**ようです。では。

福岡県 ノリスケ大統領

離婚で独身（エコ・ザ・ドルフィン） by バツイチ

大阪府 てんぷら

2g（ニグラム）

兵庫県 キッド

√ くん（タルるート）

大阪府 おぼんこぼん

ネタもつきた（メタモジュピター） by プチワラ

今週のタコ殴り

三重県 北沢光平

ゲームギャー（ゲームギア） by 書き直しだ渋谷

ゲームギアで遊んでいたら、思わず叫んでしまったってワケですね 静かに頼むよ、静かに。

今週は とび出せ青春!! 熱血教師物語 特集号です



GAVAS 各500ガバス

大予言

加勢大周、新加勢大周についで、超加勢大周が登場する。

岐阜県　加勢大周太

今日の『ドラえもん』で、ジャイアンが「のび太のくせになまいきだ!!」と言う。

茨城県　ラムネ

GAVAS 各500ガバス

「旦那」「何だ?」

静岡県　加奈ちゃん

ロリコン外科医（げかい）　石井医師（いしいいし）

いい加減（かげん）　懲（こ）りろ!!

長崎県　ちまりま

野茂（のも）のものは野茂（のも）のもの

野茂（のも）のものも野茂（のも）のもの

兵庫県　負け犬ハンバーグ



GAVAS 各1800ガバス

読者の4コマ —CM特集—

熊本県　月脚健太郎

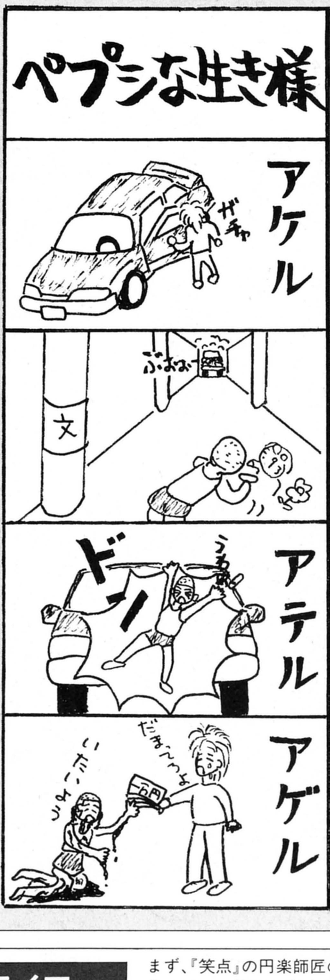
このCMが全国で放送しているかが心配。



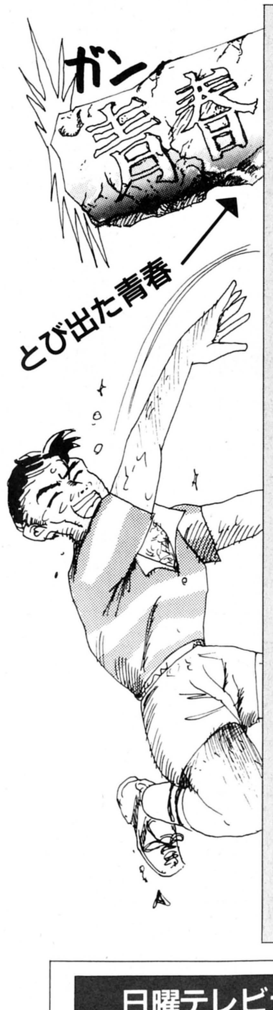
●選評「なんかなーい、なんかなーい」って言ってねェで、自分で捜しやがれっ!

神奈川県　サイボーグ歌丸FX

このネタに関する苦情などは一切受け付けません。



●選評　ペプシ愛飲委員会の森鉄舟さん、コレどうですか?「コロス……!」



日曜テレビライフ

まず、『笑点』の円楽師匠の笑顔でハートを洗い、『サザエさん』で現代のアニメ技術の素晴らしさに感動する。そして、夕食を食べながら『ヒントでピント』を見て浅井慎平に尊敬の念を抱き、『ごっつええ感じ』で心の奥に眠っていた関西系お笑い精神を呼びおこす。最後に『知ってるつもり!?』で加山雄三の腕毛の濃さに驚き、テレビの電源をポチッとオフに。今日も充実した一日だった。

熱血先生大あばれの町内会

校長先生の不安

熱血先生！　グーでパンチは体罰です。そういうことをするとPTAのババア……じゃなくてミセスがピーチクパーチクうるさいでしょ。困るんですよね、私も来年になれば定年ですから……。ここはひとつ穏便にねっ。先生がヒジョーに教育熱心なのはわかってます。えええええ。ですから、今後はパーでパンチです。ガキにはパーです。我われおとなはキャバクラでパーです。じゃ行きましょう。

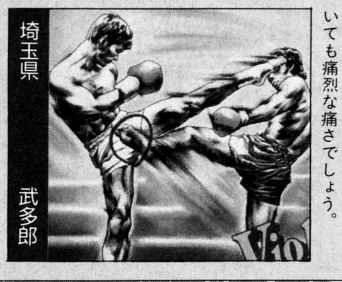
GAVAS 1000ガバス　アイドルでポン



愛知県　山下清

●選評　つぶ揃いというか、ひと山いくらというか、ふ〜ぬ。

GAVAS 800ガバス　金的



埼玉県　武多郎

●選評　ファウルカップをつけていても痛烈な痛さでしょう。

GAVAS 各800ガバス　しあわせ？



愛知県　青山法師

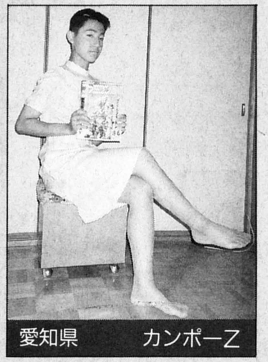
●選評　玉吉先生が混入されているカステラですか？　それより原稿を……。



新潟県　市井穴

●選評　チョリソさんに朗報！　でも栽培してるわけじゃないんだけどね。

GAVAS 800ガバス　ああっ！



愛知県　カンポーZ

●選評　カンポーZがとうとうオカマになったか。ゲロいのう。

GAVAS 888ガバス　単発イラスト道場



新潟県　コカール君ターボ



栃木県　アモイ



兵庫県　タイヨリコ

熱血先生からひと言
みんな仲よくするように！

GAVAS 800ガバス



東京都　松田憲治

"ホモコップ"活躍
同性愛殺人で名アドバイス
ロンドン

ああ〜ん

●選評　アニキなポリス。職務に忠実なのはいいけど、事件があってもあまり頼りたくないものです。

GAVAS 800ガバス

いや〜ん



深夜に走る"ホモ像"

学園祭の前夜、図書館前の通称"ホモ像"がボッキして走りまわるというウワサが。実は僕も見ました。あれは学祭の前の日のこと、みんなで帰ろうとした時、図書館のあたりで、二人組の男が肩を組んで法学部の方へ歩いていくのが見えたんです。時間は深夜、あんな場所に人がいるなんて考えられないし、あれはどう見てもホモ像です。（社会学部3回生・[redacted]くん）

大阪府　べんち

●選評　ナウなスクールはセクシャルにもリベラルなのでしょうか？　熱血先生は許しません！

ふにゃちん野郎はグーでパンチなのだ！



私の報告書





◎ここに送ったネタが町内会担当者に手直しされて載っていた。**どうもありがとう**よ。 静岡県　高田康博

◎編集協力のなかに**ベガ様の名前**がない。シャドルーが嫌いなのかな。 山形県　生ケン

◎編集部は**おれのことを避けている**ようだ。 新潟県　風っ子

◎クラスの女の子に「**しこしこ**ってどういう意味?」と聞かれたが、答えられなかった。 神奈川県　トーガ・ラマ

◎最近、本田やよいは**チョーシに**乗っている。 兵庫県　のび太

◎あと3ページで**ライガーに会える**よん。 栃木県　セフィーロ

◎**アリの巣に牛乳**を流し込んで遊んだ。楽しかったよ。 東京都　爆発ヨーグルト

◎兄のタンスのなかに『**セーラームーン』のトランクス**が入っていた。 千葉県　日本おたく党

◎そろそろ『**セーラームーン』も飽きた。**と全国誌で公言したら、数万人の男に刺されそうで怖い。もし載ったらどうしよう。お願い載せないで! 東京都　アニスファーム命

◎ゴン太君になら**あげてもいい。** 京都府　毛先がQ太郎

◎友人のSが老婆に辛くあたるのは**彼一流のジョーク**らしい。 東京都　バギーよしお



◎どうやら**人間は外見**らしい。 東京都　98式AV

◎最近『**美少女仮面ポワトリン**』という言葉を聞かなくなった。 宮城県　ワトリンポ

◎私の時間を**返して。** 新潟県　マタンキ

◎千葉麗子さんにハリセンを持たせると**危険な感じ**がする。 大阪府　べんち

◎**アルシンド**とカッパの関係は? 千葉県　いのまた



投稿のオキテ

◆突然だけど私の報告書に載ってもガバスはもらえないのでしょーか?という質問が多数寄せられている。▼案ずることはない。貴様らはただ働きだ。未来永劫にガバスはやらん。★というのはウッソよ～ん。新装開店、赤字出血大奉仕の555ガバスを贈呈しております。ジャンジャンバリバリご投稿ください。

♤またしても突然ですが、このコーナーの一部を桜番編集者が乗っ取ります。以前『しあわせのかたち』で募集した"タイトルの女性の正体を当ててシンバルをもらおう"クイズの発表をしたいと思います。正解はマンガ投稿用紙COMIC PAD の表紙のお姉さんでした。正解者のなかから厳選な抽選を行なった結果、群馬県の茂木沙苗ちゃんにシンバルを贈呈。おめでとうございます。

♀あ、もうスペースがない。
ψ写真ネタはモデルの人の承諾を得てください。絶対だからな。
□ではまた来週なのだ。

あて先は
ファミ通町内会
各コーナーまで



OH! MY GOD!!

9月17日号の美少女コレクションで、『万能文化猫娘』のキャラ名がまちがっていました。ただしくは夏目温子です。ヌクヌクファンの読者ならびに関係者の方々にたいへんご迷惑をおかけしました。海よりも深く反省するとともに、お詫びして訂正いたします。

LETTERS 伝言板

あー、あー、コホン。テス、テス、テス。ただいま誌面のテスト中、ただいま誌面のテズ戸地ゅウ♥　あぢゃ、チょっトへん……☆◎○……♀※……テス、テス。あっ、なんか直ったみたい。

12年まえ、「アイスの棒でイカダを作る！」と言っていたNくん。いま、どうしているだろうな……。（大阪府　べんち　18歳）

えーとね。Nくんがその夢を実現せんがため、いまだに努力を続けてるとしても、人が乗れるほどのイカダにはなってないんだな。残念ながら……。Nくんがアイスを無理して1日に3本ずつ食べてるとするでしょ。もっと無理して1日5本ずつってことでもいいや。そんでそのアイスの棒が幅1センチ、長さ10センチ、厚さ2ミリだと仮定すると、12年間で厚さ20センチのイカダの大きさは46.8センチ四方にしかならないんだよね。これじゃあ、いくらなんでも人は乗れないもんな。人が乗るには、最低1メートル四方くらいは必要でしょ。とすると、あと42年はかかる計算だなあ。べんちがちょうど還暦のころだから、楽しみに待ってるといいかも……。
計算好きな理系出身の編集者

コブラ返りですか。それともコムラ返りですか。
（京都府　毛先がQ太郎　16歳）

それよりも、コナカ返りは松平健のイキなステップが思い出されて吉。ツムラ返りは湯上がり爽快でこれまた吉。まあ、よくわからんけども、そのへんだ。
ロクなダジャレが思いつかなかった編集者

イザベラ永野　私の浴衣姿に。
――もっこりしない。
桃栗たき子　アタイのアロハ姿に。
――もっこりしない。
渡辺美紀　オイラの水着姿に。
――ちょっと、もっこりするけど。
本田やよい　私の看護婦姿に。
――も、もうガマンできねェ!!
（栃木県　プチワラ）

本田やよい　ちっちゃいから、こりゃダメね。これっぽち、コケシ、ミニ。なんちて。
本田やよいの名を語ってまで、ムリなダジャレをキメようとするさっきの編集者

ラクでカッコよくて儲かる仕事なんてありますか？
（北海道　糸人間）

もちろん、あるさ。それはファミコン通信のへ・ん・しゅ・う・しゃ。いま、このお返事を書いてるボクのことだよ。毎日ゲームして、たまにこんなオチャラケた文章を書いてればいいだけだから、ラクラク。街を歩いてるときに、「ボク、ファミ通の編集者なんだ」なんて口にしようものなら、ギャルたちがつかんで離さないほどのモテモテぶり。しかも金はガッポガッポ。いやあ、いいのかなあ、ボクだけこんなに恵まれてて。ハハッ！
自分で書いてて虚しくなってきた疲労こんぱい極貧のヘボ編集者

じつはオレ、ゴルゴ中3のこと好きじゃなかったから、伝言板からいなくなって「よかった」と思ってるんだ。
（東京都　うんち丸上等）

オレだ。プロの殺し屋ゴルゴ中3だ。うんち丸上等よ。上等じゃねえか。そんなにオレのことがキライなのか。じゃあ、もっとキライにさせてやるぜ。これだけは使いたくなかったが、アメリカ国防総省ペンタゴンと技術提携して10年間も温めておいた最終暗殺手段を使うしかないようだな。コードネームはズバリ、〝これだけは使いたくなかったが、アメリカ国防総省ペンタゴンと技術提携して10年間も温めておいた最終暗殺手段X〟だ。どうだ、恐ろしいだろ。まあ、土下座してお願いすれば、今回ばかりは大目に見て、許してやるぞ。
ゴルゴ中3（こおろぎ'73）



コカ・コーラの謎。知っている人は知っているかもしれな

いが、コーラのビンのある場所にウマさを示す印がついている。四角が辛口、丸が甘口、石(六角形のような印)がその中間。四角がいちばんウマく、石が2番目、丸が3番目というふうに区別されている。みんな知ってた？

（新潟県　風っ子　14歳）

へえ、まだそんなデマが流れているのか。懐かしいなあ。それはボクが小さかったころ、そうだな、風っ子くんが生まれるまえから、世のいたいけな子どもたちを惑わしてた噂なんだよね。ファンタのビンにも同じ印があるでしょ。それも同じ意味だっていう話だったな。そうか、まだみんな惑わされてるのか。

個人的には丸がいちばんウマい気がしてた編集者

ビンボー揺すりしてる人をにらんで、「止まれ!!」って思うと本当に止まります。不思議。でも止めたい人に気づかれちゃダメです。

（東京都　不明）

ビンボー揺すりしてる人をにらみつけて、「ビンボー揺すりなんかしてんじゃねえぞ、コラッ!!」と言っても止まります。不思議。

元ヤンキーの編集者

友人を集めて『ドリフ大爆笑』のオチ当てクイズをやった。正解率92.6パーセントだった。

（三重県　牛コマ500g　15歳）

その調子で今度は『サザエさん』のオチ当てクイズに挑戦するといいかも。『ドラえもん』でも可。

伝言板のオチ当て正解率はどのくらいになるのか気になる編集者

秋田県って田舎ですか？　まわりの人は田舎って言うんですけれども、どうもボクは大都会だと思うんですがね。東京の人たちも来てみなさいよ。比べものになりませんよ。

（秋田県　今しかない!!）

先日、諸事情によりクルマで日本一周旅行をしてきた。秋田県にも行ってきたけど、そのときの印象はとにかくクルマで走ってて腹の立つところだなってこと。秋田県といってもちと広いが、オレが行ったのはおもに男鹿半島近辺。あのへんはなにしろ、道が狭い。極細。国道のくせに4メートルくらいしか道幅がない。しかもその国道が住宅地のド真んなかを何度も通過してる。いつ何時、家の玄関から人が出てくるかわからない状態が続くわけね。それなのに、対向してくる秋田ナンバーのクルマは、ブラインドコーナーだろうがなんだろうが、ことごとくセンターラインを大きくオーバーして猛スピードで迫ってくる。ほとんど生きた心地がしなかったなあ。あの劣悪な道路環境に関して、地元の人々はなんの感情も抱かないものなの？　なんかオレが納得できるような弁明はない？

大阪近辺のウインカーを出さずに直前に割り込むクルマたちにも腹が立ちっぱなしだった編集者M

したい？

（愛知県 レガシーワールド）

したい？　肢体？　死体？　死体の肢体としたいなんてヤツが編集部にいるけど、危ない話になりそうなので、サラッと流してつぎにいきましょう。

肢体はピチピチに限る編集者

千代田線はチカンの宝庫です（〝チカン電車〟と呼ばれている）。ラッシュ時は必ずあう。セーラー服は狙われやすいの。チカンにあっているコを見つけたら助けてあげてね。恋が芽生えるかも。

（埼玉県　小人　15歳）

夜の10時ごろ、乗車率50パーセントくらいの電車のなかで、すごいチカンを見た。オレの隣のつり革につかまってる女性のオシリを、その後ろにピッタリとくっついた男性がサワサワモミモミしているのだ。そこは乗車率50パーセント。オレはもちろん、座ってるまわりの人からも、ドアロに立ってる人からも、その様子が克明に見て取れちゃう。女性は体をくねらせてイヤがってるんだけど、見ようによってはジャレあってるようにも見える。男性が少しも悪びれてないから、恋人どうしなのかなって感じもするんだよね。わかってるのにどうしていいかわかんないっていう雰囲気が車内中に広がって、みんなツバを飲むのもままならない状態。けっきょく、なにもしないで隣に立ってるのもバツが悪くなったので、あいだに割って入ったけどね。そうしたら男性はもちろん、女性さえもなにごともなかったようにしている。なんだったのかな、あれ。

自分の降りる駅についたら、さっさと先に降りちゃった編集者

残念!!　最初の行に戻る。

（愛知県　ドラ待ち　18歳）

いやいや、もう一度最初から伝言板を楽しめるなんて、ちっとも残念じゃないよ。またここまで読み進んだら、最初の行へ。何度もループすれば楽しさ無限大だ!!

単純おバカな編集者

たまにはおもしろいこと言ってください。

（愛知県　二川町民　17歳）

えっ？　あれっ？　いままでの返事もおもしろいつもり……あれっ？　ダメ？　ダメかぁ、ダメだよな。そりゃダメだよな。う～ん、そんなにダメか？

悩みはじめた編集者M



さきほどの誌面の乱れは、大日本印刷のしわざと判明。いつも入稿が遅れている、本ページに対する嫌がらせだった模様。いや、ウソです。すみません、大日本印刷様。ホントはボクがわざと乱しました。謹んでお詫び申し上げます。

おたよりのあて先は196ページ、伝言板係まで。なるべくはがきで送ってね。採用されたかたには、1000ガバスを進呈します。

URANAI
開運どんどんコーナー

占う人 福田有宵先生



ようやく夏も終わって、暦のうえでは秋だけど、まだまだ昼間は暑いねえ

迷える子羊救済

僕は昔からやせていて、その恥ずかしさから消極的になりがちです。身長178センチに対して、体重は57キロしかないのです。ぼくが太るにはどうすればよいのでしょう。

（鹿児島県　うんこわしづかみ！）

なかなかバランスのとれた体型です。スマートさが歓迎されるいまの時代では、気にかける必要はないでしょう。しかし、だれしもどこかしら体や心のなかにコンプレックスを有しています。ぜいたくな悩みですが、原因は好き嫌いと食事を噛まずに食べることです。下の歯の虫歯や、ストレスがたまっていることも原因です。対処策として、肉や魚などのタンパク質を十分にとり、食事はゆっくりと40回ぐらい噛むことです。そうすれば体重もつき、将来はしっかりした男性的な体格を備えることもできます。安心してください。

●読書、スポーツ、そして食欲の秋だけど、占いで消化器が不調と出ている人は要注意だぞ。

今週の運勢　9/6［月］→9/12［日］

1月生まれ　安定運。週始めは好調、週末は静かに。約束は守ろう。勉強は確実にアップする。家庭は円満。金銭も不自由はしない。異性とは紳士淑女の付き合いをしよう。4と9、青とオレンジ色、七宝焼、火曜と木曜が吉。

2月生まれ　平和主義が吉。社交面はスムース。週末は予定がある。ボーリング、散歩が良い。金銭運もまずまず。夜更しに注意。異性運はサークルなどでのデートが成功。2と7、赤と紫、財布、コマ、火曜と土曜が吉。

3月生まれ　マンネリムードで伸び悩み。改善して立ち向かうこと。週始めと週末がやや良。勉強は難問続出。金銭運はピンチ。消化不良や胃腸の痛み、妄念にも注意。3と8、青と紺色、クツ、竹笛、水曜と日曜が吉。

4月生まれ　日頃の努力が実を結ぶ。週なかばに幸運の便りあり。筋力トレーニングが吉。家庭では、日曜大工、植木いじりが良。腹下し、便秘に注意。異性は片思い。1と6、緑色とすみれ色、パジャマ、月曜と土曜が吉。

5月生まれ　社交運をエンジョイしよう。東南、西南のショッピングが良い。勉強は見栄をはらずに教科書中心に。家庭では壁のポスターや写真のもよう変えが吉。2と7、赤と白、ラジオ、はがき、火曜と金曜が吉。

6月生まれ　今週は予定変更で困る。忘れ物多い。目上や相談相手は頼りにならない。野球のナイターが吉。家庭では電化製品の故障が多い。金銭は週末が不調。1と6、赤と黒、黒い石、ビタミン、月曜と木曜が吉。

7月生まれ　出る杭は打たれる。下がっているのが賢明。友人は冷たく、誤解が生じそう。勉強は不得意科目を重点的に。スポーツは水泳が良い。かぜと下痢に注意。3と8、緑とエンジ色、アルバム、木曜と日曜が吉。

8月生まれ　交際面吉。友人の家にたむろして、バカ騒ぎするかも。勉強も友人とともにしよう。金銭運もまあまあ。異性にはグループや集会でアタックすると良い。4と9、白と緑、手紙、飛行機、土曜と日曜が吉。

9月生まれ　少し不満が出て滅入る。希望はかなわず。忍耐あるのみ。勉強はふんばらないとダウンする。金銭面では収入の見込みなし。食欲不振で夏ばて気味。3と8、オレンジ色とエンジ色、クッキー、水曜と土曜が吉。

10月生まれ　公私ともに先手必勝で進めるとき。雑用は捨てて本筋を求めること。勉強は時間内に集中して。軽いジョギングが良い。異性運は2度目のチャレンジで。5と10、白と青、植木、しおり、木曜と金曜が吉。

11月生まれ　小事でくよくよせずに目標を大きく持とう。レジャーなど友人とともに行動するとき、夜遊びはトラブルのもと。スポーツは球技が良い。視力がダウン。2と7、青とエンジ色、コイン、自転車、木曜と日曜が吉。

12月生まれ　信用と実績が表われ吉。念願の希望をかなえる条件がそろう。家庭では整理整頓を。金銭は好調。異性運は見込みはあるが、時間をかけよう。5と10、黄色と灰色、ポスター、応援グッズ、月曜と土曜が吉。

獣神サンダーライガーのトラブルスープレックス



割　ぼくは一度カツアゲにあったことがあるんですが、いつまたそいつらに出会うかと思うと、外へ出るのもビクビクしてしまいます。今度そいつらに会ったら、ぼくはどうすればいいのでしょうか？

兵庫県　殺す

途　ビクビクするのはよくないな。カツアゲするような連中は、ビクついているヤツのことを見つける嗅覚が優れているので、そんな態度をしていたらよけいカラまれてしまうぞ。街なかを歩くときは、胸を張って歩け！　それでもそいつらに会ってしまったら、負けてもいいからぶん殴れ!!　キミが抵抗することがわかれば、連中もそのうち諦めるだろう。つまり根比べだ。途中でくじけてお金を渡してしまったら、キミの負けだぞ。

宅　ぼくはアニメが好きで、よくオタクと言われることがあります。そういう風に言われると、アニメにも悪い印象が感じられちゃうし、はっきり言って人権の侵害だと思います。どうすれば、こういう風潮がなくなるんでしょうか？

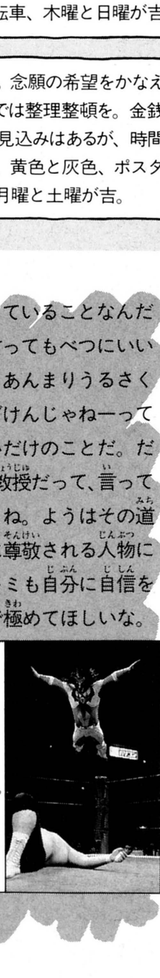
岐阜県　たのもしんすけ　15歳

馬　私も怪獣オタクだ。でも自分のことを恥じてはいないし、そういうことで人をバカにするヤツらのことも気にしていないよ。自分が好きでやっていることなんだから、人が何を言ってもべつにいいんじゃないかな。あんまりうるさく言うようなら、ざけんじゃねーって言ってやればいいだけのことだ。だいたいさ、大学の教授だって、言ってみればオタクだよね。ようはその道を極めれば、人に尊敬される人物になれるわけだ。キミも自分に自信を持って、そこまで極めてほしいな。

心技体揃ってこそ本物の自信が持てるのだ！

獣神に聞け！

キミの悩みを獣神ライガーが断つ！恋のことでも勉強のことでも、あの悩みでもオーケー。あて先はファミ通編集部ライガー係だ。いろんな相談を待ってるぜ!!



NEWS CLUB Ver.4.03



気になるCM裏の裏まで一挙大公開!!

最近、特に増えてきたゲームソフトのCM。昼夜を問わず、お目にかかる機会が多くなったよね。そこで、今回は「気になるCM 裏の裏まで一挙大公開」というのをお届けしちゃう。じつは「発売日前なので、なるべく内緒にして」といわれたCMまで紹介してしまうのダ。友だちに差をつけるチャンスかもね。

ゲームギア

by セガエンタープライゼス

高橋由美子ちゃんのＣＭでおなじみの、ゲームギア。

最初に出てくるモノクロアップは、タマラなくかわゆいよね。

このＣＭは、最後にセットで出てくるソフトが、数種類あるのは知ってた？『ぷよぷよ』とか『ソニック』とか……。そんでゲームギアの画面が、大写しになっているときに、どんなゲームが出ているか全部わかった人はいるかな？随分多くのソフトが、わずか30秒のなかに登場してるんだよね。今度見る機会があったら、要チェック。





➡そして登場、カラフル由美子ちゃん。ポップな服もＧＯＯＤだね。

⬆イキナリのどアップ由美子ちゃん。ドキッとした人もいるよね。



⬅コレが、「何があるかな」画面。オンエア中に言えたら大したもの。

⬇これは、なぞぷよバージョン。あと、『ソニック２』のもあるよね。



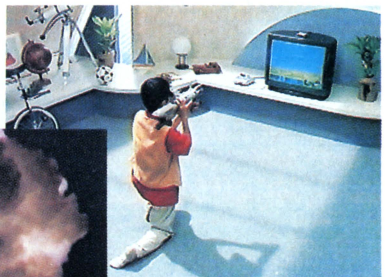
メモ
『ゲームギア』セガ・エンタープライゼス
発売中　定価19800円

スーパースコープ

by 任天堂







あれは何だ!!





ヨッシーだ！

「今度のマリオはスーパースコープで決まりだね」、というわけで、映画のシーンをふんだんに使ったスーパースコープのＣＭ。

おなじみクッパをやっつけるために、マリオとルイージの活躍が目白押しだよね。ＣＭで使用されているゲームソフトは『ヨッシーのロードハンティング』で、テレビではよくわからないかもしれないけれど、攻撃されたヨッシーの顔ったら、何とも情けなくて笑っちゃうよ。でも可愛いくて楽しいこのゲームは、そろそろ友だちの間で、買った人が増えてるころかな？

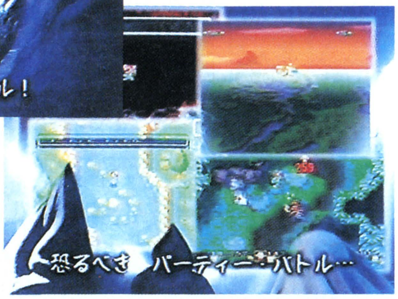
メモ
『スーパースコープセット』任天堂　発売中
スーパーファミコン専用　定価9800円［込］

聖剣伝説Ⅱ

by スクウェア



⬇キンチョー感が走るCMに、何度見ても釘付け状態。でも最後にふるえる配下がカワユく見える。



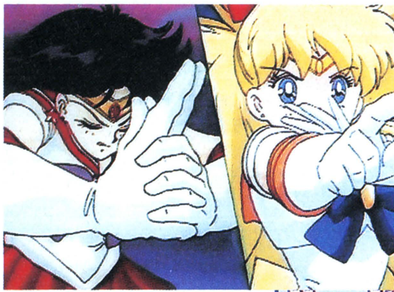


やっと発売された『聖剣伝説Ⅱ』。CMを初めて見たときは、思わず「ゲッ！」とか、言ってしまった人もいるんじゃないかな。ちょっとグロいもんね。でもコレは、ボスが配下を集めて、新しいモーションバトルに気をつけろ、と警告を与えているシーンを、臨場感タップリに表現したものなんだって。敵が主人公になってるCMって今までになかったよね。そういう意味でもこれって今回いちばん珍しいCMじゃないかな？

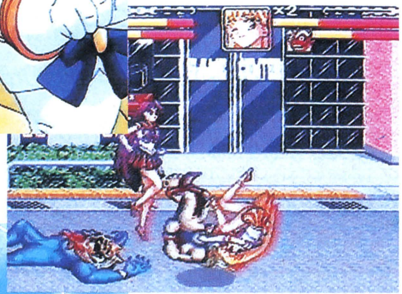
メモ
『聖剣伝説Ⅱ』
スクウェアより発売中
スーパーファミコン用ソフト
定価9800円

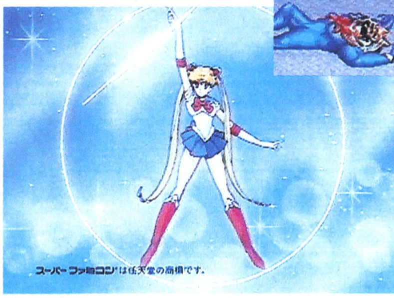
美少女戦士 セーラームーン

by エンジェル



⬇よーく見ると、逆さになっても垂れない髪が不思議議だぞ。





メモ
『美少女戦士
セーラームーン』
エンジェルより発売中
スーパーファミコン用
ソフト
定価9800円

「買わなきゃ、オシオキよっ!!」との声に、思わず「は～い！」と応えてしまいそうなこのCM。なかでもアニメーション部分では、強いうさぎたちが大活躍!!　思わず見とれてしまうよね。もちろんゲーム部分の彼女たちもプリティー。ゲームセンターの前や、美味しそうなケーキをバックに戦っているところが、たった15秒のなかにギッシリ詰まっている。実際のテレビ番組を見るよりも数倍めまぐるしく動く画面は見るほうも超忙しい。でもかわいいから許しちゃう。

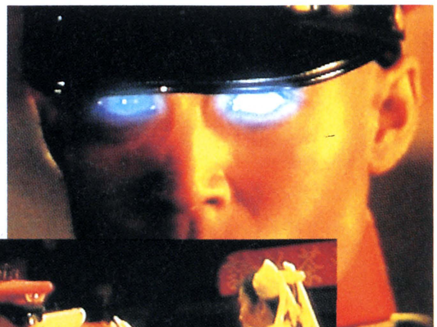
ストリートファイターⅡ ターボ

by カプコン

このハクリョク！









筋肉少女帯の曲で始まるこのCM。いつになく厳しい顔のみんながリリしいぜ!!　と思ったら、ロケは何とチェンマイ。海外ロケともなると、意気込みも格別なのかも。

設定は、1年間精神を鍛えた春麗たちが新たな必殺技を身につけて旅に出る……といった感じ。

月夜のシーンでは、本物の月を待って3時間がかりでタイミングをはかったり、スコールや大量の虫にあったりと、ハプニング続きだったそう。また筋肉モリモリのガイルは、現地の子どもに大人気で周囲は遊び場状態だったとか!?

➡チェンマイロケは、この大きな月のためか!?

⬆よく見れば、海外ってワかる気もするよね。

メモ
『ストリートファイターⅡターボ』
カプコンより発売中
スーパーファミコン用ソフト　定価9980円

眠れぬ夜の小さなお話

by アミューズ

ネコクンをはじめ、キャラクターがみんなのまえに勢ぞろいして、見ているだけで、カワユサがほんわか伝わってくる『眠れぬ夜の小さなお話』のＣＭ。バックで流れている曲は、ゲーム内とＣＭでしか聴けない、原由子さんの未発表曲なんだよ。ちょっと必聴だね。ゲームの方も、もちろんＣＫ以上の出来で、とってもあたたかい気持ちになれる、と大好評。今度はマーティー版も出るらしいよ。









心に優しいCMだよね

メモ 『眠れぬ夜の小さなお話』アミューズ　発売中ＰＣエンジンスーパーＣＤ－ＲＯＭ² 定価6800円

ゼルダの伝説 ～夢をみる島～

by 任天堂

不思議な歌が、耳から離れない『ゼルダの伝説～夢をみる島～』。不思議といえば、人形が出てくるのも不思議だ。まるで某局の人形劇のような……。実際人形は有名な劇団を使っているらしいし、な、なんと、あの海はサイパンなんだって。本当にサイパンまで、人形を持ってロケーションに行くなんて、スゴすぎるっ。でもそんなお遊び感覚で、こんな素敵なＣＭが作れるっていいよね。







メモ 『ゼルダの伝説～夢をみる島』任天堂　発売中 ゲームボーイ　定価3900円［込］

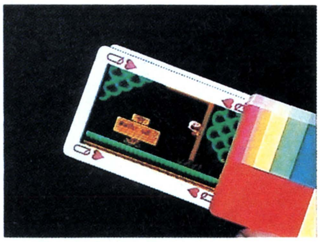
FC原人

by ハドソン



ボンバーマンが、すっかり顔になった「買わなきゃハドソン」のテレビＣＭ。そのなかでも、一見すると、ゲームＣＭとは思えない『ＦＣ原人』の映像。まるでトランプマンでも出てきそうな、このＣＭでは、カラフルなカードをシャッフルすると、ゲーム画面が登場する……といった凝りよう。ファミコンだって、こんなにカラフル!! といったことを表現したこのＣＭ。ゲーム同様にコミカルで楽しいね。

メモ 『ＦＣ原人』ハドソン　発売中 ファミコン　定価5800円







4秒＝14時間!?

発売寸前の、『トルネコの大冒険』。ＣＭはもうみんな見たよね！ コレはねぇ、見てのとおり粘土で作ったキャラクターなワケで、１日に撮影できたのは、わずかに、25カット、４秒分。スライムが殴られるシーンなんて、２日がかりで撮った計算。タメ息ものの根性に拍手なのだ!!

30秒シアター

『トルネコの大冒険』のＣＭは全部30秒モノ。ナゼかというと「ＣＭだからと、画面映像だけではつまらない。トルネコを知らない人にも理解できるよう、ＣＭにストーリー性を持たせました。(チュンソフト　中西氏談)」だって。こりゃ～30秒間まばたきしないで見なくちゃってカンジ。

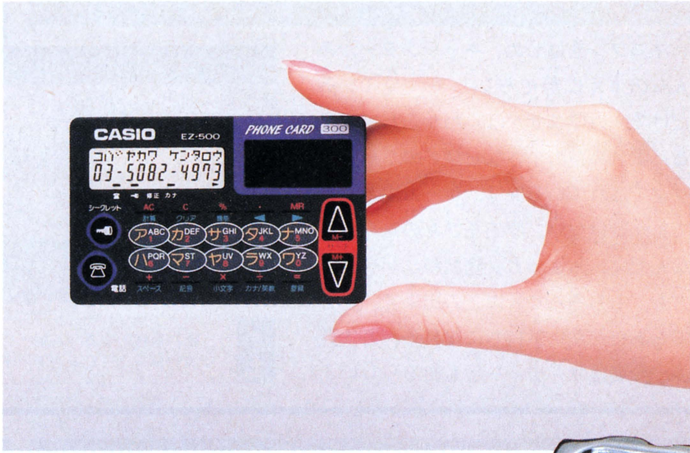


NEWS CLUB Ver.4.03

Goods

昔は音楽を聞くのはレコードやカセットテープだった。だけどいまではCDやLD、DAT、MDなどといった、より高音質のソフトがたくさん登場してきている。しかも形がコンパクトでカッコイイなんてことになっちゃうと、こりゃもうレコードにとってはたまんない。みるみるうちにレコードは世間から消えていった。

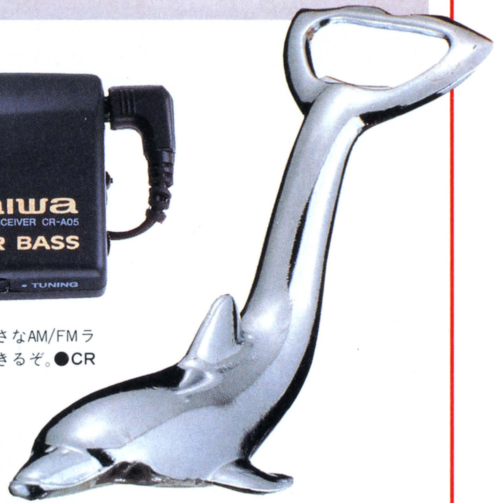
すべてのレコードはCDに駆逐されてしまったのだろうか？ 昔はてんとう虫の形をしたレコードプレーヤーなんていう、妙に味があるものまで存在したのに。と思ってレコードを聞いて(使って)いる人を捜してみたら、いました。それはラップをやっているラッパーさんとディスコのDJさん。あのレコードをキコキコやって音を鳴らすのは、CDじゃちょっとできないよね。でも、てんとう虫のCDプレーヤーっていうのも、何かサイバーなカンジで見てみたいぞ。



➡本体の厚さが1.4ミリと超薄いのに、何と300人分の電話番号が記憶できるというカードサイズの電子電話帳だ。コイツは電源がなくてもデータを記憶しておけるメモリーを採用しているというスグレモノだぞ。**●フォンカードEZ-500　5900円　カシオ計算機　☎03・3347・4811**



⬆手のひらにスッポリと収まるサイズの小さなAM/FMラジオだ。ポケットやバッグにも楽に収納できるぞ。**●CR-A05　アイワ　☎03・3827・2370**



➡実用性とインテリアの両方を兼ね備えた、イルカの形がカワイイ栓抜きだ。飾っておいてもいいよネ。**●ドルフィン栓抜　700円　東急ハンズ池袋店　☎03・3980・6111**



⬆潮の干満の時間を知ることができる機能の付いた時計だ。さらにアラームを初め、カウントダウンタイマーや温度センサーも装備されているのだ。さらに時計本体とはべつに、方位磁石も付いている。**●TIMEX BLAZER　16500円　ティーティーアイ　☎03・3833・0971**



➡フジカラーの使い捨てカメラ〝写ルンです〟専用の水中撮影用ケースだ。フィルムの巻き上げやフラッシュの充電などがコイツを付けたままできるぞ。**●潜ルンですS8　7千800円　ユーエヌ　●03・3866・0195**

VERY GOODS

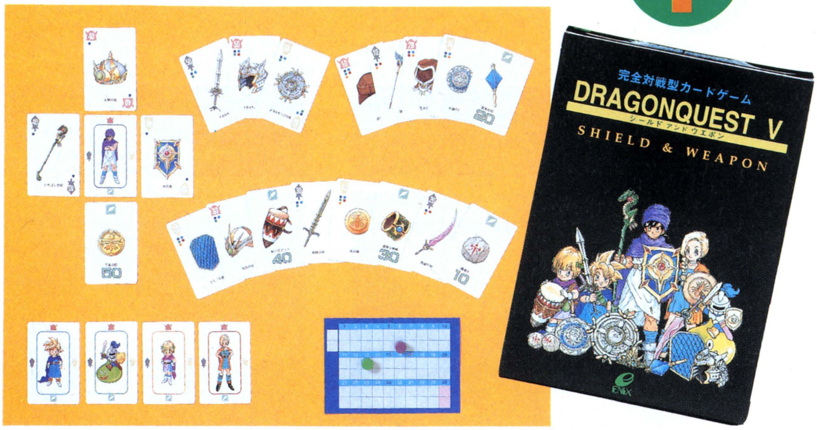
手軽でコンパクトで高音質!!

現在、市販されているCDには、録音をすることができないよね。でも、このMD(ミニディスク)ならそんなにお金をかけないで、しかも高音質の音を録音することが可能なのだ。まぁ、録音できるMDデッキを買うのにはかなりお金がかかるけど、CDなみの高音質を、そのまま録音できることを考えれば安いよね。





⬆録音することまでできちゃうMD、これからはMDの時代かな？　**●録音用ミニディスクMD-60V　1400円　日本ビクター　☎03・5684・9311**



⬆大好評の『ドラゴンクエスト』カードゲームシリーズに、完全対戦型のふたり用カードゲームが登場したのだ。ゲームに登場するキャラクターカードは５種類。カードに武器や防具のアイテムカードを組み合わせて、装備の強さを競い合うゲームだ。**●ドラゴンクエスト対戦型カードゲーム　シールド＆ウエポン　1500円　エニックス　☎03・3369・9401**



➡鉄道模型は高くて、いろんなものを買わないといけなくて、なんだか難しそう……、っていうイメージがあるよね。でも、このマジックトレインセットはそんなことはないぞ。なんてったって汽車とレールが最初からセットされているので、ただレールを組み合わせて電源を入れるだけで、カッコイイ汽車がキミの部屋を走っちゃうのだ。**●マジックトレインセット　18000円　モデルバーン　☎0727・57・7482(宝塚本店)　☎045・316・6708(横浜店)　☎052・671・0078(名古屋店)　☎03・3473・7807(東京店)**



⬅コイツの関節部分はすべて可動するので、付属のスタンドを使うとアクションポーズを取らせることができるぞ。コアファイターも付いてるよ。**●1／144Ｖダッシュガンダム　700円　バンダイ　☎03・3847・5116**

⬇バーコードを利用して、おみくじや星占い、トランプ占いなどで、運勢や金運などの４つのテーマを占うことできるコンパクトだ。**●バーコードコンパクト　パルパル　6800円　トミー　☎03・3693・8630**



➡今回のロータスはシャーシに新しいダンパーを採用していて、車体の動きを完全に制御しているのだ。また、強力なモーターは車体の中央にセットされ、車体の重量バランスを整えているのだ。●１／10電動ＲＣカー・ロータス107Ｂフォード　１万２千円　田宮模型　☎054・286・５１０５



前ちゃんの返す軍配四十八手

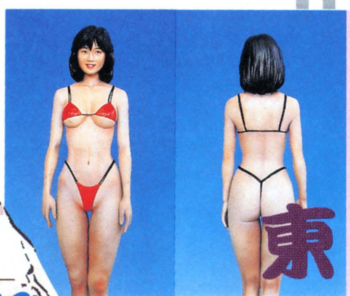
前ちゃん＝本名：前田靖幸。今回は精巧なおもちゃ２体にオドロキを隠せないおもちゃ知識人である。



西

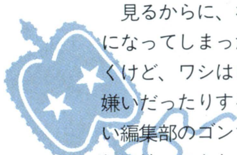
●シュニッツァーＢＭＷ　Ｍ３（完成品）２千500円　大型模型店、百貨店で購入できます。





東

●吉田優恵・15歳（キット）生写真付き　４千800円　レッズ　☎03・３８６３・０５７６



見るからに、なんだか妙な対戦になってしまった。さきに言っとくけど、ワシはロリータものが大嫌いだったりする。そうと知らない編集部のゴンちゃんがウハウハ顔で持ってきたのは『吉田優恵・15歳』。（スゲー商品名だな、しかし）なんでも、本当の女子高生をまんま６分の１にモデル化したらしい。確かに精密模型（スケールモデル）である。塗装の資料＆イマジネーションをかきたてるためにオマケで付いている３枚の生写真というエサに、どうやらゴンちゃんもひっかかったようだ。

さて、対するはワシが10年程まえから収集してやまない『ヘルパ』の87分の１カーシリーズだ。全長３、４センチ！　で、この細密さはドイツの職人ワザ。これで鉄道模型(HOゲージ)の情景に、ただポイッと置くために作り出されたという。ほかにバイキングとか、リエッツェというブランドも有名。

まぁ、模型の存在って人間のないものねだりの精神とか、なにかをより良く理解しようといった欲で支えられているようなものだから、なにをテーマにするかは自由だよね。でも、ワシは人形にほおずりするなんてできんなぁ絶対！

さて、この勝負。〝小股すくい〟とか〝押し倒し〟なぁんて決まり手がぴったりくるねぇ……、などと考えてるワシが、ひょっとしたら『吉田優恵』に負けたのかしらん。

Compact disk

井上陽水
UNDER THE SUN



●フォーライフ／9月15日発売／3000円［込］

希代のヒットメーカー、井上陽水のニューアルバムがようやっと登場です。セルフカバーアルバムは発売されたけど、オリジナルのアルバムのほうはなかなか……。それが前作『ハンサムボーイ』より約2年ぶり、ファン待望のリリースだ。

先行シングルでフジテレビ系ドラマ、『素晴らしきかな人生』の主題歌でもある『Make-up Shadow』を含む全11曲。陽水先生の才能には脱帽ですか。

EARTH, WIND & FIRE
千年伝説



再結成E、W＆Fのニューアルバムがついに登場です。モーリス＆フィリップのWボーカルを見て涙するファンもいる？　あのプリンスの書き下ろしを含んだ超話題作。ジャケットデザインは横尾忠則。

●ワーナーミュージック・ジャパン／9月18日発売／3000円［込］

T-SQUARE & ROYAL PHILHARMONIC ORCHESTRA
HARMONY



FIミュージックなどでおなじみのインストゥルメンタルバンド、T-SQUAREがロイヤル・フィルハーモニー・オーケストラと合体！　ゴキゲンなナンバーが艶やかなオーケストラの旋律に変わります。

●ソニーレコード／発売中／2800円［込］

牧瀬里穂
P. S. RIHO



これまでシングルしかリリースしてくれなくてガッカリだったファンもいるでしょう。そんなアナタに朗報！　ついにファーストフルアルバムが発売だ。後藤次利以下、豪華作家陣のパワーを見よ！

●ポニーキャニオン／9月17日発売／3000円［込］

VOICE
♮(natural)



一卵生双生児の兄弟によるユニットのデビューアルバム。双子ゆえのコンビネーションで、ナチュラルでそれでいてあたたかみのあるハーモニーを織りなす。ドラマ主題歌『24時間の神話』を含む全10曲。

●ソニーレコード／発売中／2800円［込］

Chica Boom
Esencia



日本だけでなく世界でも注目を浴びている女性サルサバンド、チカ・ブーンの3rd。今作では1、2作までのサルサ入門編的な構成から一転、その音楽的な間口を広げた革新的な作品に仕上がっているのだ。

●ビクターエンタテインメント／発売中／3000円［込］

大城光恵
空を見ようよ



28歳のシンガーソングライター、大城光恵の1stアルバム。その類まれなるソングライティング能力は、数々の名曲を制作。大和証券のCMや『NHKみんなのうた』などにも楽曲を提出。注目すべき人。

●キングレコード／発売中／3000円［込］

eye's
バストアップでゆこう



ツインボーカル、オールソングライト。仁科かおりと水野幸代のデュオ待望のデビューシングル。彼女たちのデビューにふさわしい、軽快なポップナンバーだ。

●ソニーレコード／発売中／1000円［込］

PEARL
ALL RIGHT



新作アルバム『WINDOW』からのシングルカット曲。ANB系ドラマ『結婚 私が好きですか？』挿入歌でもあるのだ。いままでとは違ったカンジがするかも。

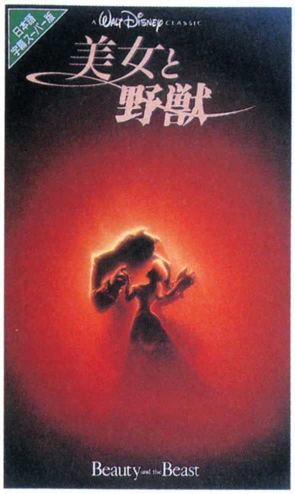
●ソニーレコード／発売中／1000円［込］

加藤登紀子
島唄



THE BOOM会心のヒット曲をあの加藤登紀子がカバー。しかもコーラスでTHE BOOMのメンバーも参加。3バージョンあるこの歌を聞き比べるのもよいかも。

●ソニーレコード／発売中／1000円［込］



美女と野獣

ディズニー・アニメ史上最高のヒットと賞讃された名作がいよいよ日本でもビデオで登場するのだ。アメリカでは2300万本ものビデオを売る爆発的なヒットとなった超大作。二ヵ国語版、日本語吹き替え版、そして、メイキングシーンも収録されたスペシャルコレクション版のビデオとレーザーディスクも同時発売。もちろん、LDはワイド版。

●ウォルト・ディズニー・ホームビデオ／84分／9月17日発売／4500円 監督：ゲイリー・トゥルースデイル、カーク・ワイズ。

もっとドキドキしようよ 森口博子



モリグチ、初の全国ツアーでの熱いステージの模様を完全パック。キックベースボール、バラエティー番組にと大活躍するモリグチだが、やっぱり歌手だったのねぇ、と再認識してしまう歌唱力なのでありました。

●キングレコード／60分／9月22日発売／4757円 収録曲：スピード、エターナルウィンド、ホイッスル、ほか。

EIKICHI YAZAWA VIDEO CLIPS



じつに7年ぶりにリリースされる、矢沢永吉のビデオクリップ集。もちろん、缶コーヒーのコマーシャルに使われている『心花よ(ときめきよ)』も収録されているぞ。豪華版特典付き『ハートボックス』同時発売。

●東芝EMI／60分／9月14日発売／5631円 収録曲：心花よ、東京、ほか全12曲収録。

ジョニーの事情



『ナイト・オン・ザ・プラネット』などでの絶妙な演技が絶賛された、ロベルト・ベニーニが監督、脚本、主演(ふた役)を務めた彼の色合い溢れるコメディー映画。イタリア映画市場でも類を見ない大ヒット作品なのだ。

●東和ビデオ・ポニーキャニオン/103分/9月17日発売/16274円[込] 監督・脚本・主演：ロベルト・ベニーニ。

これが学生プロレスだ!!



プロレスの聖地といわれている後楽園ホールでの興行が超話題の学生プロレス。もはや学生ではなく、社会人なのにリングにあがっているレスラーも多数いるのだ。プロのプロレスをもしのぐ勢いで活躍中である。

●バップ/60分/発売中/7800円 出演レスラー：ビガーパンツ森田、東京トヨペット営業2課 清水さん、ほか。

ひょっこりひょうたん島1〜5



NHK人形劇の金字塔ともいえる、『ひょっこりひょうたん島』がいよいよビデオになって登場。本当に海に浮かんで漂流する不思議な島、ひょうたん島の人間たちの騒動を変わったタッチで描いているのだ。

●ポニーキャニオン・NHKソフトウェア/各90分/9月17日発売/各3689円 声の出演：中山千夏、楠トシエ、熊倉一雄、ほか。

ふみえッチ・フィルム・ムジカーレ 細川ふみえ



おまちどうさま。ふーみんのニュービデオだよーん。今度のビデオも自慢の張り裂けそうなそのバストをたっぷり拝ませてくれるのさ。海外ロケでサンサン太陽のもと、ますます元気なふーみんを堪能しちゃお。

●ポリスター/60分/発売中/2718円 出演：細川ふみえ 収録曲：スキスキスー、にこにこにゃんにゃん、だっこしてチョ、ほか。

高校教師



女子高校で起こる禁断の愛を描き、衝撃の映像群が画面で踊る話題のドラマ『高校教師』が早くもLDになっての登場だ。全6枚組を豪華装丁で保存しよう。

●東京放送・パック・イン・ビデオ/517分/9月25日発売/デジタルオーディオ/29126円/6枚組 出演：真田広之、桜井幸子、ほか。

F1スーパーパフォーマンス



F1のクラッシュシーンや壮絶バトルばかりを集めたおいしいビデオ。セナ、プロスト、マンセル、そしてピケ。F1パイロットの好プレー珍プレーといえるかな。

●パイオニアLDC/50分/9月25日発売/デジタルオーディオ/4369円 出演F1パイロット：アイルトン・セナ、ほか。

LOVE & JOY BCG



ジュリアナのお立ち台から選び抜かれた、11人もの美女。彼女らが大挙して、お送りするスーパーイメージビデオ。サイパンロケの写真集だって大人気なのだ。

●アルファレコード/20分/デジタルオーディオ/9月21日発売/2718円 出演：BCG(ボディコンシャスガールズ、全11名)

巨人の星 劇場版



いまも語り継がれる熱血野球アニメ『巨人の星』、その劇場版を4枚のディスクに収録。名作中の名作、大リーグボールなど4作品を収録しておるのだぞ。

●日本ソフトシステム/289分/デジタルオーディオ/9月22日発売/23301円 4枚組 声の出演：古谷徹、白石冬美ほか。

NEWS CLUB Ver.4.03

Movie

WRITER：渡辺麻紀

リバー・ランズ・スルー・イット

監督／ロバート・レッドホード
出演／ブラッド・ピット　クレイグ・シェーファー

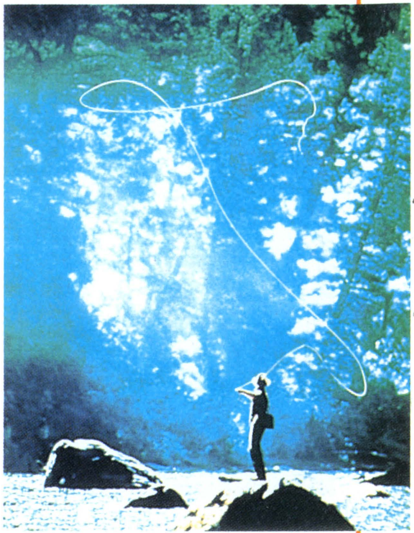
レッド・フォードといえば甘い二枚目として人気が高いが、監督のウデのほうも確かなもの。すでにオスカーを取っているくらいだからね。その彼が原作に惚れ込み、なんと15年の歳月をかけて映画化にこぎつけた作品がコレだ。

物語は淡々としている。舞台は20年代のアメリカの田舎。都会から故郷へ帰ってきたまじめな兄の目を通して、奔放に生きる弟の姿を描いているだけなのだ。だからといって退屈そうだと思ってはいけない。ここには、忘れかけていた兄弟愛や自然への憧憬がある。それを決して大げさに描くことなく、数々のエピソードのなかからにじみださせる作りなのだ。とくにフライフィッシングに興じるシーンは本編のハイライト。その太陽をあびた美しい自然のなかで優雅に舞う糸と、黄金のようにきらめく水しぶきにため息がもれることうけあいである。今年のアカデミー撮影賞を取ったのも納得だ。

また、弟を演じたB・ピットも要チェック。人気沸騰まちがいない。屈託のない笑顔と健康的な体の持ち主で、とくに笑顔は若い頃のレッドフォードを思い出させる。きっとレッドフォードは、若ければ、自分でこの役を演じたかったにちがいないと思わせるほどに彼を魅力的に撮っている。

東宝東和配給／公開中





オルランド

監督／サリー・ポッダー
出演／ティルダ・スウィントン

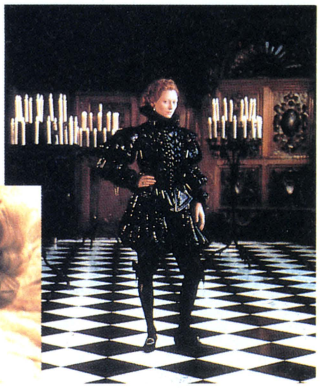
エリザベス女王との約束で歳をとらない身体になった青年貴族オルランドの冒険！

なんと彼は1600年から現代までを一気に駆け抜けるのだ。それも、あるときは男性として、またあるときは女性として、これがホントの"時をかける少女"だぁ、なんてジョークもでてくるくらいにこれはおもしろい。おまけに、純粋なる自由と真実の生を謳歌するというテーマもちゃんとある。オルランドが400年生きぬくことで手にしたモノは、男女の性に縛られない、人間として生きる素晴らしさなのだ。だから、観終わったときにはジーンとしてしまう。こんな爽やかな気分にしてくれる映画も久しぶりなのだ。

フランス映画社配給／公開中

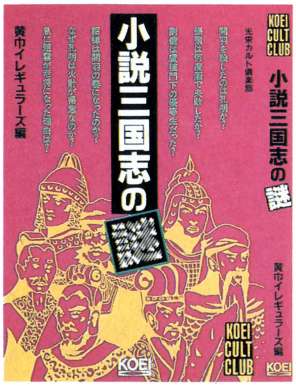






Books

黄巾イレギュラーズ編　小説三国志の謎



秋の夜長に英雄の活躍に思いをはせてみてはいかがかな？　横山光輝のマンガやテレビゲームなどでおなじみの一大歴史ロマン、『三国志』にまつわる様々な"謎"を集大成した本が登場したぞ。

たとえば、「張飛は酒で何回失敗したか？」「なぜ劉備は妻子を捨てて逃げるのか」など、かなりの『三国志』通でも知らないような話題が満載されているぞ。この本を読めば、キミもちょっとした『三国志』博士になれるはず。

●光栄／1200円[込]

中川いさみ　厳選ワタナベの素



人を喰ったギャグセンスがとっても素敵な中川いさみのショートマンガ集だぞ。

●小学館／980円[込]

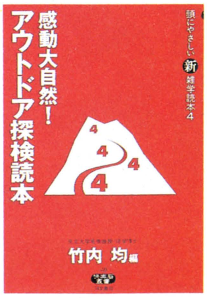
天野祐吉　またまた、嘘八百



ご存じ！　広告批評発行人、天野祐吉の大正時代の広告集。大人のユーモア満載。

●文藝春秋／500円[込]

竹内均　アウトドア探検読本



アウトドアでの楽しみかたを初心者にもわかりやすくまとめたとっても便利な本。

●同文書院／1300円[込]

Weekly idol News

永作博美ちゃんソロの決意表明！



「ribbonの真ん中のコからひとりの女性としての自分を表現したい」そんなメッセージとともにソロデビューを果たした永作博美。じゃあ、いままでの博美ちゃんはウソだったのか？　というワケでもないらしい。「ふたりの自分を使い分けるのではなく、新しい自分を作るのでもなく、ふたりが別の人間だと思えばどちらの私もいままでどおりでいいんじゃないかと思ったんです」と博美ちゃん。とにかくこのソロ活動では、これまでとは違う彼女を見ることができるはずだ。発売中のアルバム『〝N〟』では全9曲のうち2曲を作詞している。まずはコレを聴いてソロの博美ちゃんの姿を思い描いてみてはいかが？

CM GIRLS シーエムガールズ

松本恵子 Keiko Matsumoto



ごろっとグレープフルーツのCMでのアザラシのかぶりものを身につけた姿もかわいい恵子ちゃん。日本石油レーサー100、フジフィルムシンプルハイエイトのCMにも出演中の彼女。特技はテニス、ボディーボーディング、エアロビクス、ピアノに英会話と多才なのだ。



ごろっとグレープフルーツ グリコ共同乳業

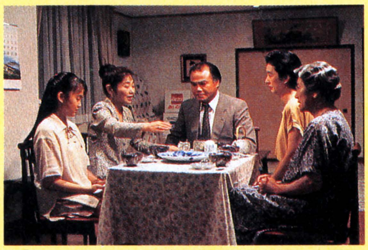
●'68年11月4日生まれ
東京都出身
身長：159センチ
B78-W56-H83
●レターのあて先
〒150 東京都渋谷区神宮前5-41-14-204
オフィスKEN
松本恵子係

現場からこんにちは 山口リエの巻



琴子は素直すぎちゃう!! う〜ん私とは違うなぁ

ドラマ『引っ越せますか』の撮影が行なわれている読売ランド近くのスタジオで、リエちゃんに直撃！



⬆『引っ越せますか』（毎週水曜夜10時から日本テレビ系）では悪い銀行マンにだまされ夜逃げ寸前の池渕家の未来が気になるところ。

——まずはドラマのタイトルにちなんだ質問を。いままでに引っ越した経験は？

リエ　あります。4歳のときと11歳のときに2度ほど。

——引っ越しって子供にとっては不安なものでしょ。泣いたりはしなかった？

リエ　4歳のときは新しい家に引っ越せる、というのがあったんで早く引っ越したくてワクワクしてました。でも11歳のときの引っ越しはやっぱり不安でしたね。学校の友だちとすぐなじめるかなあとか。

——ドラマではサッカー少年と初体験までいってしまって、このあとどうなるのか、気になるところなんだけど。

リエ　どうなるんでしょうねえ(笑)。私もまだ知らされてないんですよ。

——やっぱりリエちゃんもスポーツしてる人が好きなの？

リエ　そうですね。中学生のときにやっぱり、サッカーやってる先輩が好きだったことありましたよ。

——えっ本当!?　それでその恋は、実ったの？

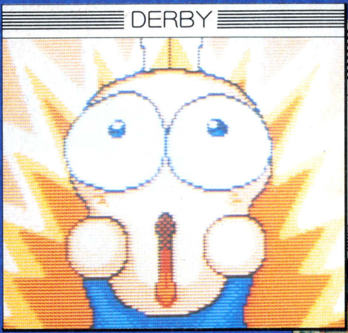
リエ　え〜、それは内緒です。

——琴子はちょっと幼い感じの女の子だけど、自分と比べてみると？

リエ　あまりにも素直すぎちゃうところが、私と違うなあと思ってます。琴子は3人姉妹の末っ子ってことで、すごい甘えてる部分もあるから幼く見えちゃうのかなあ。



●山口リエ（やまぐちりえ）'77年8月5日生まれ　O型
●10月には2枚目のシングルが発売される予定だ。こちらもよろしく。



愛馬エアノースシチーが復帰初戦で初勝利したっす。アサヒエンペラーのころから中館騎手を軽く見ていたが、これからは神様仏様中館様ですな。未来は中館のモノって感じ。

MAIN SCREEN



COMMENT

血みどろの戦いをくり広げる対戦型格闘アクションや脳の毛細血管がぷちぷち切れまくる激しい弾避けシューティング。ゲーセンではこういったものが多量に見られる。しかし、このまま遊び続けると体がいくら丈夫でも壊れちゃうのでは……。そんな体に優しい考えが発生したら、このほのぼの迷宮脱出ゲーム『ぐっすんおよよ』を遊ぶとよい。ゆったりできるっす。

TITLE



© 1993 IREM CORP.

ほのぼの気分で地下迷宮大脱出作戦だッ!

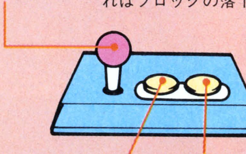
タイトルからしてほのぼのする『ぐっすんおよよ』。迷宮に閉じ込められた、ぐっすんとおよよをブロックを利用して出口まで誘導するパズルゲームだ。1コインでふたり同時に遊べるので、なるべく友人といっしょにやれ。



⬅お金を入れるまえにデモで操作を確認せよ。確認人生だ。

HOW TO PLAY

8方向レバー ブロックを移動させる。上に入ればブロックの落下速度が落ちる。



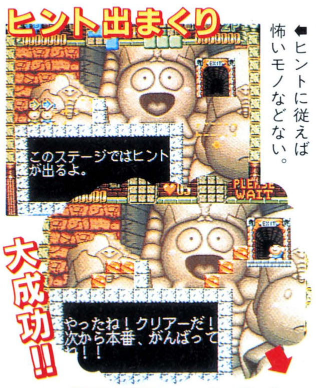
右回りボタン ブロックを右へ回転させる。爆弾を爆発させることもできるのだ。

左回りボタン ブロックを左へ回す。慣れないうちはどちらかのボタンだけでやれ。

最初は練習に限るぜ!

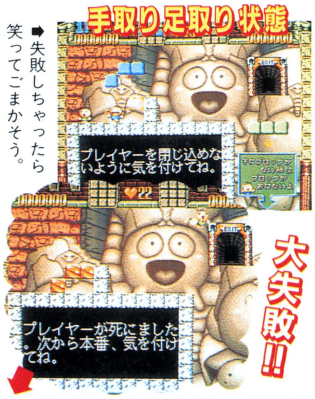
初めて遊ぶときは、背伸びせずに練習ステージを選べ。懇切丁寧なアドバイスが出現しまくりだし、失敗してもゲームオーバーにはならない。ちょっぴりトクした気分になるぞ。





⬅ヒントに従えば怖いモノなどない。

➡失敗しちゃったら笑ってごまかそう。



ステージ1へれっつごー!

ふたりの行動パターンについて

トレジャーハンターとして有名なぐっすんとおよよ。彼らは好き勝手に歩いているように見えるが、じつは障害物と障害物のあいだを行ったりきたりしてるだけだ。理解してね。



⬅昇れないときは引き返す。足場を作ってやるか、爆弾で破壊して道を作れ。



ブロックの効果的な使いかた

ブロックはただ積み重ねるだけのためにあるのではない。彼らの近くに置くことで、ダッシュさせることもできる。いろいろ試せ。

⬇ノロノロ歩いているときはブロックであと押ししてやれ。





⬆モンスターによっては潰して倒せる。自分も潰せるっす。



⬅あと押しの応用で空中移動させることも可能。手早く押そう。

ふたりで競ってくらはい

ふたりで遊ぶときは、どちらかが出口に到達すればよい。ふたりで競争すると楽しいが、潰し合いになると険悪になるぞ。



⬅出口へ到達した祝いに花火が上がるっす。

ふたりのほのぼの野郎が行く!



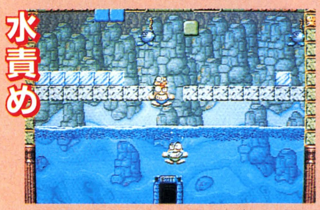
オマケもついてるっす

ふたつのボタンを押しながらスタートさせると、ちょっぴり雰囲気が変わる。セリフも変わるのでヒマなときにやってみそ。



水没するかブロックが積み上がるとダメ

彼らはモンスターやトゲトゲブロックに触ると即昇天する。潰されたり溺れたりしてもダメ。わりと貧弱なので、大事に扱おう。ちなみにブロックが積み上がると最初からやり直しだ。



⬆30秒以上たつと水位が上がる。ヤツらが泳げればここまで苦労はしないぜ。



⬆ブロックが画面の上まで積み上がるとアウト。計画的に配置せよ。

ステージは30だけじゃない?

ふたりの脱出作戦は全部で30面ある。しかし、これは表向きの数。実際はもっとあるという噂だが……。どうかな。



⬅子供を10人出口へ連れていこう。いいことが起こるよ。



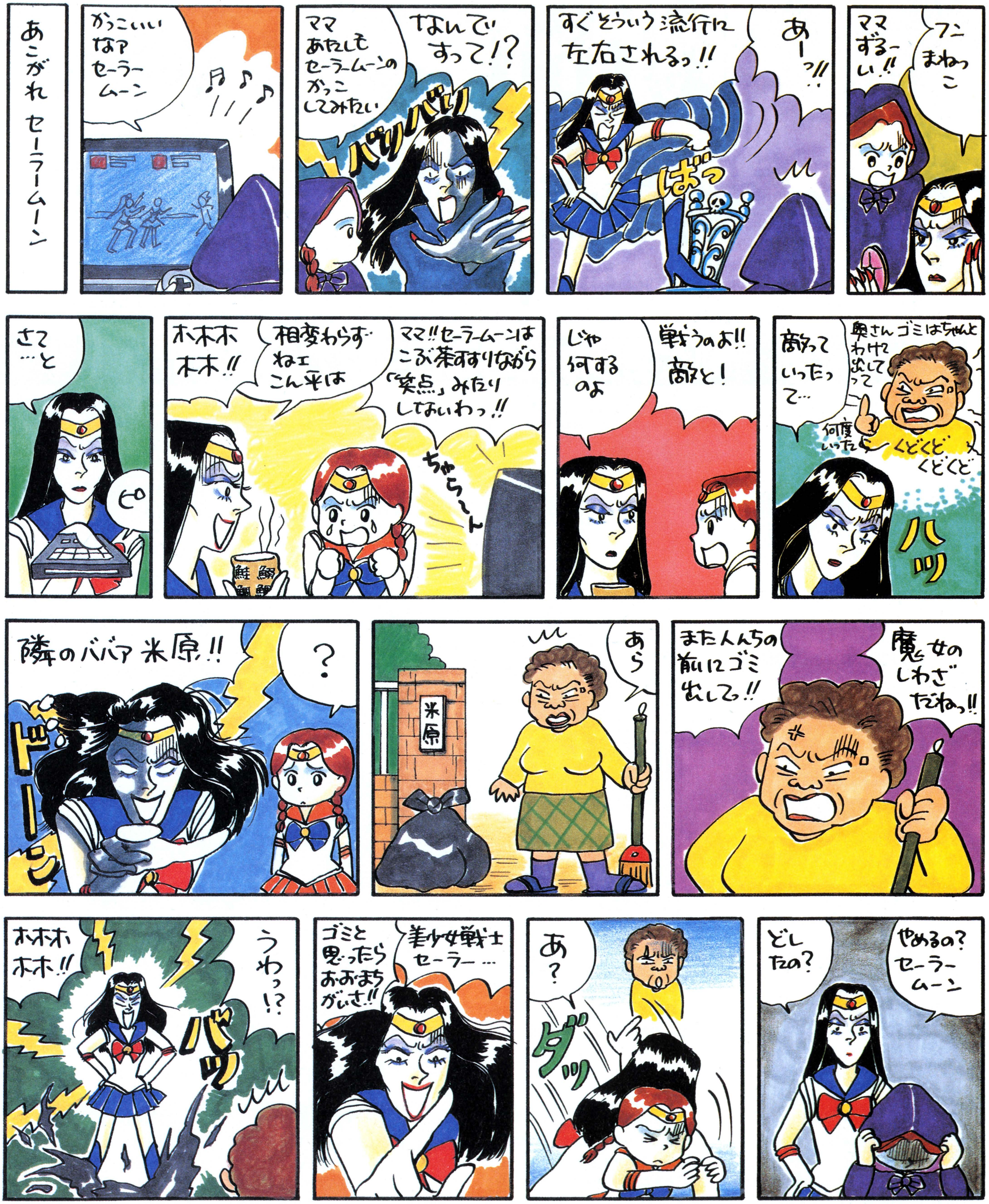
COLUMN



水没っていうかね、あのね、水は恐いんです。ダイビングなんかでも慣れたころが恐い。オイラいっぺん「これは絶対に窒息して死ぬ」と思ったことがあるですよ。水深14メートルでトラブル発生。頭んなかじゃ「落ち着くのだ」と思ってても、ちょっとしたことですぐパニックに陥っちゃう。そのときは「人間、以外と息が続くものだ」と思ったぐらい息が続いたもんだからコトなきを得ましたけど、一歩間違えると死んじゃってたんだろうなあ。まだまだ死にたくないんで、死ななくてよかったです。イキな人は、「畳の上で死んでたまるか」なんてコトを申しますが、だからといって水没して死ぬのもねえ。腹上死ってんもあるけどねえ。むう。

■でっかい男にはでっかい復讐がよく似あう!?





■将来はマックで彩色を！ の、あべかよこ先生にお手紙を！

あて先⬇編集部ごくらくゲーム係

FF新聞

発売元／週刊ファミコン通信編集部　株式会社アスキー
〒107-24　東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
平成5年9月27日発行
〈VOL.77〉
FINAL FANTASY POST

Romancing Sa·Ga 2 ロマンシング サ・ガ 2™

スーパーファミコン　12月発売予定　9900円　16メガ

さて今週も『ロマサガ2』の新情報を満載してお届けするFF新聞。まずは、下の地図にご注目。これは、以前御紹介した『ロマサガ2』のワールドマップです。なんと今号はそれに加えて、ついに公開された世界各地の地域紹介をしてしまおうって魂胆です。ニヤリ。世界の名前はまだ知らないので教えてあげません。聞くところによると、前作のマルディアスとは、まったく無関係の世界みたいです。まだ知らぬ土地で待ち受ける、まだ知らない冒険の数々。考えただけでワクワクしてしまいますな。では、『2』の世界旅行を堪能してください。

刻一刻と明らかになるロマサガ2の世界

まったく新しいニューワールドだ！



⬆これが『ロマンシング サ・ガ2』の舞台となる世界。ちなみに裏世界や別次元はないらしいので安心(?)。

バレンヌ帝国

千年に渡る永き歴史を持つ大国。由緒正しい血統の皇帝によって、国の財政、軍事、政治のすべてが取りしきられている。ヴィクトール帝が治めていたころが帝国の全盛だった。

カンバーランド王国

バレンヌに次いで古き歴史を持つ国。この2国は国威を争いながらともにオレオン海文化圏を築いてきた。南方の遊牧民との争いが絶えないため、領土拡張を諦めるべく長城を築いた。

ハドン高原

地形、気候ともに大変厳しい土地なので、人口も少なく、未だ未開の地とされている。宝石の産地で、一時は一攫千金を狙う山賊たちで溢れかえっていたという。危険な地域だ。

ナゼール海峡

ほとんど一年中凍結している海峡。海峡をはさんだ南北の地域には、ムーという家畜を追って遊牧民サイゴ族が住んでいる。夏にはこの海峡も氷が解け、氷海まで到達できる。

ロンギット海沿岸

ロンギット海は暖かく沿岸の気候も穏やか。この辺りでは漁業と交易が盛んなのだが、交易は武装商船団が取りしきっており、彼らの許可なしにこの海域での交易は不可能だ。

ステップ

カンバーランド王国の南方に広がる乾燥地帯。大規模な遊牧民の集団が数多く存在していたが、モンスター大発生のため、ほとんど死滅した。南に世界最大のワイリンガ湖がある。

サバンナ

ステップの南西部には広大なサバンナが広がっている。土地がやせているために農業に向かず、住民は狩猟で生計を立てている。この地域には地底人が住んでいるという噂もある。

メルー

いくつもの伝説が眠るメルー砂漠。中央には命の源イロリナ河が流れる。河口の肥沃なデルタ地帯では多くの人々が毎日を送り、古代人が建てた林立する巨塔群が神聖視されている。

サラマット

ジャングルが生い茂る高温多湿の熱帯雨林。まだまだ未開な地域だが、巨石文明の遺跡が興味深い。またジャングルの奥地には高度に発達した未発見の街も存在すると言われる。

コムルーン島

大陸北東部のこの島は、世界最大の活火山コムルーン火山がある。ここには、熔岩も平気な種族が住むとの未確認情報もある。この島と大陸を遮る海峡は海の難所として有名だ。

ヤウダ王国

他国に影響されずに発展したため独自の文化を形成した王国。王室は世襲制であり、絶対の権力を持つ王の下で国民たちは主に農業を営んでいる。世界最高峰のチカパ山も近い。

ロマサガ→ロマサガ2へ5つの気になるキーワード

『2』ではこうなる世界設定

ジャーン。スクウェアさんに聞きましたコーナー！ 安易な名前。『ロマンシング サ・ガ2』の世界に関して、前作から『2』に継承されるのではないかと思われる5つの事象について宣伝部の岡宮さんに質問してみました。ストーリー的なつながりはどうなのか？ 魔法は？ そしてたぶん、誰もが気になるんじゃないかと思う（2ミリくらいウソ）ゲラハの安否をいざ明かさん。

だいぶハッキリしてきた『ロマサガ2』の輪郭。この記事をもとに、昼メシどきにでも、さらなる予想をしてくれればウレシイです。

ディスティニィストーン

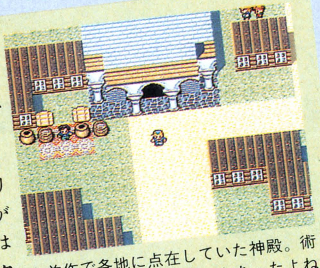
物語の要でもあり、それ以上に役立つ防御アイテムであった伝説の8つの秘石、ディスティニィストーン。『ロマサガ』には欠かせない存在だと思いきや、なんと『2』には、まったく登場しないとのこと。でも、そのかわりの象徴的なアイテムが登場するらしい。複数個あるそれは、材質は石の物もあるってさ。



⬆前作は8個のうち2個が紛失していたので今度こそ全部揃うと思ったのに。

神々

前作の世界構築の大前提として登場し、冒険のなかにもチラチラ顔を見せてくれたエロールやサルーイン、ニーサら偉大な神々。これも予想外なことに、リニューアルされちゃうらしい。「世界がマルディアスじゃないですから」とは岡宮さんの言葉。新たに作られた神々の系譜。どんなものになるのかな。



⬆前作で各地に点在していた神殿。術法を売ってくれる場所でもあったよね。

術法

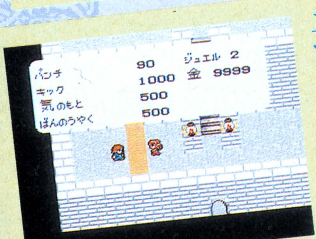
術法っていう響きも新鮮だった、ふつうのRPGの魔法に該当する、数々の術。『2』でももちろん術法は登場するのだ。基本的には前作と同じらしいけど、演出も、種類も当然パワーアップしているって。内容も整理されて、より使い勝手がよくなるみたい。個人的にはシムラクルムが最登場してほしいなあ。



⬆8系統とは言っても、その区別はどうなのかは不明。また光や水とかかな。

通貨

ちょっと前作では不評だった（ちょっとじゃないって？）お金のシステム。今回は9999以上貯まらないなんてことはなくなるみたい。これでひと安心だね。でも、「今度はお金の使い道が少し変わります」なんて意味有りげなことも言ってました。どういうことなんですか……？ どうやら秘密みたいです。



⬆でも大金は重くて運べないってことで前作のシステムもいいと思うけど。

異種族の仲間

ブラウ、シルベン、そしてゲッコ族のゲラハ。え？ 動物といっしょにするなって。こんな人間じゃない変わり種パーティーで冒険できたのも前作の魅力。『2』でも200人以上いる仲間のなかには人間ではない個性的なヤツも登場するのだ。ねえねえゲッコ族は出ますかね……？ またまた秘密みたいです。



⬆うー動物ドウブツどうぶつー。動物たちオンリーの冒険もあると楽しそう。

今週のニューキャラクター

エンリケ



いかにも海賊然とした格好だけど、彼は正確には海賊ではないのだ。エンリケは31歳。武装商船団の頭を勉めている。この武装商船団は、本来は真っ当な貿易を行なう船団なんだけど、ある事情で一般船から手荒く物品を巻き上げているのだ。そのためにやはり海賊と呼ばれてしまうらしいが、エンリケはその呼び名を極端に嫌っている。きっと前作のホークのように初めから船に乗れるのでは？

おたよりおくれ
おくれってばー

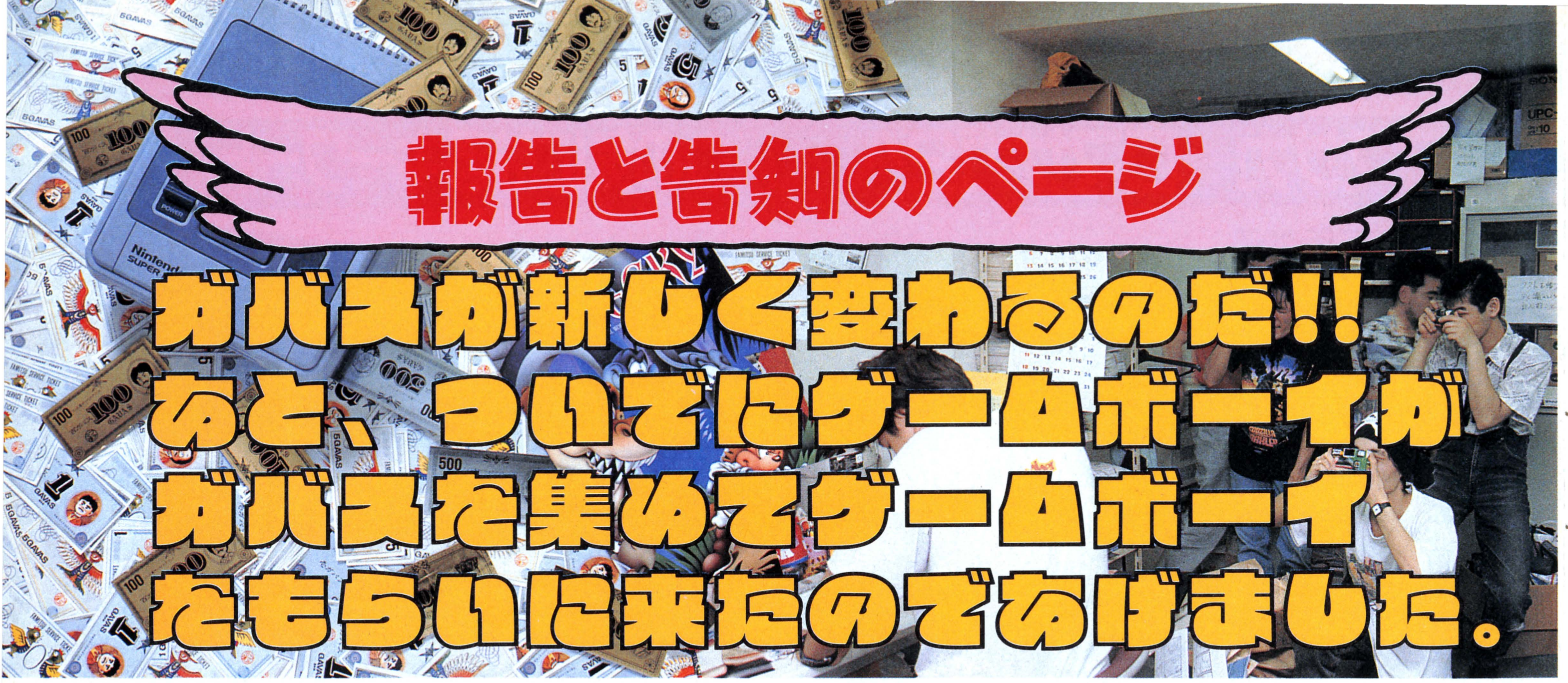


東京都 ちょび

わお懐かしい。『FFⅢ』のサラ姫だね。落ち着いたセピア調の色使いがシック。

今週はまたググッと『ロマサガ2』の秘密に迫ってみましたがいかがでしたか？ 当FF新聞ではみなさんからのおたよりを大募集中です。募集してるわりには、ちっとも載せないじゃん！ とか怒らないで。スペースがなくってさ～。とか責任逃れしたりして。いやいや冗談。本当にお便り大作戦を計画しているのでヨロシクね。次回は新しい画面写真を公開予定。お楽しみに。

〒107-24
東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
週刊ファミコン通信「FF新聞」係



報告と告知のページ

ガバスが新しく変わるのだ!! あと、ついでにゲームボーイがガバスを集めてゲームボーイをもらいに来たのであげました。

■ガバスがついているのはファミ通だけ。

告知 その1 ガバスのデザインが一新!! 松下進さんのデザインなのだ

突然ですが、次号(10月1日号)から、ガバスのデザインがリニューアルされる。ファミ通創刊以来6年間、変わることのなかったガバスのデザインが、ついに変わることになったのだ。新ガバスのデザインは松下進さんが担当。ということは、ファミ坊や店長の肖像画が描かれていたところに、ネッキーの顔が入るということかな？ 新しいデザインは次号で明らかにされるぞ。お楽しみにね。

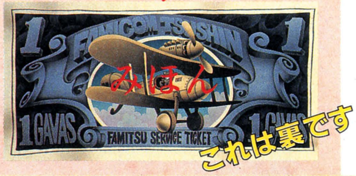
元祖 ガバスが

旧デザインのガバスも、有効期限を過ぎてないかぎりは、これからもガバスシステムに応募することが可能だぞ。



新 ガバスに

で、こちらが松下さんの新ガバス。なかなかゴージャスなデザインでしょ。これからはこっちのガバスをよろしくねん。



報告 ゲームボーイ一味がやってきたよ

ガバスのデザインやシステムが変わることが決定するのと同時期に、ガバスに関連した事件がチョロッとあったので報告します。

一部でマニアックな支持を得ている"ゲーム雑誌のポルポト派"ことゲームボーイ(雑誌、以下太字)。先日、そのゲームボーイ編集部の人たちがファミ通編集部にやってきたのだ。なんでも、読者からガバスを募集したところ8500以上ものガバスが集まったとのこと。なもんで、直接ファミ通編集部へきて、浜村通信に「ゲームボーイをくれ」と直談判しにきたというわけなのだ。で、浜村通信がゲームボーイを渡すまえに、ガバスのデザインやシステムが少し変わることを説明したら、ろくすっぽ話を聞いてないゲームボーイの3人は、いままで溜めたガバスがパーになるもんだと早とちりしてしまったのだ。もう、嘆くわ、暴れるわ、浜村通信の顔に脱糞するわでタイヘンだったのだ(一部ウソ)。でも、旧ガバスも新ガバスと同様に使えるって説明したら、3人は大喜びで踊り出してしまった。つづく。



⬆これが問題のゲームボーイ誌のガバス記事。やってくれますなぁ。









企画・構成／ウッドボールプロ

告知その2 デザインだけじゃなくシステムも少し変更

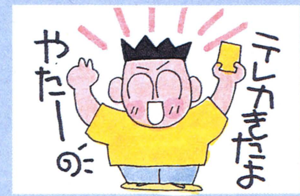
ガバスのシステムがこれからちょっと変わります。ファミ通についてくるガバスチケットだけでも応募できるコースと、メタリックガバスが必要なコースのふたつに分かれるのだ。これまでひとつになっていてわかりにくかったガバスシステムが、ふたつのコースに分けたというわけ。では、それぞれのコースの応募のしかたや、応募して手に入るアイテムの違いについて説明するぞ。

①ガバスチケットコース

毎号ファミ通を買っている読者ちゃんなら、誰にでも応募できるのがガバスチケットコースだ。週刊ファミコン通信に毎号ついてくるガバスチケットを規定の点数分集めて編集部に送れば、日本中どこを捜しても売っていないファミ通オリジナルアイテム（テレカやカンペンケース）を手に入れることができるというわけ。また、ステッカーやノートなど、これまでは抽選で送られていたアイテムも、新システムでは応募者全員に送られるように改善されたのだ。



⬆ファミ通についてるガバスをハサミできれいに切り取って封筒で送ってね。欲しい物の名前を書くのも忘れずに。



⬆数週間後、キミのもとにテレカとかカンペンとか、実用的なファミ通アイテムが送られてくるのだ。

②メタリックガバスコース

メタリックガバスとは、ファミ通の各コーナー（ファミ通町内会や、禁断の秘技など）に採用されると、ファミ通編集部から送られてくるガバスのこと。こちらのコースは、そのメタリックガバスがないと応募できないので注意してね（ファミ通についているガバスチケットが含まれていてもよい）。もらえる賞品はゲームソフトやゲームマシンといった、豪華なコースなのだ。

また、商品を手に入れるために必要なガバスの額も変更されるぞ。現在の商品をもらうために必要なガバスの額は、2年まえに設定したものなので、商品によっては実際の市場価格と大きく違っているものもあった。新ガバスシステムでは、それを見直したというわけ。だから、これからは賞品によって1ガバスあたりの価値が変わるといった不公平がなくなるのだ。



⬆メタリックガバスのもらえる額ってのは、コーナーによってそれぞれ違うぞ。どのコーナーでもいいから投稿だ。



⬆規定の点数分ガバスがそろったら、なんでも欲しいソフトやハードが手に入るってのは、これまでどおりですね。

こう変わるんですわ



ワオ！こりゃすごい



いままで集めたガバスは、これからも使用可能だそうだ（アニキ）。



ちゃんと説明を読もう（出光）。



俺たちのマネして編集部に押しかけたりしちゃダメだぞ（アニキ）。

おしまい



欲しい商品の名前も書こう。たとえばゲームボーイとか（出光）。



とくに、物をもらったときは感謝の気持ちを忘れずにな。約束だぞ（大栗）。

で、踊り終えた**ゲームボーイ**の人たちは、目当てのゲームボーイを手にして、とっとと帰ってしまいましたとさ。めでたしめでたし。

つーわけで、**ゲームボーイ**とガバスのお話はこれでおしまいです。現在発売中の、**ゲームボーイ**9月号でも、似たようなお話が読めるので、そっちもヨロシクね。じゃ、新ガバスもヨロシク。

■ガバスチケットをメタリックガバスに取り替えることはできません。

ガバッと集めてスッともらおう



待て！10月7日号!!

イラスト／二木志乃

STREET FIGHTER Ⅱ ターボ TIMES

ファミ通編集部では、『ストⅡターボ』100本勝負が大流行。みなさんもどう？

Weekly Famicom Tsushin Ascii corporation 〒107-24 Three F Bldg 6-11-1 Minami Aoyama, Minato-ku, Tokyo, Japan

気になるあのゲームを大紹介しちゃうよの巻



⬆ベガ様ＶＳベガ様の同キャラ対戦もこのとおり。やっぱベガ様でしょ!?

今週のストタイは（まだまだ続くぞこの出だし）、メガドライブユーザーが待ちこがれている『ストⅡダッシュプラス』のゲーム内容について、ドドドーンとおさらいをしてしまおうと思っているのだ。そんじゃさっそくやるんで最後まで続んでね。ね、ね。

このゲームには、大きくわけてダッシュ、エキサイトのふたつのゲームモードがある。で、それぞれのモードは、ひとりプレー、ＶＳバトル、グループバトルの３つの遊びかたがあるってわけ。

最初は、このゲームのメインとなるダッシュモードを説明しよう。このモードは、四天王を含む12キャラのなかからひとりを選んで、世界各国の強豪たちを倒していくというモード。同キャラ対戦ももちろん可能だ。

エキサイトモードは、さらにゲームのスピードが変更可能で、空中竜巻旋風脚やバーチカルローリングなどの新必殺技が使えるというモードだ。ちなみにスピードは11段階に調整できるぞ。

メガドライブオリジナルのグループバトルは、ふたりプレー専用のモードで、マッチプレーとイリミネーションのふたつが用意されている。マッチプレーは、お互いに同数のキャラを選び、選んだ順でそれぞれが闘う団体戦だ。勝っても負けても、ひとつのキャラで闘うのは１試合ってわけ。で、イリミネーションは、勝ったキャラがそのまま相手チームのつぎのキャラと闘っていき、先に相手を全滅させたほうが勝ちとなる団体戦。２対４、１対６といった具合に、お互いの技量に合わせてキャラの数に差をつけることもできる。

そのほかにも、ハンディキャップ戦やステージ選択ができるVS.バトルモード、ゲームの難易度やボタン配置の設定ができるオプションモードなど、家庭用ならではの機能もあたりまえのようについているのだ。これで、思う存分熱いバトルが楽しめることまちがいなしって感じですな。

さらに、パッドだといまいち技が出せないという人のために、メガドライブ対応の６ボタンジョイスティック、CPSファイターＭＤが９月下旬にカプコンから発売される予定。これを使えばアーケード感覚で技が出せるぞ。これでゲーセン野郎も安心だね。

そんなこんなで今週のストタイも残り少なくなってまいりました。『ストリートファイターⅡダッシュプラス』の詳細は楽しんでもらえたかな？　では、また。





⬆➡メガドライブ版『ストⅡダッシュプラス』は、９月28日発売、価格は9800円、容量はなんと24メガなのだ。発売が待ち遠しいね。

ベガ様のオーラハメスープレックス



■先週、このコーナーで我がシャドルーをコケにしまくった下足番編集者は、何と１ヵ月ほどまえに我がシャドルーから追放された編集者Ｈだったのだ。やつはァァ絶対にィィィコロスゥゥゥゥ!!

ベガ様の必殺技サイコクラッシャーアタックは、『イー・アル・カンフー』のウーの技のパクリですか？　（青森県　ぺペ５号）

おい、下足番!!　『イー・アル・カンフー』のウーとは何者だ!!　「はい、'85年にファミコンで発売された格闘ゲームに登場するハゲのおっさんでございます」。何、貴様私をハゲ呼ばわりするとはいい度胸だ!!「そんなこと言ってないじゃないですか」。問答無用!!　「あうっ（死亡）」。

投稿作品大募集くん

※ここは投稿作品を募集するスペースなので、よけいなことは一切書きません。じゃ、そーゆーことで。募集している作品はコスプレ部門、ハメ技&連続技どーじょー部門、町で見つけたヘボヘボ『ストⅡ』部門（町内会の私のレポーターと内容は同じ）、『ストⅡ』珍場面くん部門、読者のご意見くん部門（ハメ技について）、あと質問その他の部門だ。あ、カラーイラストも大募集しているのでヨロシク。作品採用者には最高2000ガバスを贈呈するぞ。さあ、読者の諸君、ガンガン作品を送ってくれたまえ。ふっふっふ……。

あて先は編集部ストタイ係

ASCII

データ満載のゲーム攻略専門誌

月刊ファミコン通信

創刊3号 10月号

攻略スペシャル

好評発売中! 毎月3日発売 定価480円



特別2大付録

① 聖剣伝説2徹底攻略読本
ゲーム終盤、マナの神殿までの攻略ルート付きマップを大公開だ!

② 人気ゲームシール+カートリッジインデックス

名作劇場
第2次スーパーロボット大戦&MOTHER

人気ゲームを徹底攻略
美少女戦士セーラームーン
天外魔境風雲カブキ伝
第3次スーパーロボット大戦
ウィザードリィ・外伝III ほか

総力特集
秘技のアルバム
3大ゲームの秘技を公開するぞっ!

聖剣伝説2
ストリートファイターIIターボ
スーパーマリオコレクション
51ページ
おなじみのマリオ増殖法をはじめ、こんな秘技、あんな秘技をまとめて紹介しちゃうぞっ!

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977 株式会社アスキー
※表示価格は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで、官製はがきにてお申し込みください。



ファイタースティックをお買い上げの方500名様に抽選でプレゼント。パッケージ内のアンケートハガキに〝佐竹ポスター希望〟の旨明記しお送りください。

■発表＝発送と代えさせて頂きます。■メ切＝10月10日（消印有効）。

I ファイタースティックMD

Fighter Stick MD

メガドライブ専用ジョイスティック

9月17日発売予定　価格3,980円（税別）

MEGA DRIVE

●メガドライブはセガ・エンタープライゼスの商標です。

I



II asciiPad MD-6

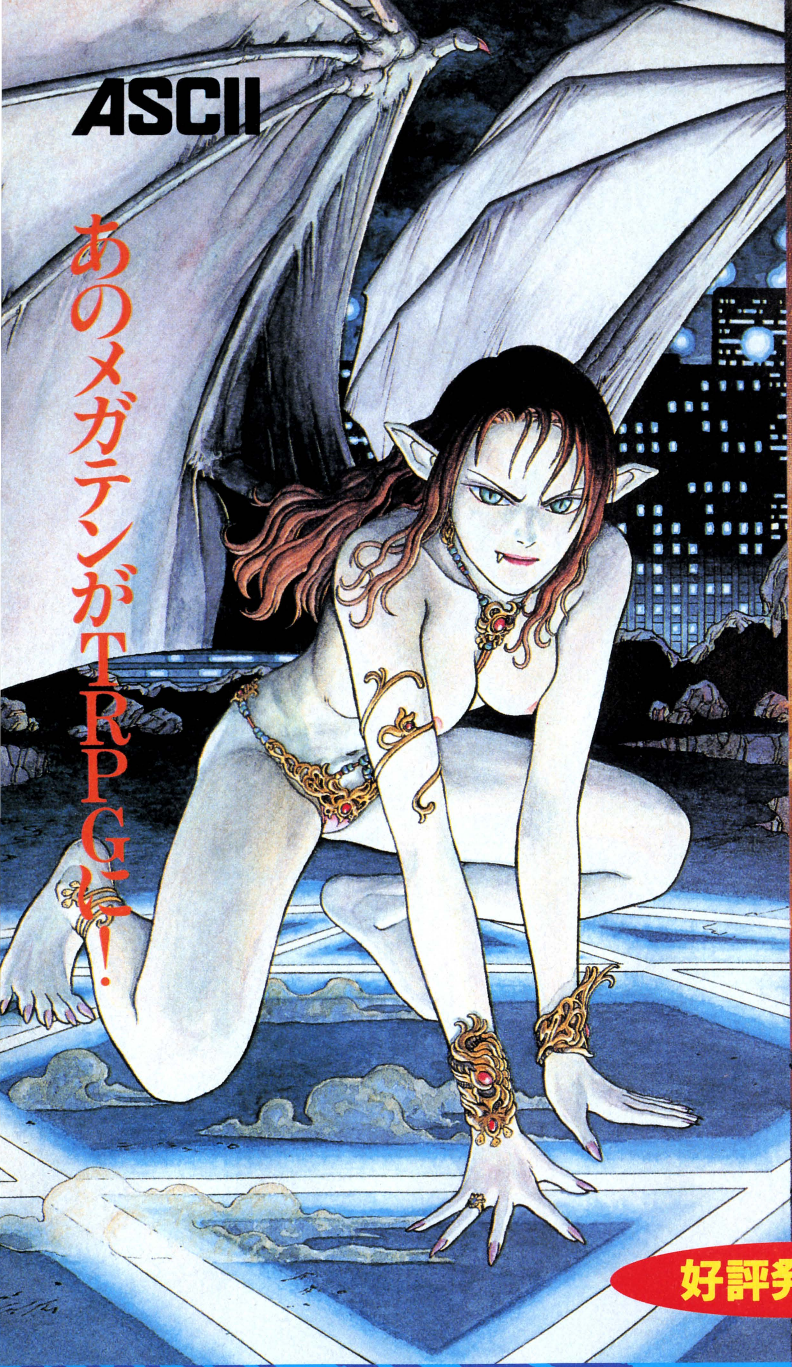
アスキーパッドMD-6　メガドライブ専用コントローラー

各ボタンに秒間24連発の高速独立連射機能を搭載。連射モードセレクトやスローモーションのスイッチであらゆるゲームに対応、抜群の操作性を実現。

9月17日発売予定　価格2,980円（税別）


天高く翔べ！
FighterStick
ファイタースティック
スーパーファミコン専用ジョイスティック
使いやすい８方向ジョイスティック／格闘ゲームに最適なボタン配列／秒間８～30発の高速連射／連射スピードが変えられるスライドスイッチ／各ボタンに連射機能変更スイッチ／スロー機能搭載／底は重量感あるスチールプレート
新発売　価格3,980円(税別)
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10トーシンビル　株式会社アスキー

II
asciiPad MD-6





好評発売中!

最新刊

真・女神転生

RPG基本システム

鈴木一也と
遊企画 作
定価2,000円

RPGの中でも、
異彩を放つ『真・女神転生』の世界。
その世界がついにテーブルトークRPGとなって、
キミの前に登場した!
いままでに経験したことのない不思議な世界が
キミの目の前に解き放たれるぞ!

真ウィザードリィRPG

改訂版ルールブック

佐脇洋平と
グループSNE 作
定価2,000円

あの名作『真 ウィザードリィRPG』が
さらにすごいゲームになって帰ってきた!
新ワールドに加え、
新種族、新シナリオも追加!
すべてのウィザードリィ・マニアのための
テーブルトークRPGがこれなのだ!



〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977 **株式会社アスキー**
※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで、官製はがきにてお申し込みください。

スーパーなゲーム

タイトルにスーパーとつくゲーム名を捜せ

問題 今回のシークワーズのテーマは、〝スーパー〞なゲームだ。ゲームタイトルの頭に、スーパーとつくゲームを12個捜しだしてくれ。文字の並びはタテ、ヨコ、ナナメ。上下左右、どちらから読んでもいいし、おなじ文字を何回使用してもいいのだ。タイトルを消していくと、残る文字は6個。それを組み合わせてできる言葉はなに?

ノ	ト	ツ	ヨ	シ	ク	ン	ダ
テ	ブ	タ	ス	レ	ア	ワ	ス
タ	ニ	ナ	ー	パ	ギ	ス	マ
ス	ル	ス	ガ	ヤ	ー	リ	イ
ミ	ー	マ	ン	ノ	オ	ア	ニ
ア	ボ	ラ	ン	カ	ヤ	ヴ	ン
フ	ン	マ	ー	バ	ン	ボ	ド
ド	ピ	ト	オ	オ	ズ	モ	ウ

先週の答え

シテンノウ

ダ	ウ	チ	ン	パ	ン	ー	タ
ホ	ツ	ベ	ガ	ソ	サ	イ	イ
バ	ー	シ	イ	テ	カ	バ	ー
ー	マ	バ	ユ	ー	ツ	ル	グ
キ	ボ	ノ	シ	ア	ト	ロ	ル
ツ	ド	ヨ	ン	シ	ツ	グ	ク
ク	ツ	タ	ア	ル	ヘ	パ	ロ
ド	ヘ	ツ	ド	プ	レ	ス	ー

応募のきまり

ファミコンやゲームボーイのゲームが、スーパーファミコンに移植されると、タイトルにスーパーとついたりするよね。スーパーとつくゲームは多いけど、なにが隠れているかわかった? 答えがわかったらはがきに書いて9月24日号クイズ!脳天逆おとし係まで送ろう。住所、職業、電話番号を忘れずに。締切は9月16日。当日消印有効だぞ。

賞品について

正解者のなかから、抽選で10名に5000円分の全国共通おもちゃ券をプレゼント。この商品を手に入れるのに必要なのは、正解を導き出す知性、はがきを出す行動力、そして抽選に引き当てられる運の3つだ。心技体を充実させ、日々精進しておこう。

クイズ!脳天逆おとし 8月6日号当選者

●埼玉県 松本修一
●兵庫県 土井章司
●大阪府 藤谷義明
●北海道 下條喜和
●大阪府 原 宗孝
●岩手県 松本浩司
●東京都 丸山浩之
●東京都 松田光行
●京都府 梶田雅明
●東京都 米沢美華子

INFORMATION インフォメーション

〝ゲームジョーズ〞開催のおしらせ

9月12日に対戦型ソフトを集めたゲーム大会〝ゲームジョーズ〞が開催されるぞ。会場では、アトラスの『GP-1』を使ったチャンピオン大会も行なわれるのだ。これは都内4ヵ所のお店で開催されたゲーム大会の成績上位者が腕を競うので、かなり熱い戦いがくり広げられるだろう。このほかにも、いろいろなイベントが盛りだくさん用意されているので、興味のある人はぜひ行ってみようぜ。

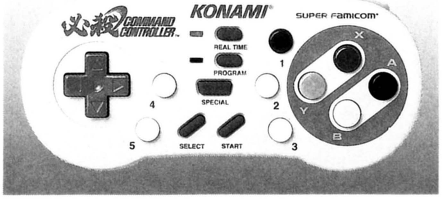


⬅いま話題のアイドル、電波子もゲストで出演。みんな行ってみようぜ。

開催場所:東京都港区海岸1-7-8 都立産業貿易センター
開催時間:午前10時~午後4時

必殺コマンドコントローラープレゼント

コナミから、コントローラーにいろいろなコマンドを設定して、それをボタンひとつで実行できる〝必殺コマンドコントローラー〞が発売された。これがあれば、格闘技ゲームの必殺技などを簡単に入力できるのだ。この商品を3名様にプレゼントするので、欲しい人は〝コマコンください〞係まで応募してちょ。



⬆必殺技や裏コマンドが入力できる役立ちアイテムだぞ。

トイザらスのセガプレゼントキャンペーン

日本トイザらスが、メガドライブ2などのセガ商品や、ビデオデッキなどのAV機器を総計156名にプレゼントする、〝トイザらス・セガプレゼントキャンペーン〞を開催しているぞ。希望者は、いますぐ下のあて先に応募しよう。締切は9月16日、当日消印有効だ。

応募方法:官製はがきに、住所、氏名、年齢、電話番号と好きなゲームソフト3本を明記(店内設置の応募用紙の場合は店内設置のBOXに入れてください)
あて先:〒229 神奈川県相模原市大沼3267-1 トイザらス相模原店〝トイザらス・セガプレゼントキャンペーン〞係 問い合わせ:0427-66-4600
賞品:特賞(2名)AV機器&テレビゲーム機(29型テレビ、ビデオデッキ、セガメガドライブ2、メガ-CD2、メガ-CDカラオケ)1等賞(14名)テレビゲーム機(セガメガドライブ2、メガ-CD2、メガ-CDカラオケ)2等賞(35名)ゲームギア 3等賞ゲームソフト2本『エコー・ザ・ドルフィン』、『マクドナルド』(当選者の数は日本トイザらスの全7店の合計です)

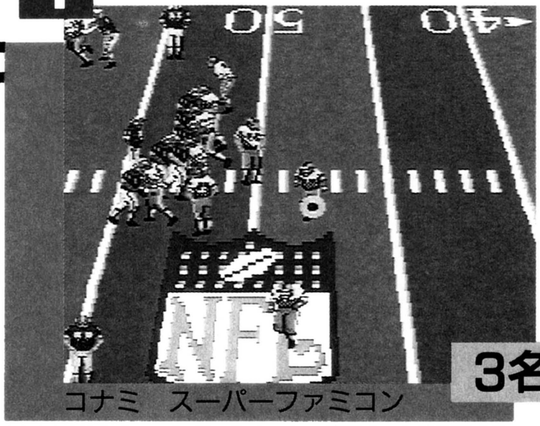
PRESENTS

9月24日号の当選者は10月15日号(10月1日発売)で発表だ

読者プレゼント

ゲームソフト

1 NFLフットボール



コナミ　スーパーファミコン　3名

本場アメリカのフットボールチーム、全28チームが登場するゲームだ。選手の名前はすべて実名になっているぞ。

2 SD機動戦士ガンダム2

おなじみのSD戦士たちが戦いをくり広げるゲームだぜ。



エンジェル　スーパーファミコン　3名

3 信長の野望・全国版



3名　光栄　メガドライブ

織田信長となり、日本全国を統一するのが目的のゲームだ。

4 パチスロアドベンチャー2 そろっ太くんのパチスロ探偵団

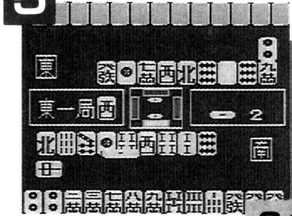


3名　ココナッツジャパン　ファミコン

パチスロで勝負をする、アドベンチャーゲームだぞ。

5 ダブル役満II

15人の個性的なキャラと対戦する麻雀ゲームだ。



バップ　ゲームボーイ　3名

テレホンカード

6 機動戦士ガンダム

大人気ロボットアニメの『ガンダム』シリーズ。最新作の『Vガンダム』が放送されているけどみんな見てる?

ホワイト加刷



3名

7 美少女戦士 セーラームーン

大人気『セーラームーン』のテレカをプレゼントだ!!



2名

ホワイト加刷

10 KO世紀ビースト三獣士



3名

コミックで、アニメビデオやCDでと大好評の『KO世紀三獣士』のオリジナルテレカをプレゼントしちゃうぞ。ほしい人はいますぐ応募しろ。速いもの勝ちだ(ウソ)。

ホワイト加刷

8 工藤静香



はかない雰囲気に、おもわず魅かれてしまうよね。

3名

ホワイト加刷

9 ウィザードリィ

どんどん、リアルなグラフィックになる『ウィザードリィ』だけど、シンプルな絵にも味があったよね。

ホワイト加刷

3名



締切 9月16日必着

応募のきまり

官製はがきに応募券を貼り、以下の質問に答えてファミコン通信FPコーナーまで送ってください。①ほしいものの番号②郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号③職業、学年④あなたの趣味⑤使用ゲームマシン⑥好きなタレント⑦好きな音楽⑧好きな小説⑨好きなテレビ番組⑩持っているテレカの枚数⑪最近注目していること⑫行ってみたい場所⑬将来の夢

応募券　なにかいいことない?　9月24日号

9/3号の当選者発表

ゲームソフト

●樹帝戦紀
福井県　赤橋行弘
埼玉県　米田裕忠
茨城県　小槌　聡

●スーパースラップショット
静岡県　京谷昌幸
滋賀県　島林たくみ
秋田県　本多　光

●真・女神転生
埼玉県　芦沢かずみ
長野県　白井祐子
東京都　小竹智成

●ああ播磨灘
神奈川県　南条理裕
東京都　佐分利安隆
新潟県　横井裕美

●エイリアンVSプレデター
神奈川県　花田純一
京都府　植田　進
神奈川県　会下　尊

テレホンカード

●卒業-グラデュエーション-
北海道　中井浩樹
東京都　成木昭宣
東京都　金子敏之

●ドラゴンスレイヤー英雄伝説
埼玉県　山本健吾
岩手県　大宮愛沙
神奈川県　原田　恵

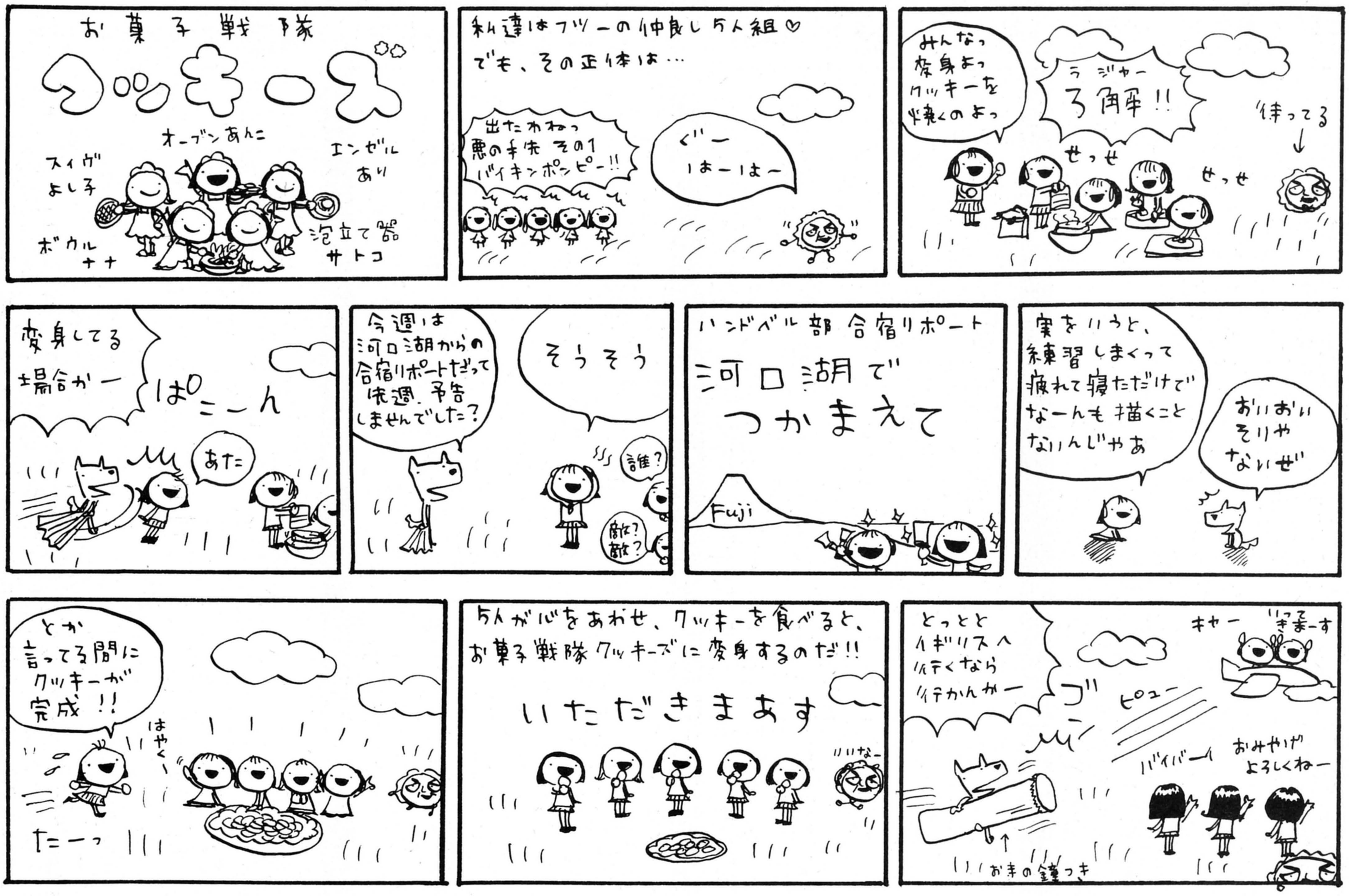
●REX 恐竜物語
大阪府　戸川哲政
岐阜県　梅田桂子
和歌山県　山本都可

●機動戦士Vガンダム
大分県　河原浩幸
長野県　三澤容子
福岡県　上地辰男

●神聖紀 オデッセリア
鳥取県　前田哲也
千葉県　小川祥子
東京都　渡辺絵美
大阪府　黒川洋史
大阪府　豊田敦志

※このプレゼントに入賞したかたは、この号のほかの懸賞に入賞できない場合があります。なお、賞品の発送は当選者発表後1～2ヵ月かかることがありますのでご了承ください。

ドラネコシアター　餅月あんこ



最新式、香山のゲーム療法その②

病院の卓球大会に参加しました。相手が入院中の患者さんだからって手抜きはしない。……というかあまりのヘタさに、全力でやっても負けちゃうんですね、これが。私はとにかくレシーブがどヘタなので、魔球のようなサーブでサービスエースを狙うしかありません。それが返されちゅうともう、おしまい。結果は当然のようにボロ負け。



イラスト：二木志乃

ところでその数日後、『スーパーファミリーテニス』を初めてやったんですけど、おもしろいことにこっちでもまったく同じだったんです。つまり、相手が"オオッ"とたじろぐネットぎりぎりのサーブはときどきキマるのに、レシーブとなるとまるでダメ。"パワーグローブつけてやってるみたい……"と卓球大会の悪夢がよみがえる。"運動会ではドンケツでも『ハイパーオリンピック』では優勝"を心の支えにしていた私なのに、ほとんどのスポーツでもゲームでも同じパターンという体験をしてちょっとショックを受けました。

さて、前回は"ゲームを知らない人たちへのゲーム療法"のお話をしていたのでした。なぜ、関係ない話をして引き伸ばしているかといえば、これがなかなか難航しているからなんですね。最初、"ファミコンのことは聞いたことがあるけど、やったことはない"人たちに声をかけたのですが、彼らは「あー、あれは遠慮しときます」とぜんぜんノッてきません。"ピコピコうるさいもの"って感じでイメージが固まっちゃってるんだろうね。

そこで作戦を変え、とても長く入院していてまったくゲームのことを知らない人たちをだまして(?)、この療法にチャレンジしてもらうことにしました。そういう人たちに集まってもらって、『マリオ』のデモなんかを見せてゲームの映像になじんでもらうだけで、何日もかかっちゃったの。そのときの反応やプレーの話はまた次回じゃ、スマン！

登録商標



香山クリニック

尻に目薬
目に座薬

ファミ通薬品株式会社

かやまりか：ゲーム好きの精神科医、リカちゃんへのおたよりのあて先は、編集部「香山リカ」係まで。待ってます。

今週の目玉商品

各先着30名様に限ります。(ひとりにつき1台)



ネオジオ本体
標準価格 48,800円
販売価格 33,800円



メガドライブ＋1
標準価格 27,000円
販売価格 7,980円

通信販売 チャドランニュース

次回掲載は9/24発売号です

新作ソフト3カ月前より予約OK！チャドランの商品はすべて新品です。

新作ソフト予約受付中

新作ソフトオール2割引(一部商品のぞく)

日付	機種	商品名
9月14日新作	SF	超戦士 IN 闘強導夢
9月17日新作	SF	NFL フットボール
9月19日新作	SF	トルネコの大冒険
9月22日新作	SF	遥かなるオーガスタ2
9月23日新作	GG	GG アレスタII
9月23日新作	MD	雀皇登龍門
9月24日新作	SC	真・女神転生
9月上旬新作	SF	ウイニングポスト
9月中旬新作	MD	信長の野望 全国版
9月中旬新作	SF	SD機動戦士 ガンダムII
9月下旬新作	SC	三国志III
9月下旬新作	SC	麻雀クリニックスペシャル
9月下旬新作	SC	幽遊白書
9月下旬新作	SF	スーパーガジノ
9月下旬新作	SF	クラシックロード
9月下旬新作	SF	本格麻雀 徹萬
9月予定新作	SF	ゴーストスイーパー美神
9月予定新作	GB	ウィザードリィ 外伝III
9月予定新作	MD	ストリートファイターII'プラス
9月予定新作	NG	餓狼伝説 スペシャル
10月1日新作	SF	ラスベガス ドリーム
10月1日新作	MD	シャイニングフォースII
10月8日新作	SF	スーパー競走馬風のシルフィード
10月15日新作	MD	コラムスIII
10月15日新作	SF	餓狼伝説II
10月29日新作	MC	アルスラーン戦記
10月上旬新作	PC	パワーリーグ'93

スーパーファミコン

商品名	標準価格	販売価格
ウイングコマンダー	¥9,800	¥7,800
エキゾーストヒート2F−1ドライバーへの軌跡	¥9,800	¥3,980
エストポリス伝記	¥8,900	¥7,100
NBAオールスターチャレンジ	¥8,800	¥4,980
NBAプロバスケットボール	¥8,900	¥4,980
エルナード	¥9,600	¥4,980
大仁田厚 FMW	¥9,800	¥7,800
クレヨンしんちゃん	¥9,500	¥7,600
サラブレッドブリーダー	¥9,700	¥7,780
GP−1	¥8,800	¥7,000
Jリーグサッカープライムゴール	¥8,500	¥6,800
樹帝戦紀	¥9,600	¥7,680
ジョジョの奇妙な冒険	¥9,500	¥3,980
シルヴァサーガII	¥9,800	¥5,980
神聖紀オデッセリア	¥9,500	¥7,600
大爆笑 人生劇場 青春編	¥8,800	¥7,000
スーパー伊忍道	¥11,800	¥1,980
スーパーエアーダイバー	¥8,900	¥5,980
スーパーF−1サーカス2	¥9,500	¥7,600
スーパー競馬	¥9,700	¥7,780
スーパー将棋	¥8,800	¥7,000
スーパースコープ	¥9,515	¥7,600
スーパーニチブツ麻雀	¥8,800	¥7,000
スーパー信長の野望 全国版	¥8,800	¥7,000
スーパーテトリス2	¥8,500	¥6,800
スーパープロ野球スタジアム	¥8,641	¥6,900
スーパーファミスタ2	¥7,900	¥6,300
スーパーファミリーテニス	¥7,900	¥6,300
スーパーフォーメーションサッカーII	¥8,500	¥6,800
スーパーパワーリーグ	¥9,500	¥7,600
スーパーボンバーマン	¥7,800	¥6,200
スーパーマリオカート	¥8,641	¥6,900
スーパーマリオコレクション	¥9,515	☎
スーパーマリオワールド	¥7,767	¥6,280
スーパー桃太郎電鉄2	¥8,800	¥7,000
スターフォックス	¥9,515	¥7,600
ストリートファイターII	¥9,800	¥4,980
ストリートファイターIIターボ	¥9,980	☎
スペースバズーカ	¥6,311	¥5,000
聖剣伝説2	¥9,800	☎
全日本プロレス	¥9,800	¥7,800
ソードワールド	¥9,800	¥7,800
ソニックウイングス	¥8,900	¥7,100
太閤立志伝	¥11,800	¥9,400
対局囲碁ゴライアス	¥14,800	¥11,800
第3次スーパーロボット大戦	¥9,800	¥7,800
WWFロイヤルランブル	¥9,800	¥7,800
テクモNBAバスケットボール	¥8,900	¥7,100
天舞スピリッツ	¥12,800	¥10,200
伝説のオウガバトル	¥9,600	¥7,680
ドラゴンクエストV	¥9,600	¥7,680
ドラゴンスレイヤーII	¥9,800	¥7,800
ドラゴンボールZ 超武闘伝	¥9,800	¥7,800
バズー！魔法世界	¥9,800	¥7,800
バトルドッジボールII	¥9,600	¥7,680
早指し二段森田将棋	¥14,800	¥11,800
美少女戦士セーラームーン	¥9,800	¥7,800
ヒーロー戦記	¥9,600	¥2,680
ヒューマンベースボール	¥8,600	¥6,880
ファイナルファイト2	¥9,000	¥2,980
ファイナルファンタジーV	¥9,800	¥7,800
ブレスオブファイア	¥9,800	¥7,800
プロ麻雀「極」	¥9,600	¥7,680
ポップンツインビー	¥8,900	¥7,100
ポピュラス2	¥9,800	¥2,980
マジンガーZ	¥8,800	¥7,000
MADARA 2	¥9,800	¥7,800
マリオとワリオ	¥6,602	¥5,280
マリオペイント	¥9,515	¥6,980
ミスティッククエスト	¥7,900	☎
ミッキーのマジカルアドベンチャー	¥8,500	¥6,800
メタルマックスII	¥9,500	¥7,600
ヨッシーのクッキー	¥6,600	¥5,280
ヨッシーのロードハンティング	¥6,311	¥5,000
ワールドサッカー	¥9,500	¥7,600
ワールドヒーローズ	¥9,800	¥7,800

ファミコン

商品名	標準価格	販売価格
FC原人	¥5,800	¥4,600
Jリーグファイティングサッカー	¥7,900	¥6,300
ジャストブリード	¥9,700	¥1,680
ジョイメカファイト	¥4,757	¥1,980
スーパーマリオブラザーズ	¥4,900	¥2,980
ダービースタリオン全国版	¥7,200	¥5,800
Dr.マリオ	¥4,757	¥3,780
ドラゴンクエストIV	¥8,500	¥3,980
ドラゴンボールZ 外伝	¥7,800	¥6,200
パチ夫くん5	¥8,500	¥6,800
ぷよぷよ	¥5,900	¥4,700
星のカービィ	¥6,311	¥5,000
マイティファイナルファイト	¥6,500	¥5,200
ヨッシーのクッキー	¥4,757	¥3,780
ヨッシーのたまご	¥4,757	¥3,780
ロックマン5	¥7,800	¥3,980

ゲームボーイ

商品名	標準価格	販売価格
ああ播磨灘	¥4,369	¥3,700
アウトバースト	¥4,000	¥3,200
カエルのために鐘がなる	¥3,786	¥980
クレヨンしんちゃん	¥3,398	¥2,700
ゴッドメディスン	¥4,500	¥3,600
ゼルダの伝説	¥3,786	¥3,000
スーパーマリオランド2	¥3,786	¥3,000
的中ラッシュ	¥6,699	¥5,380
鉄球ファイトザ・グレイトバトルII外伝	¥3,864	¥3,080
DX馬券王Z	¥5,900	¥4,700
Dr.マリオ	¥2,524	¥1,980
パチスロキッズ	¥3,864	¥3,080
美少女戦士セーラームーン	¥3,398	¥2,700
びっくり熱血新記録	¥3,689	¥2,980
星のカービィ	¥2,816	¥2,280
ボンバーボーイ	¥3,398	¥2,700
マイケルジョーダン ONE ON ONE	¥3,900	¥3,100
ミッキーマウス4	¥3,900	¥3,100
桃太郎電劇	¥4,369	¥3,480
幽遊白書	¥3,864	¥3,080
ヨッシーのクッキー	¥2,816	¥1,980
ヨッシーのたまご	¥2,524	¥1,980
らんま1/2格劇問答	¥3,864	¥3,080

PCエンジン

商品名	標準価格	販売価格
ストリートファイターII'	¥9,800	☎
スーパーシステムカード	¥9,800	☎
パワーテニス	¥6,500	¥5,200

PCエンジンCD−ROM²

商品名	標準価格	販売価格
シャーロックホームズ2	¥8,200	¥6,580
三国志英傑天下に臨む	¥8,800	¥980
ハイグレネーダー	¥6,780	¥980
ビックリマン大事界	¥4,980	¥980
ホークF123	¥6,800	¥980
ポンピングワールド	¥4,500	¥1,680

PCエンジンスーパーCD−ROM²

商品名	標準価格	販売価格
A列車で行こうIII	¥9,800	¥7,800
ウィザードリィI・II	¥8,400	¥6,700
SCD体験ソフト集	¥1,000	¥380
オルゴール	¥7,600	¥6,080
F−1サーカススペシャル	¥7,900	¥2,980
グラディウスII	¥7,800	¥6,200
CAL II	¥7,800	¥2,980
CD電人ロカビリー天国	¥6,800	¥5,400
スーパーリアル麻雀S	¥7,800	¥4,980
卒業・グラデュエーション	¥7,800	¥6,200
ダウンタウン熱血行進曲	¥7,200	¥980
チャンピオンシップラリー	¥7,800	¥6,200
天外魔境風雲カブキ伝	¥7,800	¥6,200
天使の詩II	¥7,800	¥6,200
トップをねらえ2	¥7,200	¥5,780
ネクスザールスペシャル	¥4,980	¥3,980
眠れぬ夜の小さな話	¥6,800	¥5,400
ラングリッサー	¥7,900	¥6,300

メガドライブ

商品名	標準価格	販売価格
NBA プロバスケットボール	¥8,900	¥1,980
餓狼伝説	¥8,800	¥2,980
ゴールデンアックスIII	¥6,800	¥3,980
Jリーグプロストライカー	¥8,800	¥7,000
サンダープロレス列伝	¥7,400	¥980
スティールタロンズ	¥6,800	¥5,400
スーパー忍2	¥6,800	¥5,400
ソニック・ザ・ヘッジホッグ2	¥6,800	¥5,400
ぷよぷよ	¥4,800	¥3,800
ベアナックル2	¥7,800	¥2,980
ラングリッサー	¥7,300	¥5,800
ロケットナイトアドベンチャーズ	¥7,800	¥6,200
ロードラッシュ2	¥7,800	¥6,200

メガCD

商品名	標準価格	販売価格
江川卓のスーパーリーグ	¥7,800	¥6,200
慶応遊撃隊	¥7,400	¥5,900
シルフィード	¥8,800	¥7,000
聖魔伝説 3×3 EYES	¥8,800	¥7,000
ファイナルファイトCD	¥8,800	¥1,980
モンキーアイランド	¥8,800	¥7,000

ゲームギア

商品名	標準価格	販売価格
ああ播磨灘	¥3,800	¥3,000
シャイニングフォース外伝2	¥5,500	¥4,400
ソニック・ザ・ヘッジホッグ2	¥3,800	¥3,000
ぷよぷよ	¥3,500	¥2,800
プロ野球GGリーグ	¥4,500	¥1,980
ベアナックルII	¥3,800	¥3,000
ミッキーマウスの魔法のクリスタル	¥3,840	¥3,000

ネオジオ

商品名	標準価格	販売価格
あしたのジョー伝説	¥19,800	¥12,800
餓狼伝説	¥23,800	¥19,000
餓狼伝説2	¥28,000	¥22,400
トッププレイヤーズゴルフ	¥21,000	¥16,800
サムライスピリッツ	¥28,000	¥22,400
ファイヤースープレックス	¥28,000	¥22,400
ライディングヒーロー	¥21,000	¥9,800
龍虎の拳	¥28,000	¥22,400
ワールドヒーローズ	¥25,800	¥20,600
ワールドヒーローズ2	¥28,000	¥22,400

ハード&パーツ

商品名	標準価格	販売価格
ゲームギア本体	¥19,800	¥11,800
ゲームボーイ本体	¥12,136	☎
スーパーファミコン本体	¥24,272	☎
ゲームギア＋1ソニック	¥15,800	☎
ゲームギア＋1なぞぷよ	¥15,800	☎
メガCD2本体	¥29,800	☎
メガドライブ2本体	¥12,800	☎
ネオジオ本体	¥48,800	¥35,800
PCエンジンコアグラフィックスII本体	¥19,800	¥10,800
PCエンジンスーパーCD−ROM本体	¥47,800	¥26,800
PCエンジンDUO−R	¥39,800	☎
PC用天の声バンク	¥3,880	☎
PC用アベニューパット6B	¥3,980	☎
ファミリーコンピュータ本体	¥14,800	☎
FCジョイカードmKII	¥1,980	¥1,580
メガドライブ＋1本体	¥21,000	¥12,800
メガドライブ本体	¥21,000	¥9,800
SF用CPSファイター	¥9,800	¥7,780
SF用スーパーマルチタップ	¥2,980	¥2,680
SF用ステレオAVケーブル	¥1,500	¥1,380
SF用ファイテングスティック	¥6,800	☎
NG用PFコンバーターセット	¥1,500	☎
MD用ファイティングパット6B	¥2,500	☎
ゲームセレクターAV	¥4,800	¥4,300
データックドラゴンボールZ	¥7,800	¥1,980
ネオジオコントローラー	¥5,800	☎
ネオジオメモリーカード	¥2,800	☎
バーコードウォーズSDガンダム	¥6,800	¥2,980
バーコードウォーズドラゴンボール	¥6,800	¥2,980
バーコードバトラーII	¥7,800	¥2,980

●☎マークの売価は電話でお問い合わせ下さい。●価格は送料・消費税別です。

※上記商品はほんの一例です。この他にも多数取り揃えていますので、お気軽にお問い合わせ下さい。

一周年特別企画 人気爆発 特選品コーナー

(先着200名様限定)



バックプリントもバッチリ

おかげさまで一周年／チャドラン通販部では一周年を記念してTシャツをつくりました。今回、1回の御注文で60000円以上御買上げの方にもれなくプレゼント／サイズはMとLです。

カシオ液晶1-6型カラーテレビ TV-100



場所をえらばずいつでもどこでもTVタイム!!
車の中でもOK！
定価¥11,500→売価¥9,800

ウワサのチャドランシステムってなんだ？



欲しいソフトをみつけたら
チャドラン通販部に電話しよう。
電話の時保護者の確認が必要
次の日には商品到着 代金は着払い



ご注文・ご予約は

(06)-253-2010

受付時間/朝10:00〜夕方7:00

お願い

- ■発送後のキャンセルは送料をいただきます。
- ■万一品切れの場合はご了承下さい。
- ■商品代金は商品と引替えです。送料900円(一部地域のぞく)
- ■未成年の方は、保護者の方の電話確認が必要です。
- ■24時間注文OK：受付時間終了後は、留守番電話にて受付ます。

ただいま、正社員募集中！TVゲームに興味のある方、責任感のある方、女性の方でも大いに結構、気軽にお電話下さい。社内で電話にて営業する簡単な仕事です。 担当／浅野・村木まで

日本最大規模を誇る

チャドラン通販部

〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目12番20号(心斎橋シキシマビル2F)

日本全国 翌日 到着

一部地域2日

離島や遠隔地の方にも絶対お届けします。

掲載価格は全て新品です 中古価格 はさらに お得 です!!

新品・中古全国通信販売!!

着払い送料¥800のみ!!（ヤマトコレクト代金無料 一部商品除く）（消費税除く）（2日間地域除く）

買って安心!! 故障・修理も完全メーカー代行（返送は当社負担しております）

次回広告掲載はNo.250（9月17日発売日です）

ワーロード今月の超激安!!オススメ品コーナー!!

14インチC-14R27(NEC)（ビデオ端子、リモコン付） 安い!! ¥26,600

21インチC-21W7(NEC)（ビデオ端子、リモコン付） 音多!! ¥49,800

25・29インチもあります

PC用アベニューパット3 連射・スローOK!! ~~定価¥2,980~~ ¥999

ドラゴンクエストV 導きの書CD＋ ~~定価¥1,554~~ ¥500

FC用パックスパワーグローブ 連射・スローOK!! ~~定価¥10,800~~ ¥950

PC用ターボスティック 連射OK!!（NEC） ~~定価¥6,800~~ ¥1,980

今、静かなブーム! バーチャルシューティング ロックオン（セガ）

1セット－¥5,800
2セット－¥11,100

複数チームプレイOK!!　1人プレイOK!!

新作予約 も受付中!!（発売日到着）

今日 ★お店にTELする
①在庫、合計金額を聞く
住所、氏名、電話番号を伝える
③保護者電話確認（18才未満の方）

次の日 ★商品到着
①ヤマト運輸のドライバーに代金を払う
②8日以内の返品は可（送料自己負担）
但し開封後の返品はご遠慮下さい。

ワーロードです

4F 中古コーナー
2F 新品コーナー

ワーロードが自信をもっておすすめします!!

アイフレンドNX NEW（効果）

紫外線カット	チラツキカット	可視光線カット	反射光カット	静電気カット	電磁波カット	X線カット

アイフレンドNEW（効果）

アイフレンドNEW { 14・15インチ…¥ 8,000 / 18・19インチ…¥12,000

アイフレンドNX NEW { 14・15インチ…¥12,000 / 18・19インチ…¥18,000

※各種37インチまであります

アイフレンド

画面が鮮明!!　目が疲れない!!　肩こり、イライラ解消!!　取付けワンタッチ!!

特別限定セール!! 新品限定品

（MCD）惑星ウッドストックFHB……¥500	（SCD）エグザイルII……¥2,500
（PC）バリスティックス……¥500	（SCD）BURAI II 闇皇帝の逆襲……¥2,500
（MD）シャドーオブザビースト……¥500	（CDR）BURAI I 八玉の勇士伝説……¥2,500
（PC）ワールドサーキット……¥500	（SCD）幻蒼大陸オレーリア……¥2,500
（CDR）太平記……¥600	（SCD）フィールドハンター……¥2,500
（MD）ファンタジア……¥800	（MD）スプラッターハウスパートIII……¥2,800
（FC）ドラゴンボールZIII烈戦人造人間……¥800	（SCD）らんま1/2元祖無差別格闘流……¥2,800
（GG）ミッキーの不思議なクリスタル……¥800	（SFC）プリンスオブペルシャ……¥3,000
（SFC）サイバーナイト……¥800	（FC）三国志II……¥3,000
（SCD）ザ・デビスカップテニス……¥1,000	（SFC）ファイナルファンタジーV……¥3,500
（MD）ファステストワン……¥1,000	（MCD）アフターバーナーIII……¥3,500
（SCD）YAWARA……¥1,200	（MCD）ファイナルファイトCD……¥3,500
（MD）エグザイル……¥1,500	（SFC）ロマンシングサガ……¥3,800
（MD）夢幻戦士ヴァリス……¥1,500	（SFC）半熟英雄……¥3,800
（MD）ビーストウォリアーズ……¥1,800	（SFC）スーパーバレーII……¥3,800
（SCD）ダウンタウン熱血行進曲……¥1,800	（SFC）龍騎兵団ダンザルブ……¥3,800
（SFC）スーパーファイヤープロレスリング……¥1,800	（SCD）コズミックファンタジーIII……¥3,800
（PC）麻雀覇王伝カイザーズクエスト……¥2,500	（MD）メガロマニア……¥3,800
（SFC）パワーアスリート……¥2,500	（MD）ベアナックルII……¥4,000
（SFC）スーパーF1サーカスリミテッド……¥2,500	（SFC）バットマンリターンズ……¥4,500
（PC）スーパー桃太郎電鉄II……¥2,500	（SFC）横山光輝三国志……¥4,500
（FC）三国志……¥2,500	（PC）元朝秘史……¥4,800
（MD）三国志II……¥2,500	（SFC）スーパースコープ……☎激安!!
（SFC）つっぱり大相撲……¥2,500	（PC）ストリートファイターIIダッシュ……☎激安!!
（SFC）ザ・キングオブプラリー……¥2,500	（SFC）ストリートファイターIIターボ……☎激安!!

毎週土曜日に、さらに安くなる情報発表!! → ☎

ハード新品

スーパーファミコン本体（任天堂） 定価¥24,272 ☎

ゲームボーイ本体（任天堂） 定価¥9,515 ☎

ファミコン本体（任天堂） 定価¥14,800 ☎

メガドライブ2（セガ）（メガCDにも接続OK!） 定価¥12,800 ¥9,780

メガCD－2（セガ）（メガドライブにも接続OK!!） 定価¥29,800 ¥22,800

ゲームギアプラスワン（セガ）（ソニックII付・ぷよぷよ付） 各☎

PCエンジン DUO－R（NEC） 定価¥39,800 ¥29,800

PCエンジン コアグラフィックスII（NEC） 定価¥19,800 ¥11,980

PCエンジン スーパーロムロム（NEC） 定価¥47,800 ¥27,800

DUO用バッテリーセット 定価¥27,800 ¥10,000

DUO用バッテリーパック 定価¥12,800 ¥4,000

NEWワンダーメガ（ビクター）（6ボタンワイヤレスパット付） 定価¥59,800 ☎

SFC用バーコードバトラーインターフェイス（エポック社） 定価¥2,300 ¥500

スーパーファミコン新品

コンバットライブス、ラッシングビート 各¥1,500

キャプテン翼III、スマッシュTV、バトルドッジボール 各¥2,800

ドラゴンズアース、BURAI八玉の勇士伝説 各¥3,000

スーパーフォーメーションサッカー、スーパー伊忍道打倒信長、バーディートライ、ワールドクラスラグビー 各¥3,800

スーパーダンクスター、ヨッシーのクッキー、スターフォックス、ウルティメイトフットボール、ジャングルウォーズII、マンセルF1チャレンジ、2020年スーパーベースボール、奇々怪界 各¥4,800

ノイギーア ¥5,300

ポップンツインビー、ラッシングビート乱、ファイナルファイトII、マジックソード、鋼鉄の騎士、テクモNBAバスケットボール、スーパーワギャンランドII 各¥5,800

ミッキーのマジカルアドベンチャー、エルナード、ヒーロー戦記、らんま1/2爆烈乱闘編、THE麻雀闘牌伝、インターナショナルテニスツアー 各¥6,000

スーパーボンバーマン、WWFロイヤルランブル、ストリートファイターII、ワールドサッカー、スーパーマリオカート、バトルサッカー 各¥6,800

MVPベースボール、ウイニングポスト、NELフットボール、スーパータリカン、スーパーフォーメーションサッカーII、真女神転生、美少女戦士セーラームーン、ゴーストスイーパーGS美神、課長 島耕作、新日本プロレス、ラスベガスドリーム、ダライアスフォース、遙かなるオーガスタII、天舞スピリッツ、スーパーエアダイバー、神聖紀オデッセリア、マリオとワリオ・樹帯戦記、サラブレッドブリーダー、スーパーパワーリーグ・GP I、ワールドヒーローズ、トルネコの大冒険、ファイナルファンタジーUSA、スーパー麻雀大会、遙かなるオーガスタ、シルヴァサーガII、美少女戦士スーチーパイ、大爆笑!人生劇場ドキドキ青春編、クレヨンしんちゃん、スーパーマリオコレクション、全日本プロレス・聖剣伝説II 各☎

ファミコン新品

ピザポップ、SDガンダムIII英雄戦記、テトラスター 各¥800

熱血硬派くにおくん、ベースボールファイター 各¥1,200

ナムコクラシックII、がんばれゴエモン外伝II、ロイヤルブラッド・ランペルール、パチンコ大作戦I、エキサイティングラリー、ファイナルラップ、ハリキリスタジアムIII、ロボッ子ウォーズ・ドラゴンウォーズ 各¥1,800

ロックマンII・時代劇だよ全員集合、ウルトラマン倶楽部III、熱血高校ドッジボール部、それ行け熱血ホッケー部 各¥2,500

AD&Dヒーローオブランス、イースIII・ギミック、パチンコ大作戦II、ドンドコドンII、ファミリーサーキット'91、ファミスタ'93・AD&Dヒルズファー 各¥2,800

ギミアぶれいく、熱血格闘伝説、人生劇場I・スーパーマリオUSA、レッドアリーマII、ドラゴンボールZ I、ワギャンランドIII、聖鈴伝説リックル 各¥3,500

熱血サッカーリーグ、パチ夫くんII、アメリカ横断ウルトラクイズ、バトルベースボール、ジャストブリード 各¥3,800

ドラゴンクエストI・II・III・IV、ドラゴンボールZ外伝、パチスロアドベンチャーII 各☎

ゲームボーイ新品

詰碁パラダイス、恋は駆け引き、メガリット 各¥800

オペレーションガンダムGARMS、統本夢五誉身・怒りの要塞II、華佗・ドッジボーイ、SD戦国伝I、トキオ戦鬼、太陽の勇者ファイバード 各¥1,800

プロ野球スタジアム'91、ダンジョンランド 各¥2,000

ウルティマGB ¥2,800

ザ・グレイトバトル外伝、ダブル役満II、ウィザードリィ外伝III、ファミリージョッキーII、ゼルダの伝説・ダブル役満、Jカップサッカー 各☎

メガCD新品

ウルフチャイルド、Aランクサンダー 各¥3,500

プロ野球スーパーリーグCD、シムアース 各¥4,000

アネット再び ¥4,500

テパステイター、らんま1/2白関愛歌 各¥5,500

三国志III ¥7,980

ウイニングポスト・笑うせえるすまん、ソニックザヘッジホッグCD、元朝秘史 各☎

ゲームギア新品

プロ野球GGリーグ ¥2,800

GGアレスタII 各☎

メガドライブ新品

アトミックロボキッド、グラナダ、アンデッドライン、ブロックアウト・マーベルランド、ディックトレーシー、カメレオンキッド 各¥800

ストームロード・カース、ヘビーユニット・ダーナ、シーザーの野望II 各¥1,200

スパイダーマン、ちびまる子ちゃんわくわくショッピング、コラムス・スーパーエアーウルフ 各¥1,800

バハムート戦記、ウルトラマン、マスターオブウェポン、ファイヤームスタング、中嶋悟F1ヒーローMD 各¥2,800

マジンサーガ、バットマンリターンズ、G－LOC 各¥3,000

クライング・バトルトーズ、ザ・キックボクシング、アウトラン2019 各¥3,500

デザートストライク、スーパー忍II、パワーモンガー、NBAバスケットブルズVSレイカーズ 各¥4,800

元朝秘史、信長の野望・武将風雲録 各¥5,980

ああ播磨灘、ガントレット、ストリートファイターIIダッシュプラス、NBAプレイオフブルズVSブレイザーズ、ONE on ONE、ガンスターヒーローズ 各☎

スーパーCDR新品

シャドーオブビースト、ビルダーランド 各¥800

ゲイングランドSX、ダブルドラゴンII、イメージファイトII 各¥1,800

パステルライム、ジェノサイド・ブロウニング、F1チームシュミレーションプロジェクトF 各¥2,800

キアイダン00・メタモジュピター、ソーサリアン、カラーウォーズ（両対応）、シェイプシフター、クレストオブウルフ、井上麻美この星にたった1人のキミ、テクモワールドカップサッカー、フォーセットアムール 各¥3,800

ベイビージョー、ホラーストーリー、スライムワールド、シムアース 各¥4,000

ブラックホールアサルト、トップをねらえVol. II、眠れぬ夜の小さなお話 各¥4,800

サークI・II、パチ夫くん笑う宇宙 各¥5,500

オルゴール、グラディウスII、ゼロヨンチャンプII 各¥5,980

天外魔境II卍丸・天外魔境風雲カブキ伝、ダンジョンマスターセロンズクエスト、ミスティックフォーミュラ・メタルエンジェル、真・女神転生、麻雀クリニックスペシャル、麻雀オンザビーチ、機動警察パトレイバー・幽遊白書、元朝秘史・三国志III 各☎

PCエンジン新品

ダライアスプラス、ドラゴンEGG、オペレーションウルフ 各¥800

トリッキー・沙羅蔓蛇、ブラッディウルフ、ラスタンサーガII、クラックス 各¥1,200

源平討魔伝巻の弐、高橋名人の新冒険島 各¥1,800

ポピュラス、サイバードッジ 各¥2,500

桃太郎伝説外伝第I集、熱血高校サッカーPC編、TVスポーツフットボール、NHK太平記・サンダーブレード、イメージファイト、ファイヤープロレスIII、サイバーナイト・パワーテニス 各¥2,800

ストラテコ・スーパー桃太郎電鉄I、TVスポーツアイスホッケー、TVスポーツバスケットボール 各¥3,500

ゼロヨンチャンプ ¥4,980

CDR新品

秘宝伝説クリスの冒険、ライジングサン、魔笛伝説アストラリウス 各¥800

ぎゅわんぶらあパズルコレクション、コブラII・ウルトラBOX6号、クイズまるごとTHEワールド、クイズアベニューI 各¥1,500

横山光輝・真三国志 ¥2,800

上海IIIドラゴンズアイ、ゼロウィング、カルトQ 各¥3,980

部品新品

ファミコン

A.Cアダプター	¥1,350
RFスイッチブースター	¥1,350
Iコントローラー	¥1,170
IIコントローラー	¥1,350
十字ゴム	¥200
AGゴム	¥100
変換器	¥300
スーパーツインブースター	¥1,980
RFケーブル	¥400
ジョイカードマークII	¥1,792
DC用ACアダプター	¥1,350
DC用カードクリーナー	¥2,400
ツイン用ACアダプター	¥2,900

ゲームボーイ

充電式アダプター	☎
通信ケーブル	¥1,131
ACアダプター	¥1,350
カーアダプター	¥2,282
充電用ケーブル	¥400
ライトボーイ	☎
ワイドボーイ	☎
イヤホーン	¥971
4人用アダプター	¥300

スーパーファミコン

ステレオAVケーブル	¥1,500
S端子ケーブル	¥2,500
十字・ABXY・スタート各ゴム	¥200
L・Rゴム	¥100
純正コントローラー	¥1,500
スーパージョイカード	¥2,480
アスキーパット	¥2,882
スーパーホリコマンダー	¥2,412
ホリファインティングコマンダーGOLD	☎
イマジュアパット・プロパット	各☎
スーパーマルチタップ	☎
ハイパービーム	¥3,980
CPSファイター	☎
CPSP用コードレスアダプター	☎
コマンドコントローラー必殺	☎
ホリファイティングスティック	☎

メガドライブ

ファイティングパットGB	¥2,500
ACアダプター（GG対応）	¥1,300
RFオートスイッチBOX	¥1,800
MD II用RFユニット	¥2,000
DINプラグコード	¥800
MD用ステレオDINコード	¥2,000
セガタップ	☎
セガマウス	☎
アスキーファイタースティックMD	☎
アスキーパットMD6	☎
XMD2RGBIS	☎
MCD用バックアップRAMカートリッジ	☎

ゲームギア

充電式バッテリーパック	☎
カーアンテナ	☎
カーアダプターII	☎
TVチューナーパック	¥9,900
VSケーブル	¥1,400

PCエンジン

ターボパットグレー	¥2,412
マルチタップ	¥2,232
RFユニット	¥4,482
AVケーブル	¥1,200
ACアダプター	¥1,200
十字・I II RUN各ゴム	各¥50
天の声バンク	☎
コードレスマルチセット	☎
コードレスパット	☎
バーチャルクッション	☎
スティックアダプターXHES	¥2,500
マウス	☎
メモリーベース128	☎
アベニューパット6	☎激安!!
インターフェイス用ACアダプター	¥2,000
スーパーシステムカード	☎
S・CC用ACアダプター	¥1,980
DUO用ACアダプター	¥1,980
DUOモニター	☎
モニター用バッテリーパック	¥3,814
モニター用AV接続ケーブル	¥980
モニター用カーアダプター	¥4,032
DUO用カーアダプター	¥5,520

GT

TVチューナー	☎
ACアダプター	¥2,900
カーアダプター	¥3,510
対戦用GOMケーブル	¥980
マルチ・C各キット	各☎

その他

AVセレクター	☎
ゲームセレクターAV	☎

★中古の販売・買取り始めました（中古ソフトも決算大処分!）

買取承諾書（ファミ通No.249号）

氏名		年令	才	保護者氏名	㊞
住所	〒			TEL	
ソフト名	1	4		7	
	2	5		8	
	3	6		9	

コピー可

信頼と実績のワーロード ファミコンショップ

〒464 名古屋市千種区今池5-22-16

通信販売専用電話 ☎052-733-1996（代）

受付時間/AM10:00～PM7:30（日・祝日も受付配達OK!）

全国通信販売!!

オール税込み!! 買いたい人

(新品・中古)商品が今スグ欲しい方お電話下さい!!

※表にない新品・中古の本体及びソフトも豊富に揃えています。どんどん電話して下さい。

☎まず、TELして下さい!

TELした次の日に商品がお手もとに!!
商品代金は商品と引換です

(ヤマトコレクトサービス使用。手数料1,000円)
(※一部地域・一部商品除く)

毎週土曜日は超目玉の日です。
A.M.11:00より受付中!! どんどん☎して下さい。

注意要項

- 人気商品は発売後売値があがることがあります。なるべく予約して下さい。
- 新作 予約のキャンセルは発売日2日前までにお願いします。
- 返品、交換はできません。(新品故障の場合は、メーカー保証です)
- キャンセル不可(発送後のキャンセルは送料をいただきます)
- 品切れの場合は、ご容赦下さい。(予約すれば意外と早くお手もとに届きます 予約の場合のキャンセル料はいりません)
- 中古ソフトのバッテリーバックアップの電池切れに関しては保証できません。
- 販売価格は変更する場合があります。

本体(新品・中古)消費税別

本体	新品	中古
スーパーファミコン	¥14544	¥13399
ファミコン	¥7748	¥4661
ゲームボーイ	¥5806	¥4661
ツインファミコン		¥12428
PCエンジン		¥6602
PCエンジンコア		¥6602
PCエンジンコア 2	¥9690	¥7573
PCエンジンDUO	¥27962	¥26020
PCエンジンDUO-R	¥28933	¥26991
スーパーCD-ROM		¥18253
CD-ROMシステムVer 2.1		¥9515
PCエンジン LT		¥46602
メガドライブ		¥6602
メガドライブ 2	¥9496	¥8544
メガーCD		¥17282
メガーCD 2	¥22136	¥21166
ワンダー・メガ		¥38641
NEWワンダー・メガ	¥43670	¥38641
ゲームギア+1(ソニック)	¥11632	¥9515
ゲームギア+1(なぞぷよ)	¥11632	¥9515
ゲームギア		¥8544
PCエンジンGT		¥19224
ネオ・ジオ	¥32816	¥28933
ディスクシステム		¥2719
レーザーアクティブ	¥72622	
MEGA-LDパック	¥33787	
LD-ROMパック	¥33787	
カラオケパック	¥16311	

超目玉商品

※ご注文は、電話にて、先着順にお一人様 各1本限り受付けます
目玉商品は中古品との交換はできません
9/11(土) A.M.11:00受付開始

先着20名

スーパーファミコンソフト 新品 税込		スーパーファミコンソフト 新品 税込	
聖剣伝説2	TEL	ラッシングビート乱	¥1,980
ストリートファイターⅡターボ	TEL	大仁田厚FMW	¥1,980
ファイナルファイト2	¥1,480	スターフォックス	¥2,980
ラッシングビート	¥980	バトルドッジボールⅡ	¥2,980

CD-ROM²ソフト新品 税込	
ストリートファイターⅡ'	¥2,480
グラディウスⅡ	¥1,980
ネオジオソフト 税込	
ファイヤースープレックス	¥11,980

本体 税込	
PCエンジンDuO	¥25,980

新作ソフト予約受付中

スーパーファミコン

	新品	中古
アースライト	×	2800
アウターワールド	2980	2800
蒼き狼と白き牝鹿	7980	7800
アクスレイ	3980	2800
アクトレイザー	980	600
悪魔城ドラキュラ	×	1800
あしたのジョー	2980	2800
アストラルバウト	4980	4800
アメージングテニス	4980	3800
アメリカ横断クイズ	3980	3800
アルバートオデッセイ	5980	5800
怒りの要塞	1980	1800
インターナショナルテニス	4980	4800
ウイザードリー5	3980	3800
ウイングコマンダー	4980	4800
ウォーリーをさがせ	2980	2800
ウルティマ 6	×	1400
ウルトラセブン	×	3800
ウルトラベースボール実名版	×	5800
エアーマネジメントII	×	6800
エイリアン 3	2980	2800
エイリアンVSプレデター	2980	2800
SDガンダム外伝2	3980	2800
エストポリス伝記	×	6400
エドノキバ	2980	2800
NBAプロバスケットボール	3980	3800
NBAオールスタチャレンジ	2480	2400
F-ZERO	×	1800
F1グランプリ 2	×	6800
エキゾーストヒート 2	3980	3800
エリア 88	×	2800
エルナード	4980	4800
エルファリア	2980	2400
大相撲魂	×	5800
大仁田 厚 FMW	2980	2800
オセロワールド	6980	4800
織田信長 覇王の軍団	×	3800
弟切草	5980	5800
カードマスター	1980	1800
ガデュリン	×	800
餓狼伝説	3980	3800
がんばれゴエモン	×	2800
奇奇怪界	6480	5200
機動装甲ダイオン	2980	1800
機動戦士ガンダムF91	×	1800
キャプテン翼 III	×	2400
キャプテン翼 IV	3980	3800
ぎゅわんぶらあ自己中心派	6980	5800
キン肉マン	×	2400
くにおのドッジボールだよ	4980	4800
クレヨンしんちゃん	3980	3800
ゲゲゲの鬼太郎	4980	4800
拳闘王ワールドチャンピオン	1980	1800
甲子園 2	5980	5400
鋼鉄の騎士	×	4800
甲竜伝説ヴィルガスト	×	3800
コズモギャングザビデオ	5980	4800
コズモギャングザパズル	5980	4800
コスモポリスギャリバン	3980	2800
魂斗羅 スピリッツ	1980	1800
コンバットライブス	1980	1800
サーク	2980	2800
ザグレイトバトル III	5980	4800
サザンアイズ	5980	4800
ザ 心理ゲーム	×	6800
THE麻雀闘牌伝	5980	4800
サラブレットブリーダー	6980	6800
三国志 III	11980	8800
三国志正史天舞スピリッツ	9980	7800
斬 IIスピリッツ	×	6800
サンドラの大冒険	×	1400
サンリオスマッシュボール	4980	4800
CBキャラウォーズ	1480	1400
GP-1	×	5800
Jサッカープライムゴール	8480	7800
シムアース	3480	2800
シムアント	8980	7800
シムシティー	5980	4800
ジャングルウォーズ 2	4980	3800
雀闘士銅羅王 喜国雅彦	5980	5400
重装機兵ヴァルケン	5980	5800
樹帝戦紀	6980	5800
少年アシベ ゴマちゃん	3980	3800
ジョジョの奇妙な冒険	3980	3800
初代熱血硬派くにおくん	×	3200
初段 森田将棋	×	6200
シルヴァサーガ2	6980	5800
新世紀サイバーフォーミュラ	×	5800
神聖紀オデッセリア	4980	4800
信長公記	5980	5800
新日本プロレス 9/14	6980	5800
真・女神転生	×	3800
スーパーR-TYPE	×	2800
スーパーアレスタ	×	4800
スーパー伊忍道	1980	1800
スーパーヴァリス	×	1200
スウィヴ SWIV	2480	2400
スーパーエアダイバー	×	5800
SF-1サーカスリミテッド	×	2800
スーパーF-1サーカス2	6980	4800
スーパー大相撲	4980	2800
スカイミッション	4980	3800
Sガチャポンガンダム X	×	4200
Sキックボクシング	×	3800
スーパー競馬	6980	6400
スーパー三国志 II	×	5800
スーパー上海	6980	6400
スーパー将棋	6980	5800
鈴木亜久里のF1ドライビング	×	3400
スーパースターウォーズ	5980	5800
スターフォックス	2980	2800
スーパー大航海時代	×	7800
スーパーダンクスター	3980	2800
スーパーダンクショット	4980	3200
スーパーテトリス2	6980	6400
スーパーテニス	6980	5800
ステルス	×	4200
ストリートファイターII	×	1800
ストリートファイターIIターボ	5980	4800
スーパーニチブツ麻雀	6980	5800
スーパー信長の野望	6980	6800
S信長の野望全国版	6980	6400
スーパーパーディラッシュ	×	2400
スーパーバトルタンク	5980	4800
スーパーバレーII	2980	2800
スーパーパワーリーグ	6980	5800
スーパーパン	2980	2800
スーパーピンボール	2980	1800
スーパーファミリーテニス	6980	5800
Sファイヤープロレス	2980	1800
Sファイヤープロレス2	4980	4800
スーパーファミスタ	×	2800
スーパーファミスタ2	5980	4800
Sフォーメーションサッカー	×	2800
Sフォーメーションサッカー2	4980	4800
スーパーブラックバス	7980	6800
Sプロベースボール	×	1400
Sプロベースボール2	2980	2800
スーパーボンバーマン	6980	6400
スーパー麻雀大会	7980	7200
スマッシュTV	×	1400
Sマリオコレクション	6980	6400
スーパーマリオワールド	4980	4800
スーパー桃太郎電鉄 II	4980	4800
スーパーロイヤルブラッド	×	4800
スーパーワギャンランド2	4980	3800
聖剣伝説 2	5980	5800
セプテントリオン	5980	5800
芹沢信雄のバーディートライ	2980	2800
ゼルダの伝説	×	3800
全日本プロレス	4980	4800
ソウルブレイダー	×	1800
ソードワールドSFC	4980	4800
ソニックブラストマン	×	1800
ソニックウイングス	4980	4800
TMNTタートルズ	3980	3400
対局囲碁ゴライアス	7980	6800
対決ブラスナンバース	×	1800
太閤立志伝	×	7800
第3次.Sロボット大戦	7980	6800
大戦略エキスパート	×	5800
タイニートゥーン	3980	3800
大爆笑!人生劇場	×	3800
大爆笑人生劇場.青春編.	3980	3800
高橋名人の大冒険島	×	2800
戦え原始人2	×	3400
WWFロイヤルランブル	4980	4800
ダライアスフォース9/24	5980	4800
ダンジョンマスター	×	1400
超魔界大戦どらぼっちゃん	3980	3800
超攻合神 サーディオン	980	800
超魔界村	×	1800
つっぱり大相撲	3980	2800
提督の決断	11800	9800
テクモNBAバスケット	5980	5400
デザートストライク	3980	3800
デスブレイド	2980	2800
デッドダンス	3980	3800
デビルズコース	6980	6800
デュアルオーブ聖霊珠伝説	×	6800
伝説のオウガバトル	6480	5400
ドラえもんのび太と妖精	5980	4800
ドラゴンズ アース	980	800
ドラゴンボールZ超サイヤ伝説	×	1800
ドラゴンクエスト5	6980	3800
ドラゴンボールZ 超武闘伝	4980	4800
ドラゴンスレイヤー	×	3400
ドラゴンスレイヤーII	4980	4800
ドラッケン	×	800
トルネコの大冒険 9/19	7980	5800
ナイトガンダム物語	×	1200
中嶋悟スーパーF-1ヒーロー	4980	4800
なきの竜麻雀飛翔伝	5980	4800
ナムコットオープン	6980	5800
2020年Sベースボール	5980	5800
ノイギーア海と風の鼓動	5980	4800
バーコードバトラー戦記	×	800
バイオメタル	5980	4800
パイロットウイングス	4980	3400
白熱 野球ガンバリーグ93	6980	5800
バズー!魔法世界	5980	5800
パチ夫くんスペシャル	×	6800
パチンコ物語パチスロ	8980	8800
ハットトリックヒーロー	×	4800
バットマンリターンズ	2980	2800
バトルサッカー	×	5800
バトルドッチボール	×	3800
バトルグランプリ	×	1800
バトルドッジボールII	3980	3800
バトルコマンダー	×	1400
バトルテック	6980	5800
バトルブレイズ	×	1400
早押し二段森田将棋	11180	9800
遥かなるオーガスタ2 9/22	6980	5800
遥かなるオーガスタ	5980	5800
バルバロッサ	2980	2800
バレーボールTwin	5980	4800
パロディウスだ!	×	4800
パワーアスリート	2980	2800
パワーモンガー	7980	6800
半熟英雄	×	3400
ヒーロー戦記	2980	2800
美少女雀士スーチーパイ	6980	6400
美少女戦士セーラームーン	6980	6800
ヒューマングランプリ	3480	3400
ヒューマンベースボール	1980	1800
飛龍の拳S	×	2400
飛龍の拳Sハイパー	×	3400
ファイナルファンタジー4	×	3800
ファイナルファンタジー5	5980	3800
F.F.U.S.A.ミスティック9/10	6980	5800
ファイナルファイト	×	2800
ファイナルファイトガイ	×	4400
ファイナルファイト2	1980	1800
ブライ八玉の勇士伝説	3980	2800
プリンスオブペルシャ	2480	2400
ブレスオブファイア	×	4800
プロ麻雀 極(きわみ)	7980	6800
プロフットボール 93	5980	4800
ペブルビーチの波涛	5980	4800
ヘラクレスの栄光 III	×	3800
弁慶外伝 沙の章	5980	3800
北斗の拳5	×	3800
北斗の拳6	×	3800
Pop'nツインビー	3980	3800
炎の闘球児ドッジ弾平	4980	3200
ポピュラス 2	3980	3200
摩訶摩訶 (マカマカ)	1480	1400
負けるな!魔剣道	×	4800
マジックジョンソン	4980	3800
魔蛇羅 2	5980	5800
マリオとワリオ	4980	4800
マリオカート	6980	5800
マリオペイント	×	4800
ミステリーサークル	2480	2400
ミッキーのマジカル	5980	5800
メガロマニア	7980	7800
メタルマックス 2	6980	6400
モノポリー	×	5800
USAアイスホッケー	2980	2800
ヨーロッパ戦線	×	8800
ヨッシーのクッキー	2980	2800
46億年物語	×	5800
ラッシング・ビート乱	2980	2800
らんま1/2 町内激闘篇	×	2400
らんま1/2 爆烈乱闘篇	4980	3800
リーディングカンパニー	×	8800
龍騎兵団ダンザルブ	×	2800
レナス	1980	1800
レミングス	×	1800
ロマンシング・サガ	×	1800
ワールドヒーローズ	4980	4800
ワイアラエの奇蹟	6980	6400
スペースバズーカ	980	800
ヨッシーのロードハンティング	1980	1800
X-ZONE	4980	3800
CPSファイター	7980	
スーパースコープ	4980	4800
ファイティングスティック	5980	

PCエンジン

	新品	中古
アイドル花札 (ハッカー)	6980	4200
アイドルパチスロ(ハッカー)	6980	5800
AVポーカー(ハッカー)	6980	4800
究極麻雀(ハッカー)	6980	4800
Jリーググレイテストイレブン	2980	2800
ストリートファイターII'	2980	2800
ゼロヨンチャンプ	5980	4800
TVスポーツバスケット	3980	2800
TVスポーツアイスホッケー	3980	2800
PC原人 3	5480	4200
ボディコンクエストII (ハッカー)	6980	4800
ボンバーマン93	5480	4800
レディソード (ハッカー)	7980	4800
アベニューパッド6	2980	×
ファイティングスティックPC	6980	×
セーブくん	5980	×

CD-ROM

	新品	中古
AYA(アヤ)	×	3200
イース 1・2	×	5800
イース 3	×	2800
1552天下大乱	×	3800
井上麻美この星に	3980	3400
イメージファイト II	4980	4200
ウィザードリィ 5	2980	2200
ウィザードリィI.II	4980	3200
ウインズオブサンダー	4980	4200
宇宙戦艦ヤマト	5980	4200
うる星やつら	×	2400
A列車で行こう III	6980	5800
Orgelオルゴール	5980	4200
川のぬし釣り 自然派	4980	4200
CAL II	1980	1800
キャンペーン版大戦略 II	5980	4800
銀河お嬢様伝説ユナ	×	4800
クイズの星	×	5400
グラディウス II	2980	2800
クレストオブウルフ	3980	2800
ゲート・オブ・サンダー	×	1800
コズミックファンタジー2	×	1400
コズミックファンタジー3	×	3200
コットン	5980	4800
サーク 1・2	5980	3400
サマーカーニバル 93	3980	2800
三国志 英傑天下に臨む	×	400
CD電人ロカビリー天国	4980	3800
CD麻雀美少女中心派ハッカー	6980	5800
シムアース	4980	2800
シャーロック探偵講座	1980	1200
シャーロック探偵講座II	×	4200
雀偵物語 2 出動編	×	2800
雀偵物語 2 完結編	×	2800
雀偵物語 3	×	4800
スーパーリアル麻雀	5980	4800
スーパー麻雀大会	7480	6400
Sシュヴァルツシルト	3480	2800
Sシュヴァルツシルト2	×	4800
スナッチャー	4980	4800
聖竜伝説モンビット	×	3200
ゼロヨンチャンプ2	6980	5800
卒業	5980	4200
ダンジョンエクスプローラII	4980	3800
超兄貴	6980	5800
超時空要塞マクロス 2036	5980	4800
超時空要塞マクロス 永遠のラブソング	5980	4800
天外魔境	×	6800
天外魔境 II	5980	4400
天外魔境.風雲カブキ伝	4980	3800
天使の詩	×	3800
天使の詩 II	5980	4800
トップをねらえ!	×	4800
トップをねらえ 2	1980	1800
ドラゴンナイト II	×	5800
ドラゴンスレイヤー	×	1800
ドラゴンスレイヤー II	2980	2800
熱血ドッジ部サッカー編	180	100
パステルライム	3980	3200
パチ夫くん笑う宇宙	5980	4800
バニラシンドローム	4980	4400
原由子眠れぬ夜の小さなお話	4980	3800
ファージアスの邪皇帝	×	3800
ファイティングストリート	×	3800
フィーンドハンター	5980	4200
フォーセットアムール	5980	4200
ふしぎの海のナディア	4980	4400
ブライ	4980	1400
ブライII闇皇帝の逆襲	3980	3200
麻雀オンザビーチ 9/30	5980	4400
麻雀クリニックスペシャル9月	5980	4200
マイト&マジック	×	800
魔物ハンター妖子 魔界からの転校生	2980	2400
魔物ハンター妖子 遠き呼び声	5980	4200
マンホール	×	4800
ムーンライトレディ	×	4800
メタルエンジェル 9/24	5980	4200
YAWARA! ヤワラ	1980	1200
ラプラスの魔	5480	3200
ラングリッサー	5980	4800
らんま1/2	1980	1800
らんま1/2とらわれの花嫁	1980	1800
らんま1/2打倒元祖無差別	×	3800
ルーム	2980	1800
ロードス島戦記	×	4200
スーパーシステムカード	9780	7800

メガドライブ

	新品	中古
アイラブミッキー&ドナルド	2980	2800
アイルトンセナ モナコGP2	2980	1400
アドバンスト大戦略	2980	2800
ウルトラマン	2980	1400
エクスランザー	4980	3200
エコーザドルフィン	4980	3800
NBAプロバスケットボール	3980	2800
LHXアタックチョッパー	3980	3200
餓狼伝説	3980	3800
騎士伝説	6980	3800
ゴールデンアックス3	×	3800
三国志 III	9980	6800
サンダーフォース 4	1480	1300
G-LOC	2980	2800
Jリーグチャンピオンサッカー	4980	3200
シャイニングフォース	×	1800
修羅の門	2980	1800
スーパー忍2	3980	3200
ストリートファイターII' プラス9月	9980	7800
スプラッタハウスPART2	×	1800
スプラッタハウスPART3	4980	3400
ゾウ!ゾウ!レスキュー大作戦	2980	1400
ソニックザヘッジホッグ2	4980	3800
チェルノブ	2980	1800
ドラえもん夢どろぼう	2980	1400
ドリームチームUSA	3980	2800
忍者武雷伝説	480	400
PGAツアーゴルフ II	2980	2800
ふしぎの海のナディア	4980	4200
ぷよぷよ	3480	3200
プロストライカー	5980	4400
プロホッケー	1980	1800
ベアナックル 2	2980	2800
マジンサーガ	2980	1400
メガロマニア	1980	1800
ヨーロッパ戦線	4980	3200
ランドストーカー	3980	2800
ロケットナイトアドベンチャー	5980	4200
ワンダーボーイ5	600	400

メガCD

	新品	中古
アークス1.2.3	6980	4400
アネット再び	5480	4200
アフターバーナー 3	1980	1800
ウルフチャイルド	2980	2200
Aランクサンダー	5980	3200
ぎゅわんぶらあ自己中心派2	×	2800
クイズ殿様の野望	2980	2200
クイズスクランブルスペシャル	980	600
慶応遊撃隊	5480	3800
幻影都市	3980	2800
コズミックファンタジー	1980	1800
聖魔伝説3X3EYES	5980	4200
三国志 III	11800	8800
サンダーストームFX	1480	800
ジャガーXJ220	2980	2200
シルフィード	6980	5800
スイッチ	5980	4200
セガクラシック	2980	2200
タイムギャル	5480	4200
天下布武 テンカフブ	1480	1200
電忍アレスタ	3980	3200
天舞メガCDスペシャル	1480	1400
ナイトストライカー	5980	3800
忍者ウォリアーズ	2980	2200
ノスタルジア 1907	1980	600
バリアーム	4980	3200
ファイナルファイト	1980	1800
ブラックホールアサルト	1480	1400
プリンスオブペルシャ	1980	1800
プロ野球スーパーリーグCD	2980	2800
魔法の少女シルキーリップ	3980	3200
メガシュヴァルツシルト	5980	4400
ゆみみみっくす	2980	2800
らんま1/2白蘭愛歌	3980	3800
ルナザシルバースター	2980	2800
ロードブラスターFX	5980	4200

ネオジオ

	新品	中古
あしたのジョー伝説	17800	9800
アンドロデュノス	19800	14800
エイトマン	18800	11800
ASO 2	×	12800
餓狼伝説	×	9800
餓狼伝説 2	19800	16800
キングオブモンスターズ	×	8800
キングオブモンスターズ2	×	13800
クイズ大捜査線	×	12800
クイズ迷探偵ネオ&ジオ	×	16800
クロスソード	×	12800
ゴーストパイロット	16800	11800
サイバーリップ	8800	6800
サッカーブロール	16800	10800
サムライスピリッツ	TEL	TEL
ジョイジョイキッド	×	7800
ザ・スーパースパイ	×	9800
スラッシュラリー	19800	10800
戦国伝承	×	9800
戦国伝承 2	21800	15800
得点王	×	17800
トッププレイヤーズゴルフ	9800	7800
ナム 1975	9800	8800
2020スーパーベースボール	×	12800
ニンジャコンバット	×	9800
ニンジャコマンドー	20800	19800
バーニングファイト	10800	8800
バカ殿様麻雀漫遊記	17800	14800
ビューポイント	×	17800
ファイヤースープレックス	12800	10800
フットボールフレンジー	14800	11800
ベースボールスターズ	7800	6800
ベースボールスターズ2	×	16800
麻雀狂烈伝	×	10800
マジシャンロード	9800	7800
みなさんのおかげさまです	×	12800
ミューティションネイション	18800	9800
ライディングヒーロー	11800	9800
ラギ	×	9800
ラストリゾート	×	15800
リーグボーリング	×	11800
龍虎の拳	19800	12800
ロボアーミー	9800	6800
ワールドヒーローズ	16800	9800
ワールドヒーローズ2	21800	16800

〒431-31 静岡県
浜松市笠井町32-1

エマーソン 年中無休 通販部係

☎053-433-9900 受付時間(AM11:00~PM8:00)
FAX053-435-5454 FAXでも受付ています 現金書留でも受付します

フランチャイズ店募集
(静岡県内)

各種ゲームソフト・本体 高価 買取り中
コミック本・攻略本・ミュージックCDも買取ります

買取申込書

ファミ通 9/10	氏名 (フリガナ) 印	生年月日 年 月 日生	年令 才	保護者名	未成年の方は、保護者に名前を書いてもらって下さい。無い場合は返品します。	(フリガナ) 印
住所 〒 (フリガナ)					送金方法 郵便・銀行	TEL - -

THE Schedule

新作ゲーム発売日スケジュール表

SF スーパーファミコン

9月発売のソフト

10日	ファイナルファンタジーUSA ミスティック クエスト＜スクウェア＞ 7900円/バックアップカートリッジ
10日	ラスベガスドリーム＜イマジニア＞ 9800円/バックアップカートリッジ
10日	ウイニング・ポスト＜光栄＞ 12800円/バックアップカートリッジ
10日	サンダーバード 国際救助隊出動せよ!!＜コブラチーム＞ 8800円/カートリッジ
14日	新日本プロレスリング 超戦士IN闘強導夢＜バリエ＞ 9800円/カートリッジ
17日	ファイナルセット＜FORUM＞ 8500円(予価)/カートリッジ
17日	NFLフットボール＜コナミ＞ 9000円/カートリッジ
17日	課長 島耕作 THE SUPER BUSINESS ADVENTURE＜ユタカ・バンダイ＞ 9800円/バックアップカートリッジ
19日	トルネコの大冒険～不思議のダンジョン～＜チュンソフト＞ 9600円/バックアップカートリッジ
22日	MASTERS 遥かなるオーガスタ2＜ティーアンドイーソフト＞ 9900円/バックアップカートリッジ
22日	戦国伝承＜データイースト＞ 8800円/カートリッジ
23日	SD機動戦士ガンダム2＜エンジェル＞ 8800円/カートリッジ
23日	ゴーストスイーパー美神 除霊師はナイスバディ＜バナレックス・バンダイ＞ 8800円/カートリッジ
24日	GO! GO! ドッジリーグ＜パック・イン・ビデオ＞ 7800円/カートリッジ
24日	ダライアスフォース＜タイトー＞ 8800円/カートリッジ
30日	**■本格麻雀 徹萬＜ナグザット＞ 7800円(予価)/カートリッジ**
30日	東尾修監修 スーパープロ野球スタジアム＜徳間インターメディア＞ 8900円(予価)/バックアップカートリッジ
9月	化学者ハリーの波乱万丈＜アルトロン＞ 8900円/カートリッジ

10月発売のソフト

1日	**■レッド・オクトーバー＜アルトロン＞ 8800円/カートリッジ**
1日	トリネア＜やのまん＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
1日	スーパー3Dベースボール＜ジャレコ＞ 12800円/バックアップカートリッジ
8日	バイキングの大迷惑＜ティーアンドイーソフト＞ 8800円/カートリッジ
8日	**■スーパー競走馬 風のシルフィード＜キングレコード＞ 9300円/バックアップカートリッジ**
15日	スズカエイトアワーズ＜ナムコ＞ 8800円(予価)/バックアップカートリッジ
22日	アークス・スピリッツ＜サミー＞ 8900円/カートリッジ
22日	装甲騎兵ボトムズ ザ・バトリングロード＜タカラ＞ 9800円(予価)/カートリッジ
22日	ミラクルガールズ＜タカラ＞ 8800円(予価)/カートリッジ
29日	将棋 風林火山＜ポニーキャニオン＞ 8800円/バックアップカートリッジ
29日	はた山ハッチのパロ野球ニュース! 実名版＜エポック社＞ 9800円/バックアップカートリッジ
29日	ドラッキーの草やきう＜イマジニア・ズーム＞ 9800円/バックアップカートリッジ
29日	ジミーコナーズのプロテニスツアー＜ミサワエンターテインメント＞ 8900円/カートリッジ
29日	アクトレイザー2 沈黙への聖戦(仮題)＜エニックス＞ 9300円/カートリッジ
29日	龍虎の拳＜ケイ・アミューズメントリース＞ 9800円/カートリッジ
29日	クラシック・ロード＜ビクター エンタテインメント＞ 9800円/バックアップカートリッジ
下旬	バトルマスター～究極の戦士たち～＜東芝EMI＞ 9800円(予価)/カートリッジ
下旬	スーパーチャイニーズワールド2＜カルチャーブレーン＞ 9800円/カートリッジ
下旬	超時空要塞マクロス スクランブルバルキリー＜ザムス＞ 8800円(予価)/カートリッジ
10月	スーパーカジノ シーザースパレス＜ココナッツジャパン＞ 8980円/カートリッジ
10月	らんま1/2 朱猫団的秘宝＜東宝＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
10月	ユートピア＜EPIC・ソニーレコード＞ 9500円/バックアップカートリッジ
10月～11月	ラプラスの魔＜やのまん＞ 9800円/バックアップカートリッジ

11月発売のソフト

5日	ファイナル・ノックアウト＜パック・イン・ビデオ＞ 8800円(予価)/カートリッジ
5日	アクタリオン＜テクモ＞ 8900円/バックアップカートリッジ
12日	**■ファイナル・ストレッチ＜ロジーク(ジー・アミューズメンツ)＞ 9800円(予価)/カートリッジ**
12日	若貴大相撲 ～夢の兄弟対決～＜イマジニア＞ 9800円/バックアップカートリッジ
12日	ダイナミックスタジアム＜サミー＞ 8500円(予価)/カートリッジ
12日	ソルスティスII＜EPIC・ソニーレコード＞ 9500円/バックアップカートリッジ
13日	リディック・ボウ ボクシング＜マイクロネット＞ 8400円(予価)/バックアップカートリッジ
15日	モータルコンバット＜アクレイムジャパン＞ 9800円(予価)/カートリッジ
19日	やまねこバブジーの大冒険＜パック・イン・ビデオ・ポッポ＞ 9800円(予価)/カートリッジ
26日	アクセルブリッド＜トミー＞ 9800円(予価)/カートリッジ
26日	テクモスーパーボウル＜テクモ＞ 9800円/バックアップカートリッジ
26日	ヤダモン ワンダランドドリーム＜徳間インターメディア＞ 8800円(予価)/バックアップカートリッジ
上旬	ランセイバー＜ホリ電機＞ 8500円(予価)/カートリッジ
中旬	パチスロラブストーリー＜ココナッツジャパン＞ 9800円/カートリッジ
下旬	**■ファイアーエムブレム 紋章の謎(仮題)＜任天堂＞ 9800円[込]/バックアップカートリッジ**
下旬	美神伝説 Zoku＜マジファクト＞ 9800円/カートリッジ
下旬	アレサ＜やのまん＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
下旬	ソード・マニアック＜東芝EMI＞ 8600円(予価)/カートリッジ
下旬	ABC MONDAY NIGHT FOOTBALL(仮題)＜データイースト＞ 9000円/バックアップカートリッジ
下旬	F-15 スーパー ストライクイーグル＜アスミック＞ 9600円/カートリッジ
下旬	ソウル＆ソード＜ザムス＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
下旬	デザートファイター -砂の嵐作戦-＜セタ＞ 9800円/バックアップカートリッジ
11月	**■スーパーニチブツマージャン2 全国制覇篇＜日本物産＞ 9800円/カートリッジ**
11月	イースIV MASK OF THE SUN＜トンキンハウス＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
11月	オリビアのミステリー＜アルトロン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
11月	夢幻の如く＜インテック＞ 9800円/バックアップカートリッジ
11月	クールスポット＜ヴァージンゲーム＞ 8900円/カートリッジ
11月	アルディライトフット＜アスキー＞ 9800円(予価)/カートリッジ
11月	スーパーＵＮＯ＜トミー＞ 8500円(予価)/カートリッジ
11月	遊人 雀獣学園＜バリエ＞ 8900円(予価)/カートリッジ
11月	スーパーH.Q(仮題)＜タイトー＞ 8900円(予価)/カートリッジ
11月	スーパーJカップサッカー＜ジャレコ＞ 9000円(予価)/バックアップカートリッジ
11月	アラジン＜カプコン＞ 9000円/カートリッジ
11月	仮面ライダー～恐怖!復活のショッカー軍団!!～＜コブラチーム＞ 9800円(予価)/カートリッジ
11月	実戦! パチスロ必勝法＜サミー＞ 9500円(予価)/カートリッジ
11月	餓狼伝説2＜タカラ＞ 9980円(予価)/カートリッジ
11月	モンスターメーカー3～光の魔術師＜ソフエル＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
11月	T.M.N.T.～ミュータントウォーリアーズ～＜コナミ＞ 9800円(予価)/カートリッジ
11月	エアロ・ザ・アクロバット(仮題)＜サンソフト＞ 8500円/カートリッジ
11月	スーパースターウォーズ 帝国の逆襲＜ビクター エンタテインメント＞ 9800円/カートリッジ
11月	バスタード～暗黒の破壊神～＜コブラチーム＞ 9800円(予価)/カートリッジ

12月発売のソフト

3日	ワールドクラスラグビー2～国内激闘編'93～＜ミサワエンターテインメント＞ 8900円(予価)/バックアップカートリッジ
10日	キーパー＜データム・ポリスター＞ 7200円/カートリッジ
10日	スーパー勝馬投票券(仮題)＜ミサワエンターテインメント＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
17日	ラストショット＜サミー＞ 9500円/カートリッジ
27日	**■新桃太郎伝説＜ハドソン＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ**
上旬	スーパーホッケー'94＜ヨネザワPR21＞ 8900円(予価)/カートリッジ
上旬	ファーストクイーン＜カルチャーブレーン＞ 9800円(予価)/カートリッジ
中旬	パチンコウォーズ2＜ココナッツジャパン＞ 9800円(予価)/カートリッジ
中旬	イデアの日＜ショウエイシステム＞ 9700円/バックアップカートリッジ
下旬	サッカーキッド＜やのまん＞ 8200円/カートリッジ
下旬	総合格闘技アストラルバウト2(仮題)＜キングレコード＞ 9700円(予価)/カートリッジ
下旬	魔神転生＜アトラス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
12月	**■ダービースタリオンII＜アスキー＞ 12800円(予価)/バックアップカートリッジ**
12月	**■す～ぱ～ぷよぷよ＜バンプレスト＞ 8200円(予価)/カートリッジ**
12月	**■鉄道王 レールロードタイクーン＜アイ・ジー・エス＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ**
12月	**■トップレーサー2＜ケムコ＞ 8500円/カートリッジ**
12月	**■スーパードラッケン＜ケムコ＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ**
12月	スーパー麻雀2 本格4人打ち!＜アイマックス＞ 8800円/バックアップカートリッジ
12月	ブロック＜アクティビジョン＞ 8900円/カートリッジ
12月	白熱プロ野球'94 ガンバリーグ3＜EPIC・ソニーレコード＞ 8900円/カートリッジ
12月	サイボーグ009＜ベック＞ 8800円/カートリッジ
12月	T2 ザ・アーケードゲーム(仮題)＜アクレイムジャパン＞ 8900円(予価)/カートリッジ
12月	リーサルエンフォーサーズ＜コナミ＞ 価格未定/カートリッジ
12月	ダウンタウン熱血べーすぼーる物語 野球で勝負だ!くにおくん＜テクノスジャパン＞ 9600円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	ホーリーストライカー＜ヘクト＞ 8800円/カートリッジ
12月	ZOOL～ワンダーアクション夢ツアー＜インフォコム＞ 9200円/カートリッジ
12月	信長の野望・覇王伝＜光栄＞ 12800円/バックアップカートリッジ
12月	喜国雅彦の雀闘士銅鑼王2＜パウ＞ 8900円/カートリッジ
12月	スーパー飛龍の拳スペシャル ファイティングウォーズ(仮題)＜カルチャーブレーン＞ 9700円(予価)/カートリッジ
12月	エスパークス＜トミー＞ 9500円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	宇宙レース アストロGO! GO!＜メルダック＞ 9800円(予価)[込]/カートリッジ
12月	お茶の間伝説＜アイ・ジー・エス＞ 8900円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	スーパー究極ハリキリスタジアム＜タイトー＞ 9500円/カートリッジ
12月	キング・オブ・モンスターズ2＜タカラ・アミューズメント＞ 9800円(予価)/カートリッジ
12月	スーパー人生ゲーム＜タカラ＞ 9800円(予価)/カートリッジ
12月	剣勇伝説YAIBA＜バンプレスト＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	ガイアセイバー ヒーロー最大の作戦(仮題)＜バンプレスト＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	幽☆遊☆白書(仮題)＜ナムコ＞ 9600円(予価)/カートリッジ
12月	中嶋悟監修 スーパーF1ヒーロー(仮題)＜バリエ＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	エースをねらえ!＜日本テレネット＞ 9400円(予価)/カートリッジ
12月	けろけろけろっぴの冒険日記～眠れる森のけろりーぬ～＜キャラクターソフト＞ 6980円(予価)/カートリッジ
12月	スーパーピンボール ビハインド ザ マスク＜メルダック＞ 9800円(予価)[込]/カートリッジ
12月	NBA'94(仮題)＜EAビクター＞ 9800円/バックアップカートリッジ
12月	マジパラ＜ティーアンドイーソフト＞ 8800円/カートリッジ
12月	タイムスリップ＜ビック東海＞ 8500円(予価)/カートリッジ
12月	ザ・ラストバトル＜テイチク＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	ぎゅわんぶらあ自己中心派II ドラポンクエスト＜パック・イン・ビデオ＞ 8800円(予価)/カートリッジ
12月	北斗の拳7 聖拳列伝 伝承者への道＜東映動画＞ 9700円/カートリッジ
12月	超ゴジラ＜東宝＞ 9800円(予価)/カートリッジ
12月	すごいへべれけ＜サンソフト＞ 8500円/カートリッジ
12月	スーパーリアル麻雀PIV＜セタ＞ 9800円/カートリッジ
12月	ドラえもん2～のび太のトイズランド大冒険～＜エポック社＞ 8000円/カートリッジ
12月	ラッシング・ビート修羅＜ジャレコ＞ 9700円(予価)/カートリッジ
12月	スリーセブンファイター＜バップ＞ 価格未定/カートリッジ
12月	R-TYPEIII＜アイレム＞ 9800円(予価)/カートリッジ
12月	大工の源さん(仮題)＜アイレム＞ 8900円(予価)/カートリッジ
12月	ツインビー～レインボーベルアドベンチャー＜コナミ＞ 9000円/バックアップカートリッジ
12月	ロマンシング サ・ガ2＜スクウェア＞ 9900円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	美少女剣士ぽっぷるメイル(仮題)＜日本ファルコム＞ 8800円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	フラッシュバック(仮題)＜サンソフト＞ 9600円/カートリッジ
12月	レミングス2(仮題)＜サンソフト＞ 9600円/カートリッジ
12月	アルカエスト＜スクウェア＞ 8800円(予価)/カートリッジ
12月	ロックマンX＜カプコン＞ 9500円/カートリッジ
12月	スーパーヅガン＜EAビクター＞ 9800円/カートリッジ
12月	ワールドワイドサッカー(仮題)＜パック・イン・ビデオ＞ 8800円/カートリッジ
12月	がんばれゴエモン2 奇天烈将軍マッギネス＜コナミ＞ 9800円/カートリッジ
12月	スーパーファイヤープロレスリング3 ファイナルバウト＜ヒューマン＞ 9700円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	ヒューマングランプリ2＜ヒューマン＞ 9500円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	BING BING! BINGO＜ケイエスエス＞ 8900円(予価)/カートリッジ
12月	決戦!ドカポン王国IV-伝説の勇者たち-＜アスミック＞ 8900円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	スーパー本命 GI制覇＜日本物産＞ 9800円/バックアップカートリッジ
12月	カブキロックス＜アトラス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
12月	ドラゴンボールZ 超武闘伝2(仮題)＜バンダイ＞ 9800円/カートリッジ
'93年	雲にのる＜ヘクト＞ 価格未定/バックアップカートリッジ

'94年1月以降発売のソフト

'94年1月上旬	SD飛龍の拳(仮題)＜カルチャーブレーン＞ 9800円(予価)/カートリッジ
'94年1月中旬	ヤング・メーリン＜ヴァージンゲーム＞ 9800円(予価)/カートリッジ
'94年1月下旬	伊達公子のバーチャルテニス＜ビーアイ＞ 9000円(予価)/カートリッジ
'94年1月下旬	バーチャルウォーズ＜ココナッツジャパン＞ 価格未定/カートリッジ
'94年1月	**■へべれけのぽぷーん(仮題)＜サンソフト＞ 8500円/カートリッジ**
'94年1月	忍者ウォーリアーズ(仮題)＜タイトー＞ 9300円(予価)/カートリッジ
'94年1月	ストリートバスケット3on3(仮題)＜ビーアイ＞ 9000円(予価)/カートリッジ
'94年1月	NFL'94(仮題)＜EAビクター＞ 8900円/カートリッジ
'94年1月	ロックマンズサッカー＜カプコン＞ 9500円/カートリッジ
'94年1月	アイ・オブ・ザ・ビホルダー＜カプコン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年1月	緋王伝＜ウルフ・チーム＞ 価格未定/カートリッジ
'94年1月	バトルトード＜メサイヤ＞ 9800円(予価)/カートリッジ
'94年1月	鋼鉄の騎士2-砂漠のロンメル軍団-＜アスミック＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年1月～2月	**■サウンドファクトリー音楽工房(仮題)＜任天堂＞ 価格未定/バックアップカートリッジ**
'94年2月中旬	G2ジェノサイド＜ケムコ＞ 価格未定/カートリッジ
'94年2月	バトルガールズ(仮題)＜パウ＞ 8900円/カートリッジ
'94年2月	迦桜羅王＜EPIC・ソニーレコード＞ 価格未定/カートリッジ
'94年2月	戦え原始人3 主役はやっぱりJOE＆MAC(仮題)＜データイースト＞ 8500円(予価)/カートリッジ
'94年2月	あさめしまえにゃんこ＜ザムス＞ 8800円(予価)/カートリッジ
'94年2月	EAサッカー(仮題)＜EAビクター＞ 9800円/カートリッジ
'94年2月	斬IIIスピリッツ＜ウルフ・チーム＞ 価格未定/カートリッジ
'94年2月	サージェント サンダース コンバット＜ヨネザワPR21＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
'94年2月	**●ジグザグ・キャット(仮題)＜デンズ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ**
'94年3月下旬	紫炎～ザ・ブレードチェイサー～＜ダイナミック企画＞ 9600円(予価)/カートリッジ
'94年3月	**■バハ1000(仮題)＜アクティビジョン＞ 価格未定/カートリッジ**
'94年3月	アンダーカバーコップス＜アイレム＞ 9800円(予価)/カートリッジ
'94年3月	ソニックブラストマン2(仮題)＜タイトー＞ 9300円(予価)/カートリッジ
'94年3月	スーパーアリズボクシング＜ヴァージンゲーム＞ 9800円(予価)/カートリッジ
'94年3月	スーパーダブル役満＜バップ＞ 価格未定/カートリッジ
'94年3月	天使の詩～白き翼の祈り～＜日本テレネット＞ 価格未定/カートリッジ
'94年3月	ダークキングダム＜日本テレネット＞ 価格未定/カートリッジ
'94年3月	スーパーハスラー＜ポニーキャニオン＞ 価格未定/カートリッジ
'94年3月	シャドウラン＜データイースト＞ 価格未定/カートリッジ
'94年3月	ザ・グレイトバトル外伝2 祭だワッショイ＜バンプレスト＞ 9500円(予価)/カートリッジ
'94年4月	メルヘンアドベンチャー コットン100%＜データム・ポリスター＞ 8900円/カートリッジ
'94年4月	ローマ興亡史＜マイクロネット＞ 8800円/バックアップカートリッジ
'94年5月	かまいたちの夜＜チュンソフト＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年8月	アップルシード＜ヴィジット＞ 9800円(予価)/カートリッジ
'94年	シェラザード伝説 黄金の帝国 第2章 帝国の遺産＜カルチャーブレーン＞ 9700円(予価)/バックアップカートリッジ
'94年	熱血バレーボール ニッポン チャチャチャ＜パック・イン・ビデオ＞ 8800円(予価)/カートリッジ
'94年	シェラザード伝説 黄金の帝国 第1章 光と闇の序曲＜カルチャーブレーン＞ 9700円(予価)/バックアップカートリッジ
'94年	川釣り(仮題)＜パック・イン・ビデオ＞ 価格未定/カートリッジ

発売日未定のソフト

■Jリーグスーパーサッカー(仮題)＜ハドソン＞ 9500円(予価)/バックアップカートリッジ
■フォーチュンクエスト ダイスをころがせ＜ザムス＞ 9800円(予価)/カートリッジ
横山光輝 三国志II＜エンジェル＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
高校サッカー 全国制覇の夢＜サンソフト＞ 8000円/カートリッジ
MOTHER 2 ギーグの逆襲＜任天堂＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
ストリートダンク(仮題)＜日本物産＞ 価格未定/カートリッジ
永遠のフィレーナ＜徳間インターメディア＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
ホッケー'94(仮題)＜EAビクター＞ 8900円(予価)/カートリッジ
スペース・ファンキー B.O.B.＜EAビクター＞ 8900円/カートリッジ
トールキンの指輪物語～第一話～＜ロジーク(ジー・アミューズメンツ)＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
ヴェルヌワールド＜ザムス＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
サンサーラナーガII＜ビクター エンタテインメント＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
甲子園3＜ケイ・アミューズメントリース＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
ノスフェラトゥ＜セタ＞ 価格未定/カートリッジ
マスターオブモンスターズ(仮題)～大魔王ガイヤの誕生～＜カプコン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
スーパーノヴァ＜コピアシステム＞ 価格未定/カートリッジ
ワンダーブック＜アスク講談社＞ 価格未定/カートリッジ
アミュージングドリーム＜タカラ・アミューズメント＞ 8800円/カートリッジ
マサカリ伝説・RPG編＜トンキンハウス＞ 価格未定/カートリッジ
フェイスボール2000＜ビー・ピー・エス＞ 価格未定/カートリッジ
ドラゴンクエストI・II＜エニックス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
ザ・心理ゲームII＜ヴィジット＞ 価格未定/カートリッジ
スーパー将棋2＜アイマックス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
プレヒストリック(仮題)＜ケムコ＞ 価格未定/カートリッジ
CIVILI ZATION(仮題)＜アスミック＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
グランプリジョッキー(仮題)＜アスミック＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
バトルZEQUE伝＜アスミック＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
鉄腕アトム＜ザムス＞ 価格未定/カートリッジ
岡本綾子とマッチプレイゴルフ＜ツクダオリジナル＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
南国少年パプワくん(仮題)＜エニックス＞ 価格未定/カートリッジ
ウイニングジョッキー(仮題)＜ナムコ＞ 価格未定/カートリッジ
スーパーパックランド(仮題)＜ナムコ＞ 価格未定/カートリッジ
ザ ブルークリスタルロッド＜ナムコ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
Ole! Ole! Jリーグ(仮題)＜エポック社＞ 価格未定/カートリッジ
押忍!空手部＜カルチャーブレーン＞ 価格未定/カートリッジ
ナイスDEショット＜アスク講談社＞ 価格未定/カートリッジ
SDガンダムX2(仮題)＜ユタカ・バンダイ＞ 価格未定/カートリッジ
ウルフェンシュタイン3D(仮題)＜イマジニア＞ 価格未定/カートリッジ
ガイア幻想紀(仮題)＜エニックス＞ 価格未定/カートリッジ
ウィー アー バック＜アルトロン＞ 価格未定/カートリッジ
リトル・マジック＜アルトロン＞ 価格未定/カートリッジ
真・麻雀＜コナミ＞ 価格未定/カートリッジ
ウルティマ7＜ポニーキャニオン＞ 価格未定/カートリッジ
鬼塚勝也スーパーヴァーチャルボクシング～真拳闘王伝説～＜ソフエル＞ 8900円/カートリッジ
FXトラックス(仮題)＜任天堂＞ 価格未定/カートリッジ
ドラゴンクエストVI＜エニックス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
影忍シャドウストーカー(仮題)＜アテナ＞ 価格未定/カートリッジ
SFC原人＜ハドソン＞ 価格未定/カートリッジ
Runes of Virtue ウルティマ外伝＜EAビクター＞ 9800円/バックアップカートリッジ
GOOF TROOP(仮題)＜カプコン＞ 価格未定/カートリッジ
真・女神転生II＜アトラス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
テトリス武闘外伝＜ビー・ピー・エス＞ 価格未定/カートリッジ
F-1 GRAND PRIX PARTIII(仮題)＜ビデオシステム＞ 価格未定/カートリッジ
ブレインロード＜エニックス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
●FEDA(フェーダ)＜やのまん＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
●いただきストリート2＜エニックス＞ 9800円/バックアップカートリッジ

FC ファミコン

9月発売のソフト

17日	パチスロアドベンチャー2 そろっ太くんのパチスロ探偵団＜ココナッツジャパン＞ 6900円/カートリッジ
21日	**■テトリス フラッシュ(仮題)＜任天堂＞ 5900円[込]/カートリッジ**

10月発売のソフト

10月	けろっぴとけろりーぬのスプラッシュボム!＜キャラクターソフト＞ 4980円(予価)/カートリッジ
10月	大工の源さん2-赤毛のダンの逆襲-＜アイレム＞ 6800円(予価)/カートリッジ
10月	バトルラッシュ＜ビーアイ＞ 2800円/データック専用カートリッジ
10月	幽☆遊☆白書 爆闘暗黒武術会＜バンダイ＞ 2800円(予価)/データック専用カートリッジ
10月	ろくでなしブルース＜バンダイ＞ 7800円(予価)/バックアップカートリッジ
10月～11月	**■アルマジロII＜アイ・ジー・エス＞ 6900円/カートリッジ**

11月発売のソフト

12日	**■時空の翼＜ジー・アミューズメンツ＞ 6500円/カートリッジ**
11月	RPG人生ゲーム＜タカラ＞ 7800円(予価)/カートリッジ
11月	ロックマン6～史上最大の戦い!!～＜カプコン＞ 7800円/カートリッジ
11月～12月	少年魔術師インディー＜アイ・ジー・エス＞ 7900円/バックアップカートリッジ

12月発売のソフト

17日	**■桃太郎伝説外伝＜ハドソン＞ 6800円(予価)/バックアップカートリッジ**
中旬	インディ・ジョーンズ＜ココナッツジャパン＞ 価格未定/カートリッジ
12月	熱血!すとりーとバスケット～がんばれ DUNK HEROES～＜テクノスジャパン＞ 6500円(予価)/カートリッジ
12月	チップとデールの大作戦2(仮題)＜カプコン＞ 5800円/カートリッジ

'94年1月以降発売のソフト

'94年1月	源さんのクイズトライアスロン(仮題)＜アイレム＞ 6500円(予価)/カートリッジ

発売日未定のソフト

なかよしといっしょ＜ユタカ・バンダイ＞ 7800円(予価)/カートリッジ
グローブビート＜タイトー＞ 価格未定/カートリッジ
ZARK LEGEND 大魔王ザーク伝説＜ジェイアンドユー＞ 7800円/カートリッジ
レッド・オクトーバーを追え!＜アルトロン＞ 価格未定/カートリッジ
スペースオペラ 大いなる神々＜ソフトウェア興業＞ 価格未定/カートリッジ
ゼルダの伝説1＜任天堂＞ 価格未定/カートリッジ
オーバーロード＜アルトロン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
ラブクエスト＜徳間インターメディア＞ 価格未定/バックアップカートリッジ

PC PCエンジン

9月発売のソフト

24日	**■麻雀クリニックスペシャル＜ナグザット＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用**
24日	メタルエンジェル＜パック・イン・ビデオ＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用
30日	蒼き狼と白き牝鹿 元朝秘史＜光栄＞ 9800円/スーパーCD-ROM専用
30日	機動警察パトレイバー グリフォン篇＜リバーヒルソフト＞ 7200円/スーパーCD-ROM専用
30日	麻雀オンザビーチ＜NECアベニュー＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用
30日	幽☆遊☆白書＜バンプレスト＞ 8800円/スーパーCD-ROM専用

10月発売のソフト

2日	三國志III＜光栄＞　14800円/スーパーCD-ROM専用
15日	パワーリーグ'93＜ハドソン＞　6800円/Huカード
22日	**■シルフィア＜トンキンハウス＞　7800円/スーパーCD-ROM専用**
22日	スタートリング・オデッセイ＜レイ・フォース＞　8200円/スーパーCD-ROM専用
29日	**■Might＆Magic III＜ハドソン＞　6800円/スーパーCD-ROM専用**
29日	GALAXY刑事GAYVAN＜インテック＞　7800円/スーパーCD-ROM専用
29日	悪魔城ドラキュラX 血の輪廻＜コナミ＞　7800円/スーパーCD-ROM専用
10月	真・女神転生＜アトラス＞　8800円/スーパーCD-ROM専用
10月	インペリアルフォース＜シュールド・ウェーブ＞　7800円/スーパーCD-ROM専用
10月	PCココロン＜シュールド・ウェーブ＞　7800円/スーパーCD-ROM専用

11月発売のソフト

26日	**■フェイスボール＜リバーヒルソフト＞　7200円/スーパーCD-ROM専用**
26日	モンスターメーカー 闇の竜騎士＜NECアベニュー＞　7800円/スーパーCD-ROM専用
29日	ルイン＜ビクター エンタテインメント＞　8800円/スーパーCD-ROM専用
中旬	SWORD MASTER(仮題)＜ライトスタッフ＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
11月	**■伊賀忍伝 凱王＜日本物産＞　7900円/スーパーCD-ROM専用**
11月	格闘覇王伝説アルガノス＜インテック＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
11月	ただいま勇者募集中＜ヒューマン＞　7900円(予価)/スーパーCD-ROM専用

12月発売のソフト

3日	機装ルーガ＜工画堂スタジオ＞　8800円/スーパーCD-ROM専用
10日	**■ボンバーマン'94＜ハドソン＞　6800円(予価)/Huカード**
10日	オーロラクエスト おたくの星座 IN ANOTHER WORLD＜パック・イン・ビデオ＞　7800円/スーパーCD-ROM専用
22日	**■イースIV＜ハドソン＞　7800円(予価)/スーパーCD-ROM専用**
12月	**■マーシャルチャンピオン＜コナミ＞　7800円/スーパーCD-ROM専用**
12月	**■ストレイロード＜アイ・ジー・エス＞　7900円(予価)/スーパーCD-ROM専用**
12月	秘密の花園＜徳間書店インターメディア＞　7800円/スーパーCD-ROM専用
12月	餓狼伝説2＜ハドソン＞　6000円/CD-ROM(アーケードカード対応)
12月	エメラルドドラゴン＜NECホームエレクトロニクス＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
12月	フラッシュハイダース＜ライトスタッフ＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
12月	21エモン～めざせホテル王～＜NECホームエレクトロニクス＞　6800円/Huカード
12月	ソルモナージュ＜アイレム＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
12月	スーパーダライアスII＜NECアベニュー＞　7800円/スーパーCD-ROM専用
'93年	マーブルマッドネス＜テンゲン＞　価格未定/Huカード
'93年	オフ・ザ・ウォール＜テンゲン＞　価格未定/Huカード
'93年	ホッパーキャット(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞　価格未定/Huカード

'94年1月以降発売のソフト

3日	**●吉本新喜劇＜ハドソン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用**
2月	コズミックファンタジー4～銀河少年伝説～＜日本テレネット＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
'94年	**■ワールドヒーローズ2＜ハドソン＞　6000円/CD-ROM(アーケードカード対応)**
'94年	パラディオン＜パック・イン・ビデオ＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
'94年	龍虎の拳＜ハドソン＞　6000円/CD-ROM(アーケードカード対応)
'94年	**●KO世紀 ビースト三銃士(仮題)＜パック・イン・ビデオ＞　7800円(予価)/スーパーCD-ROM専用**

発売日未定のソフト

■麻雀レモンエンジェル＜ナグザット＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
■クイズDE文化祭＜ナグザット＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
マジクール＜NECホームエレクトロニクス＞　6800円/スーパーCD-ROM専用
ゴジラ爆闘烈伝＜東宝＞　8800円(予価)/スーパーCD-ROM専用
もってけたまご＜ナグザット＞　6400円/スーパーCD-ROM専用
ダウンタウン熱血物語＜ナグザット＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
アンジェラス2～ホーリー・ナイト～＜アスミック＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
サイレントメビウス＜角川メディア・オフィス＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
GODS＜ピーシーエム・コンプリート＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
50th＜テイチク＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
スペースファンタジーゾーン＜NECアベニュー＞　価格未定/CD-ROM
ストライダー飛竜＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ギャラクシーフォースII＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
チキチキボーイズ＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
天地を喰らう＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ピーターパックラット＜テンゲン＞　価格未定/Huカード
マジカルパズル・ポピルズ＜テンゲン＞　価格未定/Huカード
アルガノス＜インテック＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ダイノフォース＜ユニポスト・オブ・ジャパン＞　価格未定/Huカード
ヘルファイアー＜NECアベニュー＞　価格未定/Huカード
ラストハルマゲドンII(仮題)＜ブレイングレイ＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
風の伝説 ザナドゥ＜日本ファルコム＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
芸者ウォリアーズ＜タイトー＞　価格未定/CD-ROM
FRAY -Xak外伝-(仮題)＜マイクロキャビン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ドラゴンナイトIII＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
アルシャーク＜ビクター エンタテインメント＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
とらべらーず!～伝説をぶっとばせ～＜ビクター エンタテインメント＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ウィザードリィIII・IV＜ナグザット＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ブルーフォレスト物語＜ライトスタッフ＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
超英雄伝説 ダイナスティックヒーロー＜ハドソン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ロードス島戦記II＜ハドソン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
YAWARA!2＜ソフィックス＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ブラッドギア＜ハドソン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
美少女戦士セーラームーン(仮題)＜バンプレスト＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ブランディッシュ＜NECホームエレクトロニクス＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
ぽっぷるメイル＜NECホームエレクトロニクス＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
女神天国＜NECホームエレクトロニクス＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
闇の血族(仮題)＜ナグザット＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
風霧＜ナグザット＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
アトラス＜アートディンク＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
スターブレイカー＜レイ・フォース＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
●信長の野望・全国版＜光栄＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用

MD メガドライブ

9月発売のソフト

10日	ミュータントリーグ・フットボール＜EAビクター＞　8900円/カートリッジ
10日	ガンスターヒーローズ＜セガ＞　6800円/カートリッジ
15日	信長の野望・全国版＜光栄＞　8800円/カートリッジ
17日	ウイニング・ポスト＜光栄＞　9800円/CD-ROM
17日	笑ゥせえるすまん＜セガ＞　7800円/CD-ROM
17日	ガントレット＜テンゲン＞　7800円/カートリッジ
17日	サンダーホーク＜ビクター エンタテインメント＞　7800円/CD-ROM
23日	マクドナルド～トレジャーランドアドベンチャー～＜セガ＞　6800円/カートリッジ
23日	ソニック・ザ・ヘッジホッグCD＜セガ＞　8800円/CD-ROM
23日	モンキーアイランド＜ビクター エンタテインメント＞　8800円/CD-ROM
24日	蒼き狼と白き牝鹿 元朝秘史＜光栄＞　9800円/CD-ROM
24日	ジョーダン VS バードONEonONE＜EAビクター＞　8900円/カートリッジ
28日	ストリートファイターIIダッシュプラス＜カプコン＞　9800円/カートリッジ

10月発売のソフト

1日	シャイニング・フォースII 古えの封印＜セガ＞　8800円(予価)/バックアップカートリッジ
8日	ペブルビーチの波涛＜セガ＞　8800円(予価)/バックアップカートリッジ
15日	コラムスIII＜セガ＞　6800円(予価)/カートリッジ
15日	キング・オブ・ザ・モンスターズ＜セガ＞　8800円(予価)/カートリッジ
22日	Vay(ヴァイ)～流星の鎧～＜シムス＞　7800円/CD-ROM
29日	リーサルエンフォーサーズ＜コナミ＞　9800円/CD-ROM
29日	アイ オブ ザ ビホルダー＜ポニーキャニオン＞　7800円(予価)/CD-ROM
29日	アルスラーン戦記＜セガ＞　7800円/CD-ROM
29日	ダイナブラザーズ2＜CSK総合研究所＞　価格未定/カートリッジ
下旬	**■F1 CIRCUS CD＜日本物産＞　8800円/CD-ROM**
下旬	タイムドミネーター＜ビック東海＞　7800円(予価)/カートリッジ
10月～11月	ぽっぷるメイル＜セガ・ファルコム＞　価格未定/CD-ROM

11月発売のソフト

26日	アルシャーク＜ポリドール＞　8800円/CD-ROM
26日	**●テクモスーパーボウル＜テクモ＞　8900円/バックアップカートリッジ**
11月	**■Might and Magic III＜CSK総合研究所＞　6800円(予価)/CD-ROM**
11月	**■T.M.N.T. トーナメントファイターズ＜コナミ＞　8800円/カートリッジ**
11月	MiG-29＜テンゲン＞　価格未定/カートリッジ
11月	クールスポット＜ヴァージンゲーム＞　8000円/カートリッジ
11月	パーティークイズ MEGA Q＜セガ＞　6800円(予価)/カートリッジ
11月	THE IIIRD WORLD WAR＜マイクロネット＞　7800円/CD-ROM
11月	バトルマニア 大吟醸＜ビック東海＞　7800円(予価)/カートリッジ
11月	幽☆遊☆白書外伝＜セガ＞　8800円(予価)/バックアップカートリッジ
11月	ナイトトラップ＜セガ＞　8800円/CD-ROM
11月	ダークウィザード -蘇りし闇の魔導師-＜セガ＞　6800円/CD-ROM
11月	アラジン＜セガ＞　7800円(予価)/カートリッジ
11月	デビスカップ＜テンゲン＞　価格未定/カートリッジ

12月発売のソフト

17日	ジャングル・ストライク＜EAビクター＞　7800円/カートリッジ
12月	**■VAMPIRE KILLER＜コナミ＞　7800円/カートリッジ**
12月	レースドライビン＜テンゲン＞　価格未定/カートリッジ
12月	夢見館の物語＜セガ＞　7800円/CD-ROM
12月	アリズボクシング＜ヴァージンゲーム＞　8000円(予価)/カートリッジ
12月	戦国伝承＜サミー＞　価格未定/CD-ROM
12月	Pop'n Land＜シュールド・ウェーブ＞　7800円/CD-ROM
12月	ファンタシースターIV＜セガ＞　8800円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	サイキックディテクティヴシリーズVoL.4 オルゴール＜データウエスト＞　価格未定/CD-ROM
12月	真・女神転生＜シムス＞　7800円(予価)/CD-ROM
12月	遥かなるオーガスタ＜セガ＞　8800円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	リーサルエンフォーサーズ＜コナミ＞　9800円/カートリッジ
12月	オーサムポッサム＜テンゲン＞　価格未定/カートリッジ
12月	ソニック・スピンボール＜セガ＞　価格未定/カートリッジ

'94年1月以降発売のソフト

プレゼンス ノスタルジアII＜シュールド・ウェーブ＞　価格未定/CD-ROM

発売日未定のソフト

■デューン＜ヴァージンゲーム＞　7800円(予価)/CD-ROM
■マッドストーカー＜工画堂スタジオ＞　価格未定/カートリッジ
ロードライアット＜テンゲン＞　価格未定/カートリッジ
F1(仮題)＜テンゲン＞　価格未定/カートリッジ
バーニングフィスト＜セガ＞　8800円(予価)/CD-ROM
ジェネラル・カオス(仮題)＜EAビクター＞　価格未定/カートリッジ
テクノクラッシュ(仮題)＜EAビクター＞　価格未定/カートリッジ
NORMY(仮題)＜EAビクター＞　価格未定/カートリッジ
スペース・ファンキー B.O.B.＜EAビクター＞　価格未定/カートリッジ
モンスターワールドIV(仮題)＜セガ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
雀皇登龍門＜セガ＞　6800円(予価)/バックアップカートリッジ
ブギウギ・ボーリング＜ビスコ＞　6800円/カートリッジ
ウィング・コマンダー＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
アフター　ハルマゲドン＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
夢幻の如く＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
ロードス島戦記＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
いしいひさいちの大政界＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
サージングオーラ＜セガ＞　8800円(予価)/バックアップカートリッジ
デビルバスター(仮題)＜シムス＞　価格未定/カートリッジ
エイリアン3＜ビック東海＞　価格未定/カートリッジ
ハイパーロードモナーク(仮題)＜セガ・ファルコム＞　価格未定/CD-ROM
ハイムドール＜ビクター エンタテインメント＞　価格未定/CD-ROM
スーパーブランディッシュ(仮題)＜セガ・ファルコム＞　価格未定/CD-ROM
スーパー大戦略 SCD(仮題)＜セガ・ファルコム＞　価格未定/CD-ROM
メタルファング＜ビクター エンタテインメント＞　6900円/カートリッジ
沈黙の艦隊＜セガ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
パワードリフト＜電波新聞社＞　価格未定/CD-ROM
大封神伝＜ビクター エンタテインメント＞　価格未定/CD-ROM
MERRY GOROUND＜データウェスト＞　価格未定/CD-ROM
ラングリッサー2(仮題)＜メサイヤ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
ジョーモンタナ　フットボール＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
洗脳ゲーム TEKI・PAKI(テキパキ)＜東亜プラン＞　価格未定/カートリッジ
イースIV・マスク オブ ザ サン(仮題)＜セガ・ファルコム＞　価格未定/CD-ROM
ローリングサンダー3＜ナムコ＞　価格未定/カートリッジ
蓬莱(ホウライ)学園＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
V.R.(バーチャレーシング)＜セガ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
ハイブリッドフロント＜セガ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
ソニック・ザ・ヘッジホッグ3＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
ベア・ナックルIII＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
シャイニング・ローグ(仮題)＜セガ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
超人スパーク＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
バトルファンタジー＜マイクロネット＞　価格未定/CD-ROM
シャドウラン＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
マルチ野球(仮題)＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
ダンジョン・マスター2/スカルキープ＜ビクター エンタテインメント＞　価格未定/CD-ROM
AX101(仮題)＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
エアロ・ザ・アクロバット(仮題)＜サンソフト＞　6800円/カートリッジ
ポピュラス2＜ヴァージンゲーム＞　価格未定/カートリッジ
フラッシュバック(仮題)＜サンソフト＞　価格未定/カートリッジ

GB ゲームボーイ

9月発売のソフト

10日	カルトジャンプ＜バンダイ＞　3800円[込]/カートリッジ
17日	ダブル役満II＜バップ＞　4660円/カートリッジ
23日	レミングス＜イマジニア＞　3900円[込]/カートリッジ
24日	エイリアンVSプレデター＜アスク講談社＞　4500円[込]/カートリッジ
25日	ウィザードリィ・外伝III＜アスキー＞　5150円/バックアップカートリッジ

10月発売のソフト

8日	**■カットビロード＜ナムコ＞　4800円/バックアップカートリッジ**
21日	**■テトリス フラッシュ(仮題)＜任天堂＞　3900円[込]/カートリッジ**
23日	ホイホイ ゲームボーイ版＜光栄＞　4800円(予価)/カートリッジ
29日	アメリカ横断ウルトラクイズPART4＜トミー＞　3980円[込]/カートリッジ
10月	ファミスタ3(仮題)＜ナムコ＞　4900円/カートリッジ
10月	ロックマンワールド4＜カプコン＞　3900円[込]/カートリッジ
10月	クレヨンしんちゃん2 オラとわんぱくごっこだゾ＜バナレックス・バンダイ＞　3500円[込]/カートリッジ

11月発売のソフト

19日	ウルティマ失われたルーン2＜ポニーキャニオン＞　4900円/バックアップカートリッジ
上旬	**■カービィのピンボール(仮題)＜任天堂＞　価格未定/カートリッジ**
中旬	パチ夫くん＜ココナッツジャパン＞　3980円[込]/カートリッジ
11月	**■アルマジロ外伝＜アイ・ジー・エス＞　3900円[込]/カートリッジ**
11月	ルクル＜ビック東海＞　4635円(予価)/バックアップカートリッジ
11月	UNO スモールワールド＜トミー＞　3980円(予価)[込]/カートリッジ
11月	女神転生外伝 ラストバイブルII＜アトラス＞　5300円/バックアップカートリッジ
11月	T.M.N.T.3～タートルズ危機一発＜コナミ＞　3600円/カートリッジ
11月	それゆけ! スピーディー・ゴンザレス(仮題)＜サンソフト＞　3800円[込]/カートリッジ
11月	T2 ザ・アーケードゲーム＜アクレイムジャパン＞　3980円(予価)[込]/カートリッジ

12月発売のソフト

中旬	インディ・ジョーンズ＜ココナッツジャパン＞　価格未定/カートリッジ
12月	**■ミッキーマウスV＜ケムコ＞　3900円(予価)/カートリッジ**
12月	最後の忍道＜アイレム＞　3500円(予価)/カートリッジ
12月	アンダーカバーコップス 破壊神ガルマァ＜アイレム＞　3800円(予価)/カートリッジ
12月	ダウンタウンスペシャル くにおくんの時代劇だよ!全員集合＜テクノスジャパン＞　4800円(予価)[込]/バックアップカートリッジ
12月	ジェームスボンドII＜EAビクター＞　3900円[込]/カートリッジ
12月	ZOOL～ワンダーアクション夢ツアー～＜インフォコム＞　4200円/カートリッジ
12月	EAサッカー(仮題)＜EAビクター＞　4900円[込]/カートリッジ
12月	ダックテイルズ2＜カプコン＞　3500円[込]/カートリッジ
12月	幽☆遊☆白書 暗黒武術会編＜トミー＞　3980円(予価)[込]/カートリッジ
12月	ポコニャン! 夢の大冒険＜東宝＞　3500円[込]/カートリッジ
12月	怪獣王 ゴジラ(仮題)＜バナレックス・バンダイ＞　3800円(予価)/カートリッジ
12月	タイニー・トゥーン アドベンチャーズ2～バスター・バニーのかっとびだいぼうけん～＜コナミ＞　3600円/カートリッジ
'93年	スターウォーズ＜マイクロワールド＞　4200円[込]/カートリッジ

'94年1月以降発売のソフト

'94年1月下旬	バーチャルウォーズ＜ココナッツジャパン＞　価格未定/カートリッジ
'94年1月	天地を喰らう＜カプコン＞　4800円[込]/バックアップカートリッジ
'94年1月	バトルトード＜メサイヤ＞　4200円(予価)[込]/カートリッジ
'94年1月	スーパーマリオランド3 怪力ワリオ(仮題)＜任天堂＞　価格未定/カートリッジ

発売日未定のソフト

疾風!アイアンリーガー＜バナレックス・バンダイ＞　価格未定/カートリッジ
マサカリ伝説・RPG編＜トンキンハウス＞　価格未定/バックアップカートリッジ
メトロパニック(仮題)＜日本物産＞　価格未定/カートリッジ
鉄道王II＜デービーソフト＞　3500円[込]/カートリッジ
MAJESTIC MAGICIAN(仮題)＜NICS＞　価格未定/カートリッジ
剣勇伝説YAIBA＜バンプレスト＞　価格未定/カートリッジ
パチ夫くんキャッスル＜ココナッツジャパン＞　価格未定/カートリッジ
トムとジェリー2＜アルトロン＞　価格未定/カートリッジ
馬券王V3＜アスミック＞　6500円/バックアップカートリッジ

GG ゲームギア

10月発売のソフト

1日	GGアレスタII＜セガ＞　3800円/カートリッジ

11月発売のソフト

11月	妖逢伝ひすい丸-梵天の剣-＜セガ＞　5500円/バックアップカートリッジ
11月	フェイスボール2000＜リバーヒルソフト＞　4500円/カートリッジ
11月	魔導物語I～3つの魔導球＜セガ＞　5500円(予価)/バックアップカートリッジ
11月	ソニック＆テイルス＜セガ＞　3800円(予価)/カートリッジ

12月発売のソフト

12月	ドナルドダッグの4つの秘宝＜セガ＞　3800円(予価)/カートリッジ
12月	対戦麻雀・好牌II＜セガ＞　3800円(予価)/カートリッジ
12月	なぞぷよ2＜セガ＞　価格未定/カートリッジ

発売日未定のソフト

■アラジン＜セガ＞　3800円(予価)/カートリッジ
スクラッチゴルフ(仮題)＜シムス＞　価格未定/カートリッジ
バトルトード＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
リディック・ボウ ボクシング＜マイクロネット＞　価格未定/カートリッジ
マクドナルド(仮題)＜セガ＞　3800円(予価)/カートリッジ
●ソニック・ドリフト(仮題)＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
●女神転生外伝 ラストバイブル＜セガ＞　5500円(予価)/バックアップカートリッジ

●印のゲームは、発売日スケジュール表に初登場した新作ソフトです。■印のゲームは、発売日や価格などに変更があったソフトです。価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。スーパーCD-ROM両対応と表示されたゲームは、スーパーCD・ROM^{2}で使用すると、CD・ROM^{2}で使用するよりもデータを読み込む回数が少なくなり、待ち時間がより短くなるタイプのソフトです。

WEEKLY ファミコン通信

Pick Up

SHOPPING INFORMATION

今週の調査協力店 ソフマップ 秋葉原店

ディスカウントショップ最新価格データ

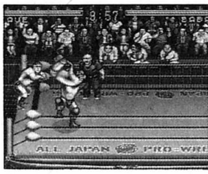
機種	ソフト名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン	マリオとワリオ	6800円[込]	5129円[込]
スーパーファミコン	MVPベースボール	8800円	5580円
スーパーファミコン	樹帝戦記	9600円	6700円
スーパーファミコン	エックスゾーン	6500円	4580円
スーパーファミコン	美少女戦士セーラームーン	9800円	6600円
スーパーファミコン	DESTRUCTIVE	6800円	4780円
スーパーファミコン	スーパースラップショット	8500円	5980円
スーパーファミコン	サラブレッドブリーダー	9700円	6700円
スーパーファミコン	聖剣伝説2	9800円	5600円
スーパーファミコン	スーパーパワーリーグ	9500円	6500円
スーパーファミコン	Jリーグサッカー プライムゴール	8500円	7980円
スーパーファミコン	ソード・ワールドSFC	9800円	4500円
スーパーファミコン	ワールドヒーローズ	9800円	5900円
スーパーファミコン	ストリートファイターⅡターボ	9980円	5600円
スーパーファミコン	第3次スーパーロボット大戦	9800円	7780円
ファミコン	クレヨンしんちゃん オラとポイポイ	5800円	3980円
ファミコン	クレヨンしんちゃん オラとポイポイ(データック専用)	2600円	1880円
ファミコン	ドラゴンボールZ外伝 サイヤ人絶滅計画	7800円	3980円
ファミコン	SDガンダム GUNDAM WARS(データック専用)	2800円	2280円
ファミコン	ぷよぷよ	5900円	3980円
ファミコン	甲竜伝説ヴィルガスト外伝	8000円	5580円
ファミコン	ジョイメカファイト	4900円[込]	2039円[込]
ファミコン	Jリーグ ファイティングサッカー	7900円	4980円
ファミコン	ダックテイルズ2	5800円	1980円
ファミコン	パチ夫くん5	8500円	5880円
ファミコン	バブルボブル2	5900円	4100円
ファミコン	うしおととら 深淵の大妖	8800円	3980円
ファミコン	ナイトガンダム物語3 伝説の騎士団	7800円	1980円
ファミコン	マイティファイナルファイト	6500円	3980円
ファミコン	FC原人	5800円	3580円
PCエンジン	卒業 -グラデュエーション-	7800円	5200円
PCエンジン	天外魔境 風雲カブキ伝	7800円	4400円
PCエンジン	ウィザードリィⅠ・Ⅱ	8400円	5780円
PCエンジン	サマーカーニバル'93 ネクスザールスペシャル	4980円	3580円
PCエンジン	ラングリッサー 光輝の末裔	7900円	6380円
PCエンジン	原由子の眠れぬ夜の小さなお話	6800円	4780円
PCエンジン	ミスティック フォーミュラ	7800円	5480円
PCエンジン	ストリートファイターⅡ ダッシュ	9800円	2980円
PCエンジン	チャンピオンシップ☆ラリー	7800円	5480円
PCエンジン	サイキックディテクティヴシリーズVOL.4 Orgel(オルゴール)	7600円	4800円

機種	ソフト名	標準価格	販売価格
メガドライブ	ジュラシック・パーク	6800円	4580円
メガドライブ	雀豪 ワールドカップ	8200円	5300円
メガドライブ	エコー・ザ・ドルフィン	6800円	4580円
メガドライブ	マーブルマッドネス	6800円	4980円
メガドライブ	ロケットナイト アドベンチャーズ	7800円	4980円
メガドライブ	シルフィード	8800円	5800円
メガドライブ	慶応遊撃隊	7400円	4980円
メガドライブ	江川卓のスーパーリーグCD	7800円	4980円
ゲームボーイ	仮面ライダーSD 走れ!マイティライダーズ	3500円[込]	3069円[込]
ゲームボーイ	MVPベースボール	4200円[込]	2966円[込]
ゲームボーイ	ファミリージョッキー2 名馬の血統	4800円[込]	3378円[込]
ゲームボーイ	勝馬予想 競馬貴族	5900円[込]	4099円[込]
ゲームボーイ	バーコードボーイセット2	8600円[込]	5438円[込]
ゲームボーイ	幽☆遊☆白書	3980円[込]	2863円[込]
ゲームボーイ	桃太郎電劇	4500円[込]	3069円[込]
ゲームボーイ	的中ラッシュ	6900円[込]	4408円[込]
ゲームギア	ジュラシックパーク	3800円	2580円
ゲームギア	ベアナックルⅡ ～死闘への鎮魂歌～	3800円	2280円
ゲームギア	シャイニング・フォース外伝Ⅱ 邪神の覚醒	5500円	3780円
ゲームギア	ぷよぷよ	3500円	2280円
ゲームギア	トム&ジェリー	3800円	2380円

ハード名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン本体	25000円[込]	15965円[込]
ゲームボーイ本体	9800円[込]	7189円[込]
ファミコン本体	14800円	6980円
ワンダーメガ本体(セガ)	79800円	49800円
メガドライブ2本体	12800円	9500円
メガ-CD2	29800円	23500円
ゲームギア本体	19800円	10800円
PCエンジンDUO-R本体	39800円	28480円
PCエンジンCGⅡ本体	19800円	8980円
PCエンジン スーパーCD・ROM^2	47800円	26800円
ネオジオ本体	48800円	33500円
スーパーマルチタップ	2980円	2350円
アスキーパッド	2980円	2150円
アスキースティック	6500円	4800円
アスキースティック スーパーエルファイブ	2980円	1980円
CPSファイター	9800円	6800円
ターボファイルアダプター	2500円	1980円
スーパーファミコン用マウス	3000円[込]	2266円[込]

今週のお買い得情報

今週のおすすめソフトは、スーパーファミコンの『全日本プロレス』です。馬場、三沢、ハンセンといった全日本プロレスで活躍中の選手が実名で登場する、大迫力のプロレスゲームです。このソフトが当店では4500円とたいへんお買いもとめやすくなっています。





ソフマップ秋葉原店　山添さん

全日本プロレス
スーパーファミコン
＜メサイヤ＞　4500円

そのほかの超お買い得情報

- ○クレヨンしんちゃん 嵐を呼ぶ園児 (スーパーファミコン)……3700円
- ○くにおくんのドッジボールだよ 全員集合! (スーパーファミコン)……5500円
- ○サンリオワールド スマッシュボール! (スーパーファミコン)……6480円
- ○スーパーマリオコレクション (スーパーファミコン)……6700円
- ○スーパー競馬 (スーパーファミコン)……6380円
- ○ヨッシーのクッキー (スーパーファミコン)……3980円
- ○ドラゴンボールZ 激闘!! 天下一武闘会 (ファミコン)……971円
- ○グラディウスⅡ -ゴーファーの野望- (PCエンジン)……1980円
- ○源平討魔伝 巻の弐 (PCエンジン)……971円
- ○チキチキボーイズ (メガドライブ)……971円
- ○ファイナルファイトCD (メガドライブ)……1980円
- ○X エックス (ゲームボーイ)……971円
- ○ヨッシーのクッキー (ゲームボーイ)……1480円
- ○ウッディポップ (ゲームギア)……971円

最新再出荷情報

発売日	ソフト名
スーパーファミコン	
9月22日	○スーパーボンバーマン　7800円　＜ハドソン＞
9月22日	○スーパー桃太郎電鉄Ⅱ　8800円　＜ハドソン＞
9月中旬	○パチンコ物語・パチスロもあるでよ!!　9800円[込]　＜ケイエスエス＞
10月上旬	○パチ夫くんSPECIAL　9800円　＜ココナッツジャパン＞
10月中旬	○スーパー麻雀　8000円　＜アイマックス＞
10月中旬	○スーパー将棋　8800円　＜アイマックス＞
11月下旬	○早指し 二段森田将棋　14800円　＜セタ＞
ファミコン	
10月上旬	○パチ夫くん5　8500円　＜ココナッツジャパン＞
PCエンジン	
9月17日	○上海Ⅲ ドラゴンズ・アイ　7500円　＜アスク講談社＞
10月15日	○ゼロヨンチャンプⅡ　7800円　＜メディアリング＞
メガドライブ	
9月10日	○スラップファイト　7800円　＜テンゲン＞
9月23日	○エコー・ザ・ドルフィン　6800円　＜セガ＞
9月23日	○ぷよぷよ　4800円　＜セガ＞
9月上旬	○聖魔伝説 3×3EYES　8800円　＜セガ＞
9月下旬	○ベアナックルⅡ ～死闘への鎮魂歌～　7800円　＜セガ＞
9月下旬	○Jリーグ プロストライカー　8800円　＜セガ＞
ゲームボーイ	
9月中旬	○パチスロキッズ　3980円[込]　＜ココナッツジャパン＞
ゲームギア	
9月23日	○シャイニング・フォース外伝Ⅱ 邪神の覚醒　5500円　＜セガ＞
9月下旬	○対戦麻雀・好牌　3500円　＜セガ＞
ネオジオ	
9月9日	○サムライ・スピリッツ　25000円　＜エス・エヌ・ケイ＞

※上記の価格はすべて新品ソフトの価格です。最新再出荷情報は、全国の小売店への出荷予定日です。調査協力店とは一切関係ありません。人気商品は売切れの場合があります。

★ディスカウントショップ最新価格データ、今週のお買い得情報、最新再出荷情報は、8月31日に調査したものです。

たま　短期集中連載

石川浩司の ハニ～はAボタン いやーん 突撃取材編



は～い。今週、坊主頭をヌーと現わした先はナグザットさん。こんにちは～。江戸川橋近くのビルの１階。先週のソニックさんより少し広い。中に入ると、奥のほうにダンボールなどが雑然と積み上げられている。仕事絶好調、忙しくて片付ける暇ナッシング？　それとも、細かい事にこだわらない、大物たちが集っているからか？　う～む。答えの深追いはやめよう。

さて、突然の訪問に快く対応してくれたのは、２名の男性。ひとりは宣伝部の木村さん。スーツにビシッとネクタイ、メガネ。典型的な固いサラリーマンといった感じ。もうひとりは、開発の高岡さん。Ｔシャツ、長髪でいかにも街の気さくな兄ちゃん。まったく好対照だが、どうやらこれは、宣伝ＶＳ開発のすべての部員に共通した分かれかただった。う～む。会社というものを垣間見た気がした。

高岡さんが話してくれる。いま作っているのは『麻雀レモンエンジェル』という、ちょっとムフフかな？　という麻雀ゲーム。どうやら麻雀には"本格麻雀"というのと、いわゆる"美少女麻雀"があり、前者はコンピューターの思惑など一切なく、本物の麻雀と同様に遊べるように、後者は本物の麻雀ではなかなか出ない役満などがあがりやすくなっていて、爽快感が得られるように作られているとのこと。

「それって、積み込みじゃ？」

「そうです」。高岡さんはサラリと言ってのけた。『麻雀レモンエンジェル』の場合、コンピューターがまずあがりの形を想定し、そこから３～４枚だけ関係のないパイを取り替えたものをハイパイしてくれるのだそうだ。つまり、この手のゲームの極意とは、最初にコンピューターがどんなあがりを想定しているかを見抜くこと、と言えよう。

さて、場所を開発室に移し、僕もチャレンジしてみることにした。まだ開発は初期段階なので、キャラクターなどは一切入ってない。つまり、まだムフフはなくてちょっとショボンだが、「そ～か。普通の麻雀よりいい手があがれるのか～、楽チン、楽チン」。１回め。テンパるも流局。アチャ～。２回め。ノーテン。や、やばい。３回め。ダメ。う～まずい。何人かの開発室の人が見守っている。「なんだこいつ、ヘタじゃん」。そんなソラミミが聞こえた気がした。

「こいつ、このままずっとあがれないんじゃあるまいな」。ば、馬鹿な！「あ～あ～あんなの切っちゃって。誰だよ、シロート連れてきたのは」。ちがう、ちがうんだ！「かんべんしてくれよ。こいつがあがるまで帰れないってか？」。う～う～。「牛じゃねえのか、こいつ。よだれダラダラたらしてさ」。ぐも～ぐも～。幻聴タイフーン。

と、４回め。やっと三色を見抜き、当たりの七萬が。ふひぇ～。

開発室を見まわす。各自の机の上には、何故かクレーンゲームのヌイグルミが必ず置いてあった。ＣＤもある。「これは資料用か何かで？」。「いや、単なる趣味です」。はにかみながらの高岡さんの趣味は、マキハラノリユキだった。「たまも聴いてね」。小声で言った。



⬆ムフフな絵は入ってないやつでプレー。なかなかあがれなくって参りました。

第2回 美少女麻雀はインチキだった!? の巻

加藤博一の イセ打丁 1発!
どーなるどーなるヤクルトっ!



中盤から見事混戦を抜け出しこのまま優勝かと思われたヤクルトだが、最近少し追いつかれ気味だ。もともと開幕まえからほかの５チームと混戦になった場合、ヤクルトも少々苦労するかと思われていた。でも、混戦からの突破力は抜群で事実抜け出して独走体勢に入っていたわけだが、その勢いについに歯止めがかかった。後半の勝率だと中日がダントツ。８月下旬には１～２ゲーム差まで追い込まれている。だが、ヤクルトもいつまでもこのままでいるわけがない。

まず、チーム内のムードはいたっていい。とにかくサヨナラゲームが多いのだ。イヤなムードを打ち消すのに最適。さらに、投手陣の伊藤、岡林が抜けた穴を感じさせない打撃陣の奮起。数字的には昨年より低調だがいいところで打っているハウエル、広沢、池山のトリオ。それから野村監督の投手陣のやりくりもいい。川崎、荒木、伊東をうまくローテーションで回しつつ、抑えも山田と高津でまかなっている。さらに監督は控え野手の使いかたもうまい。レギュラーに近い目的意識を植え付けることにより、レギュラーと考えを一致させそれと同様の力を引き出すのだ。土橋や笘篠がいい例だね。

さて、今後上位４チームに必要なのはズバリ、ペナントへの執念とねばりと計算だ。ここ最近の野村監督は130試合目まで見すえた采配が目立つ。ノムさん流のグチや行動も発展性のあるものに変わってきている。そこに選手たちのヤル気が伝わってきているようだ。そういう状況からして、ここは一発ヤクルトに賭けてみたい。



⬆浮かない顔と笑顔がわりと半々な後半戦の野村監督。我慢のしどころか？

■両手に花でうはうはだよなあ〜と思い、彼女の女友達の家に遊びにいった玉吉だが……





■あ〜3週で終わってよかった。このままだったら棋◯か◯おになってたもんな！

おたよりくれ

禁断の秘技！

KIN DAN HI GI

ファミコン通信編集部が引越しを行なうので、9月20日以降、禁断の秘技の応募先が変わるから、いまから注意してね。新しいあて先とファックスの電話番号は180ページに載っているぞ。

おもちゃ券 5000円
ファミ通チケット 3100ガバス

SF スーパーF1サーカス2　日本物産

いきなりいろいろできちゃう3大コマンドだっ!!

東京都　青木圭介　（会員番号903937）

モードセレクト画面でコマンドを入力



⬆最初にゲームモードを選ぶこの画面で右のコマンドを入力するのだ。

モードセレクト画面で
Lボタンと Rボタンと
セレクトボタンと
スタートボタンを
すべて同時に押す

いきなりエンディング



➡レースをしなくてもエンディングが見られるのだ。やったね。

メニュー画面でコマンドを入力



⬆このメニュー画面が出るまえから、LボタンとRボタンを押しておくといいぞ。

メニュー画面で
Lボタンと Rボタンを
押したまま
セレクトボタンを押す

いきなりキャンギャル



➡キミは、4人いるキャンギャルのどの子が好みかな？

クオリファイがスタートしたら



⬆予選のスタートだ。3D画面に切り替わったらす速く右のコマンドを入力しろ。

リタイアする

Lボタンと Rボタンと
✚ボタンの下を
押したまま
セレクトボタンを
押し続ける



⬆コマンドを入力するとリタイアとなるが、しかし……。

いきなりポールポジション



➡なんと、ぜんぜん走っていないのにタイムが0'00"30。いつの間に1周走ったのかが不思議ですな。

早くもお得な3つの隠しコマンドが発見された。さっそく、紹介するぞ。

最初のモードセレクトの画面で左のコマンドを入力しよう。するとゲームをプレーしなくても、いきなりエンディングを見られちゃうぞ。

次は、サーキットの華であるキャンギャルに会えるコマンドだ。ワールドチャンピオンシップを選び、フリーランやパドックを選ぶメニュー画面でコマンドを入力しよう。すると、観客席の部分がスクロールして、実写を取り込んだ4人のキャンギャルを拝むことができる。ジュルルー。

最後は、簡単にポールポジションを取れちゃうコマンド。予選がスタートしたら、す速くコマンドを入力してリタイアしよう。成功するとタイムが0'00"30となり、ポールポジションを取れちゃうのだ。

ファミ通㊙情報局

MD バリアーム　ヒューマン

水着ギャルの御用達、各種秘技コマンド

タイトル画面で

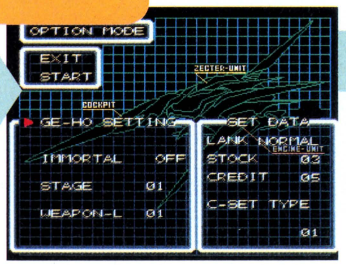


⬆すべての秘技のコマンドは、このタイトル画面で入力する。かなり長いコマンドばかりなので慎重に入力すべし。

タイトル画面で
上、B、A、C、A、
下、B、A、C、A、
の順に押す

⬇コマンドの入力が成功すると、オプション画面が1画面増えるぞ。ここで、各秘技の設定が行なえるのだ。

第3のオプション画面が出現!!



自機が無敵だ!!



⬆インモータルをオンにすると自機が無敵に。敵の弾に当たってもへっちゃらだぜ。やりぃ。

ステージセレクト



⬆ステージだって自由に選べるぞ。さすがに最後のステージは難しいっス。助けて～。

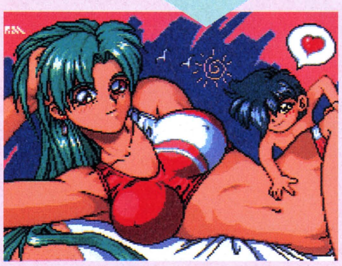
武器をパワーアップ



⬆最初からパワーアップした状態で始めることができるぞ。ザコなんてちょろいっス。

タイトル画面で
上、下、右、左、
B、A、B、A、
の順に押す

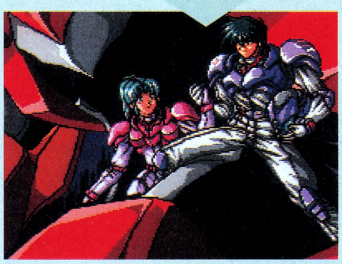
水着ギャルが見られる



⬆ナイスなビーチクおったちギャルが拝めます。ナンマンダブ。

タイトル画面で
右、C、A、B、A、
左、C、A、B、A、
の順に押す

ボツエンディングが見られる



⬆1分間ぐらいの長さのボツになったエンディングが見られるぞ。

難易度超激辛30倍なシューティングゲーム『バリアーム』のお得な秘技をドーンと紹介するぞ。

やりかたは、タイトル画面で上のコマンドをす速く入力する。そして、オプションモードを選ぶと、いつもなら2画面ある設定画面が3画面に増えるぞ。ここでは、各設定を変えることにより、自機を無敵にしたり、ラウンドセレクトや、自機のパワーアップができるようになるのだ。しかも、この秘技のコマンドを入力してからゲームを始め、Aボタンを押しながらポーズをかけて、再びポーズを解除するなら、現在いるステージをとばしてつぎのステージにワープできるという秘技のおまけ付き。まさに至れり尽せりって感じだね。

ほかにも、水着姿のギャルの絵が見られる秘技や、ボツになったエンディングを見ることができる秘技があるぞ。やりかたは、タイトル画面でそれぞれの秘技の上に書いてあるコマンドを入力するだけ。ゲームに疲れたときなどは、この秘技を使って画面を眺めるだけで、少しは疲れが取れるかも？

つぎのステージにワープすることも可能

Aボタンを押しながらポーズをかける



⬆ワープするには、まずAボタンを押しながらポーズをかける。

ポーズを解除するとつぎのステージへワープ



⬆ポーズを解除すると、いきなりつぎのステージにワープ!!　やったね。

おもちゃ券
2000円
ファミ通チケット
1450ガバス

SF ヒューマン・ベースボール　ヒューマン

ファイプロ軍団で勝負だっ!!

東京都　南口 明（会員番号903938）

前号に掲載した、ファイプロチームやヒューマンチームと戦う秘技の続きを紹介。
まずエキジビジョンを選択。使用チームを決める画面でXボタンとAボタンとRボタンを同時に押そう。背景のチーム表示がファイプロチームのものに変わるはずだ。そのまま決定ボタンを押せばファイプロチームで試合ができるぞ。

対戦モードのチーム選択画面で



⬆カーソルはどのチームの上にあってもかまいません。そのままコマンドを入力。

チーム選択画面で
Xボタンと
Aボタンと
Rボタンを
すべて同時に押す

ファイプロ!



⬆背景がファイプロチームのそれに。プレーヤー2側でも、このコマンドは有効。

おもちゃ券
2000円
ファミ通チケット
1450ガバス

SF ヒューマン・ベースボール　ヒューマン

ヒューマンチームで挑戦するぞっ!!

神奈川県　水越智美（会員番号903939）

やはりチーム選択画面で


⬆エキジビジョン、つまり対戦モードのときしかできない秘技だからね。要注意。

チーム選択画面で
Xボタンと
Aボタンと
Lボタンを
すべて同時に押す

ヒューマン!



⬆ヒューマンチームが登場！　さ、剛速球で対戦相手をいたぶってやりましょう。

そしてこちらはヒューマンチームを召喚する秘技である。うえの秘技と同じく、チーム選択画面でコマンドを入力しよう。ただし使うボタンはX、A、そしてLなので、まちがえないようにしてほしい。入力に成功すれば、背景のチーム表示がヒューマンチームのものに変わり、彼らを使ってプレーできるようになるぞ。

おもちゃ券
2500円
ファミ通チケット
1950ガバス

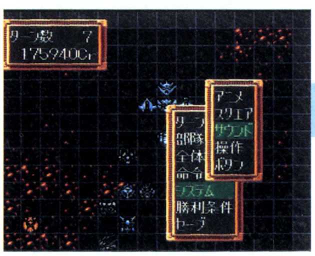
SF 第3次スーパーロボット大戦　バンプレスト

サウンドテスト　カムヒア!!

兵庫県　三島幸夫（会員番号903940）

この秘技はコントローラーでプレーしているときしか使えない。マウスではダメくんだ。注意せよ。では秘技の方法を説明。
まずシステムウインドーを開き、カーソルを"サウンド"に合わせる。そして、セレクトボタンを押しながら決定ボタンを押すのだ。すると画面上に曲名が表示され、サウンドテストが行なえるようになるという寸法。

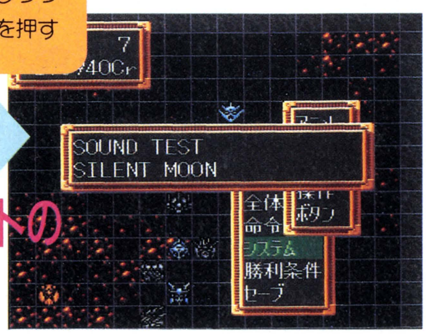
"サウンド"にカーソルを合わせ



⬆ようするに、こーんな風にカーソルを合わせるのである。ほら、早く早く！

"サウンド"に
カーソルを合わせ
セレクトボタンを押しつつ
コマンド決定ボタンを押す

⬇曲名が表示され、サウンドテスト・レッツゴー状態に。しかし、なんつースカした曲名だろう。悪いとはいわんが。



サウンドテストの始まりさ

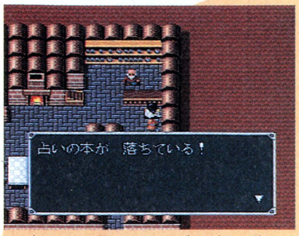
おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1450ガバス

SF シルヴァ・サーガ2　セタ

今月の運勢は？

秋田県　和田昌美（会員番号903941）

ヨーホイの村



⬆占いは、基本的には占い師の前のテーブルに隠されている。さあ探せ。

トランの砦



⬆占いにどんなことが書かれていたとしても、嘆いてはいかんよ嘆いては。

アルトガ砦



⬆7月から9月までの運勢を書いた占いだけ、占い師の家の壁にあるのだ。

バンドルの街



⬆というわけで、以上1年分の運勢が判明。ではゲームにお戻りください。

ゲーム中、4つの場所に1年分の占いが隠されていたことに、キミは気がついたかな？

まず、ヨーホイの村にいる占い師の前のテーブルのところには、1月から3月までのものが、そしてトラン砦のやはり占い師の前のテーブルには4月から6月のものが張ってある。

アルトガ砦の占い師の家の壁には7月から9月分が、バンドルの街のまたもや占い師のテーブルの前には残りの10月から12月までの占いが隠されている。ゲームの進行にはまるで関係はないけれど、近ごろいいことがないなあ、とお嘆きのアナタ、探すといいことあるかもよ。

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 2550ガバス

SF シルヴァ・サーガ2　セタ

歌を聴いて強くなれ

東京都　立原京子（会員番号903942）

300G以上持って夜のアドルの街へ



⬆300Gくらいなら、持っているよね。

歌姫登場



⬆出現場所は街の中央左寄りのあたり。

持ち金すべてをあげて歌ってもらう



⬆ぷわーっと大盤振る舞いしましょう。

もしも所持金が300G以上あるのなら、夜か深夜、アドルの街にくり出そう。街には女の子が現われていて、お金をあげると歌を聴かせてくれる。ここでしみったれずに持ち金すべてをあげてしまおう。歌を歌い終わったときに、自分たちのレベルがひとつ上がるぞ。

ただし、1度歌ってもらうと、もう2度と女の子は街に姿を見せない。お金をいくら持っていてもダメなのだ。だから、ゲーム後半のなかなかレベルが上がらなくなったころにこの秘技を試すのが効果的ですぞ。

レベルがひとつアップ！



⬆で、歌が終わればレベルがひとつ上がってしまう。ありがたやありがたや。

おもちゃ券 1500円
ファミ通チケット 1200ガバス

MD ザ・スーパー忍Ⅱ　セガ

ポケットのなかには手裏剣がいっぱい!?

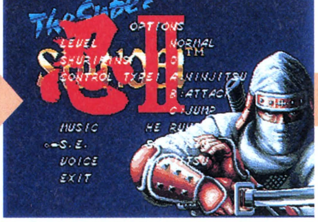
山形県　高橋義彦（会員番号903943）

オプション画面で



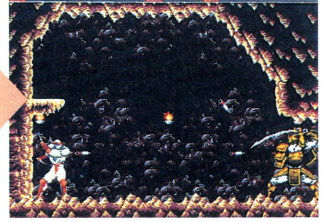
⬆まずは、オプション画面で手裏剣の数を00に設定してしまいましょう。

音を鳴らして



⬆それから、"S.E."を選んで、手裏剣の音を聞いてみよう。シュパッ、ってね。

手裏剣が無限に!!



⬆そのあとでもう一度手裏剣の数を見ると、なんと"∞（無限大）"になってるぞ!!

忍者ファンにはタマランチな『ザ・スーパー忍Ⅱ』で、手裏剣をいくら使ってもなくならない秘技だ。やりかたは、オプション画面で手裏剣の数を00に設定し、"S.E."を選んで手裏剣の音を聞く。そのあとでふたたび手裏剣の数を見てみると、なんと"∞（無限大）"の表示が!!　こりゃウレシイね。

おもちゃ券
2000円
ファミ通チケット
1200ガバス

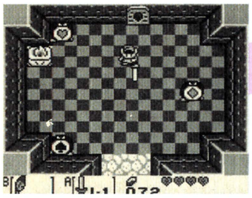
GB ゼルダの伝説 夢をみる島 任天堂

♥が3つ

東京都 高祖香登 (会員番号903944)

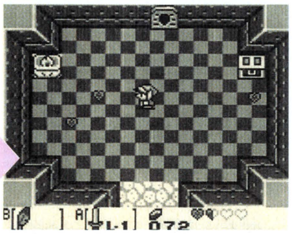
ダンジョンに登場する敵に腹がトランプの絵柄のおかしな奴がいるよね。3匹で登場してきて、3匹とも同じ絵柄に揃えないと倒せない奴。この敵を倒すときに、ハートの絵柄を揃えてから倒そう。するとかならず回復ハートに変わるよ。やりっ。

ハートのときに



⬆ハートのときに切りつけて、ハートにしろ。

ハートになる



⬆ハートで倒せば、回復ハートになる。じつにわかりやすい秘技ですな。

おもちゃ券
2000円
ファミ通チケット
1300ガバス

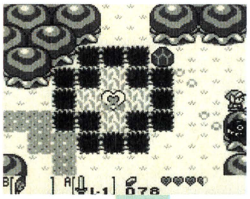
GB ゼルダの伝説 夢をみる島 任天堂

ハートのかけらを増殖

長崎県 柴山琢磨 (会員番号903945)

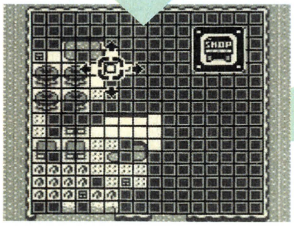
以前紹介したリンクがワープする秘技を応用し、ハートのかけらを増殖できるぞ。左の写真の場所で、右に画面を切り替える寸前にセレクトボタンを押してワープしよう。成功するとハートのかけらもワープするのだ。

ここに立ち



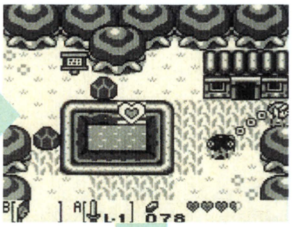
⬅ハートのかけらがある場所で、ここに立つのだ。

セレクトボタン



⬆画面が切り替わる寸前にセレクトボタンを押しマップを表示させよう。

ワープするが



⬆成功すると次の画面に切り替わったときに、リンクが右側にいるのだ。

戻ってみると



⬆ハートのかけらのあった場所に戻ってみるとちゃんとある。ひとつ得する。

ハートのかけらも



⬆なぜかハートのかけらもワープしてしまう。当然頂いちゃいましょう。

はまり道

隔号連載

吉田戦車



禁断の秘技 **大募集**

豪華な商品がもらえるガバスシステム。ガバスを集めるには、禁断の秘技のコーナーに応募するのがいちばんの近道。キミの見つけた秘技が採用されると、おもちゃ券とファミ通チケット(メタリックガバス)、ファミ通会員証がプレゼントされるぞっ! 待ってるぜ!

応募先変更のお知らせ

週刊ファミコン通信編集部が、9月18日に移転します。それにともない、禁断の秘技を応募するあて先、ファックスの電話番号が下記のように変わります。くれぐれも注意してね。

9月17日までの応募先

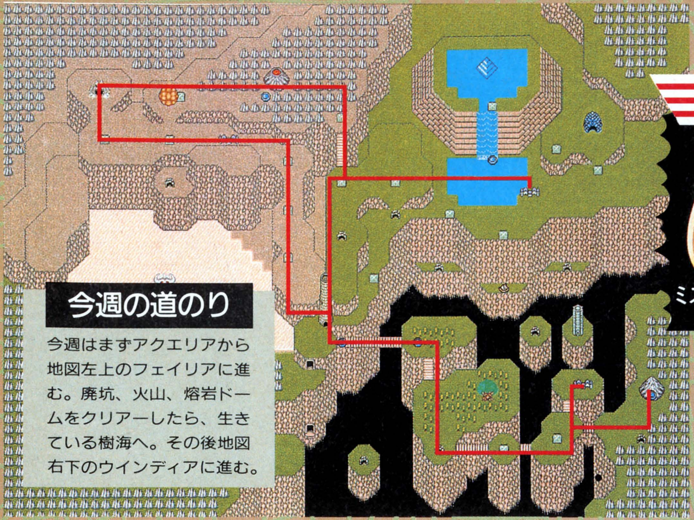
■はがきの場合
〒107-24
東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー
週刊ファミコン通信編集部
禁断の秘技! 係

■ファックスの場合
☎03・5411・0711

9月20日以降の応募先

■はがきの場合
〒151-24
東京都渋谷区代々木4-33-10
トーシンビル
(株)アスキー
週刊ファミコン通信編集部
禁断の秘技! 係

■ファックスの場合
☎03・5351・8144



今週の道のり

今週はまずアクエリアから地図左上のフェイリアに進む。廃坑、火山、熔岩ドームをクリアーしたら、生きている樹海へ。その後地図右下のウインディアに進む。

スーパーファミコン SF	RPG	バックアップ カートリッジ
	発売中　7900円	4メガ

ファイナル ファンタジーUSA

MYSTIC QUEST

ミスティック クエスト

3週連続徹底攻略Vol.2

『ミスティック クエスト』攻略第2弾は、ゲーム中盤から後半にかけてを速攻で大攻略。『ミスティック』は、サクサク進めるゲームではあるんだけど、マップの構造はけっこういやらしかったりするんだよね。とくにゲーム中盤からは、仕掛けたっぷりのでかいマップが、これでもかこれでもかと登場。今回は廃坑、火山、溶岩ドーム、巨大老木、風の山脈の5ポインツのマップも掲載したぞ。

ジャックの地下道からフォーカスタワーへ

ジャックが掘り進んでいた地下道。アクエリアに来る途中、岩だなにとり残された船があるけど、ここを掘っていけばその船にたどり着けるらしいのだ。



ここから入ります



⬅ジャックはいいモノをフォーカスタワーに隠してる。



ヴィーナスの鍵入手

フォーカスタワーの3階から入ります



⬅こっちの道を通っていればいい。下の道はダメ。



⬅またまたホワイト登場。レッドってダレ？



ヴィーナスのたて



ブリザド

フェイリアのレッドの悩みを聞こう

オヤジが火山の調査に行ったまま行方不明なんだ。火山に行く道は大岩で塞がれているし……。



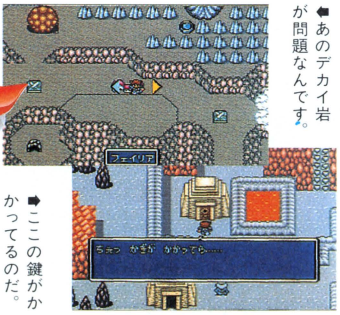
ヴィーナスの鍵を使えば、フォーカスタワーの2階の閉じられていた扉が開く。火の町フェイリアへゴー。

フェイリアで待っているのはレッドと名乗る男。お父さんのアリオンが帰ってこなくて悩んでいるらしい。手がかりを握っている男は、家のなかに閉じこもってるそうだが……。



レッド

父を捜す熱血男。レベルは23。火炎の鎧に身を包み、モーニングスターを振り回す。ただ使える魔法はレイズだけ。



⬅あのデカイ岩が問題なんです。

➡ここの鍵がかかってるのだ。



⬅ホテルのバーでチビチビやってるのは……ロック？　未成年じゃないのね。



万能鍵！

⬆鍵が開かない、どーしようと持ちかけると、万能鍵をくれました。どんなカギでも一発で開けちゃうのだ。

万能鍵を使えば、ひっこみじあんのカレの家にもずかずか踏み込める。やはりアリオンは火山に閉じ込められているらしい。でも大岩はかなり離れた場所にあるからなあ、と思っていると……。



⬅離れた岩を破壊するためには……。



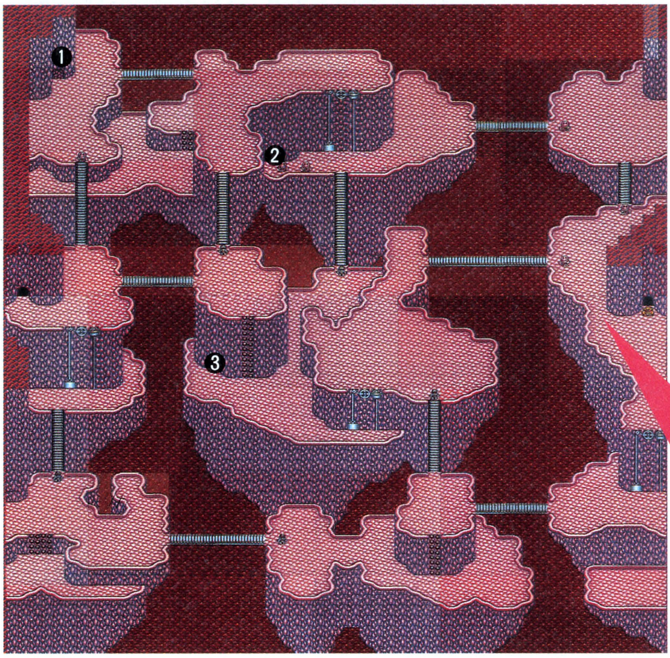
手投げバクダンだ

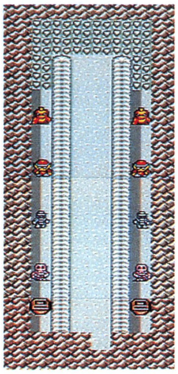
道をふさぐ大岩をどかすのだ！ どっかーん！



廃坑

じゃまな大岩を移動させるためにやってきたこのダンジョンは、廃坑というだけあってベルトコンベヤーやゴンドラなど、機械的な仕掛けがいっぱい。一方通行の場所が多いので、道を間違えると大回りしなければ戻れないぞ。

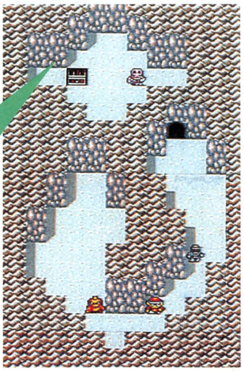


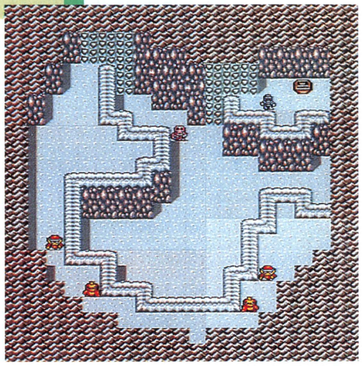


妖精のツメ



鋭いツメで敵を切りさく、クロー系の武器。しかし、妖精にツメなんてついてるんでしょうかねぇ。ちょっと気になりますな。





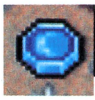
ボスは火だるまジン

炎の攻撃が強力。火の怪物なので、氷系の魔法に弱いのだ。



➡炎を使うおデブさんです。

霧がかかってキレイだなぁなんて言ってる場合じゃない



火山

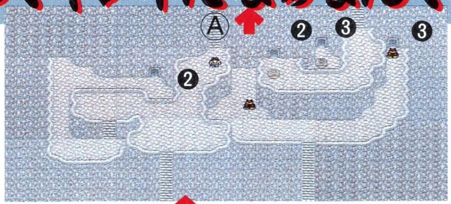
つぎに一行がやってきたのは、灼熱の火山。霧のかかった場所ではモンスターの姿が見えないので、注意しながら進んでくださいな。

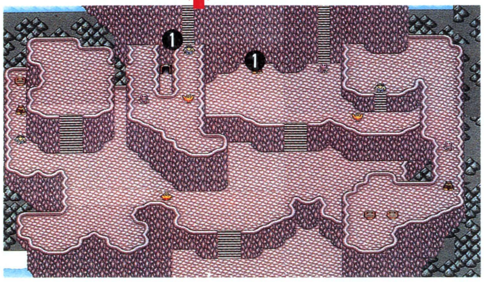
ボスはメデューサさま

とにかく石化攻撃が恐ろしい。石になるまえに、ホーリーの魔法をガンガンかけちゃえ。



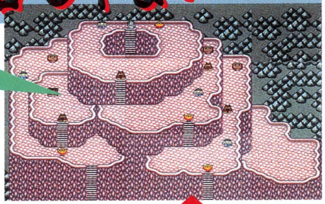
⬇頭のヘビがおっかないよね。

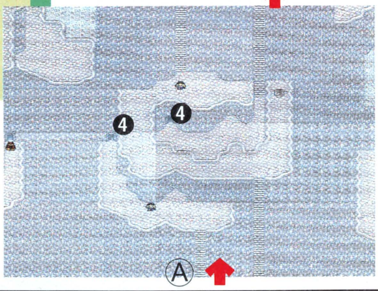




マスクだ

この宝箱の中身はマスク。これを取っちゃえば、いままで霧に隠れていた敵も、バッチリ見えるようになるのだ。





登場モンスター①

さて、このスペースでは今回の攻略範囲に登場してくるモンスターをババンとリストアップしてみたぞ。それぞれの特徴や弱点などもキッチリ紹介しているので、戦闘のときに重宝すること間違いなし。『ミスティック』をプレーするときにこのページを開きながら遊べば、もうバッチグッです。

	名前	HP	EXP	G	特徴	弱点	
1	イエロースライム	420	243	9	とくになし	爆弾の攻撃に弱い	バトルポイント3、4に出現。HPの吸収が得意。
2	ガトリンガ	420	252	9	マヒ、毒に強い	水の攻撃に弱い	バトルポイント4などに出現。いろんな針で攻めてくる。
3	マンドレイク	460	258	9	マヒ、毒に強い	火、オノの攻撃に弱い	廃坑などに出現。はがいじめはチト痛いかも知れない。
4	ヴァルカン	450	261	9	火の攻撃、毒に強い	水の攻撃に弱い	廃坑などに出現。にらまれるとマヒっちゃうので注意。









熔岩ドームは広いの広くないのってどっちよ

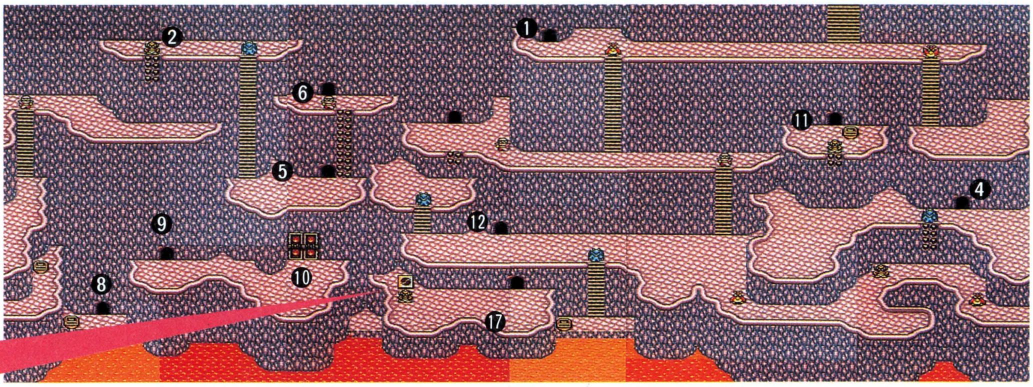


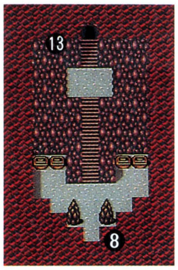
熔岩ドーム

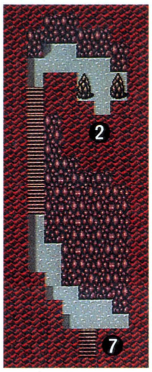
この熔岩(ようがん)ドームは、ほかのダンジョンに比(くら)べてジャンプを使(つか)って進(すす)んでいかなくてはならないところが多(おお)い。ボスのヒュドラを倒(たお)すと、火(ひ)のクリスタルに輝(かがや)きが戻(もど)るぞ。

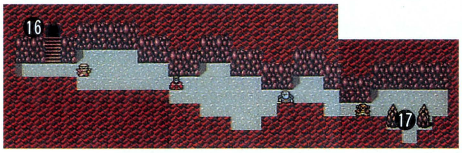
ここがスイッチだ

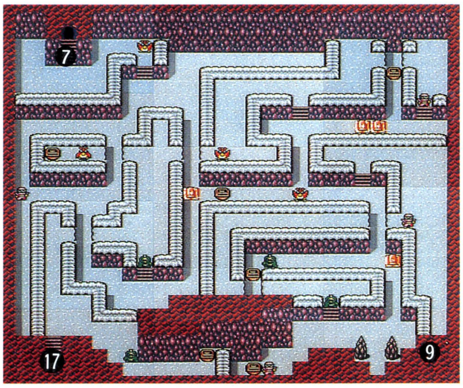
このスイッチを踏んづけると、左に見える大きな扉がガッコンと開くのだ。さあ踏みなされ。

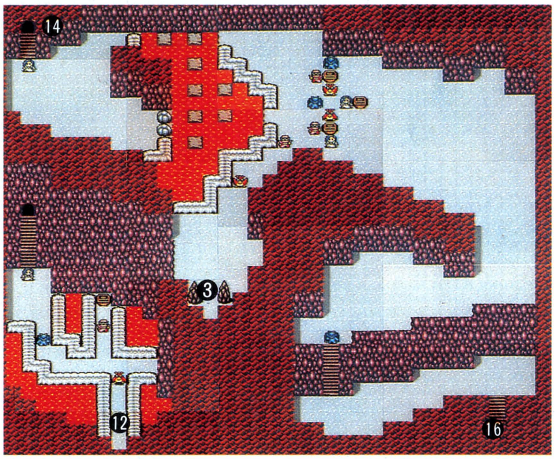




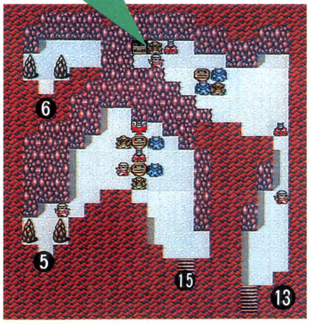


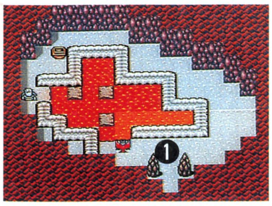


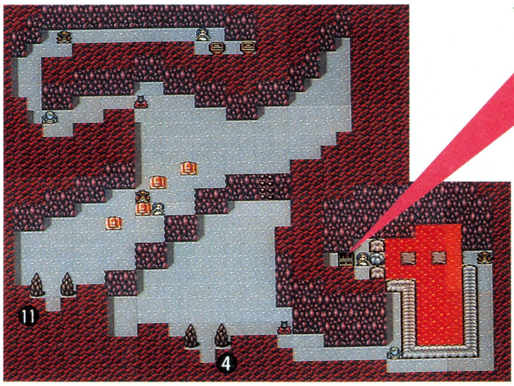




ムーンヘルム発見っ!!





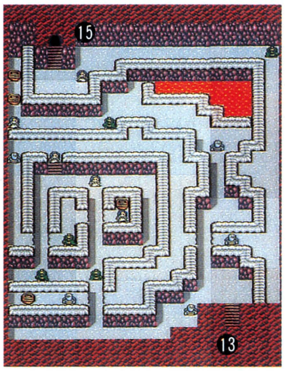


熔岩ドロロアチチのチ

レイズ入手!



この箱のなかには、戦闘不能状態を回復する白魔法、レイズが入っている。何度もお世話になる魔法だから必ず取ること。



ボスさんはつぎのページ

5 レッドキャップ



HP 480
EXP 294
G 12

特徴:とくになし
弱点:水の攻撃に弱い

廃坑などに出現。キック、パンチなど打撃系が中心。

6 ゾンビ



HP 500
EXP 324
G 12

特徴:死、マヒ、眠り、毒に強い
弱点:回復、雷に弱い

廃坑などに出現。仲間を呼んだりするのでメンドウ。

7 ブラッディボーン



HP 510
EXP 315
G 12

特徴:死に強い
弱点:回復、水の攻撃に弱い

廃坑などに出現。混乱、眠りなどいやらしい技を使う。

8 ゴースト



HP 550
EXP 330
G 12

特徴:地、水の攻撃、死に強い
弱点:回復に弱い

火山などに出現。攻撃力を下げられることがある。

9 ウェアウルフ



HP 555
EXP 354
G 12

特徴:混乱に強い
弱点:水の攻撃に弱い

火山などに出現。地震を食らうまえに倒そう。

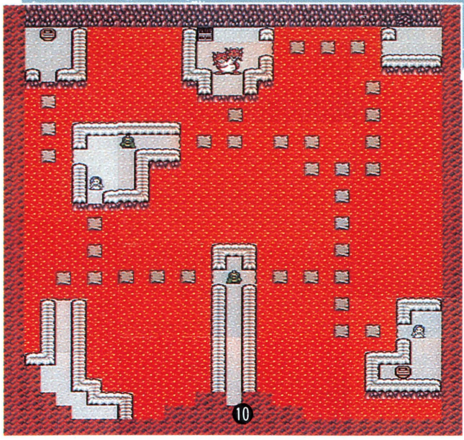
10 ナイトメア



HP 535
EXP 330
G 12

特徴:火、眠り、混乱に強い
弱点:雷の攻撃に弱い

火山などに出現。混乱させられないように注意だ。

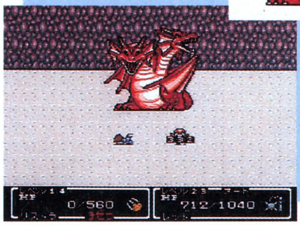


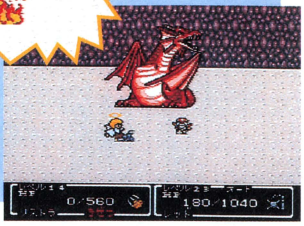
ボスのヒュドラと対決だ！

ファイヤーが強力無比
ヒュドラ









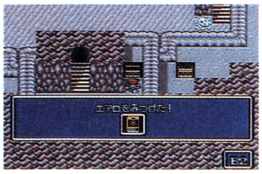
⬅ヒュドラの吐き散らかす炎は超強力。反則といってもいい。レッドは炎に耐久力があるからまだいいけど。

➡一本首に変態。ここからが本番だ。レッドはケアルの魔法を使えないから、回復魔法は自分で唱えるべし。

樹海経由で風の山脈に向かいましょう

1 フォーカスタワー

灼熱のコインを使うと、フォーカスタワー1階の左から3番目の扉が開く。ウィンディアに向かうまえに、右に見えている階段を下りてみよう。最後の城(！)でエアロを入手できるぞ。



⬅貴重な魔法だぞ。忘れずに取るのだ。

2 吊り橋へ





⬅⬆吊り橋でマミーにケンカを売られるふたり。熱血漢レッドがひとりで戦うんだけど、突き落とされてしまう。え、オレが戦うの？



⬅マミーを倒したら、レッドの無事を確認。よかった、大丈夫らしい。おや、この声は……。



ロック







仲間になるのは2回目のロック。レベルは23にパワーアップしている。レイズの魔法も覚えているので、安心だね。

3 生きている樹海へ

レッドと別れたら、生きている樹海へ。オノを振り回して道を作りながら進んでいこう。途中にある魔人のオノを取るのも忘れずに。



⬅顔のある老木。アレ、反応がないぞ。

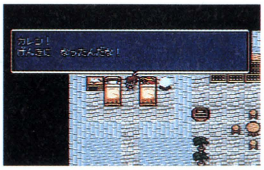
4 ジャックの地下道へ



⬆ヤバいよ、ちょっと……。止めるのも聞かず、フェイが仕掛けた爆弾で、ジャックとロックが生き埋めに。しーらない。

5 病人をムリヤリ

フェイは爆弾で塞がった地下道を探索中。ま、自業自得だから、気にせず進みましょう。カレンも、ちょっと元気になったみたいだし。

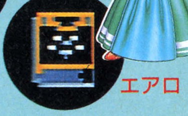


⬅そう、ウインディアまで行かなきゃいけないんだもんね。

カレン







こちらも2回目のカレン。レベルは31。回復魔法をひと揃い修得しているのはうれしい。

登場モンスター一覧②

11 フェニックス



HP	585
EXP	372
G	12

特徴：火の攻撃に強い
弱点：風、飛び道具に弱い

熔岩ドームなどに出現。くちばしで突つかれると石化。

12 ブラッドサッカー



HP	600
EXP	381
G	15

特徴：とくになし
弱点：火の攻撃に弱い

熔岩ドームなどに出現。混乱など特殊な攻撃が得意。

13 アダマンタイマイ



HP	630
EXP	420
G	15

特徴：火の攻撃、マヒに強い
弱点：地の攻撃、オノに弱い

熔岩ドームなどに出現。オノでザクッとブッた斬れ。

14 しのび



HP	580
EXP	396
G	12

特徴：眠り、暗闇に強い
弱点：雷の攻撃に弱い

火山などに出現。子守唄で眠らされることアリ。

15 キュクロプス



HP	660
EXP	420
G	15

特徴：火、混乱、毒に強い
弱点：水の攻撃に弱い

熔岩ドームなどに出現。炎関係の攻撃で攻めてくる。

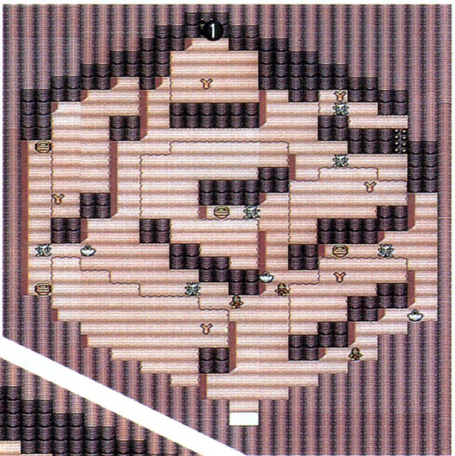
木の胎内は想像以上に広いのだ



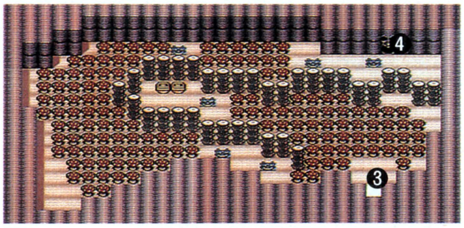
巨大老木

ワシの体に巣くったモンスターを退治してくれたら生きている樹海を通してやろうと交換条件を出してくる長老の木。ここはひとつ、彼(?)の頼みを聞いて、怪物退治に出かけましょう。道の途中、眠っている顔の形をした扉がいくつかあるが、これは剣でひと刺しすればガパッと開くぞ。

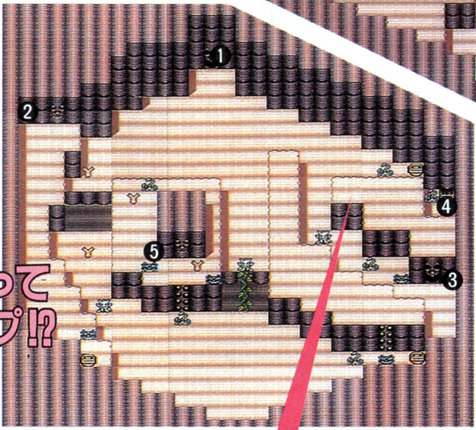
また、杭の出ているところでは、青龍のツメを引っかけて進んでいけばオーケー。ザコも少々強めなので気をつけろ。



1F

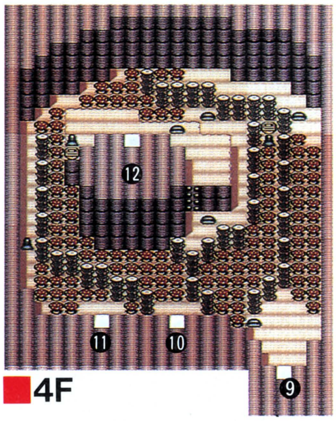


2F

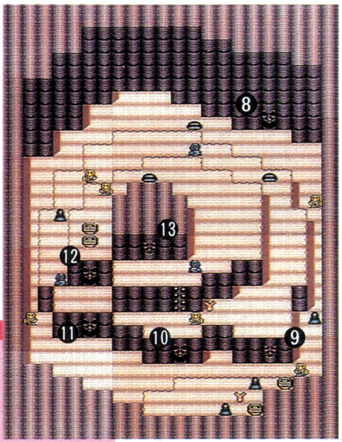


2F

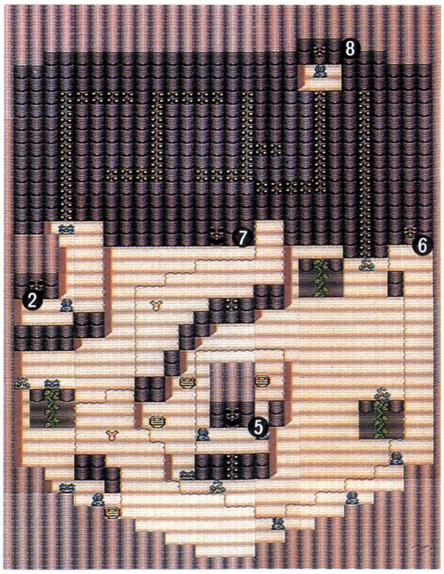
キノコを切ってパワーアップ!?

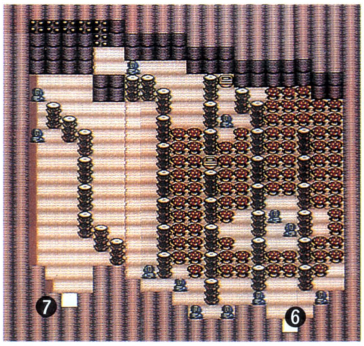


4F



4F





3F

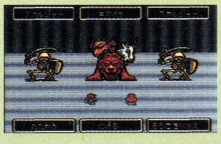
メテオ入手!

封印魔法のひとつ、メテオがここで手に入る。天空から隕石を落として攻撃するというこの魔法は、攻撃力もバツグンだ。

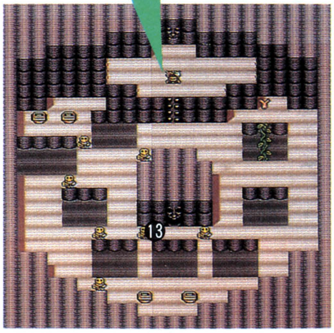
きれいサッパリ掃除しちゃえ!

ボスはキマイラ

いろんな動物が合体した姿をしているキマイラ。攻略法としては、白魔法でHPを回復しつつメテオで攻撃、っていうのがベストかな。



←ライオンとかヤギとか蛇とかが合体している。



4F

No.	名前	HP	EXP	G	特徴	弱点	解説
16	マリード	630	432	15	石化、マヒ、毒に強い	地の攻撃に弱い	熔岩ドームなどに出現。6つも特殊攻撃を持っている。
17	サラマンダー	640	411	15	火の攻撃、毒に強い	水の攻撃に弱い	熔岩ドームなどに出現。炎、雷系の攻撃をよう使う。
18	ガーゴイル	666	402	15	地の攻撃、沈黙に強い	風、飛び道具に弱い	熔岩ドームなどに出現。混乱と沈黙には要注意だ。
19	マミー	685	459	15	死、マヒ、眠り、毒に強い	回復、雷に弱い	生きている樹海などに出現。毒、石化、眠りなどを使う。
20	スペクター	690	453	15	水の攻撃に強い	回復、飛び道具に弱い	生きている樹海などに出現。たまに2回攻撃してくる。
21	クロウラー	710	447	15	マヒ、毒に強い	火の攻撃、オノに弱い	巨大老木などに出現。腐食ガスは喰らうと即死。

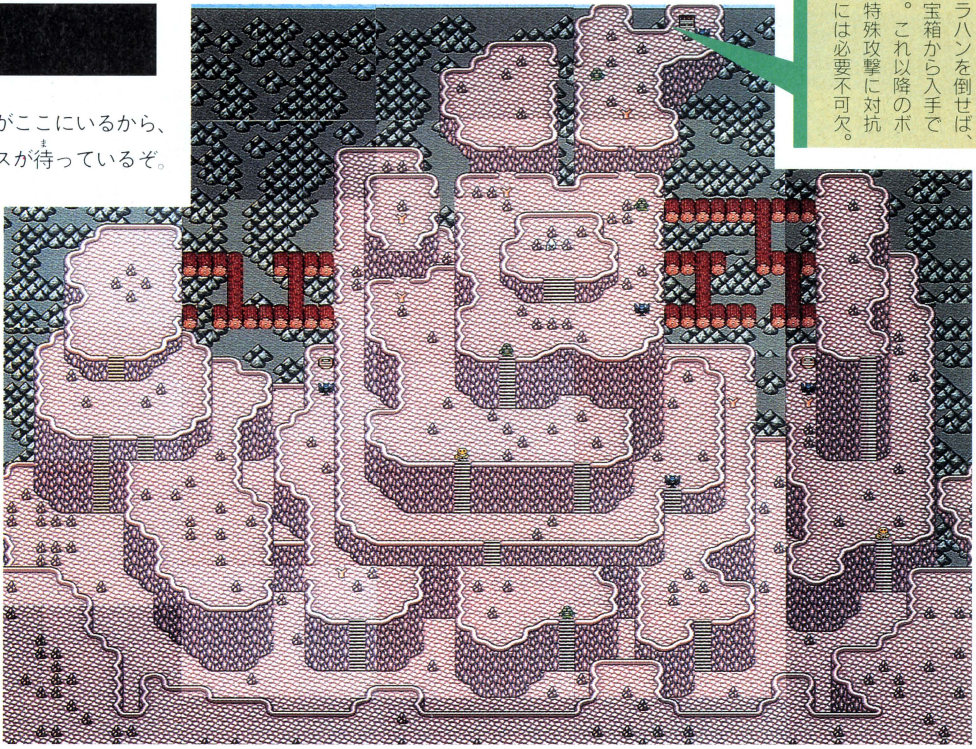






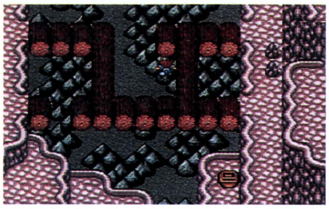

この高さにはキ○タマもひっこむっス

アポロンの兜
デュラハンを倒せば、この宝箱から入手できる。これ以降のボスの特殊攻撃に対抗するには必要不可欠。



風の山脈

ウィンディアに暴風を吹かせている原因がここにいるから、なんとかしましょう。高い山脈の頂上でボスが待っているぞ。



⬅この、細い吊り橋がキン○マひっこみポイント。



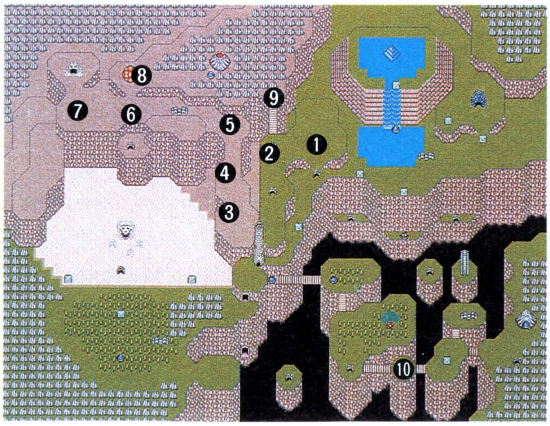
ボスはデュラハン

デュラハンは首なしの馬に乗った首なしの騎士。首がないワリに呪文をドカドカ唱えてくる。スリープの呪文に要注意。



⬅なんといってもスリープの攻撃がイヤーン。起きてくれ！

バトルポイント徹底攻略



今回の範囲内に登場するバトルポイントは全部で10カ所。とくに重要なのは、天秤のほこら北、フォーカスタワー北2、廃坑南のバトルポイント。ボーナスアイテムが、ほかの場所では手に入らない、貴重なものばかりなのだ。

No.	場所	出現モンスター	クリアーボーナス
1	天秤のほこら北	プテリゴートス、スフィンクスが複数の組み合わせで出現。	"テレポ"入手
2	氷のほこら北	フリーザー、ギャザーが複数の組み合わせで出現する。	ボーナス経験値744ポイント
3	フォーカスタワー北1	イエロースライムが最大3匹で出現する。	ボーナス900G
4	フォーカスタワー北2	ガトリンガ、イエロースライムが複数の組み合わせで出現。	"ジェミニの紋章"入手
5	フェイリア東	マンドレイクが1～3匹の組み合わせで出現する。	ボーナス経験値816ポイント
6	フェイリア西	ヴァルカン、ガトリンガ、マンドレイクが出現する。	ボーナス1200G
7	廃坑南	レッドキャップ、ヴァルカンが複数の組み合わせで出現。	"サンダー"入手
8	火山西	ブラッディボーン、ゾンビ、ゴーストがセットで出現。	ボーナス経験値1200ポイント
9	火山東	マリード、キュクロプスがそれぞれ単体か2匹で出現する。	ボーナス経験値1068ポイント
10	樹海のほこら南	オアンネス、スカルジャー、ブラックプリンが出現。	ボーナス経験値2808ポイント

登場モンスター一覧③

26 スナイパー



HP 690
EXP 459
G 15

特徴：毒に強い
弱点：火の攻撃に弱い

巨大老木などに出現。死の粉を喰らうと即死。

23 オーガニトード



HP 740
EXP 480
G 18

特徴：石化、マヒに強い
弱点：水の攻撃に弱い

巨大老木などに出現。毒、マヒ、石化などを使う。

24 アビスウォーム



HP 745
EXP 504
G 18

特徴：火の攻撃に強い
弱点：地、風、オノに弱い

巨大老木などに出現。のしかかり攻撃は強烈だ。

25 ブラックスライム



HP 750
EXP 540
G 18

特徴：死、マヒ、眠り、毒に強い
弱点：爆弾に弱い

巨大老木などに出現。雷系の魔法で攻めてくるぞ。

26 スカルジャー



HP 750
EXP 513
G 18

特徴：死に強い
弱点：回復、風、飛び道具に弱い

風の山脈などに出現。死の粉を使うまえに倒そう。

『ミスティック クエスト』はこんなところがアメリカン！

『ミスティック クエスト』はアメリカのスーパーNESで発売されていたソフト。アメリカで発売されていたソフトなら、アメリカンな雰囲気で作ったに違いない。そこらへんをスクウェア宣伝部の惣水さんに聞いてみたぞ。

本当はアメリカ専用ソフトだった

——まず、アメリカ向けの『FF』を開発された理由、というのは？

惣水　アメリカで主流のゲームは、アクションとシューティング。RPGというジャンルはまだ確立されていないんですよね。この市場を開拓しよう、と。

——なるほど。そのRPGバージンたちのために注意したことは？

惣水　『FF』との対比でいえば、『I』から『V』に進むにつれて付加されてた機能がありますよね。

——アビリティシステムとか。

惣水　そういった機能を思い切って削って、スリムにしていくことをまず考えました。ただ、RPG慣れした人にとっては、そのスリム化が不満になるかもしれません。だから、当初はアメリカ専用ソフトとしてだけ考えていたんですよ。



⬅機能が複雑化を極める。わしゃこんなのわからん。



⬅複雑な操作は必要なし。こりゃわしでもわかるわ。

ボディーランゲージもポイントです

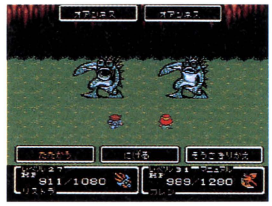
——機能を削るといっても、ビジュアル的な面は工夫されてますね。

惣水　はい。『FF』シリーズの目玉であるビジュアル的な部分に関しては、『ミスティック クエスト』でもかなり重視してつくりました。

——目覚めた主人公が踊ったり、チョコチョコ動く……。

惣水　ボディーランゲージ。

——あ、そういうんですね。



⬅モンスターの変態（？）もボディーランゲージだ。



キャラの名前にもいろいろあって

——余談ですけど、スーパーNES版では、仲間の名前が違いますよね。ちょっと難しい（右図参照）。

惣水　カレンやレッドは、日本人が考えるアメリカ人の名前。

——あたりまえすぎる名前。

惣水　海外版の名前は、学校のクラスに、ひとりはいるかな？　という程度に珍しい名前なんです。



メインターゲットは日本でも小学生

——『ミスティック クエスト』のメインターゲットは、学年でいうとどれぐらいなんでしょう。

惣水　アメリカでは、スーパーNESの主なユーザー層である、小学生から中学生をターゲットとしているんです。まずはそれぐらいの層にRPGに馴染んでほしいと。

——日本では？

惣水　やはり、小学生ですね。それ以上の年齢の人は、『FF』シリーズなどで複雑なシステムに慣れていますよね。スリム化のために、ちょっと歯ごたえがないと思われてしまうかもしれませんから。



⬅『FF』に慣れた人にはシンプルすぎるか？

泣きの『FF』、ライトな『ミスティック』

——では、『ミスティック クエスト』が日本で発売されるにあたって、そのセールスポイントは？

惣水　アメリカ用ソフトということで、これまでの『FF』シリーズとは180度内容を変えてあるんです。そこを楽しんで欲しいですね。

——具体的には？

惣水　アメリカではウケないと考えて、『FF』シリーズにつきものだった、"泣き"の要素を排除したんですよ。こだわらずに、おおらかにストーリーが進んでいったほうがいいだろうと。

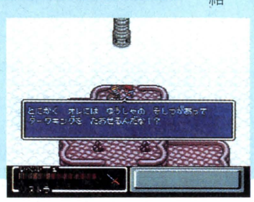
——泣きの『FF』、ライトな『ミスティック』ってところですか。

ライトなミスティックケーススタディ

ケース1　あなたは勇者と言われたら？



⬅運命とか、神とかが絡んできます。コワイ。

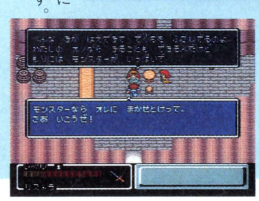


⬅かつてこんなことを言った勇者がいたか？いや、いない（反語）。

ケース2　友人が困っていたら？



⬅相手の心を察して共に悩んだり泣いたりします。美しい友情です。



⬅オッケー、オッケー、ノープロブレム。

ASCII

好評発売中！

ゲーム業界就職読本

'94〜'95年度版

平林久和著　定価1,480円

きっと人事担当者も読んでいる

●あなたに合ったゲームの仕事は何？　●ゲーム業界で成功する人はどういう人？　●面接では何を聞かれるの？　●ゲーム産業の現状と将来展望は？　●昨年就職できた人はゲーム会社を合計何社くらい受けたの？　●みんな何月から就職活動を始めたの？　などのすべての〝？〟にお答えする





ゲームプレーヤーの知恵袋

ゲーム用語事典

好評発売中！

ファミコン通信編集部責任編集　定価980円

『ゲーム用語事典』は、ゲームに関する言葉を解説した用語集なのだ。一般的なゲーム用語から、コンピューターがらみの専門用語まで、わかりやすく解説している。ゲームプレーヤー必携の一冊になることうけあいだぞ。

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977 株式会社アスキー

※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで官製はがきにてお申し込みください。

NEW SOFT 新着ゲーム通信



SF スーパーファミコン

鋼鉄の騎士2
—砂漠のロンメル軍団—

シミュレーション
バックアップカートリッジ
アスミック '94年1月発売 価格未定 12メガ

パソコンからスーパーファミコンに移植され話題を呼んだシミュレーションゲーム『鋼鉄の騎士』。その最新作が戦いの舞台を北アフリカに移し再び登場。キミの目的は、ドイツ軍の兵士たちに指示を出し、敵となるアメリカ軍たちを倒しカイロを占領することだ。

モードは全部で3つ。練習用の簡単なマップが用意されているプラクティスモード。12のマップを制覇していくのが目的のキャンペーンモード。好きなマップと部隊を選んでアメリカ軍に戦いを挑むコンストラクションモードだ。

キャラクターに前作ではなかった脱出確率というパラメーターが加わったり、砂漠の地での戦いでは砂嵐が起こったり、細かい設定が組み込まれパワーアップしている。また、前作ではお目にかかれなかったドイツ軍、イギリス軍、アメリカ軍の戦車が合計30種以上も登場するっていうからのもウレシイよね。戦車ファンには必見の1本となりそうだ。

戦車を愛している方に送ります



➡ドンドン射撃指令を出して、敵を撃ち落とせ。

敵の戦車をドカーンと潰せ



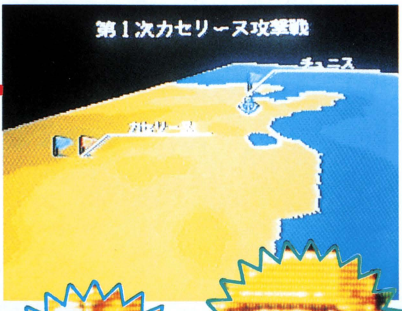
➡キミが操作できる戦車は全部で10台。好きな戦車を選べ。



⬅マップは港湾都市など4種類の地形に分かれている。

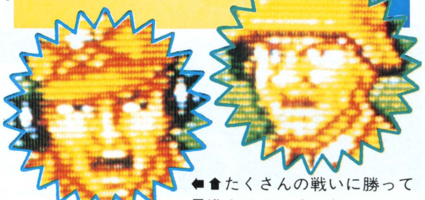






➡チュニスから最後はカイロまで順番に占領していこう!!

⬅⬇戦車を購入する、ということは一切しない。敵の戦車を攻撃だけしていればいいのだ。



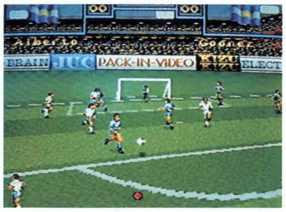
⬅⬆たくさんの戦いに勝って昇進させていくのだ。

SF ワールドワイドサッカー(仮題)

スーパーファミコン　スポーツ　カートリッジ

パック・イン・ビデオ　発売日未定　価格未定　8メガ

選手の視点でゲームをプレーできる臨場感たっぷりの3Dサッカーゲームが発売されるぞ。リーグモード、そして世界の頂点を目指すトーナメントモードなどのモードが用意されているぞ。フォーメーションが自由自在に変えられる親切設計のゲームなのだ。



➡グラウンドが広～く見える。うー、気持ちいいぜい。



⬆トーナメントでは、まず最初に国内の20チームを倒さないと話にならない。

やっぱ、いまは、コレしかないよね



➡自分が本当にサッカーをしている気分になれるゲームだぞ。



➡パスワードを入力して途中からゲームをすることも可能だ。

SF スーパーハスラー

スーパーファミコン　テーブルゲーム　バックアップカートリッジ

ポニーキャニオン　'94年3月発売予定　価格未定　8メガ

公式ルールを採用している本格派ビリヤードゲーム。登場する予定のキャラクターは20人前後。こいつらとナインボールやエイトボールなど4つのモードで勝負していこう。もちろん、コンピューターのほかに、友だちを相手にビリヤードを楽しむこともできるぞ。



➡初心者から、上級者まで誰でも気軽にプレーできるゲームなの。



⬅ダンディーって感じの人たち。どのキャラクターにしよう……。

公式ルールで超本格的です



⬅ビリヤード協会という偉いところが監修らしい。ビリヤードファンにはたまらんね。

SF タイムスリップ

スーパーファミコン　アクション　カートリッジ

ビック東海　12月発売予定　8500円(予価)　8メガ

地球を征服するためにやってきたターマット星人の計画を阻止するのが目的のシューティングゲーム。宇宙人は、タイムスリップして中世イギリスなどの世界を征服しようとするぞ。さぁ、バズーカなどの武器で宇宙人や宇宙人に洗脳された人々をやっつけていこう。

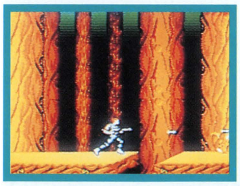
宇宙人がタイムスリップ!?







⬆地球人も宇宙人に洗脳されているから、キミの味方はひとりもいないのよ。いっそのこと宇宙人の味方をしたほうがいいような……。



SF マジパラ

スーパーファミコン　シミュレーション　カートリッジ

ティーアンドイーソフト　発売日未定　価格未定　容量未定

魔王によって荒らされた地を妖精を操って修復していく、4人まで参加可能なシミュレーションゲーム。まず、妖精に土地に適した修復方法を覚えさせ土地を修復させよう。上手に土地を修復するとミルクなど、全4種類ある大地の恵みを手に入れることができるぞ。



働け、働け!!

⬆土地の修復方法によって手に入る大地の恵みの種類も異なっているぞ。

妖精を操り土地の修復







だれがいちばん?

⬅最大で4人までの同時プレーが可能なのだ。

MD メガドライブ オーサムポッサム

アクション カートリッジ

テンゲン　12月発売予定　価格未定　16メガ

自然を壊そうと企んでいるドクター・マシーノを倒すことが目的のアクションゲーム。海底洞窟などのステージを空き缶を拾いながら突き進んでいこう。また、冒険の途中にはサイなど、数々の動物が登場する。この動物たちの背中に乗って冒険することもできるぞ。



➡ハチにだって乗れちゃうよ。スイスーイと進める。

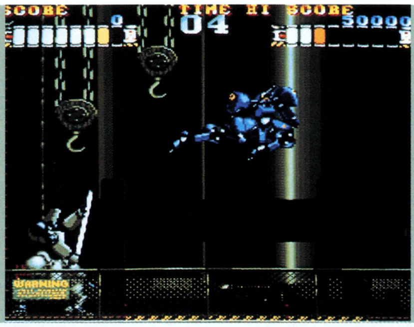
➡いろんな動物をうまく使って、ステージをクリアー。

MD メガドライブ マッドストーカー

アクション カートリッジ

工画堂スタジオ　発売日未定　価格未定　16メガ

近未来を舞台とした対戦型アクションゲーム。登場するキャラクターはすべてロボットだ。まずは6機のなかから気にいったロボットを選び戦いに挑もう。キック、パンチ、投げ技はもちろん、なかには銃などの武器を使って敵を攻撃できるロボットもいるぞ。



ロボットが主役なのだ

➡このスピード感。迫力満点だね。



これがロボットの必殺技だーッ!!

⬅ロボットだから攻撃方法も多彩なのだ。

➡横スクロール型アクションゲームのモードだ。



MD メガドライブ コラムスIII

アクション パズル カートリッジ

セガ　10月15日発売予定　6800円(予価)　8メガ

上から落ちてくる宝石を縦か横か斜めに3つ以上並べて消していく大人気アクションパズルゲームの最新作だ。コンピューター対戦、そして最大で5人までの同時対戦が可能になりパワーアップしているぞ。いままで以上に盛り上がることまちがいなしだね!!

リッチに宝石で遊んでみましょう



⬆たくさんのモードのなかから好きなものを選ぶのじゃ。

5人でワイワイ

➡相手に自分の宝石を送り込む、なんて技もできるぞ。

⬅もちろん、宝石以外の形のブロックでも遊べるよ。

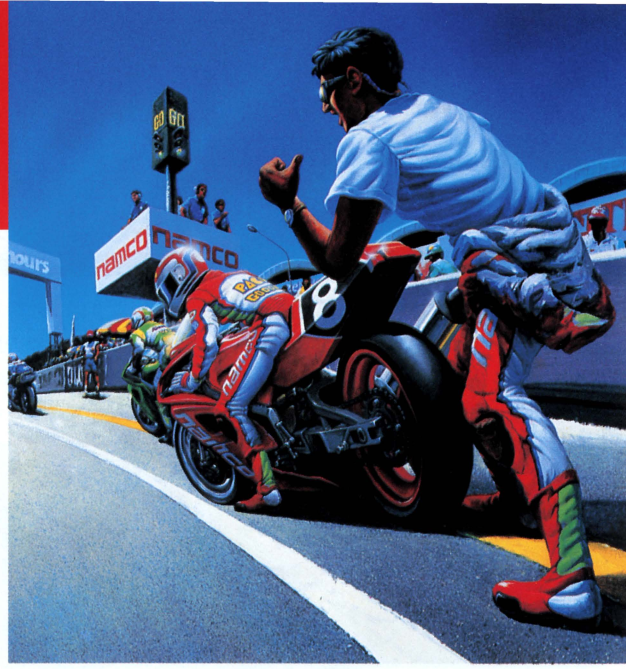
K太☠秋恵の HYPER 新着情報



秋恵　あたし、今週の終わりに田舎に帰るの。先輩、お土産何がいい?
K太　やのまんがスーパーファミコンで発売するシミュレーションRPG『FEDA(フェーダ)』がいい!!
秋恵　どんなゲームなんですか?
K太　メガドライブで発売し大ヒットしたアクションRPG『ランドストーカー』って知ってる? そのゲームを作った内藤寛が監修のゲーム。早く、発売日が決まってほしいなぁ。
秋恵　えーっ、あたし、来週には東京に戻って来るんですよ。そんな、いつ発売されるかわからないゲームはお土産には無理ですよ。
K太　チェッ!! じゃあ、新規参入メーカーのデンズがスーパーファミコンで発売する予定のアクションゲーム『ジグザグ・キャット(仮題)』は?
秋恵　発売日はいつなんです?
K太　'94年2月。
秋恵　だから、来週にはあたしは会社に戻ってきますってばー!!
K太　スペースポリス1年生の男の子が相棒のネコといっしょに大冒険するんだぞぉ。おもしろそうじゃん。ボーナスステージは20種類もあるんだって。あ〜、早くプレーしたい。
秋恵　ネー、ネー、ほかに、欲しいものはないんですか?
K太　じゃあさぁ〜、テクモのメガドライブのソフトの『テクモスーパーボウル』は? いいでしょ?
秋恵　で、もちろんそのゲームは発売されているものなんでしょうね。
K太　そんなわけないじゃん(脳天気)。11月29日に発売するソフトだよ。バックアップカートリッジで、ちなみに値段は8900円じゃ。
秋恵　8900円じゃ、じゃないですよ。もしかして先輩ってバカ? あたし、来週には帰ってくるって言ってるでしょ。あ、そう言えば、ウチの田舎ってファミコン売ってなかった。栗だったら木ごと隣の家から盗んで持ってきてあげてもいいよ(本当の話)。

イラスト　弓月光

緊急速報2



Suzuka 8 hours

ゲームセンターに行ったら、バイク型の筐体に注目しよう!!ミニスカのオネーチャンがパンツを丸出しにして、筐体にまたがってるときがあるのだ!!　アレはなかなか絶景だぞ〜。

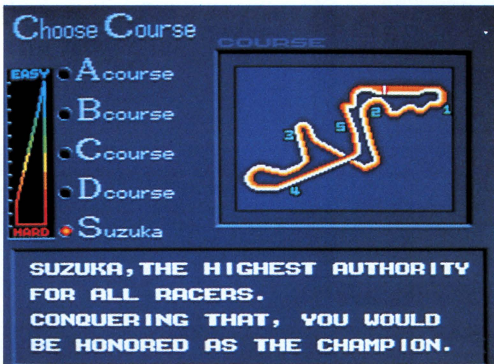
SF スーパーファミコン	レースゲーム	バックアップカートリッジ
	ナムコ　10月15日発売予定　8800円	8メガ



8耐の醍醐味を味わえるのだ!!

バイカーたちの目標ともいえる〝鈴鹿8時間耐久レース〟。このゲームはその8耐をテーマにした本格的レースゲームだ。

ゲームの特徴として第一に上げたいのが、決められた時間内にできるかぎり多くサーキットを周回するという〝耐久レース〟が味わえる点だ。鈴鹿で実際に行なわれているとおりのレースが、家庭で楽しめるなんてバイク好きにはちょっとこたえられないぞ。



⬆バイカーのあこがれとも、目標ともいえる鈴鹿サーキット。17ヵ所のコーナーが配置されたテクニカルなコースである。

⬇高速演算処理チップ、ＤＳＰを搭載しているのでスピード感覚はバツグン。750ccクラスのバイクに乗れる手軽さもグー。



バイクに乗っている感覚が!!

『スズカエイトアワーズ』のもうひとつの特徴はハンドルの操作感覚にある。カーブを抜けるとき、✚ボタンの左右でマシンを倒してカーブを曲がるのはいままでのゲームと同じ。しかし、このゲームではマシンをバンクさせる角度を固定できるのだ。いちど固定させると✚ボタンの左右を押さないかぎり、マシンはその角度に倒れたまま走り続ける。この操作感覚は実際のバイクにかなり似ているぞ。



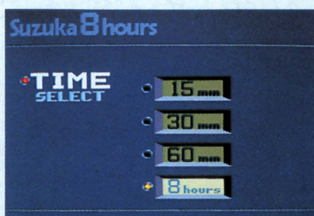
⬆いままでのバイクゲームと違ってグラグラすることはないのだ。

⬇慣れれば、ホントに華麗なコーナリングを披露できるようになるぞ。



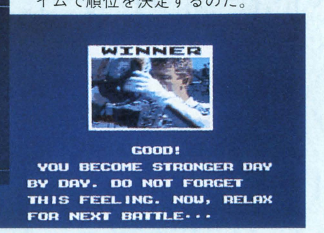
耐久レースのルールについて

耐久レースのルールは、ほかのレースとはちょっと違う。設定時間(最長は8時間!!)後に、もっとも周回数の多い選手のうちで、トップを走っている選手がゴールインすれば、その選手が優勝。残りの選手は周回数が何周でもゴールインした時点で強制的にレースを終了し、1位との周回数の差で順位を決定する。なおゲーム中は5倍速で時間が流れるので8時間といっても、実質は96分となる。



⬆制限時間は15分、30分、60分、8時間の4つから選ぶことができるぞ。

⬇周回数が同じ場合はゴール時のタイムで順位を決定するのだ。



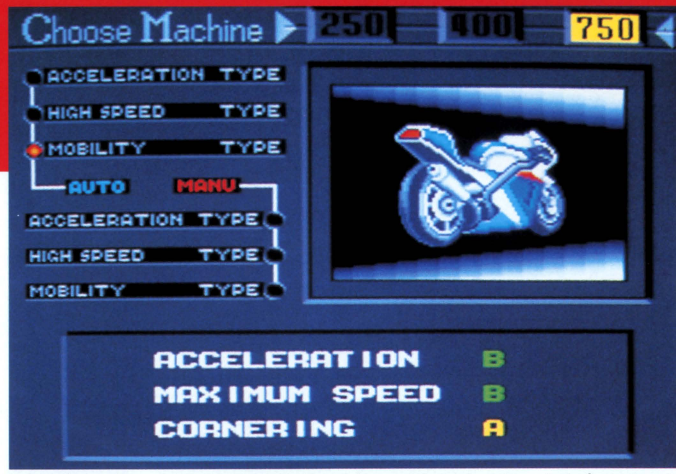


細かな設定もウレシイです

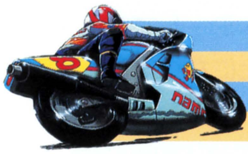
レースまえにはクラス、ギヤ、タイプの３つの要素でマシンを選択できる。クラスは排気量の違いだ。250cc、400cc、750ccの３種類があって、大排気量のクラスほどパワーがあり、高速走行が可能。

ギヤはオートマチックとマニュアルの２種類。オートマチックはギヤチェンジの必要がなく、操作が簡単だが性能的にマニュアル車よりも劣るのだ。

タイプは、加速重視、最高速重視、機動性重視の３種類に分かれる。最高速重視タイプだとスピードはいちばん速いが、加速までに少し時間がかかるなど、それぞれ一長一短があるので個人の好みで選ぶのが吉だろう。



⬆初心者はオートマを選んだほうが無難だろう。またクラス、ギヤ、タイプのほかになんとマシンのカラーリングも自分で選ぶことができるのだ。ちょっと得した気分ナリ。



4つのモードで遊べるじょ!!

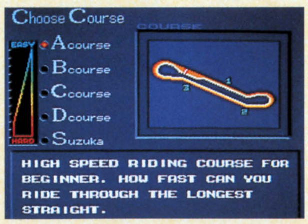
『スズカエイトアワーズ』は、全部で４つものモードを楽しむことができる。ルールが微妙に違うのでそれぞれを簡単に説明しておこう。なお、2P BATTLE MODE以外はすべてひとり用なのだ。



⬅オプションでは各種設定の変更も可能なのだ。

●SPOT MODE

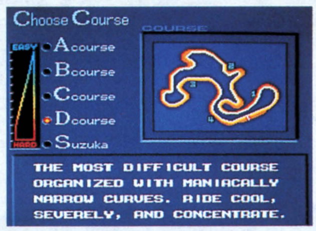
コースやマシンを自由に選択して走れる１レースだけの耐久レースモード。制限時間をフルに活用して、周回数を増やすことに専念しよう。またこのゲームは、いままでのバイクレースゲームと操作方法も違うので、操作になれるためにもこのモードは有益である。最初は簡単なAコースから練習するのをオススメするぞ。



⬆このAコースがいちばん簡単。操作に慣れたいのなら、このコースを選べ。

●TIME ATTACK MODE

耐久レースのように周回数を伸ばすのではなく、ラップタイムの短縮に挑戦するモードなのだ。テストランを１周したあと、３周走行する。その３周分の合計ラップと１周のベストラップが計測され、それぞれのベスト５のレコードがバックアップ機能で保存されるぞ。また各コースを3つに分けた区間最速ラップが表示されるので、苦手なポイントを攻略するのにも便利なモードなのだ。ストイックなキミにピッタリだぞ。



⬅超難関コースこそタイムアタックにふさわしいかな。



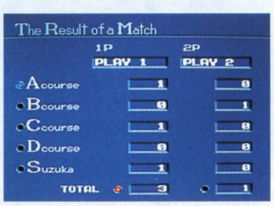
⬅新記録を出したので、区間ラップが青く表示されている。

●2P BATTLE MODE

コースやバイクを自由に選択して、ふたりで対決する白熱必至のモードだ。ルールは耐久レースと同じなのだが、マシン選択が自由にできるので250ccと750ccが入り乱れるというレースなんかも楽しめるぞ。いちおうコンピューターのバイクも何台か走るのだが、ふたりの順位争いには参加しておらず、従ってポジションの表示も１位と２位のみとなる。また、各コースでの対戦成績やトータルでの勝数はバックアップ機能によって保存することができるので、心ゆくまで戦うことができるぞ。



⬅車体を当てて相手をスピンさせちまうのだ。



⬅結果をバックアップ機能で大切に保存できる。

●TOUR MODE

周回数を競う、耐久レースのルールを採用しているモード。250ccのクラスからスタートして5コースを連戦。各レースの順位点の合計が規定以上だとさらに400cc、750ccという上位のクラスのレースの出場資格が与えられるのだ。最終目標は750ccクラスで、鈴鹿サーキットでのチャンピオンシップレースに出場し、ワールドチャンピオンになることだぞ。まさに実戦さながらの興奮が味わえる、究極のモードといえる。



⬆規定のポイントを獲得したので、ついに400ccクラスへの出場資格が!!

⬇クラス優勝すると、チャンピオンを讃える画面に。祝福の嵐に巻き込まれます。



開発状況

100パーセント完成しています。実戦さながらのレースを体験したい人はぜひともプレーを。ナムコ がんのすけ

緊急速報3



SUPER FIRE PROWRESTLING III FINAL BOUT

スーパーファミコン SF	スポーツ	バックアップカートリッジ
	ヒューマン　12月発売予定　9700円(予価)	容量未定

プ、プ、プ、プロレスニュ〜ス。ジャストミートでファイアーなプロレスゲームが発売されることになりました。

プロレスこそ最強の格闘技!!

ファイア〜〜〜!! 全国のプロレスファンを熱狂させた熱い熱い熱い熱い……(以下100個) プロレスゲーム『スーパーファイヤープロレスリング』の第3弾が、いよいよ登場だ。まず注目したいのがレスラーの数。前作までは25人だったのが、なんと倍以上の56人!! プロレスファンならわかる、あのレスラー、このレスラーがほとんど網羅されているのだ。レスラーの攻撃力、防御力などのパラメーターはひと目でわかるようになっているので、自分の得意な戦法に合わせたレスラーを選べるぞ。新たに追加されたゲームモードもあり、未来永劫、世界滅亡の日まで楽しめるようになっているのだ。戦いのゴングが打ち鳴らされる日まで指立て伏せを毎日300回こなして、ライバルに差をつけろ!!



⬆ゲームモードはこんな感じ。トーナメントとバトルロイヤルがおニューのやつ。



バトルロイヤルもあれば……

リング上で多人数のレスラーが、入り乱れて戦う試合形式をバトルロイヤルという。このゲームではこれが楽しめるのだ、やったぜ!! 真の実力が問われるシングルマッチ、実力+チームワークが問われるタッグマッチと違い、バトルロイヤルで問われるのは、実力もそうだが、それ以上に要領のよさ、つまりセコさだ。3人が必死で戦っているときに知らん振りをする、そんなセコさだ。でも、度が過ぎると反感をかうので、ほどほどにね(マジ)。



➡このように傍観者に徹するのが賢いやりかた。ばれないようにやるべし。

エディットモードもあり

さきほどレスラーは56人とお伝えしましたが、じつはあと12人ほど増やせます。そうです、オリジナルレスラーを作ることができ、保存できるのです。ダー!! バランスのとれたレスラーを作るもよし、投げ技が得意のレスラーを作るもよし、とにかく自由に作れ!!

⬇どの項目にポイントを振りわけるかによって、レスラーのタイプが決まるぞ。



⬆名前やコスチュームの色まで自由に作れるのだ。こりゃ、縁起がいいや。

個性派レスラーがいっぱい!! 技もね

レスラーがドーンと増えたことにより、技の種類もバーンと増えているぞ。その数なんと300以上。技のアクションのパターンも増えていて、よりリアルな動きをしてくれるぞ。たとえば、ブレーンバスターの持ち上げてから倒れるまでとか、ドロップキックのジャンプからキックまでとかね。

さて、ここではドーンと増えたレスラーと、バーンと増えた技から6人のレスラーと、そのレスラーの技を紹介する。少ないと文句はいうな。全部紹介しちゃったら、キミの楽しみを奪うことになっちゃうから、という親心なのよ。

えんずい切り



⬅やっぱりこの技がないとプロレスって感じがしません。

ジャーマンスープレックス



⬅きれいな孤を描くこの技が、好きな人も多いはず。

氷川光秀



あらゆる技を使いこなすバランスのとれた、オールラウンドなレスラーだ。エルボースマッシュでスタミナを奪い、タイガードライバーやタイガースープレックスでダメージを与え、フェイスロックでとどめを刺すのが通の戦いかただ。強いぞっ!!

エルボースマッシュ



➡基本中の基本の技。ロープに振ってやるほうがカッコイイ。

超神スーパー・カイザー



空中戦には絶対の自信を持つ。場外に倒れているレスラーにリング上からジャンプして体を浴びせるトペ・コンヒーローはこのレスラーを象徴した技といえるだろう。しかしスタミナに欠けるのが弱点か。スピードを活かして速攻で勝負をつけろ。

ロメロスペシャル



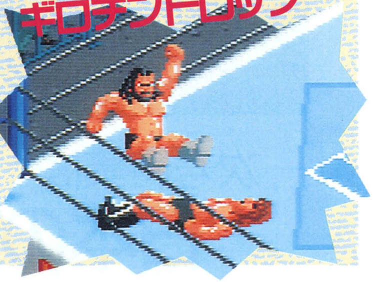
➡体中の関節を同時に痛めつける技。見てるだけで痛くなっちゃうよ。

ビッグ・ザ・グレート・ブル



名前どおり、大きくてすごくてブル(?)なレスラー。その圧倒的なパワーで押して押して押しまくる戦いかたがベストだろう。トップロープからジャンプし、相手の喉もとに丸太のような足をブチかますギロチンドロップは、豪快のひと言に尽きる。

ギロチンドロップ



➡ギロチンの名にふさわしい豪快な技。うーん、まさに死刑執行。

真田延久



カラフルなコスチュームが目を引くこいつは、キックが得意。変幻自在のキックで相手を翻弄し水車落としという、その名のとおり水車のように相手を投げる技で大ダメージを与えよう。ローリングソバットの間合いは体に覚えこませるべし。

ローリングソバット



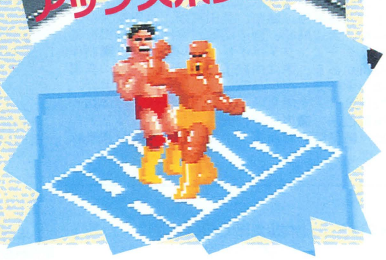
➡初代タイガーマスクのローリングソバットがもう一度見たい……。

マックス・ドゥガン



鍛え抜かれた肉体に金髪がよく映えるこのレスラーは、トップクラスの実力の持ち主。相手をロープに振り、戻ってきたところに叩き込むアックスボンバーは、まさに斧のごとき威力。この技をくり出すときは、「イッチバーン」と叫べ。照れるな!!

アックスボンバー



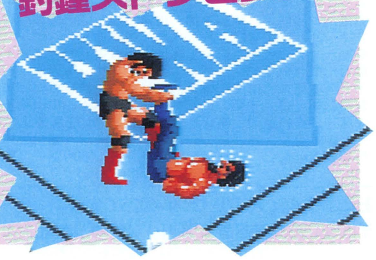
➡直訳すると斧爆弾。これだけでその威力のほどが想像できます。

マッド・タイガー



反則スレスレの戦いがこいつの持ち味。とくに相手のチ○コを蹴る釣鐘ストンピングは、そのセコさに似合わずかなりのダメージを与える。そりゃそうだ、チン○だもん。もうひとつの得意技、火炎殺法に人体の神秘を感じる人は多いだろう。

釣鐘ストンピング



➡男にしか痛みがわからない悶絶技。死ぬほうがましかもしれない……。

開発状況

現在70パーセントのでき。世界最強のプロレスゲームにしたいと思っています。

ヒューマン 熊谷

WEEKLY ファミコン通信

1993 9・24

EDITORIAL INFORMATION



—次号特集は—

日本のブランド

アンケート調査や有名人インタビューをもとに、ゲーム業界の"ブランド"を検証してみるのだ

次号は**9/17**発売です　定価290円

■発行人：藤井章生　■編集人：塩崎剛三　■編集長：浜村弘一　■副編集長：野田稔　■デスク：鈴木賢一、渡辺江里　■サブデスク：中治和哉、二木康夫、山本伊知郎　■編集スタッフ：森好正、多田卓司、岸本克樹、柴田英春、川村和弘、永野恵美子、水間勇一、加藤克明、松本元、永瀬健太郎、酒井慶太、澤田剛、広瀬栄一、内沢裕一、青山良、羽田隆之、野崎平路、国領雄二郎、浦井法良、大宮雅彰、石井宏之、清水早百合、大庭聖子、泉和子、馬越美保　■制作スタッフ：山田康幸、鎗田準次、斉藤大助、西山哲也、川端康雄、三尾理華、倉賀野太郎、井沢利昭、佐々木幸子　■フォトグラフ：水科人士、八木澤芳彦、吉田武、木村早知子、宮野知英　■進行：樹村頼子、東谷保幸、栗原和子、川崎学　■編集協力：岩沢篤子、関谷窓、坂本達哉、佐々木秋恵、永井丈伸、是枝良昌、中堀優、安藤龍幸、服藤泰如、横尾重樹、荒沢伸二、谷塚真一、石橋孝志、海老原玲緒奈、長田英樹、永田泰大、宮井準一郎、吉田孝広、八百木勲、斉藤伸、渋谷洋一、梶原智、中里裕司、渡辺麻紀、渡辺浩弐、宮岡寛、福田有宵、獣神サンダーライガー、加藤博一、香山リカ、浅草キッド、石川浩司、ターニング・ポインツ、レッカ社　■制作協力：門ロデザインルーム、今井デザイン事務所、PAL STUDIO、石川かおる、溝江由紀子、高野睦子、町山真樹子、橋本康人、山田由香里、矢野朱美、伊藤誠司、川辺真実、辻秀和、金子亮、市川晶子、古川誠之、吉田大介、野島弘司、持丸一昭、梶浦陽子、斎木健士、山田陽子、高橋聡子、桜田章一、児嶋真希子　■広告営業：米澤祐子、佐藤玲、松村道治　■雑誌営業：宮川洋、玉舎直人　■出版業務：中尾敬子　■アメリカ駐在：ケイコ・ランドルフ　■イギリス特派員：ディブ・ロバーツ　■出版局局長：西村弘紀　■出版局副局長：小島文隆　■出版営業統括部長：能勢仁　■出版総務統括部長：別所聖一　■雀聖：新本浩一郎

おたより・クイズ・プレゼントのあて先は
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル ㈱アスキー週刊ファミコン通信編集部「○○○○」係

CALENDAR 9.10－9.24

9.10	FRI	週刊ファミコン通信 9月24日号発売 ●ファイナルファンタジーUSA ミスティック クエスト ●ラスベガスドリーム ●ウイニング・ポスト ●サンダーバード 国際救助隊出動せよ!! ●ミュータントリーグ・フットボール ●ガンスターヒーローズ ●カルトジャンプ
11	SAT	
12	SUN	
13	MON	
14	TUE	●新日本プロレスリング 超戦士IN闘強導夢
15	WED	●信長の野望・全国版
16	THU	
17	FRI	週刊ファミコン通信 10月1日号発売 LOGiN 19号発売 ●ファイナルセット ●NFLフットボール ●課長 島耕作 THE SUPER BUSINESS ADVENTURE ●パチスロアドベンチャー2 そろっ太くんのパチスロ探偵団 ●ガントレット ●笑ゥせえるすまん ●サンダーホーク ●ウイニング・ポスト ●ダブル役満 II
18	SAT	月刊アスキーコミック 11月号発売
19	SUN	●トルネコの大冒険 ～不思議のダンジョン～
20	MAN	
21	TUE	●テトリス フラッシュ
22	WED	●MASTERS 遥かなるオーガスタ2 ●戦国伝承
23	THU	●SD機動戦士ガンダム2 ●ゴーストスイーパー美神 除霊師はナイスバディ ●ソニック・ザ・ヘッジホッグCD ●マクドナルド ●モンキーアイランド ●レミングス
24	FRI	週刊ファミコン通信 10月8日号発売 ●GO! GO! ドッジリーグ ●ダライアスフォース ●麻雀クリニックスペシャル ●メタルエンジェル ●ジョーダン VS バード ONE on ONE ●蒼き狼と白き牝鹿 元朝秘史 ●エイリアンVSプレデター

●スーパーファミコン　●ファミコン　●PCエンジン
●メガドライブ　●ゲームボーイ　●ゲームギア

本誌の内容についてのご質問は、祝日をのぞく毎週火曜から木曜の午後2時～4時のあいだに☎03・3796・1916まで。

1083094

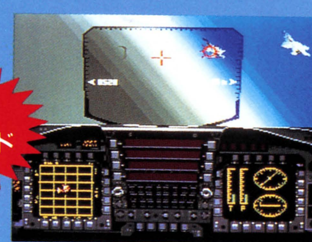
イラストレーション＝空山　基



SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO

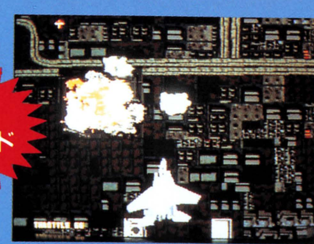
11月発売予定

容　　量：8M＋パスワードコンティニュー
予　　価：9,600円（税別）
ジャンル：フライト・シミュレーター
プレイ人数：1～2人用
製　　作：MICROPROSE



空対空
戦闘モード

ヘッド・アップ・ディスプレイのリアルなドッグファイト



空対地
攻撃モード

SAM、高射砲等対空陣地を抜け、戦略目標を撃破せよ

'93 ASMIK GOODS PRESENTS アスミックグッズプレゼント

ファミコン スペースワールド'93 会場で配布したアスミック・プレミアム・グッズ（パンフレット　下敷き他）を特別に500名の方に誌上プレゼントいたします。希望の方は官製はがきで裏面に 1. 郵便番号 2. 住所 3. 氏名 4. 年令 5. 電話番号 6. 質問・意見を記入の上、〒162 東京都新宿区揚場町1-21　株アスミック ソフトウェア事業部 グッズ係までご応募ください。締切は9月末日消印有効 発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。

ASMIK
株式会社アスミック
〒162 東京都新宿区揚場町1-21 Phone 03-3235-5992
テレホンサービス 03-3235-5902


スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
時は戦国の世……
天下統一をなさんとする、信濃の"将軍"在りき。
その野望、激烈を極め、
容赦なき無情の血を流した。
しかし"将軍"の野望、
2人の武将により砕かれたという。
「我400年後、
我そのときこそ阿修羅神とひとつになり、
野望達成す！」
"将軍"の最期の言葉であった……。
時流れて現代……
アメリカのワシントンシティ上空に
突如天守閣が出現したのだ！
"将軍"の居城「魔境城」復活であった。
しかし歴史は繰り返される……
400年前、将軍の野望を阻止した
明神一族の血を引く
2人の男が立ち上がった。
NEO·GEO(ネオジオ)からの移植版ついに完成！
戦国伝承
せんごくでんしょう
TM
9月22日(水)発売／希望小売価格8,800円(税別)
©1991 SNK CORP. ©1993 DATA EAST CORP.
DATA EAST
データイースト株式会社
〒167 東京都杉並区南荻窪4-41-10 TEL.03-3398-5317



正義の拳を叩きこめ!
超時空変身活劇登場!!
死闘の鐘を鳴らせ!!
ゴング
▲変身アイテムでパワーアップ!!
敵を倒して出るアイテムを取ると一定時間、忍者などの様々なキャラクターに変身できるぞ!
▲2人同時プレイで攻めろ!!
2人の息の合った連携プレイで敵をなぎ倒し、素早い難所クリアを目指せ!
▲多彩な技を駆使して進め!!
敵の攻撃パターンを読み、豊富な投げ技、連続技を駆使して迫る魑魅魍魎を打ち砕け!
▲迫る戦慄、現代に蘇る魔物達!!
敵キャラの不気味なグラフィック、多種多様な技と攻撃パターンがゲームを盛りあげるぞ!
希望小売価格(税別) 9,500円
好評発売中!!
METAL MAX 2

WEEKLY ファミコン通信 no.249 定価290円(本体282円)
週刊ファミコン通信 9月24号(毎週1回金曜日発行)
第8巻 第39号 第三種郵便物認可 株式会社アスキー発行
発行人 藤井章生 編集人 塩崎剛三
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
☎03-3486-7111(大代表) ☎03-3796-1916(編集部)



PRINTED IN JAPAN 大日本印刷 ©ASCII 1993
T1026254090290 雑誌26254—9/24

週刊ファミコン通信 9*24 必見のミスティッククエスト攻略&ロマサガ2速報

ASCII